МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования «БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет Информационных Технологий

Кафедра Программной инженерии

Специальность 1-40 01 01 Программное обеспечение информационных технологий

Специализация Программирование интернет-приложений

**Отчет**

по лабораторной работе «Исследование стеганографического метода на основе преобразования наименее значащих бит»

Выполнил студент Зинович Елизавета Игоревна

(Ф.И.О.)

Преподаватель ассистент Копыток Дарья Владимировна

(учен. степень, звание, должность, подпись, Ф.И.О.)

## 1. Описание приложения

Приложение написано на языке программирования C# и реализует метод наименее значащих бит. При этом:

* использован файл-контейнер формата bmp;
* формируются цветовые матрицы;
* реализованы методы размещения битового потока осаждаемого сообщения;
* выполнен визуальный анализ стеганоконтейнеров с различным внутренним содержанием;
* сделаны выводы на основе выполненного анализа.

**2. Методика выполнения поставленных задач**

В данной лабораторной работе в качестве стеганоконтейнера выбрано изображение формата \*.bmp по следующим причинам:

* в него можно внедрить большой объем данных;
* заранее известен размер контейнера (у нас 1024х768);
* есть текстурные области, у которых есть шумовая текстура – в нее легко встроить информацию;
* человеческий глаз слабо чувствителен к небольшим изменениям изображения (яркость, контрастность);
* разработаны хорошие методы цифровой обработки изображений.

Был использован метод НЗБ (наименее значащий бит), его суть заключается в замене последних значащих битов в контейнере на биты скрываемого сообщения.

Главное окно приложения представлено на рисунке 2.1.

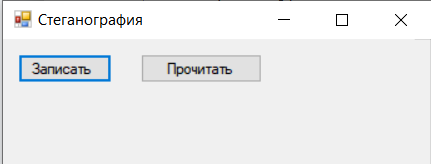


Рис. 2.1 – Главное окно приложения

Пользователю предоставлены 2 кнопки. При нажатии на кнопку «Записать» откроется диалоговое окно для выбора файла-контейнера С с фильтром файлов формата bmp. После выбора изображения и нажатия кнопки «ОК» пользователю откроется еще одно диалоговое окно для выбора текстового файла с фильтром формата txt. В данном текстовом файле и распологается тайное сообщение М, которое мы хотим осадить в выбранном контейнере. На этом шаге происходит проверка, поместится ли исходный текст тайного сообщения в выбранной нами картинке. Для этого проверяем, чтобы количество байтов в текстовом файле не превышало размера картинки – длина х ширина.

Затем произойдет проверка: может быть картинка уже зашифрована. Для этого получаем байт символа, записанного в первом пикселе: если он равен ‘/’, значит файл уже зашифрован. Иначе переходим на следующий шаг.

Далее откроется диалоговое окно для сохранения файла-стеганоконтейнера. Там будет хранится модифицированное изображение с уже осажденным сообщением.

Нажмем на кнопку «Записать» и выберем все необходимые файлы. В окне приложения откроется выбранный контейнер, представленный на рисунке 2.2.

