1. Spring. Первое приложение

Spring Boot, Core, MVC, controller, configuration, logging

1. Настроим проект Spring с использованием httt: //start.spring.io

Spring Initializr позволяет "набрать" в свое приложение нужных компонентов, которые потом Spring Boot (он автоматически включен во все проекты, созданные на Initializr) соберет воедино.

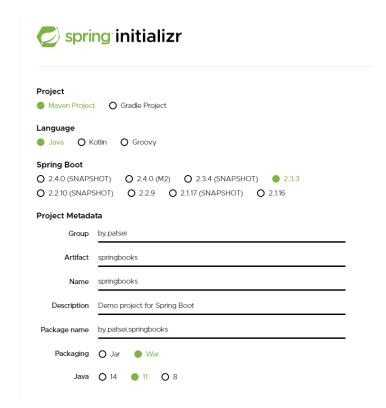
Создадим пример веб-приложения, которое отдает welcome страницу, обращается к собственному API, получает данные и выводит их в таблицу.

Как показано на рисунке, необходимо выполнить следующие шаги: Идем на <u>start.spring.io</u> и создаем проект с зависимостями *Web, DevTools, JPA* (доступ к реляционным базам), *H2* (простая in-memory база), *Thymeleaf* (движок шаблонов).

Thymeleaf является Java XML/XHTML/HTML5 Template Engine который может работать со средой Web и не Web средой. Он больше подходит при использовании для сервиса **XHTML/HTML5** на уровне **View** (View Layer) приложения **Web** основываясь на структуре **MVC**. Может обрабатывать любой файл XML, даже среды offline (оффлайн). Поддерживается полностью с **Spring Framework**.

Thymeleaf можно использовать, чтобы заменить JSP на уровне View (View Layer) приложения Web MVC. Thymeleaf является программным обеспечением с открытым исходным кодом, с лицензией Apache 2.0.

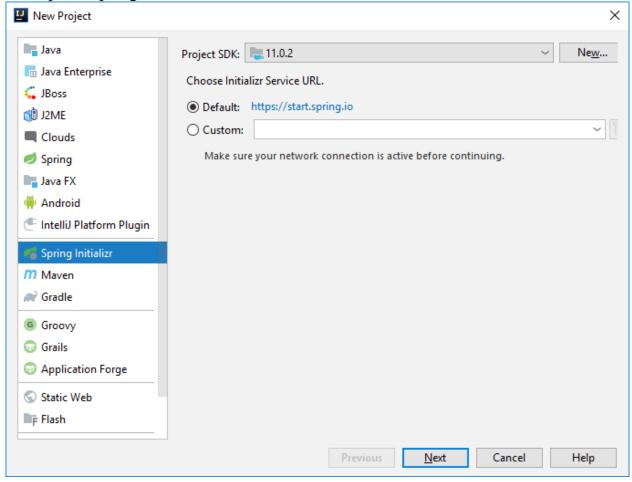
Thymeleaf Template является шаблонным файлом. В шаблонных файлах (Template file) имеются **Thymeleaf Marker** (Отметки Thymeleaf). Thymeleaf Engine анализирует шаблонный файл (Template file), и сочетается с данными Java, чтобы генерировать новый документ.

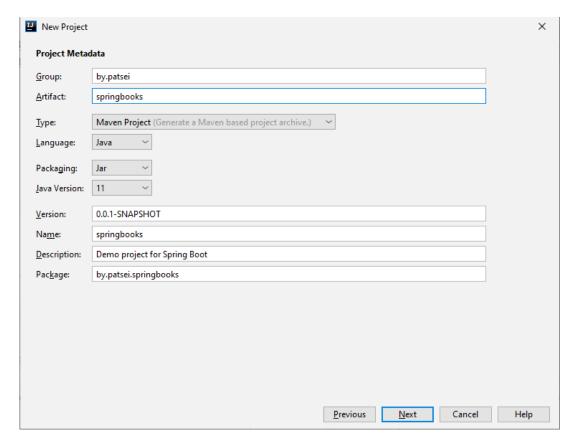


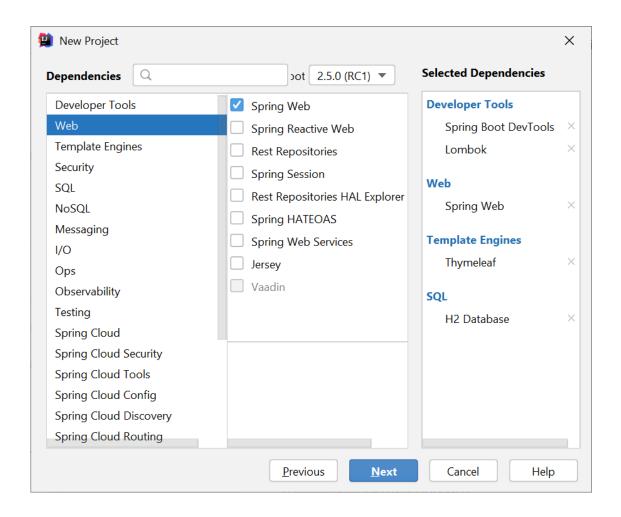
Нажмите Создать проект. Импортируйте проект в IntelijIdea.

Второй способ можно это же сделать при создании проекта в IntelijIdea.

