# Bienvenido al curso de Python & Nivel 1: Python Básico

**Diseñado por**: @pastranauwu **Curso**: Python para principiantes

**Objetivo**: Dominar los fundamentos del lenguaje, estructuras de datos, control de flujo, funciones, POO básica (polimorfismo, herencia) y manejo de errores.

## 1.1 Introducción a Python y Tipos de Datos

## Teoría:

Python es un lenguaje interpretado, dinámico, multiplataforma y orientado a objetos.

#### **Tipos primitivos:**

```
int, float, bool, str, list, tuple, set, dict
```

#### Conversiones:

```
int("5"), float("3.2"), str(25), list("hola")
```

#### Ejemplo:

```
edad = 23
nombre = "Eduardo"
promedio = 8.7
es_estudiante = True

lista = [1, 2, 3, 4, 5]
tupla = (1, 2, 3)
diccionario = {"nombre": "Eduardo", "edad": 23, "promedio": 8.7}
```

#### 1.2 Estructuras de Control

#### Teoría:

- Condicionales: if, elif, else
- Bucles: for, while, break, continue, range()

#### Ejemplo:

```
for i in range(5):
   if i == 3:
      print("Llegaste a 3")
```

PROF

```
continue
print(i)
```

## 1.3 Funciones

#### Teoría:

- Declaración: def
- Argumentos: posicionales, por defecto, \*args, \*\*kwargs
- Retorno con return
- · Funciones lambda

#### Ejemplo:

```
def saludar(nombre="Invitado"):
    return f"Hola, {nombre}!"

print(saludar("Eduardo"))

# Lambda
cuadrado = lambda x: x ** 2
```

## 1.4 Listas y List Comprehension

### **Teoría**:

- Métodos comunes: .append(), .remove(), .sort(), .pop()
- List comprehension:

```
[x for x in range(10) if x % 2 == 0]
```

#### 🧪 Ejemplo:

PROF

```
numeros = [1, 2, 3, 4, 5]
pares = [x \text{ for } x \text{ in numeros if } x % 2 == 0]
```

# 1.5 Diccionarios, Sets y Tuplas

## Teoría:

• Diccionarios (dict): clave-valor, .get(), .items(), .keys()

- Sets (set): elimina duplicados
- Tuplas (tuple): inmutables

#### Ejemplo:

```
persona = {"nombre": "Eduardo", "edad": 23}
print(persona["nombre"])

frutas = {"manzana", "pera", "manzana"}
```

# 1.6 Manejo de Errores

### Teoría:

- try, except, finally, raise
- · Múltiples excepciones

#### Ejemplo:

```
try:
    resultado = 10 / 0
except ZeroDivisionError:
    print("Error: división entre cero.")
```

# 1.7 Programación Orientada a Objetos (POO)

## Teoría:

• class, init , atributos y métodos

- Herencia
- Polimorfismo: sobrescritura de métodos (override)

#### Ejemplo:

```
class Animal:
    def hablar(self):
        return "Hace sonido"

class Perro(Animal):
    def hablar(self):
        return "Ladra"

a = Perro()
print(a.hablar())
```

PROF

PROFESSEUR : M.DA ROS

BTS SIO BORDEAUX - LYCÉE GUSTAVE EIFFEL

**+** 4 / 4 **+**