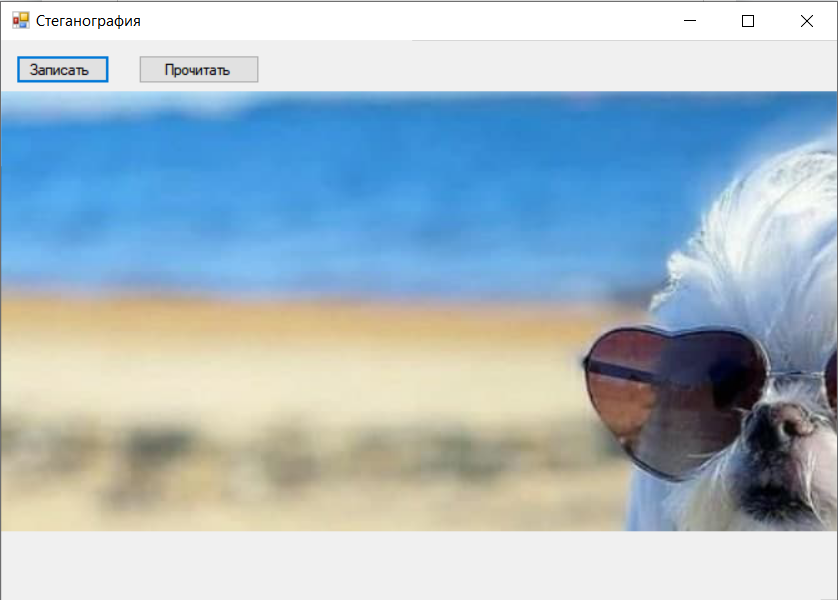


Рис. 2.2 – Стеганоконтейнер сформирован

Рассмотрим, как происходит осаждение тайного сообщения в контейнере. Сначала в первый пиксель (0.0) контейнера мы помещаем символ ‘/’, который говорит о том что картинка зашифрована.

Далее записываем количество символов для шифрования в первые биты картинки. В соответствии с этим будут получены новые цвета первых пикселей, которые будут записаны в картинку. Реализация функции, осуществляющей запись количества символов для шифрования в первые биты картинки, представлена на рисунке 2.3.

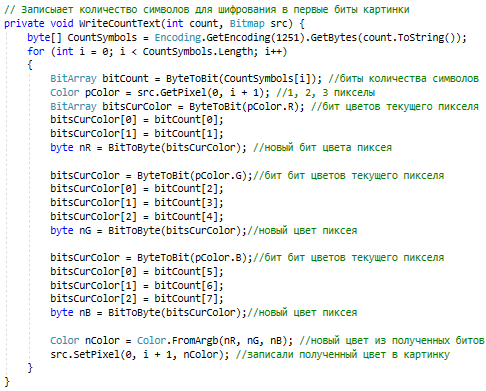


Рис. 2.3 – Запись количества символов

Далее собственно записываем информацию в стеганоконейнер по тому же принципу.

Далее рассмотрим извлечение тайного сообщения из стеганоконтейнера. Для этого нажмем кнопку «Прочитать».

Откроется диалоговое окно для выбора файла-стеганоконтейнера с фильтром bmp-изображений. Произойдет проверка равенства символа в первом пикселе ‘/’, описанная ранее.

Если проверка выполнена, ПС считает количество зашифрованных символов из первых бит картинки.

Далее откроется диалоговое окно для сохранения извлеченного тайного сообщения в текстовый файл.

На рисунке 2.4 продемонстрированы исходный файл и файл с извлеченным тайным сообщением. Нетрудно заметить, что текст идентичен.

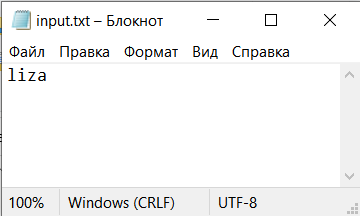


Рис 2.4 – Осажденное сообщение

Реализация алгоритма, осуществляющего чтение сообщения из стеганоконтейнера, представлена на рисунке 2.5.

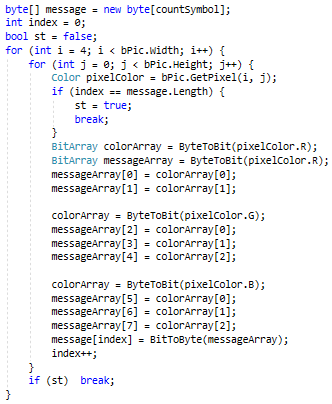


Рис. 2.5 – Чтение текста из стеганосообщения

**Вывод**

В ходе лабораторной работы были приобретены практические навыки программной реализации стеганографического метода осаждения/извлечения тайной информации с использованием электронного файла-контейнера (bmp) на основе преобразования наименее значащих бит (НЗБ).