# 1713105354-laboratorio-1-clculo-numrico

## Laboratorio 1

## Problema 1: Resolución de la ecuación de segundo grado

La ecuación de segundo grado  $ax^2+bx+c=0$  se resuelve de la forma ordinaria utilizando las fórmulas de Bhaskara:

$$x_1=rac{-b+\sqrt{b^2-4ac}}{2a} \ x_2=rac{-b-\sqrt{b^2-4ac}}{2a}$$

1. Pruebe que si se define

$$y_1=rac{2c}{-b-\sqrt{b^2-4ac}} \ y_2=rac{2c}{-b+\sqrt{b^2-4ac}}$$

entonces  $y_1=x_1$  y  $y_2=x_2$ .

#### Prueba:

• Para  $y_1$ :

$$egin{aligned} y_1 &= rac{2c}{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}} = \ &= rac{2c}{-(b + \sqrt{b^2 - 4ac})} \cdot rac{b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{b - \sqrt{b^2 - 4ac}} = \ &= rac{2c(b - \sqrt{b^2 - 4ac})}{-(b^2 - (b^2 - 4ac))} = \ &= rac{b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{-2a} = \ &= rac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = x_1 \end{aligned}$$

• Para  $y_2$ :

$$egin{aligned} y_2 &= rac{2c}{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}} = \ &= rac{2c}{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}} \cdot rac{b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{b + \sqrt{b^2 - 4ac}} = \ &= rac{2c(b + \sqrt{b^2 - 4ac})}{-b^2 + b^2 - 4ac} = \ &= rac{b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{-2a} = \ &= rac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = x_2 \end{aligned}$$

- 2. Evalúe, utilizando Python,  $x_1, x_2, y_1, y_2$  cuando  $a=1, b=9^{12} \ \mathrm{y} \ c=-3$  .
  - $x_1$  dará 0 ya que b y  $\sqrt{b^2-4ac}$  son números grandes muy cercanos que por el límite de la precisión de la máquina se cancelan.
  - ullet  $x_2$  y  $y_1$  darán resultados correctos.
  - $y_2$  dará error de división entre cero ya que b y  $\sqrt{b^2-4ac}$  son números grandes muy cercanos que por el límite de la precisión de la máquina se cancelan.

```
a = 1, b = 282429536481, c = -3

x_1 = 0.0

x_2 = -282429536481.0

y_1 = 1.062211848441645e-11

Error y_2: float division by zero
```

- 3. Evalúe, utilizando python,  $x_1, x_2, y_1, y_2$  cuando  $a=1, b=-9^{12} \; \mathrm{y} \; c=-3$  .
  - ullet  $x_1$  y  $y_2$  darán resultados correctos.
  - $x_2$  y  $y_1$  darán los mismos errores que en el apartado anterior ya que hemos cambiado el signo de b.

```
a = 1, b = -282429536481, c = -3
x_1 = 282429536481.0
x_2 = 0.0
Error y_1: float division by zero
y_2 = -1.062211848441645e-11
```

- 4. Para cada uno de los apartados anteriores, indica cuáles son las soluciones de la ecuación de segundo grado y explique los resultados obtenidos en Python.
  - Para el primer apartado, las soluciones de la ecuación de segundo grado son  $x_1=1.062211848441645e-11$  y  $x_2=-282429536481.0$ . Los resultados obtenidos en Python no son los esperados en  $x_1$  y  $y_2$  debido al límite de precisión de la mantisa.
  - ullet Para el segundo apartado, las soluciones de la ecuación de segundo grado son  $x_1=282429536481.0$  y

 $x_2=-1.062211848441645e-11$ . Los resultados obtenidos en Python no son los esperados en  $x_2$  y  $y_1$  debido al límite de precisión de la mantisa.

