

Tutorial Emacs

@kholidfu*

https://github.com/kholidfu/emacs_doc

August 3, 2018

Contents

1	Pendahuluan	4
1.1	Tentang Emacs	6
2	Bekerja dengan Berkas	6
3	Dasar-dasar Navigasi	7
3.1	Karakter Control dan Meta	7
3.2	Navigasi	7
3.3	Numeric argument	8
4	Dasar-dasar Penyuntingan Teks	9
4.1	Menyorot Teks	9
4.2	Menghapus Teks	9
4.3	Killing and Yanking	10
4.4	Salin dan Tempel	10
4.5	Salin Tempel Seleksi	10
4.6	Memotong (Cut) Teks	11
5	Mengakses Bantuan (Help)	11
6	Buffers	11
6.1	ido-mode	12
6.2	transient-mark-mode	13
6.3	*scratch* buffers	13
7	Bookmarks	14
8	Registers	14

*<http://twitter.com/kholidfu>

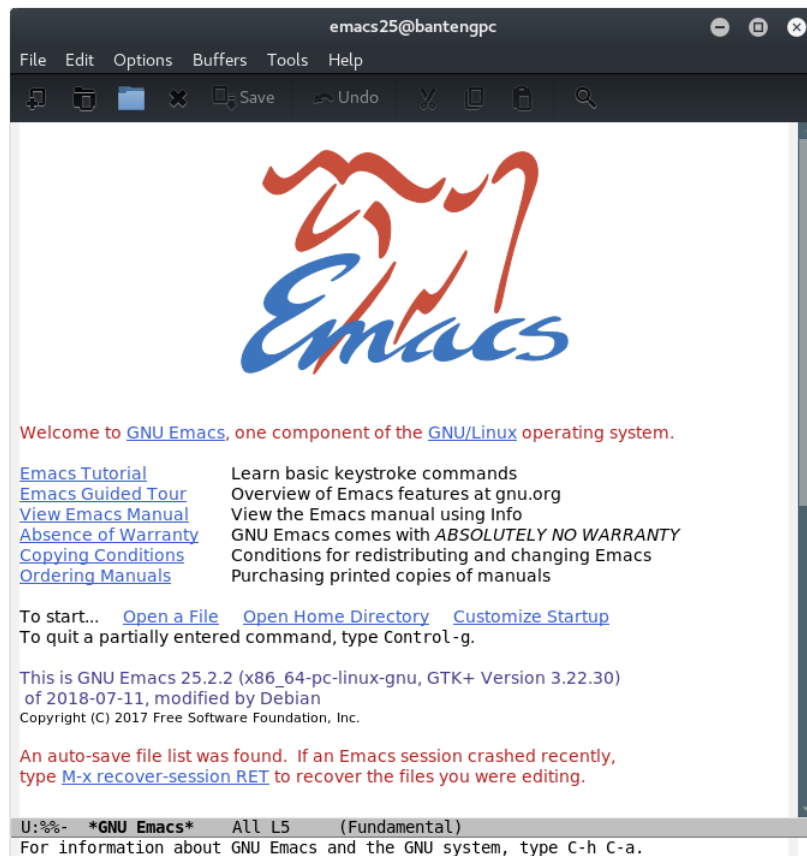
9	Search and Replace	14
9.1	Replace String	15
9.2	Query Replace	16
10	Modes	16
10.1	Dired-Mode	16
10.2	org-mode	17
10.2.1	Instalasi	17
10.2.2	Aktifkan org-mode	17
10.2.3	Navigasi Cepat	18
10.2.4	Format Standar Dokumen Org	18
10.2.5	Promote / Demote Headline	18
10.2.6	Ekspor Dokumen	18
10.2.7	Expand and Collapse Tree	19
10.2.8	Format Font	19
10.2.9	Comment	19
10.2.10	Lists	20
10.2.11	Partial Export	20
10.2.12	Todo Items	20
10.2.13	TODO and DONE items	20
10.2.14	Date and Time	21
10.2.15	Links	21
10.2.16	Tagging	22
10.2.17	Membuat Tabel	22
10.2.18	Image	23
10.2.19	Source Code	23
10.2.20	Paket fancyhdr	24
10.2.21	Syntax Highlighting	24
10.2.22	Mengganti ukuran font pada table	24
10.2.23	Contoh Berkas Org-Mode untuk Catatan Harian	25
10.3	DocView-Mode	25
10.4	viper-mode	26
11	Packages dan Repo	26
11.1	Menambahkan/Install Packages	28
11.2	Menambahkan Repo Alternatif	28
12	Menjalankan Shell dari emacs	28
13	Tips dan Tricks	29
13.1	Multiple Windows	29
13.2	Multiple Frame	30
13.3	Menggagalkan Perintah	30
13.4	Memunculkan Menu Bantuan (Help)	30
13.5	Suspend Mode	31
13.6	Undo dan Redo	32

13.7	Transpose	32
13.8	Rectangles / Multi-Cursor	33
13.9	Melakukan Perulangan Angka	34
13.10	Dynamic Abbrev	35
13.11	Hippie-expand	35
13.12	FTP atau SCP Berkas pada Dired Mode	35
13.13	Menuju ke Baris Tertentu	36
13.14	Membuat Tabel	36
13.15	Membuat Tabel Latex	36
13.16	Keyboard Macro	37
13.17	Lowercase, Uppercase dan Capitalize	38
13.18	Mengaktifkan Mode Baca (Read-Only)	39
13.19	Memahami Mode Layar pada emacs	39
13.20	Menjalankan IRC Client	39
13.21	Dari org ke tex dan PDF	40
13.22	Memanggil Menubar pada emacs-nox	40
13.23	Import Tabel HTML kedalam Org-Mode	41
13.24	Access Command Line Manual (man)	41
13.25	Access Info Mode	41
13.26	Melakukan Kustomisasi	41
13.27	Merapikan Baris	42
13.28	Lain-lain	42
14	Version History	42

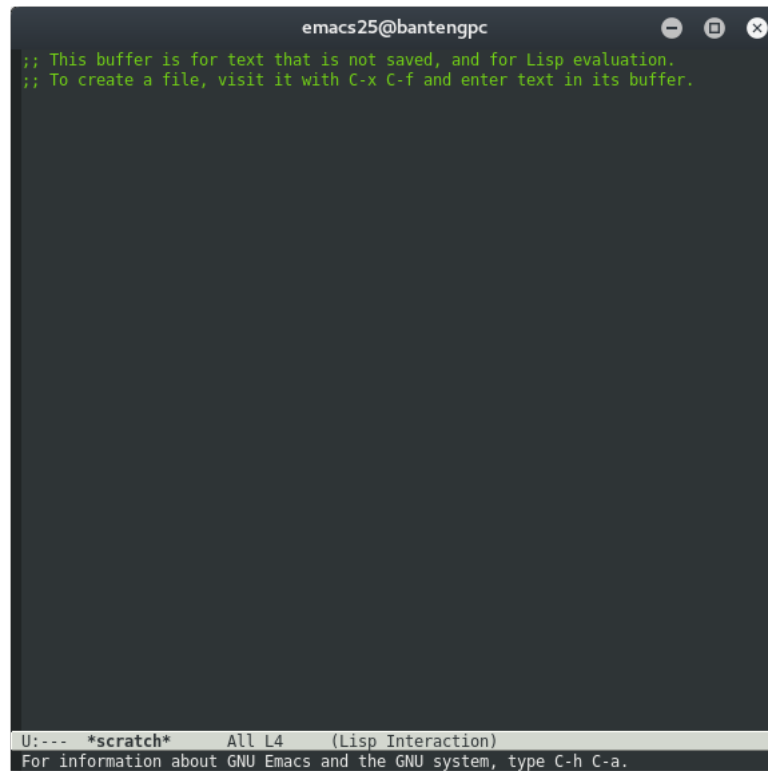
1 Pendahuluan

Dari sekian banyak aplikasi penyunting teks 'jadul' di keluarga Unix adalah **emacs**. Sama halnya dengan **Vim**, penyunting teks satu ini juga memiliki penggemar tersendiri, yang kadang karena kefanatikannya sampai terjadi *war* antara **emacs** vs **Vim**. Pertanyaan yang sering muncul adalah "apakah **emacs** dapat melakukan ini, apakah **Vim** memiliki fitur ini? Dalam artikel ini, penulis tidak mau terjebak dalam *war* tersebut, melainkan sekedar menuliskan pengalaman menggunakan **emacs**, dari kacamata seorang awam.

Berikut ini adalah tampilan awal (default) emacs:



Dan berikut ini tampilan awal emacs yang sudah saya custom:



Salah satu alasan saya belajar **emacs** adalah kenyataan bahwa beberapa *key bindings* pada program di *Nix menggunakan **emacs**, sebagai contoh **Bash**. Untuk melakukan navigasi perintah pada **Bash**, *default key bindings* yang digunakan adalah **emacs**.

Sebagai contoh, Anda memiliki perintah seperti berikut:

```
$ ssh -i key.pem -D 9999 ubuntu@someserver.com
```

Anda dapat menyunting perintah di atas dengan menggunakan navigasi seperti pada **emacs**, misal:

Perintah	Keterangan
M-f	Menuju ke kata selanjutnya
M-4 M-f	Maju 4 kata
C-a	Menuju ke awal baris
C-e	Menuju ke akhir baris

Atau perintah **C-r** untuk melihat *history* perintah pada **Bash**, di mana perintah ini kalau di **emacs** digunakan untuk pencarian ke belakang (*backward-search*), hampir sama bukan?

Itu hanya contoh kecil saja, karena saya sering bekerja dengan `terminal`, maka menguasai dasar-dasar navigasi dalam `emacs` berguna untuk menyunting perintah secara cepat.

Sekali lagi, tulisan ini bukanlah sebuah tutorial lengkap program `emacs`, melainkan sekedar catatan pribadi penulis yang coba dituangkan kedalam sebuah berkas elektronik dengan tujuan agar lebih mudah disebarluaskan kepada siapa saja yang membutuhkan. Semoga bermanfaat...

