

- Poniżej podano reprezentację binarną liczby -0.3 w postaci 32-bitowej liczby zmiennoprzecinkowej (*float*). Uzupełnić brakujące bity mantysy w tej reprezentacji.

	01111101						011001100110011010
--	----------	--	--	--	--	--	--------------------

- Wyjaśnić dlaczego asembler traktuje rozkaz
`faddp qword ptr [2*edi-2]`
jako błędny?
- Poniżej podano reprezentację binarną dwóch dodatnich 32-bitowych liczb binarnych zmiennoprzecinkowych (format float) x i y . Ile wynosi różnica $x-y$ tych liczb? Wynik podać w postaci liczby zmiennoprzecinkowej float.

	10000110	0000 0000 0000 0000 0000 000
	10000110	1000 0010 0000 0000 0000 000

- Wyjaśnić dlaczego niektóre wyjątki koprocesora arytmetycznego są zazwyczaj maskowane w typowych programach generowanych przez kompilatory języków programowania?
- Wyjaśnić w jakich okolicznościach podczas obliczeń wykonywanych przez koprocesor arytmetyczny powstają *nie liczby* (NaN).
- W jakich okolicznościach koprocesor arytmetyczny generuje wyjątek *niedozwolona operacja*?
- Jakie działania należy podjąć aby ewentualne dzielenie przez zero w obliczeniach wykonywanych przez koprocesor arytmetyczny nie powodowało wyjątku?
- Dlaczego w obliczeniach na liczbach ułamkowych występują niewielkie niedokładności?
- Jakie czynności podejmuje procesor po nadaniu sygnału przerwania?
- W jaki sposób można zablokować przyjmowanie przerwań sprzętowych przez procesor.
- Dlaczego w programach obsługi przerwań sprzętowych nie występują rozkazy zapisywania i odtwarzania stanu rejestrów znaczników (ang. flags)?
- W komunikacji z klawiaturą używane są kody pozycji (*scan code*) i kody naciśnięcia (*make code*). Czym różnią się te kody i który z nich można odczytać poprzez port 60H?
- Omówić podstawowe zasady przesyłania informacji między klawiaturą a układami na płycie głównej komputera.
- Omówić koncepcję działania układów DMA w komputerze.
- Omówić sposób odwzorowania zawartości pamięci ekranu (w trybie tekstowym) na postać tekstu wyświetlanego na ekranie