

№	Тема
1	Работа с классом CMatrix
2	Чтение и запись графических изображений в формате BMP
3.1 (MCad) +	Изучение метода пересчета мировых координат в оконные
3.2	Изучение режимов отображения и методов пересчета мировых координат в оконные
4.1(MCad) +	Изучение аффинных преобразований на плоскости.
4.2	Изучение аффинных преобразований на плоскости на примере объекта «Планеты»
5.1(MCad) +	Изучение аффинных преобразований в пространстве. Изучение принципов построения 3D – изображений. Изучение методов удаления невидимых граней для выпуклого многогранника.
5.2	Изучение аффинных преобразований в пространстве. Изучение принципов построения 3D – изображений. Изучение методов удаления невидимых граней для выпуклого многогранника.
6	Изучение аффинных преобразований в пространстве. Изучение принципов построения 3D – изображений. Изучение метода удаления невидимых граней с помощью их сортировки по глубине (алгоритм художника).
7	Построение 3D – объектов с учетом освещения (пирамида)
8	Построение 3D – объекта с учетом освещения (шар)
9	Построение кривых на плоскости