1.1 Tentang Emacs

*GNU Emacs is an extensible, customizable text editor - and more.*¹

`Emacs` termasuk dalam keluarga aplikasi penyunting teks, namun memiliki kelebihan dari sisi *extensibility*. Tidaklah heran beberapa kalangan menyebut `emacs` sebagai sebuah sistem operasi, karena selain menyunting teks, dengan `emacs`, Anda dapat membaca *email*, menjelajah *website*, dan memainkan beberapa aplikasi permainan sederhana, *FTP client*, *news reader*, dan masih banyak lagi. Anda pun dapat membuat versi `emacs` Anda sendiri, selama Anda memahami bagaimana cara melakukan pengembangan pada `emacs`.

Pengembangan aplikasi ini dimulai pada pertengahan 1970-an, dan masih aktif sampai saat tutorial ini ditulis (2013). `Emacs` memiliki lebih dari 2.000 perintah *built-in* yang dapat digunakan untuk membuat *macro* untuk membuat pekerjaan menjadi otomatis.

`Emacs` dibuat menggunakan `emacs lisp`, sebuah *variant* dari bahasa `Lisp`.

Versi pertama dari `emacs` ditulis oleh Richard Stallman dan Guy L. Steele pada tahun 1976.

`Emacs` sendiri memiliki banyak *variant*, dan saat ini *variant* yang paling banyak dipakai adalah GNU `Emacs` yang dibuat oleh Stallman untuk *GNU Project*.

2 Bekerja dengan Berkas

Berikut perintah ketika bekerja dengan berkas:

-----+-----	
Perintah	Keterangan
-----+-----	
C-x C-f	Membuka berkas
C-x C-s	Menyimpan berkas
C-x s	Menyimpan semua berkas yang sedang disunting
C-x i	Memasukkan teks dari berkas lain ke dalam berkas
	yang sedang disunting
C-x C-v	Mengganti berkas yang sedang disunting dengan
	berkas lain
C-x C-w	Menyimpan buffer ke dalam berkas lain
C-x C-q	Mengubah ke mode read-only
C-x C-k	Menutup berkas
-----+-----	

¹<http://www.gnu.org/software/emacs/>

3 Dasar-dasar Navigasi

Sebelum masuk ke pembahasan mengenai navigasi, mari kita pelajari terlebih dahulu apa yang dimaksud dengan karakter **Control** dan karakter **Meta** pada **emacs**.

Penting juga untuk diketahui penggunaan istilah *point* yang tidak lain adalah *cursor* (kursor) atau posisi letak *mouse* Anda dalam dokumen.

3.1 Karakter Control dan Meta

Program penyunting teks **emacs** akan sering sekali melibatkan dua tombol pada *keyboard*, yakni tombol **Ctrl** dan tombol **Meta**. Untuk tombol **Ctrl** (sering disingkat dengan **C**), saya yakin semua sudah mengetahui, lalu di mana letak tombol **Meta** (**M**)?

Saya menggunakan sistem operasi **Ubuntu** dan tombol **Meta** secara otomatis di-assign pada tombol **Alt**.

Ketika Anda bekerja dengan **emacs** dalam mode *GUI*, penggunaan tombol **Alt** sebagai karakter **Meta** tidak menjadi masalah. Namun ketika Anda bekerja dengan mode *command line* (**emacs -nw**) menggunakan program **gnome-terminal**, hal ini akan menjadi masalah, karena begitu Anda tekan tombol **Alt**, otomatis **gnome-terminal** akan mengaktifkan *menu access*.

Solusinya adalah dengan mengubah pengaturan pada **gnome-terminal** dengan cara:

Edit->Keyboard Shortcuts->Hilangkan centang pada "Enable menu access keys"

3.2 Navigasi

Sama seperti **Vim**, pengguna **emacs** akan merasakan manfaat yang lebih besar ketika meminimalkan penggunaan perangkat *mouse* mereka. Untuk itu mari kita belajar melakukan navigasi pada **emacs** menggunakan perangkat *keyboard*.

Berikut ini beberapa perintah navigasi dasar pada **emacs**:

Perintah	Keterangan
C-f	Bergerak maju 1 karakter
C-b	Bergerak mundur 1 karakter
M-f	Bergerak maju 1 kata
M-b	Bergerak mundur 1 kata
C-a	Bergerak ke awal baris
C-e	Bergerak ke akhir baris
C-n	Bergerak ke baris selanjutnya (bawah)
C-p	Bergerak ke baris sebelumnya (atas)
C-v	Menggulung layar ke bawah
M-v	Menggulung layar ke atas
C-l	Menempatkan point tepat di tengah layar
M-<	Menuju ke awal (top) buffer
M->	Menuju ke akhir (bottom) buffer
M-a	Menuju ke awal kalimat

M-e	Menuju ke akhir kalimat	
C-m	Membuat baris baru tepat di bawah posisi point	
C-o	Membuat baris baru tepat di atas posisi point	
C-j	Membuat baris baru dan indent	
-----+-----		

Selain, perintah di atas, salah satu favorit saya untuk melakukan navigasi adalah dengan memanfaatkan *search*. Emacs memiliki dua macam *search*, yakni *incremental search* dan *non-incremental search*. Masing-masing terbagi lagi menjadi dua, yakni *forward-search* dan *backward-search*.

Berikut perintah untuk melakukan *search*:

-----+-----		
Perintah	Keterangan	
-----+-----		
C-s <character/word> <RETURN>	forward incremental search	
C-r <character/word> <RETURN>	backward incremental search	
C-s <RETURN> <character/word>	forward non-incremental search	
C-r <RETURN> <character/word>	backward non-incremental search	
-----+-----		

Berikut contoh untuk melakukan navigasi secara cepat menggunakan fitur *incremental search*:

emacs adalah program penyunting teks yang handal.

Letakkan *point* pada awal kalimat di atas dengan menekan C-a, kemudian tekan C-s, untuk menuju ke huruf t pada kata teks, gunakan perintah C-s t C-s kemudian tekan enter. Untuk menuju ke karakter t berikutnya, cukup tekan C-s berulang-ulang.

Dan berikut contoh untuk *backward incremental search*, mari kita asumsikan *point* berada pada akhir baris, untuk menuju ke huruf e pada kata teks, cukup tekan C-r e, kemudian tekan enter.

Dengan menguasai hal ini saja, penulis yakin kecepatan Anda dalam menyunting teks akan meningkat drastis (dibandingkan dengan harus menggunakan mouse).

3.3 Numeric argument

Numeric argument pada emacs merupakan salah satu fitur untuk meningkatkan efisiensi pekerjaan. Dengan fitur ini, kita dapat mengulang seberapa banyak sebuah perintah untuk dijalankan. Berikut beberapa contoh penggunaan *numeric argument* pada emacs.

-----+-----		
Perintah	Keterangan	
-----+-----		
C-u 8 C-f	Bergerak 8 karakter ke kanan	
C-u 8 C-n	Bergerak 8 baris ke bawah	
C-u 8 *	Mengetik tanda bintang sebanyak 8 kali	
-----+-----		

4 Dasar-dasar Penyuntingan Teks

Untuk memulai pengetikan, Anda tinggal menekan tombol-tombol yang ada pada *keyboard* Anda. Satu hal yang perlu ditekankan di sini, apabila Anda ingin mengetik secara efektif dan efisien, ada 2 syarat penting, yakni pertama tinggalkan penggunaan perangkat *mouse* Anda, dan sebisa mungkin hindari penggunaan tombol panah untuk melakukan navigasi.

4.1 Menyorot Teks

Melakukan seleksi (sorot) pada **emacs** cukup dengan menekan tombol:

Perintah	Keterangan
C- <Space>	Mark Set (mengaktifkan mode sorot)

Kemudian diikuti dengan *motion* untuk menandai daerah yang akan disorot. Misal untuk menyorot sebuah baris:

Perintah	Keterangan
C-a	Menuju ke awal baris
C- <Space>	Mulai sorot
C-e	Menuju ke akhir baris

4.2 Menghapus Teks

Berikut kombinasi perintah untuk melakukan penghapusan teks dalam **emacs**:

Perintah	Keterangan
<Backspace>	Menghapus 1 karakter sebelum point
C-d	Menghapus 1 karakter di atas point
M- <Backspace>	Menghapus 1 kata sebelum point
M-d	Menghapus 1 kata setelah point
C-k	Menghapus dari posisi point sampai akhir baris
M-k	Menghapus dari posisi point sampai akhir kalimat

Anda juga dapat menggabungkan perintah penghapusan ini dengan fitur *numeric argument*, misal untuk menghapus 2 baris, gunakan perintah berikut:

Perintah	Keterangan
C-a	Menuju ke awal baris
C-u 2 C-k	Menghapus 2 baris ke bawah

4.3 Killing and Yanking

Emacs menggunakan istilah *killing* untuk *cutting*, dan *yanking* untuk *pasting*. *Killing* memindahkan teks dari *buffer* ke bagian paling atas dari *kill ring* (*clipboard*). *kill ring* ini sendiri mampu menampung sampai 60 buah *killed items*.

Anda dapat memanggil *kill ring* ini menggunakan perintah M-y, tekan lagi untuk memanggil *kill items* sebelumnya, dan seterusnya.

Berikut cara untuk berinteraksi dengan *kill ring*:

Perintah	Keterangan
C-w	Killing
C-y	Yanking
M-y	Memanggil yank sebelumnya
M-y	Memanggil yank sebelumnya, dst...

Membingungkan? Tenang ... Itu hanya karena belum terbiasa saja ... :)

4.4 Salin dan Tempel

Perintah untuk menyalin teks dalam emacs:

Perintah	Keterangan
M-w	Menyalin (copy) teks
C-y	Paste (yank) teks

Berikut ini contoh perintah untuk salin baris:

Perintah	Keterangan
C-a	Menuju awal baris
C-k	Hapus baris
C-y	Tempel baris
C-m	Membuat baris baru
C-y	Tempel lagi

4.5 Salin Tempel Seleksi

Perintah	Keterangan
C-<Space>	Start the selection
C-p / C-n / C-f / C-b	Memilih area
C-w	Cut
M-w	Copy
C-y	Paste

4.6 Memotong (Cut) Teks

Perintah untuk memotong teks dalam **emacs**:

Perintah	Keterangan
C-w	Memotong (cut) teks
C-y	Menempel (paste) (yank)

5 Mengakses Bantuan (Help)

Ini adalah fitur yang **wajib** dikuasai oleh setiap pengguna **Emasc**, kenapa? Karena otak kita tidak mungkin untuk mengingat semua kombinasi tombol perintah yang ada pada **Emacs**.

