Traccia di Elementi di Programmazione

23 Gennaio 2019 **Turno 3 – 14:00-16:00 – Traccia A**

| Nome | Cognome | Matricola | |
|----------|---------|-------------|--|
| 1 101116 | | 1/14411C014 | |

Realizzare un programma C che:

- Legge le dimensioni e i valori di una matrice quadrata di reali da un file di testo "input.txt", e M vettori di interi i cui valori sono minori della dimensione della matrice
- L'elemento [i,j] della matrice indica la distanza da percorrere per andare da una posizione [i] ad una posizione [j].
- Per ogni vettore calcolare:
 - la distanza d1 percorsa per attraversare le posizioni indicate nel vettore, dalla posizione 0 alla posizione n-1 del vettore
 - la distanza d2 percorsa per attraversare le posizioni indicate nel vettore, dalla posizione
 n-1 alla posizione 0 del vettore
- Per ogni vettore creare una struct i cui campi contengono:
 - o il numero n di elementi del vettore
 - o gli elementi del vettore
 - o la distanza d1
 - o la distanza d2
- Salvare il vettore di strutture in un file binario "output.bin"

Esempio:

Vettore di struct:

 ${3, [0,1,2], 4.3, 4.1}$

{4, [1 3 2 0], 2.7, 4.8}

{5, [1 2 1], 5.3, 5.3}

Per gli studenti che svolgono la prova da sei crediti non è richiesta lettura e scrittura da file.