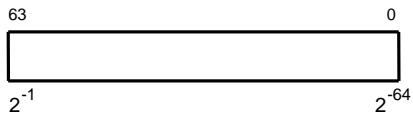


W 32-bitowym programie asemblerowym zdefiniowano format 64-bitowych liczb ułamkowych bez znaku przyjmując, że najmniej znaczący bit ma wagę 2^{-64} .



Napisać podprogram w asemblerze 32-bitowym, który wyświetli na ekranie liczbę podanym formacie. Liczba powinna być wyświetlana w postaci dziesiętnej z dokładnością ośmiu cyfr po kropce. Podprogram powinien wczytać łańcuch w formacie szesnastkowym, a następnie wyświetlić na ekranie liczbę podanym formacie. Odczyt i zapis przy użyciu funkcji read i write.

Przykładowo, jeśli argumentem funkcji będzie liczba C000000000000000, to na ekranie powinna zostać wyświetlona liczba 0.75000000. Nie używamy instrukcji koprocessora.