Berikut ini beberapa tips yang penulis pakai untuk mengakses menu bantuan (*help*) untuk menemukan informasi yang kita inginkan.

Tekan **C-h a** (a untuk **apropos**) untuk memunculkan menu bantuan, kemudian ketik *keyword* yang ingin kita cari, misalkan saya ingin mengetahui bagaimana cara membuka daftar *buffers* yang aktif, saya ketikkan saja *buffers list*, kemudian **emacs** merespon dengan informasi yang [mungkin] terkait dengan *keyword buffers list*. Selanjutnya tinggal kita pilih dan buka informasi mana yang mungkin relevan.

Contoh kedua adalah mencari tahu kombinasi tombol pada **emacs** untuk melakukan suatu pekerjaan. Misalkan saya ingin mencari kombinasi tombol untuk menggulung layar pada *window* lain. Ketikkan saja **C-h b**, b di sini singkatan dari *bindings*, ketik *keyword scroll other*, tekan **Enter**, dan muncullah informasi yang mungkin terkait dengan apa yang kita cari, untuk lebih cepat menemukan tinggal kita gunakan saja fungsi *search* (**C-s**) diikuti dengan kata yang ingin dicari.

Dan tentunya masih banyak lagi contoh lain, yang jelas fitur bantuan yang sangat lengkap ini tentu saja memudahkan bagi siapa saja (baik yang sudah mahir atau pun masih pemula) untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi ketika bekerja dengan **Emacs**, tanpa harus melakukan jelajah ke dunia maya.

6 Buffers

Emacs memiliki 2 jenis *buffer*, yang terkait dengan berkas dan yang tidak terkait dengan berkas.

Perintah	Keterangan
C-x C-f	Membuka buffer berkas
C-x C-c	Menutup emacs
C-x k	Menutup (kill) berkas (buffer)
C-x C-s	Menyimpan berkas

```
| C-x C-w | Menyimpan buffer sebagai berkas baru (save as) |
|-----+-----|
```

Berikut ini beberapa perintah untuk bekerja dengan *buffer* pada **emacs**:

Perintah	Keterangan
C-x <Panah Kanan>	Berpindah ke buffer berikutnya
C-x <Panah Kiri>	Berpindah ke buffer sebelumnya
C-x b	Berpindah ke named buffer
C-x C-b	Membuka named buffer dalam mode horizontal split
C-x C-b	Daftar buffer yang aktif
C-x 1	Kembali ke buffer aktif
C-x s	Menyimpan perubahan di semua buffer

Ada dua perintah untuk menyimpan berkas, yang pertama menggunakan **C-x C-s**, di mana perintah ini akan menyimpan perubahan hanya pada *buffer* yang aktif, dan perintah kedua adalah **C-x s**, yang mana akan menyimpan semua perubahan yang ada pada semua *buffer* berkas yang sedang kita sunting. Perintah kedua ini akan diikuti dengan *confirmation* apakah kita akan menyimpan perubahan tersebut pada setiap *buffer*-nya.

6.1 ido-mode

Selain menggunakan *default buffer*, **emacs** juga menyediakan beberapa *mode* untuk bekerja dengan *buffer* secara lebih efisien. Keduanya adalah **iswitchb-mode** dan **ido-mode**.

Keduanya memiliki cara kerja yang sama, namun untuk **emacs 22+**, lebih disarankan menggunakan **ido-mode**. Pertanyaan selanjutnya apa beda antara **ido-mode** dengan sistem *buffer* bawaan?

Salah satu hal yang mendasar adalah dengan menekan **C-x b**, pada **ido-mode** Anda dapat melihat semua daftar *buffer* yang tersedia, sedangkan jika menggunakan *buffer* bawaan, menekan **C-x b**, Anda tidak dapat melihat daftar *buffer*.

Berikut perintah untuk **ido-mode**:

Perintah	Keterangan
M-x ido-mode	mengaktifkan ido-mode
C-x b	melihat daftar buffer
C-s	berpindah (rotate) antar buffer forward
C-r	berpindah (rotate) antar buffer backward
C-x k	kill buffer

ido-mode (singkatan dari *interactive-do*) juga mendukung *auto-completion* dengan mengetikkan beberapa karakter kemudian tekan **TAB**. Anda dapat membuat *buffer* baru dengan mengetikkan nama *buffer*, kemudian tekan **ENTER** dua kali.

Apabila Anda ingin selalu menggunakan **ido-mode** setiap kali **emacs** dijalankan, tambahkan baris berikut pada berkas `~/.emacs` Anda:

```
(ido-mode t) ; set ido-mode true
```

6.2 transient-mark-mode

Mulai dari **emacs** 23+, *transient-mark-mode* diaktifkan secara *default*. Anda dapat menonaktifkan *mode* ini dengan menekan:

-----+-----	
Perintah	Keterangan
-----+-----	
M-x	transient-mark-mode
-----+-----	

Apa keuntungan kita men-*disabled mode* ini? Salah satunya adalah untuk keperluan *bookmarking*, sebagai contoh Anda sekarang berada pada baris ke-200, kemudian Anda tekan M-g g 100 untuk lompat ke baris 100. Setelah selesai melakukan penyuntingan pada baris ke-100, Anda dapat lompat kembali ke baris ke-200 dengan hanya menekan C-x C-x.

Pertanyaan selanjutnya adalah apakah sebaiknya *transient-mark-mode* di-*enable* atau di-*disabled*? Itu semua kembali pada Anda, jika Anda sering melakukan *copying*, *killing*, dan *yanking*, maka sebaiknya *transient-mark-mode* diaktifkan. Namun jika Anda sering lompat-lompat antar baris, sebaiknya di non-aktifkan, tergantung selera ...

6.3 *scratch* buffers

Setiap kali Anda membuka **emacs**, ada beberapa *buffers* yang secara otomatis dibuka oleh **emacs** (dinamakan juga **emacs buffer**). Kalau Anda membuka *buffer* lagi, maka itu dinamakan sebagai *user buffers*.

Salah satu **emacs buffer** adalah ***scratch***, yang sesuai dengan namanya, ini adalah tempat di mana Anda dapat melakukan corat-corei terkait dengan apa yang sedang Anda kerjakan.

Selain itu, penulis sering memanfaatkan *buffer* ini sebagai *command-mode*-nya **emacs**. Kenapa? Karena ketika saya sedang di depan komputer, kadang ada gangguan internal (baca: anak minta ikut coding), sementara kita tidak ingin pekerjaan teracak-acak olehnya. Dengan menggunakan ***scratch* buffer** ini, kita tidak perlu lagi khawatir pekerjaan jadi kacau balau karenanya.

Anda pun dapat menjadikan ***scratch* buffer** ini sebagai media untuk belajar bahasa pemrograman **Lisp**, berikut ini contoh operasi aritmatika sederhana:

```
(+ 5 3)
```

Tekan C-j, maka **emacs** akan mengevaluasi baris tersebut dan memberikan hasilnya tepat di garis setelahnya.

```
(+ 5 3)
```

```
8
```

7 Bookmarks

Sesuai dengan namanya, *bookmarks* memungkinkan kita untuk menyimpan posisi *point* dalam berkas. *Bookmarks* ditandai dengan sebuah nama yang akan disimpan selama *sessions* *emacs* masih berjalan. Bahkan ketika isi dari berkas berubah, *bookmark* masih dapat bekerja dengan baik. Hal ini dikarenakan *bookmarks* tidak hanya menyimpan posisi *point* namun juga menyimpan teks apa saja yang ada di sekitar *point*. Namun jika berkas sudah banyak berubah, mungkin saja *bookmarks* tidak akan bekerja lagi.

Berikut ini perintah-perintah terkait dengan *bookmarks*:

Perintah	Keterangan
C-x r m BOOKMARK <RET>	menyimpan bookmark dengan nama BOOKMARK
C-x r b BOOKMARK <RET>	memanggil bookmark dengan nama BOOKMARK
C-x r l	melihat daftar bookmark
M-x bookmark-save	menyimpan bookmark ke dalam berkas
M-x edit-bookmarks	menyunting bookmark

8 Registers

Fitur *register* dapat menyimpan teks yang Anda salin, untuk kemudian Anda tempel di mana pun Anda inginkan (tanpa harus mencari pada *ring*). Caranya adalah dengan menyimpan teks dalam *register* yang dapat Anda panggil setiap Anda butuhkan.

Berikut cara untuk bekerja dengan *registers*

Perintah	Keterangan
C-x r s k	copy region ke dalam register r (copy-to-register)
C-x r i k	panggil register k (insert-register)
M-x append-to-register <RET> k	tambahkan (append) region ke dalam register k
M-x prepend-to-register <RET> k	prepend region ke dalam register k

9 Search and Replace

Salah satu fungsi penting sebuah program penyunting teks adalah fungsi cari dan ganti (*search and replace*). Pada bagian ini kita akan mempelajari bagaimana *emacs* melakukan fungsi tersebut.

Pencarian pada *emacs* dapat dibagi menjadi dua, pencarian maju dan pencarian mundur. Pencarian maju lakukan dengan menekan:

Perintah	Keterangan
----------	------------

Perintah	Keterangan
C-s	Mengaktifkan mode search maju
C-s	Mencari next occurence (jika ada)
Enter	Keluar dari search mode

Pencarian mundur:

Perintah	Keterangan
C-r	Mengaktifkan mode search mundur
C-r	Mencari previous occurence (jika ada)
Enter	Keluar dari search mode

Untuk mencari *previous occurence* pada pencarian mundur dapat juga dengan menekan tombol **Backspace**.

Anda dapat juga mengubah mode pencarian maju ke mundur (atau sebaliknya) dengan menekan **C-s** atau **C-r**.

9.1 Replace String

Cara pertama adalah menggunakan *eXtended Command* yang dapat diakses menggunakan **M-x**. Sebagai contoh kita memiliki kalimat berikut:

Ini ibu budi

Untuk mengganti kata **ibu** menjadi **bapak**, berikut perintah yang harus dilakukan:

Perintah	Keterangan
C-a	Menuju ke awal baris
C-<SPC>	Mark Set
C-e	Sorot sampai akhir baris
M-x repl<Tab>s<Tab><Enter>ibu<Enter>bapak<Enter>	

Cara kedua adalah dengan menggunakan perintah **replace-string**. Caranya adalah dengan menyorot daerah yang mengandung kata yang akan diganti kemudian tekan **M-x replace-string** tekan **enter**, masukkan kata yang ingin diganti, tekan **enter** lagi, kemudian masukkan kata yang pengganti.