### Problema 2: Algoritmo de Horner I

El algoritmo de Horner se define formalmente así. Dados un natural no nulo N y  $a_0, \ldots a_N, x_0$ , hacer:

$$egin{aligned} q_{N-1} \coloneqq a_N \ q_{N-i-1} \coloneqq q_{N-i} \cdot x_0 + a_{N-i}, ext{ para } i=1,\ldots,N. \end{aligned}$$

1. Demuestre con el mayor rigor de que sea capaz, que  $Q(x)=q_{N-1}x^{N-1}+\cdots+q_0$  y  $q_{-1}$  son respectivamente el cociente y resto de la división euclidea de P entre  $x-x_0$  .

#### Prueba:

Para demostrar que  $Q(x)=q_{N-1}x^{N-1}+\cdots+q_0$  y  $q_{-1}$  son respectivamente el cociente y resto de la división euclidea de P entre  $x-x_0$ , se debe demostrar que  $P(x)=Q(x)(x-x_0)+q_{-1}$ .

Para ello, con el algoritmo de Horner definimos:

$$egin{aligned} a_N &= q_{N-1} \ a_{N-1} &= q_{N-2} - q_{N-1} x_0 \ & \cdots \ a_1 &= q_0 - q_1 x_0 \ a_0 &= q_{-1} - q_0 x_0 \end{aligned}$$

Ahora, desarrollamos  $Q(x)(x-x_0)+q_{-1}$ :

$$egin{aligned} &(x-x_0)(q_{N-1}x^{N-1}+\cdots+q_0)+q_{-1}=\ &(q_{N-1}x^N+q_{N-2}x^{N-1}+\cdots+q_1x^2+q_0x)-\ &(q_{N-1}x^{N-1}x_0+\cdots+q_1xx_0+q_0x_0)+q_{-1}=\ &x^N(q_{N-1})+x^{N-1}(q_{N-2}-q_{N-1}x_0)+\cdots+x(q_0-q_1x_0)+(q_{-1}-q_0x_0)=\ &x^Na_N+x^{N-1}a_{N-1}+\cdots+x^2a_2+xa_1+a_0=P(x) \end{aligned}$$

2. Demuestre como consecuencia, que  $q_{-1}=P(x_0)$ 

#### Prueba:

$$egin{aligned} P(x_0) &= (x_0 - x_0)(q_{N-1}x_0^{N-1} + \dots + q_0) + q_1 = \ &= 0 \cdot (q_{N-1}x_0^{N-1} + \dots + q_0) + q_{-1} = q_{-1} \end{aligned}$$

## Problema 3: Algoritmo de Horner II

Utilize reiteradamente el algoritmo de Horner para escribir  $x^3+x^2-x-1$  en potencias de (x-2).

ullet Empezamos con el polinomio  $P(x)=x^3+x^2-x-1$  y  $x_0=2$  .

$$egin{aligned} q_3 &= 1 \ q_2 &= q_3 \cdot 2 + 1 = 3 \ q_1 &= q_2 \cdot 2 - 1 = 5 \ q_0 &= q_1 \cdot 2 - 1 = 9 \end{aligned}$$

• Ahora volvemos a aplicar el algoritmo de Horner con el polinomio  $Q_1(x)=x^2+3x+5$  y  $x_0=2$ .

$$egin{aligned} q_2 &= 1 \ q_1 &= q_2 \cdot 2 + 3 = 5 \ q_0 &= q_1 \cdot 2 + 5 = 15 \end{aligned}$$

• Finalmente, aplicamos el algoritmo de Horner con el polinomio  $Q_2(x)=x+5$  y  $x_0=2$ .

$$q_1 = 1 \ q_0 = q_1 \cdot 2 + 5 = 7$$

Utilizando los restos y el polinomio  $Q_3(x)=1$ , podemos escribir  $x^3+x^2-x-1$  en potencias de (x-2):

$$9 + (x - 2)(15 + (x - 2)(7 + (x - 2)(1))) =$$
  
 $9 + 15(x - 2) + 7(x - 2)^{2} + (x - 2)^{3} =$   
 $(x - 2)^{3} + 7(x - 2)^{2} + 15(x - 2) + 9$