

1. Poniżej podano reprezentację binarną liczby -0.3 w postaci 32-bitowej liczby zmiennoprzecinkowej (*float*). Uzupełnić brakujące bity mantysy w tej reprezentacji.

	01111101						011001100110011010
--	----------	--	--	--	--	--	--------------------

2. Wyjaśnić dlaczego asembler traktuje rozkaz

`faddp qword ptr [2*edi-2]`

jako błędny?

3. Poniżej podano reprezentację binarną dwóch dodatnich 32-bitowych liczb binarnych zmiennoprzecinkowych (format *float*) x i y . Ile wynosi różnica $x-y$ tych liczb? Wynik podać w postaci liczby zmiennoprzecinkowej *float*.

	10000110	0000 0000 0000 0000 0000 000
	10000110	1000 0010 0000 0000 0000 000

4. Wyjaśnić dlaczego niektóre wyjątki koprocatora arytmetycznego są zazwyczaj maskowane w typowych programach generowanych przez kompilatory języków programowania?
5. Wyjaśnić w jakich okolicznościach podczas obliczeń wykonywanych przez koprocator arytmetyczny powstają *nieliczby* (NaN).
6. W jakich okolicznościach koprocator arytmetyczny generuje wyjątek *niedozwolona operacja*?
7. Jakie działania należy podjąć aby ewentualne dzielenie przez zero w obliczeniach wykonywanych przez koprocator arytmetyczny nie powodowało wyjątku?
8. Dlaczego w obliczeniach na liczbach ułamkowych występują niewielkie niedokładności?
9. Jakie czynności podejmuje procesor po nadejściu sygnału przerwania?
10. W jaki sposób można zablokować przyjmowanie przerw sprzętowych przez procesor.
11. Dlaczego w programach obsługi przerw sprzętowych nie występują rozkazy zapisywania i odtwarzania stanu rejestru znaczników (ang. flags)?
12. W komunikacji z klawiaturą używane są kody pozycji (*scan code*) i kody naciśnięcia (*make code*). Czym różnią się te kody i który z nich można odczytać poprzez port 60H?
13. Omówić podstawowe zasady przesyłania informacji między klawiaturą a układami na płycie głównej komputera.
14. Omówić koncepcję działania układów DMA w komputerze.
15. Omówić sposób odwzorowania zawartości pamięci ekranu (w trybie tekstowym) na postać tekstu wyświetlanego na ekranie