Perintah	Keterangan
C-space	Mulai menyorot
Motion	Tandai daerah yang mengandung kata
M-x replace-string	
Enter	
Masukkan kata yang dicari	
Enter	
Masukkan kata pengganti	
Enter	

9.2 Query Replace

Fitur ini akan mengganti setiap perulangan kata yang dicari pada seluruh dokumen namun dengan proses konfirmasi sebelumnya. Berikut ini perintahnya:

Perintah	Keterangan
M-x query-replace <teks awal> <Enter> <teks pengganti> <Enter> atau M-% <teks awal> <Enter> <teks pengganti> <Enter>	

Misal:

Saya seorang programmer

Anda ingin mengganti kata `programmer` menjadi `coder`:

Perintah
C-a M-x query-replace <Enter> <programmer> <Enter> <coder> <Enter>

10 Modes

`emacs` memiliki banyak *mode*, berikut ini beberapa *mode* yang sering penulis pakai:

10.1 Dired-Mode

Untuk melakukan pekerjaan manipulasi berkas atau direktori, `emacs` menyediakan sebuah *mode* bernama **Dired mode**. Sesuai dengan namanya, *Dired* (*directory editor*) mempermudah kita dalam melakukan manipulasi berkas atau direktori dengan mudahnya.

Untuk berpindah ke **dired mode**, kita dapat mengetik:

Perintah	Keterangan
C-x d M-x dired	aktifkan dired mode, atau aktifkan dired mode

Dari sini, Anda dapat melakukan manipulasi berkas dan direktori, seperti misalnya untuk menghapus sebuah berkas, tekan D dan seterusnya ...

Berikut beberapa perintah terkait dengan *dired mode*

Perintah	Keterangan
<RETURN>	membuka berkas
q	menutup direktori
C	menyalin berkas
R	mengubah (move) nama berkas
D	menghapus berkas
+	membuat direktori baru
Z	compress / decompress berkas menggunakan gzip
m	memberi tanda pada berkas
u	menghilangkan tanda pada berkas
U	menghilangkan tanda pada semua berkas yang sudah ditandai
% m	memberi tanda menggunakan regex
g	refresh direktori
^	kembali ke direktori atasnya
w	menyalin nama berkas
Ow	menyalin full path dan nama berkas

Mungkin ada yang bingung bagaimana cara memindahkan berkas / direktori pada *direc-mode*? Gampang kok tinggal pilih satu [beberapa] atau direktori yang ingin Anda pindahkan, kemudian tekan R.

10.2 org-mode

Apa itu *org-mode*?

*Org mode is for keeping notes, maintaining TODO lists, planning projects, and authoring documents with a fast and effective plain-text system.*²

org-mode merupakan salah satu fitur andalan **emacs**. Seperti apakah *org-mode* itu? Mari kita langsung ke contoh saja ...

10.2.1 Instalasi

Pertama kali mari kita pasang **org-mode**, pada Ubuntu, ketik:

```
sudo apt-get install org-mode
```

10.2.2 Aktifkan org-mode

Buka berkas baru, kemudian aktifkan *org-mode* dengan:

Perintah	Keterangan
M-x org-mode	Aktifkan org-mode

Jika Anda ingin *org-mode* terpanggil secara otomatis setiap kali **emacs** dinyalakan, silakan sunting berkas **.emacs** Anda dan isikan baris berikut:

```
;; Must have org-mode loaded before we can configure org-babel
(require 'org-install)
```

²<http://www.orgmode.org>

10.2.3 Navigasi Cepat

Untuk berpindah secara cepat antar headline, berikut tombol kombinasinya:

Perintah	Keterangan
C-c C-n	Berpindah ke headline berikutnya
C-c C-p	Berpindah ke headline sebelumnya

10.2.4 Format Standar Dokumen Org

Format dasar dokumen `org` adalah:

Kode	Keterangan
*	bagian utama
**	subbagian tingkat dua
***	subbagian tingkat tiga
-	list
/i/	cetak miring
*b/	cetak tebal
u	garis bawah
=c=	true type font (code)

Untuk mengetahui format lain, tekan C-c C-x C-f.

10.2.5 Promote / Demote Headline

Fitur ini berguna untuk mengubah secara cepat sebuah *headline* yang tadinya bintang satu, menjadi bintang dua dan seterusnya.

Perintah	Keterangan
M-S-Panah Kanan / Kiri	Promote / Demote Headline

10.2.6 Ekspor Dokumen

Dengan menggunakan *org-mode*, Anda dapat dengan mudah meng-*export* dokumen Anda ke berbagai format, misal HTML, LaTeX maupun format-format lain.

Berikut contoh berkas yang menggunakan *org-mode*

```
* Judul
  Isi dari judul
** Sub Judul 1
*** Sub Judul 2
```

Mari kita *export* dokumen di atas ke dalam format HTML dengan cara:

Perintah	Keterangan
C-c C-e	Aktifkan export mode
b	Pilih b untuk export ke html
<RETURN>	Tekan Enter

Silakan ditunggu sebentar, berikutnya **emacs** akan menampilkan hasil *export* tadi dalam aplikasi *browser*.

Perlu diketahui bahwa *option* **b** di atas hanyalah salah satu dari sekian banyak pilihan format dokumen yang akan di-*export*. Untuk format-format lain, silakan di-*explore* lebih lanjut.

10.2.7 Expand and Collapse Tree

Jika Anda sudah pernah menggunakan konsep *folding*, tentu tidak akan bingung, *org-mode* mendukung hal tersebut dengan cara menekan:

Perintah	Keterangan
<TAB>	rotate current subtree
atau	
S-<TAB>	rotate entire buffer

S adalah tombol *Shift*.

10.2.8 Format Font

Untuk memformat huruf dalam lingkungan *org-mode*, cukup tambahkan karakter-karakter khusus berikut di awal dan di akhir kata yang ingin Anda format.

Misalnya, untuk mencetak huruf tebal, tambahkan tanda ***** di awal dan di akhir kata, ***ini akan dicetak tebal***.

Berikut daftar lengkap format huruf pada *org-mode*:

Perintah	Keterangan
bold	cetak tebal
<i>/italics/</i>	cetak miring
<u>_underline_</u>	garis bawah
<code>=code=</code>	format untuk kode
<code>~verbatim~</code>	format font mesin ketik

10.2.9 Comment

Untuk melakukan *comment*, gunakan tanda **#** di awal baris, atau tambahkan kata **COMMENT** jika Anda ingin memberi *comment* pada sebuah *entry*, sebagai contoh:

```
# Ini tidak akan di export
** COMMENT subbagian ini juga tidak akan di export
isi dari subbagian ini juga tidak akan di export
```

10.2.10 Lists

Berikut ini adalah cara membuat *lists* pada *org-mode*:

- TODO
 - Mandi
 - Sarapan
 - Coding

Merubah Jenis List

Ada beberapa macam list dalam *org-mode*, seperti angka, tanda kurang, angka dengan kurung, tanda tambah, dsb. Anda dapat merubahnya secara otomatis menggunakan tombol:

Perintah	Keterangan
S-Panah Kanan / Kiri	Merubah jenis list numbering

10.2.11 Partial Export

Selain meng-*export* seluruh dokumen, Anda pun dapat melakukan *export* hanya pada bagian tertentu, dengan cara menyorot bagian yang ingin Anda sorot, kemudian tekan C-c C-e b untuk *export* ke format HTML.

10.2.12 Todo Items

Untuk membuat daftar *todo items*, lihat contoh berikut:

- [X] emacs
- [] vim
- [] others

Untuk memberi (menghilangkan) centang, gunakan perintah:

Perintah	Keterangan
C-c C-c	Memberi / menghilangkan tanda centang

10.2.13 TODO and DONE items

Selain menggunakan sistem *checklist* di atas, Anda pun dapat membuat *TODO* *DONE* menggunakan format sebagai berikut:

- * DONE Go to school
- * TODO Doing homework

Berikut cara membuatnya:

* <SPACE> C-c C-t <Go to school>

Atau:

* S-<RightArrow>

Untuk mengubah dari *TODO* menjadi *DONE*, cukup tekan C-c C-t sekali lagi.

10.2.14 Date and Time

Untuk memasukkan *date and time stamp*, gunakan perintah berikut:

Perintah	Keterangan
C-c .	memasukkan timestampe
C-u C-c .	memasukkan timestamp dengan jam

Begitu Anda tekan RETURN, maka akan muncul kalender di bagian bawah layar **emacs** Anda. Selanjutnya Anda dapat melakukan navigasi dengan menggunakan *mouse* Anda.

```
<2014-05-15 Thu>
<2013-01-14 Mon 08:57>
```

Anda dapat menyunting tanggal di atas dengan mengarahkan *point* Anda ke angka tahun, kemudian tekan S-Up atau S-Down untuk menambah atau mengurangi angka tahun, begitu pula dengan bulan, tanggal, hari dapat Anda ubah seperti cara di atas.

Khusus untuk mengganti hari (tanggal), Anda dapat menggunakan tombol:

Perintah	Keterangan
S-LeftArrow	previous date / day
S-RightArrow	next date / day

10.2.15 Links

Berikut ini format untuk membuat *links* dalam *org-mode*:

```
http://www.infotiket.com
```

atau:

```
[[http://www.elapak.com][Situs Jual Beli Indonesia]]
```

Begitu Anda tutup tanda *square bracket* yang terakhir, format *URL* di atas otomatis akan berubah menjadi sebuah *link* dengan *anchor*:

Situs Jual Beli Indonesia

Untuk menyunting *link* di atas, tempatkan *point* pada *URL*, kemudian tekan:

-----+-----
Perintah Keterangan
-----+-----
C-c C-l Sunting link (url)
-----+-----

10.2.16 Tagging

Berikut cara membuat *tagging* dalam **emacs**:

Arahkan *mouse* ke salah satu bagian atau subbagian, kemudian tekan:

-----+-----
Perintah Keterangan
-----+-----
C-c C-c Menambahkan tagging
-----+-----

Nanti akan muncul *prompt* di bagian bawah layar **emacs**, selanjutnya isikan *tags* yang Anda inginkan. Untuk menyunting *tags*, tinggal ulangi perintah C-c C-c di atas.

10.2.17 Membuat Tabel

Berikut cara membuat tabel dalam *org-mode*:

```
| kolom 1 | kolom 2 |
|---<TAB>
some data<TAB>123
<ENTER>
<ENTER>
<ENTER>
<TAB>
<TAB>
```

Dan berikut hasilnya:

kolom 1	kolom 2
some data	123

Anda dapat melakukan operasi matematika dengan tabel tersebut, silakan di-*explore* sendiri.

10.2.18 Image

Untuk menampilkan gambar di *org-mode* yang latex friendly, gunakan kode berikut:

```
#+CAPTION: Plot TLKM.JK dan SMA20
#+NAME: fig:tlkm
#+ATTR_LaTeX: placement=[H]
[[./images/tlkm.png]]
```

10.2.19 Source Code

Sebelum kita dapat menjalankan kode dalam *org-mode*, pastikan kita sudah melakukan pengaturan *org-babel* pada berkas `~/.emacs`. Isi berkas tersebut dengan baris berikut:

```
; Must have org-mode loaded before we can configure org-babel
(require 'org-install)

;Some initial languages we want org-babel to support
(org-babel-do-load-languages
 'org-babel-load-languages
 '(
  (sh . t)
  (python . t)
  (R . t)
  (ruby . t)
  (ditaa . t)
  (dot . t)
  (octave . t)
  (sqlite . t)
  (perl . t)
  ))
```

Selanjutnya silakan *restart emacs*.

Untuk menuliskan *source code*, kita dapat menggunakan *tag* berikut:

```
#+BEGIN_SRC sh :exports both
echo "Hello World!" # C-c C-c
#+END_SRC
```

Tempatkan *point* pada kode, kemudian tekan `C-c C-c`, dan hasilnya:

```
#+BEGIN_SRC sh :exports both
echo "Hello World!" # C-c C-c
#+END_SRC
```

```
#+results:
: Hello World!
```

Contoh lain untuk kode *python*:

```
#+BEGIN_SRC python :exports both
return "Hello Python!" # C-c C-c
#+END_SRC
```

```
#+results:
: Hello Python!
```

Mungkin bagi Anda yang terbiasa dengan bahasa pemrograman `python` bertanya-tanya, kenapa menggunakan `return`, dan tidak menggunakan `print`. Saya sendiri sampai saat ini belum apa alasan `emacs` menggunakan *keyword* `return`, yang jelas jika Anda coba mengganti dengan `print`, maka *result*-nya menjadi `none`.

Note: `org-babel` ini hanya akan jalan jika Anda sudah memasang paket `texlive-latex-extra` pada sistem operasi Anda. Jika Anda pengguna Ubuntu, tentunya gunakan:

```
sudo apt-get install texlive-latex-extra
```

10.2.20 Paket fancyhdr

Org mode mendukung paket `fancyhdr` seperti ketika membuat dokumen Latex pada umumnya, berikut caranya:

```
#+LATEX_HEADER: \usepackage{fancyhdr}
#+LATEX_HEADER: \pagestyle{fancy}
#+LATEX_HEADER: \cfoot{}
#+LATEX_HEADER: \rfoot{\thepage}
```

10.2.21 Syntax Highlighting

Apabila Anda ingin fitur `/syntax highlighting/` aktif pada berkas PDF, caranya adalah dengan mengaktifkan paket `minted`.

Pertama, pasang pustaka `pygments`, dengan cara:

```
$ sudo pip install pygments
```

Setelah itu, sunting berkas `.emacs` Anda:

```
(require 'org-latex)
(setq org-export-latex-listings 'minted)
(add-to-list 'org-export-latex-packages-alist '("" "minted"))
```

Terakhir, masukkan kode berikut di *header* berkas Org Anda:

```
#+LaTeX_HEADER: \usepackage{minted}
```

Voila, semua kode sekarang menjadi berwarna!

10.2.22 Mengganti ukuran font pada table

Berikut ini contoh mengganti ukuran font tabel menjadi `footnotesize`

```
#+LATEX: {\footnotesize
#+ATTR_LaTeX: align=c1 placement=[H]
|-----+-----|
| H0 | Korelasi antara harga saham tinggi sehingga harga      |
|     | saham yang akan datang dapat diramalkan dengan        |
|     | menggunakan harga di masa lalu                          |
|-----+-----|
| H1 | Korelasi antara harga saham rendah sehingga harga      |
|     | saham di masa depan tidak dapat diprediksi menggunakan  |
|     | data harga masa lalu                                      |
|-----+-----|
```


10.2.23 Contoh Berkas Org-Mode untuk Catatan Harian

Berikut ini contoh penggunaan berkas *org-mode* untuk *daily log*:

```
* Jan 14 in Yogyakarta <2013-01-14 Mon>:day:

** Writing emacs documentation

    Today we write about org-mode / org-babel
```

Salah satu hal yang membuat saya suka dengan **emacs** adalah komunitas pengguna **emacs** sangat mendorong kita sebagai pengguna **emacs** untuk membuat catatan harian seperti di atas, hal ini berlaku tidak hanya bagi peneliti namun juga *programmer* pengguna **emacs**.

10.3 DocView-Mode

Tahukah Anda, bahwa Anda dapat membuka berkas PDF di **emacs**? Emacs menyediakan *mode* khusus untuk ini, yakni *docview-mode*.

Caranya sama dengan ketika Anda membuka berkas baru, yakni dengan menekan **C-x C-f** kemudian pilih berkas PDF Anda, kemudian tekan **Enter**.

Berikut ini adalah perintah untuk berinteraksi ketika bekerja dengan *DocView-mode*:

Perintah	Keterangan
<SPC>	Menuju ke halaman berikutnya
<Backspace>	Menuju ke halaman sebelumnya
+	Memperbesar halaman (Zoom in)
-	Memperkecil halaman (Zoom out)
M-<	Menuju ke awal dokumen
M->	Menuju ke akhir dokumen
M-g g <num> atau M-g M-g <num>	Menuju ke halaman tertentu
C-s	forward search
C-r	backward search
C-u C-s	memulai pencarian baru (forward)
C-u C-r	memulai pencarian baru (backward)
s s	slicing halaman
s m	slicing dengan mouse
s r	reset ke default
q	keluar dari mode docview

Terkait dengan fitur *search*, *docview-mode* memiliki beberapa perintah khusus, misalnya ketika Anda sudah selesai melakukan pencarian, kemudian ingin melanjutkan ke pencarian berikutnya, maka Anda harus menekan **C-u C-s** atau **C-u C-r**. Setelah menekan tombol **Enter**, maka hasil pencarian pada dokumen tidak akan di-*highlight*, melainkan akan ditampilkan dalam bentuk *tooltip*, yang akan muncul ketika Anda melakukan *hover* perangkat *mouse* Anda pada halaman tersebut.

Berkas lain yang didukung oleh *docview-mode* ini adalah DVI, PostScript (PS), OpenDocument, dan Microsoft Office documents.

10.4 viper-mode

Bagi Anda yang suka dengan model navigasi Vim, Anda dapat mengaktifkan *viper-mode*. Mode ini mendukung semua perintah navigasi seperti seperti ketika bekerja dengan Vim, misal **w** untuk menggerakkan *point* ke kata selanjutnya, **G** untuk bergerak ke akhir *buffer*, dan perintah-perintah navigasi lainnya.

Apabila Anda tertarik dengan Vim, penulis juga menyediakan tutorial Vim dalam format PDF, dan bisa diunduh di alamat berikut:

http://dl.dropbox.com/u/5052616/vim_docs.pdf

11 Packages dan Repo

Seperti halnya sistem operasi, emacs juga memiliki server repo yang berisi paket yang dapat kita tambahkan. Paket ini mirip addons atau plugin. By default, repo emacs dapat kita akses dengan:

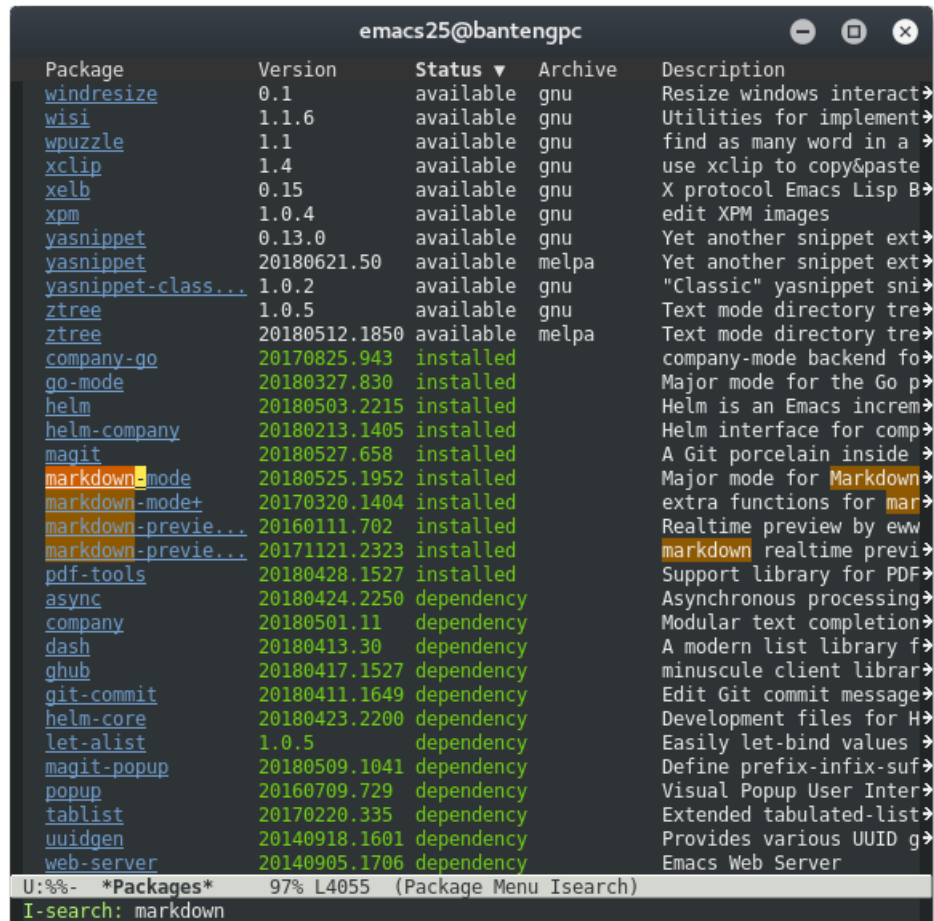
```
M-x package-list-packages
```

Perhatikan bahwa command ini membutuhkan akses internet dan berikut tampilannya:

emacs25@bantengpc				
Package	Version	Status ▾	Archive	Description
ace-window	0.9.0	available	gnu	Quickly switch windows.
ace-window	20180607.1923	available	melpa	Quickly switch windows.
ack	1.5	available	gnu	interface to ack-like t
ada-mode	5.3.1	available	gnu	major-mode for editing
ada-ref-man	2012.3	available	gnu	Ada Reference Manual 20
adaptive-wrap	0.5.2	available	gnu	Smart line-wrapping wit
adjust-parens	3.0	available	gnu	Indent and dedent Lisp
aggressive-indent	1.8.3	available	gnu	Minor mode to aggressiv
aggressive-indent	20180627.21	available	melpa	Minor mode to aggressiv
ahungry-theme	1.10.0	available	gnu	Ahungry color theme for
ahungry-theme	20180131.328	available	melpa	Ahungry color theme for
all	1.0	available	gnu	Edit all lines matching
ampc	0.2	available	gnu	Asynchronous Music Play
arbitools	0.95	available	gnu	Package for chess tourn
ascii-art-to-un...	1.12	available	gnu	a small artist adjunct
async	20180527.1730	available	melpa	Asynchronous processing
auctex	12.1.1	available	gnu	Integrated environment
aumix-mode	7	available	gnu	run the aumix program i
auto-correct	1.1.4	available	gnu	Remembers and automatic
auto-overlays	0.10.9	available	gnu	Automatic regexp-delimi
avy	0.4.0	available	gnu	tree-based completion
avy	20180615.1501	available	melpa	Jump to arbitrary posit
bbdb	3.2	available	gnu	core of BBDB
bbdb	20180503.338	available	melpa	The Insidious Big Broth
beacon	1.3.3	available	gnu	Highlight the cursor wh
beacon	20180706.1725	available	melpa	Highlight the cursor wh
bug-hunter	1.3.1	available	gnu	Hunt down errors by bis
caps-lock	1.0	available	gnu	Caps-lock as a minor mo
captain	1.0.3	available	gnu	CAPiTalization is Autom
chess	2.0.4	available	gnu	Play chess in GNU Emacs
cl-generic	0.3	available	gnu	Forward cl-generic comp
cl-lib	0.6.1	available	gnu	Properly prefixed CL fu
cl-print	1.0	available	gnu	CL-style generic printi
U:%%- *Packages* 92% L3816 (Package Menu)				
Quit				

kita dapat melakukan search dengan C-s seperti biasa. Misal kita ingin mencari paket `markdown`:

C-s `markdown`



Perhatikan bahwa paket markdown sudah terpasang di emacs saya. Pada sesi berikutnya kita akan belajar menambahkan paket di emacs.

11.1 Menambahkan/Install Packages

11.2 Menambahkan Repo Alternatif

12 Menjalankan Shell dari emacs

Emacs memiliki berbagai macam perintah untuk berinteraksi dengan *shell*:

Perintah	Keterangan
M-! cmd <RET>	menjalankan perintah shell dan menampilkan hasil
M-/ cmd <RET>	menjalankan perintah shell dengan region sebagai input.

M-& cmd <RET>	menjalankan perintah shell asynchronously, dan	
	menampilkan hasil.	
M-x shell	menjalankan subshell dengan input dan output	
	melalui buffer emacs. Beberapa command tidak	
	dapat berjalan pada mode ini.	
C-u M-x <RET>	Menjalankan shell kedua (multiple shell).	
M-x term	menjalankan subshell dengan input dan output	
	melalui buffer emacs. Mode ini mendukung semua	
	command seperti kita membuka aplikasi terminal.	
M-x rename-buffer	Mengganti nama buffer.	
-----+-----		

Shell tersebut tidak ubahnya seperti *buffer*, sehingga Anda dapat memanggilnya (menutupnya) seperti ketika kita bekerja dengan *buffer*.

Untuk mengulangi perintah sebelumnya pada **shell**, tekan:

C-<Panah atas>

Penulis sendiri tidak mengetahui kenapa *shell mode* tidak mendukung semua perintah yang ada pada **Shell**, misal perintah `mkvirtualenv` yang sering penulis pakai ketika bekerja dengan **Python** tidak dapat bekerja pada *shell mode*, namun dapat bekerja pada *term mode*.

Anda dapat menjalankan lebih dari satu *shell mode* dengan cara menekan C-u M-x **shell** diikuti dengan nama *shell* yang Anda inginkan, atau cukup tekan **Enter** untuk memberi nama secara *default* (`*shell*<2>`). Untuk mengganti nama *buffer* Anda dapat menggunakan perintah M-x **rename-buffer**.

Khusus untuk mode *term*, jangan bingung ketika menggunakannya, ada beberapa perbedaan perintah, semua perintah **emacs** yang diawali dengan C-x berubah menjadi C-c, jadi semisal Anda ingin berpindah *buffer*, tekan C-c b. Penulis sendiri sebisa mungkin menghindari mode *term*, karena terkadang lupa harus mengganti perintah C-x menjadi C-c, namun untuk hal-hal yang memang harus dijalankan melalui **terminal**, mau tidak mau penulis menggunakan mode *term*.

13 Tips dan Tricks

13.1 Multiple Windows

Untuk meningkatkan efisiensi dalam bekerja, Anda dapat menggunakan fitur *multiple windows*.

-----+-----		
Perintah	Keterangan	
-----+-----		
C-x 3	Split Vertical	
C-x 2	Split Horizontal	
C-x 1	Menutup semua window kecuali window di mana point aktif	
C-x 0	Menutup window aktif (tempat point berada)	
C-x o	Berpindah antar window	
C-M-v	Menggulung layar window dibawahnya	
C-x 4 C-f	Membuka berkas (buffer) pada window sebelahnya	

C-u 6 C-x ^	Memperbesar ukuran window sebanyak 6 baris
C-u - 6 C-x ^	Memperkecil ukuran window sebanyak 6 baris

Perintah `C-M-v` berguna ketika kita ingin menjadikan *window* lain sebagai referensi terhadap pekerjaan kita, tanpa harus berpindah *window*, Anda dapat menggulung layar referensi tersebut, dan *point* tetap berada pada dokumen (berkas) yang sedang kita kerjakan.

Perintah `C-x 4 C-f` berguna untuk membuka *buffer* berkas pada *window* sebelahnya.

13.2 Multiple Frame

Apabila Anda bekerja dengan *GUI*, maka membuat *frame* baru adalah seperti ketika Anda menjalankan `emacs` pertama kali. Fitur ini tidak berguna ketika Anda bekerja dengan `emacs` dalam *mode terminal* (`emacs -nw`).

Berikut ini beberapa perintah untuk bekerja dengan *multi-frame*:

Perintah	Keterangan
C-x 5 f <some_file>	Membuka berkas dalam frame baru
C-x 5 o	Berpindah antar frame
C-x 5 b	Berpindah ke buffer yang ada pada frame lain
C-x 5 0	Menutup frame

Jika diperhatikan perintah-perintah di atas sama dengan perintah ketika kita bekerja dalam *single-frame*, yang membedakan adalah kita menambahkan angka 5 pada setiap perintah yang kita lakukan untuk bekerja dengan *multi-frame*.

13.3 Menggagalkan Perintah

Jika Anda membuka `emacs` pertama kali, maka pada baris ke-13 Anda akan temukan kalimat berikut:

To quit a partially entered command, type Control-g.

Perintah	Keterangan
C-g	Menggagalkan perintah

Biar lebih jelas, silakan perhatikan contoh berikut:

Anda ingin membuka berkas dengan menekan tombol `C-x C-f`, namun tiba-tiba Anda ingin menggagalkan perintah tersebut, caranya cukup hanya dengan menekan `C-g`, dengan begitu Anda dapat memberikan perintah baru ke `emacs`.

13.4 Memunculkan Menu Bantuan (Help)

Anda dapat menampilkan menu bantuan (*help*) dengan menekan tombol berikut:

Perintah	Keterangan
F1	
M-x help <RET>	
C-h <Kombinasi Perintah>	
C-h ?	
C-h c <Kombinasi Perintah>	help singkat, misal: C-h c C-a
C-h k <Kombinasi Perintah>	help panjang, misal: C-h k C-a
C-h f <Deskripsi Fungsi>	help berdasar fungsi, misal: C-h previous line
C-h m	help untuk mode yang sedang digunakan
C-h v	dokumentasi variabel
C-h a <keyword>	help berdasar keyword, misal C-h a file
C-h i	emacs manual, a.k.a Info

Sebagai contoh, Anda ingin mengetahui untuk apakah kombinasi perintah M-a:

C-h k M-a

Maka **emacs** akan memunculkan *window* baru dalam *mode split* horisontal. Untuk kembali melakukan penyuntingan, cukup tutup *window* tersebut dengan perintah yang sama dengan ketika kita ingin menutup *split window*, yakni:

Perintah	Keterangan
C-x 1	Hanya menampilkan 1 window dimana point berada

Perintah C-h ini juga dapat kita ganti dengan tombol F1, jadi kalau mau melihat dokumentasi tentang *mode* dokumen yang sedang digunakan, cukup tekan F1 m, yang *equal* dengan C-h m.

13.5 Suspend Mode

Fitur *suspend mode* ini berguna ketika Anda tidak sedang dalam *mode GUI*, yakni untuk beralih dengan cepat ke *Shell Interpreter* kemudian menjalankan *Shell command* dari sana.

Caranya adalah:

Perintah	Keterangan
C-z	Suspend emacs

Ketika Anda sedang dalam *mode* GUI, dan menekan C-z, maka layar **emacs** akan ter-*minimize* (*iconify*).

Begitu sudah selesai, Anda dapat kembali ke **emacs** dengan mengetik **fg** pada *Shell*.

Perintah	Keterangan
fg	kembali ke emacs

13.6 Undo dan Redo

Untuk melakukan *undo* dan *redo* pada **emacs**:

Perintah	Keterangan
C-x u	Undo
C-_	Undo
C-g C-_	Redo, untuk multiple redo, tekan C-_ lagi sampai menemukan yang dicari.

Konsep *redo* pada **emacs** agak membingungkan, saran saya banyak banyaklah berlatih dan membiasaka diri dengan *redo* pada **emacs**.

13.7 Transpose

Sesuai dengan namanya, fungsi perintah ini adalah untuk mengubah urutan karakter / kata, sebagai contoh:

```
this is
```

Letakkan *point* pada spasi, kemudian tekan:

C-t

Dan hasilnya:

```
this is
```

Sekarang menggunakan kalimat **this is** di atas, mari kita rubah menjadi **is this**:

Letakkan *point* pada kata **this**, kemudian tekan:

M-t

Hasilnya:

```
is this
```


Anda juga dapat melakukan *transpose* pada baris di mana *point* berada dengan baris di atasnya:

```
C-x C-t
: transpose baris dengan baris atasnya
```

Dan berikut adalah rangkuman perintah untuk *transpose*:

Perintah	Keterangan
C-t	transpose point dengan point sebelumnya
M-t	transpose kata dengan kata sebelumnya
C-x C-t	transpose baris dengan baris sebelumnya

13.8 Rectangles / Multi-Cursor

Fitur ini berfungsi untuk menyunting kolom pada teks. Sebagai contoh Anda memiliki kode javascript berikut:

```
var a = 'me';
var b = 'you';
var c = 'they';
```

Anda ingin mengubah kata `var` menjadi `this..` Dengan menggunakan fitur *rectangles*, hal ini mudah untuk dilakukan. Berikut caranya:

Perintah	Keterangan
C-n	Turun satu baris
C-n	Turun satu baris
M-f	Menuju ke kata selanjutnya
M-f	Menuju ke kata selanjutnya
C-b	Menuju ke 1 karakter sebelumnya
C-x r t this.	Ganti rectangle content dengan kata this.
Enter	Enter

Perintah *rectangle* yang lain:

Perintah	Keterangan
C-x r k	hapus (kill) teks dalam region yang disorot
C-x r d	hapus (delete) teks dalam region yang disorot
C-x r y	tempel (yank) rectangle terakhir yang dihapus (kill)
C-x r o	insert blank space ke dalam region yang disorot
C-x r N	memasukkan nomor baris pada region yang disorot

C-x r c	mengosongkan (clear) region	
	yang disorot (ganti dengan)	
M-x delete-whitespace-rectangle	spasi menghapus (delete) semua	
	whitespace dalam region	
C-x r t string <RET>	replace region yang disorot	
	dengan string teks	
M-x string-insert-rectangle<RET>string<RET>	memasukkan teks string dalam	
	setiap baris pada rectangle	
-----+-----		

Perbedaan antara *kill* dan *delete* adalah kalau perintah *kill*, Anda menyimpan teks dalam *rectangle ring (clipboard)*, sedangkan perintah *delete* tidak menyimpan.

Satu contoh lagi penggunaan C-x r c, misal Anda memiliki teks berikut:

```
+++++++
+++++++
+++++++
+++++++
+++++++
```

Lakukan perintah berikut (*point* berada di pojok kiri atas)

-----+-----		
Perintah	Keterangan	
-----+-----		
C-a	Menuju ke awal baris	
C-n	Menuju ke baris ke-2	
C-f	Maju 1 karakter	
C-Space	Mart set	
C-u 2 C-n	Turun 2 baris	
C-e	Menuju ke akhir baris	
C-b	Mundur 1 karakter	
C-x r c	rectangle clear (ganti karakter dengan spasi)	
-----+-----		

Hasilnya:

```
+++++++
+       +
+       +
+       +
+++++++
```

Pretty neat, huh?

13.9 Melakukan Perulangan Angka

Pada bagian atas sudah disinggung bagaimana melakukan perulangan pada *emacs*, yakni dengan menggunakan perintah:

```
C-u 5 $
```

Maka hasilnya:

\$\$\$\$

Namun perulangan ini tidak berlaku untuk angka, misal Anda ingin mengulang angka 8 sebanyak 8 kali, maka perintah `C-u 8 8` tidak akan berhasil. Bagaimana caranya:

`C-u 8 C-u 8`

Dan, hasilnya:

88888888

13.10 Dynamic Abbrev

Fitur ini mungkin bagi sebagian orang dinamakan sebagai *auto completion*, sesuai dengan namanya, fitur ini berfungsi untuk *auto complete* dengan cara mencocokkan dengan pola kata yang sudah ada pada dokumen.

Caranya adalah dengan menekan:

-----+-----	
Perintah	Keterangan
-----+-----	
M-/	auto-complete word
C-M-/	menampilkan semua kata yang cocok
	(urut sesuai dengan frekuensi kemunculan
	dalam dokumen
-----+-----	

Misal dalam dokumen Anda sudah terdapat kata `emacs`, maka Anda dapat melakukan *auto-complete* dengan menekan:

`em M-/`

Berikutnya akan muncul kata yang diawali dengan kata `em`. Tekan `M-/` lagi akan membawa Anda dengan kata lain yang cocok dengan pola tersebut.

13.11 Hippie-expand

Jika pada `dabbrev-expand`, Anda dapat melakukan *auto-completion* pada kata, maka dengan `hippie-expand`, Anda dapat mengulang baris.

Caranya adalah dengan mengetikkan beberapa karakter baris yang ingin Anda lakukan *auto-completion*, kemudian tekan:

-----+-----	
Perintah	Keterangan
-----+-----	
M-x hippie-expand	Mengaktifkan line-completion
-----+-----	

Maka secara otomatis, `emacs` akan melakukan *auto-completion* untuk baris yang memiliki pola yang cocok dengan karakter-karakter tersebut.

13.12 FTP atau SCP Berkas pada Dired Mode

Anda dapat melakukan perintah `ftp` atau `scp` pada *dired-mode* dengan cara:

```
Mark the files
! scp * host:/target/dir/ & <RETURN>
```

Di sini `emacs` akan mengganti tanda `*` dengan berkas yang sudah ditandai dan tanda `&` berarti perintah akan dijalankan secara *async*.

13.13 Menuju ke Baris Tertentu

Kita dapat menuju ke baris tertentu pada dokumen dengan menggunakan perintah:

```
M-g g <Number> <RETURN>
```

Sebagai contoh Anda ingin menuju ke baris 1, maka perintahnya:

```
M-g g 1 <RETURN>
```

13.14 Membuat Tabel

Secara *default*, `emacs` memiliki fitur untuk membuat tabel dalam format ASCII. Bagaimana caranya:

```
M-x table-insert
```

Selanjutnya akan muncul pertanyaan (konfirmasi) mengenai berapa jumlah kolom, baris dan pertanyaan lain terkait dengan tabel yang ingin Anda buat.

Kemudian Anda tinggal masukkan data ke dalam kolom dan baris yang tersedia. Untuk berpindah ke kolom (baris) berikutnya, tekan tombol `Tab`.

Berikut ini contoh tabel ASCII dalam `emacs`:

```
+-----+-----+-----+
|Nama |Alamat|Jenis Kelamin |
|      |      |              |
+-----+-----+-----+
|      |      |              |
+-----+-----+-----+
|      |      |              |
+-----+-----+-----+
|      |      |              |
+-----+-----+-----+
|      |      |              |
+-----+-----+-----+
```

Untuk mengetahui perintah-perintah lain terkait dengan tabel, ketik:

```
M-x table-<Tab>
```

13.15 Membuat Tabel Latex

Bagi Anda yang sering berurusan dengan LaTeX, tentu tidak asing lagi dengan *syntax* pembuatan tabel yang terasa membingungkan dan sulit dihafal.

Untunglah **emacs** menyediakan *tools* di mana kita bisa membuat tabel di **emacs** untuk kemudian di-*export* ke *syntax* LaTeX.

Pertama kita buat dulu tabel pada **emacs** dengan cara:

```
M-x table-insert
Masukkan variabel jumlah kolom, baris, dan seterusnya
```

Yang hasilnya kurang lebih seperti berikut ini:

```
+-----+-----+-----+
|       |       |       |
+-----+-----+-----+
|       |       |       |
+-----+-----+-----+
|       |       |       |
+-----+-----+-----+
```

Anda dapat berpindah dari satu kolom ke kolom berikutnya dengan menekan tombol **Tab**. Dengan *point* masih berada pada tabel, mari kita ubah tabel tersebut ke dalam bahasa LaTeX dengan cara:

```
C-^
latex <RETURN>
```

Berikutnya akan muncul *window* baru berisikan kode LaTeX untuk tabel kita tadi. Anda tinggal menyalin kode tersebut ke dalam dokumen Anda. Selesai!

Berikut ini contoh kode untuk tabel kita di atas:

```
% This LaTeX table template is generated by emacs 23.3.1
\begin{tabular}{|l|l|l|l|}
\hline
Number & Title & Address & \\
\hline
& & & \\
\hline
& & & \\
\hline
\end{tabular}
```

13.16 Keyboard Macro

Ini adalah fitur yang mampu meningkatkan efektivitas ketika bekerja dengan teks. Secara *default*, berikut cara untuk bekerja dengan *macro*:

```
|-----+-----|
| Perintah | Keterangan |
|-----+-----|
| F3      | emulai macro |
| F4      | engakhiri macro |
| F4      | engulang macro |
|-----+-----|
```

Selain tombol di atas, kita juga dapat menggunakan tombol berikut:

Perintah	Keterangan
C-x (memulai macro
C-x)	mengakhiri macro
C-x e	eksekusi macro

Sebagai contoh, ketika bekerja dengan **LaTeX**, Anda akan sering sekali mengetik `\emph{}` untuk mencetak miring sebuah kata.

Untuk menghindari pengetikan berulang-ulang, Anda dapat menyimpan hal tersebut ke dalam sebuah *macro*:

Perintah	Keterangan
F3	memulai macro
<code>\emph{ }</code>	tulis teks yang akan Anda ulang
F4	akhiri macro

Sekarang waktunya untuk mengulang *macro* tersebut, caranya adalah cukup dengan menekan **F4** sebanyak yang Anda suka, dan teks tersebut akan muncul secara otomatis.

Anda juga dapat memberi nama pada *macro* yang sudah Anda buat sebelumnya. Pada contoh di atas, kita beri nama **miring**. Caranya:

Perintah	Keterangan
C-x C-k n (<code>kmacro-name-last-macro</code>)	Memberi nama
miring	nama
<RET>	

Sekarang Anda dapat memanggil *macro* dengan menekan tombol **M-x miring**, dan teks di atas akan terpanggil.

Nama ini akan tersimpan selama session masih aktif, jika Anda ingin permanen, Anda dapat menyimpannya dalam sebuah berkas tersendiri atau cukup tambahkan dalam berkas `/.emacs` Anda.

Caranya buka berkas `/.emacs` kemudian tambahkan pada baris paling bawah, dengan menekan:

```
M-x insert-kbd-macro <RET> miring <RET>
```

Sekarang *macro* sudah tersimpan secara permanen, Anda dapat memanggil *macro* ini dengan menekan tombol

```
M-x miring
```

13.17 Lowercase, Uppercase dan Capitalize

Berikut ini perintah untuk mengubah teks menjadi *uppercase/lowercase* pada **emacs**:

Perintah	Keterangan
C-x C-u	uppercase
C-x C-l	lowercase
M-l	membuat lowercase dari point sampai akhir kata
M-u	membuat uppercase dari point sampai akhir kata
M-c	membuat capitalize daerah yang disorot

13.18 Mengaktifkan Mode Baca (Read-Only)

Dengan mengaktifkan status *read-only*, maka kita tidak dapat menyunting berkas yang ada pada **emacs**. Hal ini penting untuk menghindari adanya ketikan-ketikan dari pihak luar yang tidak kita inginkan.

Berikut perintah untuk menyalakan / mematikan status *read-only*:

Perintah	Keterangan
C-x C-q	Menyalakan / mematikan status read-only

Mode *read-only* yang aktif ditandai dengan tanda **%%** di bagian bawah dari layar **emacs** Anda.

13.19 Memahami Mode Layar pada emacs

Jika Anda perhatikan pada bagian bawah dari layar kerja **emacs** Anda, ada beberapa tanda yang penting untuk mengetahui status dari pekerjaan yang sedang kita kerjakan.

-UU-:**--F1
-UU-:---F1
-UU-:%%--F1

Tanda ****** berarti ada pekerjaan yang belum kita simpan, sedangkan tanda **--** berarti pekerjaan belum mengalami perubahan sejak terakhir kali kita melakukan penyimpanan, dan tanda **%%** berarti kita sedang berada pada modus *read-only*.

13.20 Menjalankan IRC Client

Anda mungkin masih ingat dengan *irc*? Sebuah layanan *chat* berbasis teks yang dulu sempat berjaya (waktu itu belum ada Facebook, Twitter, dll). Dan tahukah Anda bahwa layanan itu sampai sekarang masih *eksis* meski tidak seramai dulu. Salah satu yang masih aktif menggunakan layanan ini adalah komunitas *geek* yang bertebaran di berbagai *room*, termasuk komunitas pengembangan Python yang dapat Anda temui di **#python**.

Anda tentu juga tahu program *mircc*? Sebuah program *irc chat client* yang ngetrend sekali pada jamannya. Syukurlah pengguna **Emacs**, Anda tidak perlu untuk memasang *client* tersendiri, karena **Emacs** sudah memasukkan program untuk itu, namanya **erc**.

Anda dapat mengaktifkan **erc** dengan cara:

```
M-x erc
```

Selanjutnya tinggal ikuti langkah-langkah seperti Anda menggunakan program *irc client* lainnya. Untuk dapat bergabung dalam komunitas ini Anda harus memiliki *id* yang sudah teregistrasi pada **NickServ**, jika tidak Anda akan di-*redirect* ke ruang **#python-unregistered**.

Selamat mencoba!

13.21 Dari org ke tex dan PDF

Pada bahasan di atas sempat disinggung bagaimana mengubah dokumen **Org** ke dalam format **HTML**. Ketika Anda menekan tombol **C-cC-e** kalau Anda perhatikan banyak sekali jenis dokumen yang didukung oleh **emacs**. Salah satu favorit saya adalah format **tex**. Anda dapat langsung memilih format **PDF** atau **tex** saja. Kalau ingin praktis, format **PDF** mungkin jadi pilihan, tapi kalau ingin lebih fleksibel, format **tex** tentu tidak ada tandingan.

Kenapa fleksibel? Karena jika menggunakan format langsung ke **PDF**, semuanya serba otomatis, mulai dari judul dokumen yang menggunakan nama berkas, tanggal, warna halaman isi, pengarang, jenis *font*, dan masih banyak lagi. Berdasarkan pengalaman, hasil konversi ke **PDF** ini kurang begitu bagus.

Oleh karena itu penulis lebih memilih mengubah dokumen **org** ke dalam dokumen **tex**, baru setelah itu kita ubah secara manual menggunakan *engine pdf_latex*.

Bagaimana caranya? Untuk ekspor dokumen, seperti sudah dibahas pada bagian sebelumnya, tekan **C-cC-e** kemudian tekan **1** untuk format **tex**. Setelah itu silakan sunting seperlunya, kalau penulis biasanya menghilangkan ukuran huruf yang secara *default* ditetapkan 11pt, kemudian menonaktifkan paket **fontenc** agar tampilan huruf terlihat lebih halus.

Dari	Menjadi
<code>\documentclass[11pt]{article}</code>	<code>\documentclass{article}</code>
<code>\usepackage[T1]{fontenc}</code>	<code>%\usepackage[T1]{fontenc}</code>

Jika sudah, sekarang saatnya mengubah dari format **tex** menjadi **PDF** dengan menekan tombol **C-cC-c** kemudian tekan *Enter*. Dalam sekejap **emacs** membuat berkas baru dengan ekstensi **PDF** pada direktori yang sama dengan direktori tempat berkas **tex** berada.

Untuk melihat hasil, Anda dapat menekan tombol **C-cC-c** sekali lagi, dan perhatikan layar **emacs** Anda berubah menjadi *pdf viewer*. Atau Anda dapat juga menggunakan aplikasi eksternal untuk membuka berkas **PDF** tersebut.

13.22 Memanggil Menubar pada emacs-nox

Jika Anda bekerja dengan mode GUI, tentu tidak jadi soal, karena Anda dapat memanggil/membuka menubar menggunakan perangkat tetikus Anda, tapi jika Anda bekerja pada emacs-nox, bagaimana cara memanggil menubar?

Ternyata caranya cukup mudah, hanya dengan menekan tombol F10 saja.

Perintah	Keterangan
F10	Memanggil / Membuka Menubar pada mode nox

13.23 Import Tabel HTML kedalam Org-Mode

Untuk mengimport html table ke dalam orgmode, salin dan tempel tabelnya dulu, kemudian tekan C-c |

13.24 Access Command Line Manual (man)

Misal Anda ingin mengetahui manual untuk perintah ls, tanpa harus keluar dari emacs Anda dapat membacanya dengan:

Perintah	Keterangan
M-x man command-line	Mengaktifkan menu man misal, ls, tr, dll.

13.25 Access Info Mode

Info-mode tidak lain adalah sumber informasi untuk emacs sekaligus beberapa topik yang masih berkaitan, khususnya terkait dengan sistem operasi Unix (CMIW), sangat disarankan untuk dibaca, baik bagi Anda yang baru mencoba sistem operasi emacs dan Unix (atau turunannya) maupun Anda yang sehari-hari sudah bergelut dengan emacs/Unix.

Perintah	Keterangan
M-x info	Mengakses dokumentasi info

Untuk melakukan navigasi pada mode ini, Anda dapat menekan tombol F10 kemudian tekan i untuk *info*, dari sini Anda dapat memilih navigasi yang Anda inginkan (*up*, *next*, dll.)

atau gunakan *shortcut* berikut:

Perintah	Keterangan
h	memunculkan help
u	up
n	next
p	previous
Ret	jump into link

13.26 Melakukan Kustomisasi

Salah satu kelebihan emacs adalah pada ekstensibilitas yang dimilikinya. Pengguna dapat dengan mudah melakukan kustomisasi dengan mengaktifkan mode customization (`M-x customize`) dan melakukan pencarian pada kotak pencarian yang disediakan.

Sebagai contoh kita ingin melakukan kustomisasi terhadap `ido-mode`, maka cari `ido-mode`, kemudian ubah pengaturan dari sana. Setelah itu kita dapat menyimpan pengaturan dengan memilih tautan state, dan pilih model penyimpanan, apakah hanya untuk sesi sekarang, atau disimpan untuk sesi-sesi yang akan datang, jika pilihan kedua, maka emacs akan secara otomatis menyunting berkas `.emacs` pada direktori home Anda.

13.27 Merapikan Baris

Untuk membuat kegiatan sunting-menyunting berkas dengan `emacs` lebih rapi dan enak dilihat, saya biasa membatasi panjang setiap baris maksimal 78 karakter, biar tampilan emacs menjadi rapi dan tidak terlalu lebar.

Caranya mudah, cukup menekan `M-q`, dan otomatis baris yang panjang akan terpotong sesuai dengan pengaturan yang Anda tetapkan (secara *default* maksimal 78 karakter).

13.28 Lain-lain

Perintah	Keterangan
<code>M-\</code>	remove whitespace before and after cursor and after cursor
<code>M-^</code>	join the line with previous line and fix white space
<code>M-x delete-trailing-whitespace</code>	removes blanks after last char on all lines

Dalam github ini juga disertakan contoh konfigurasi berkas `.emacs` yang penulis gunakan.

https://github.com/sopier/emacs_doc

14 Version History

Bagian ini merupakan *log* dari perubahan-perubahan yang ada pada buku kecil ini.

Tanggal	Versi	Keterangan
17 Januari 2013	0.1	Versi pertama
25 April 2013	0.2	Versi kedua, menambahkan beberapa subsection baru, seperti konversi dari org ke tex kemudian ke pdf
29 Desember 2014	0.3	Versi ketiga, sekarang dokumentasi ini available di github