Выберите SpringInitializr



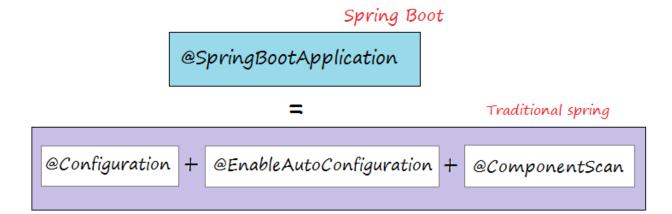




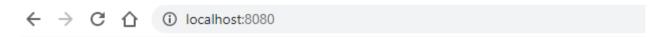
Запустите проект. Изучите структуру проекта. Ваше приложение начинается выполнением класса **SpringbooksApplication**.

```
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
@SpringBootApplication
public class SpringbooksApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(SpringbooksApplication.class, args);
    }
}
```

Этот класс аннотирован через **@SpringBootApplication.** Он выполняет автоматическую конфигурацию Spring, и автоматически сканирует (scan) весь проект, чтобы найти компоненты Spring (Controller, Bean, Service, ...)



После запуска проекта введите в браузере localhost:8080. Так как проект пустой, то вы увидите следующее:



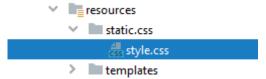
Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Mon Aug 31 14:21:43 MSK 2020 There was an unexpected error (type=Not Found, status=404).

No message available

Для статических ресурсов (Static Resource), например файлов **css**, **javascript**, **image**,... существует папка **src/main/resources/static** и размещать можно в папках Добавьте в папку static папку css и файл со стилями - style.css.

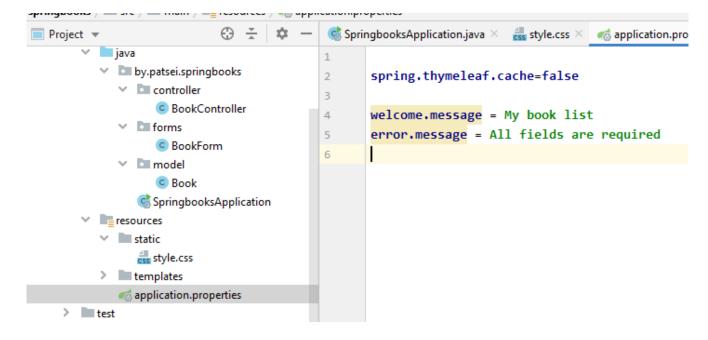


Запустите проект и обратитесь следующим образом:

```
@charset "UTF-8";
@import url(https://fonts.googleapis.com/css?family=Open+Sans:300,400,700);
body, input, button{
    font-family: 'Open Sans', sans-serif;
    font-weight: 300;
    line-height: 1.42em;
    color:#A7A1AE;
   background-color:#1F2739;
}
h1 {
    font-size:3em;
    font-weight: 300;
   line-height:1em;
   text-align: center;
   color: #4DC3FA;
}
h2 {
    font-size:1em;
    font-weight: 300;
   text-align: center;
    display: block;
   line-height:1em;
   padding-bottom: 2em;
   color: #FB667A;
}
h2 a {
   font-weight: 700;
   text-transform: uppercase;
   color: #FB667A;
    text-decoration: none;
```

2. Создание Model, View и определение Controller

Допишите в файл application.properties несколько строк с сообщениями, как показано на рисунке ниже.



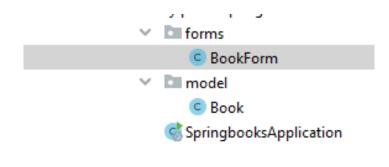
Создадим модель. Это будет класс Book с двумя полями

```
main
               java

    by.patsei.springbooks

                     model
                           Book
                        SpringbooksApplication
import lombok.AllArgsConstructor;
import lombok.Data;
import lombok.NoArgsConstructor;
@Data
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
public class Book {
   private String title;
   private String author;
}
```

Класс **BookForm** будет представлять данные **FORM** когда создается новый **Book** на странице.



```
import lombok.AllArgsConstructor;
import lombok.Data;
```

```
import lombok.NoArgsConstructor;

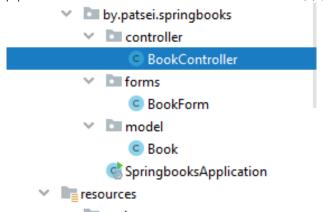
@Data
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
public class BookForm {
    private String title;
    private String author;
}
```

По предыдущему примеру выберите свой тип объектов из таблицы. Варианты «объектов»:

	-	
3.	Персона	
4.	Дисциплина	
5.	Альбом (музыкальный)	
6.	Транспорт	
7.	Игра	
8.	Приложение	
9.	Задача	
10.	Кинофильм	
11.	It -компания	

Теперь нужен класс, который будет обрабатывать запросы, т.е. контроллер. Класс, помеченный как @Controller автоматически регистрируется в MVC роутере, а используя аннотации @(Get|Post|Put|Patch)Марріпд можно регистрировать разные пути. Для REST в Spring есть отдельный тип контроллера который называется @RestController, код которого не сильно отличается от обычного контроллера.

Добавим новый пакет controller и создадим в нем класс.



BookController является классом Controller, который обрабатывает запрос пользователя и управляет потоком приложения.

Аннотация @Value - это самый простой способ для "впрыскивания" значений из конфигурации Spring Boot в код. При этом также можно задать значение по-умолчанию.

```
import by.patsei.springbooks.model.Book;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMethod;
```

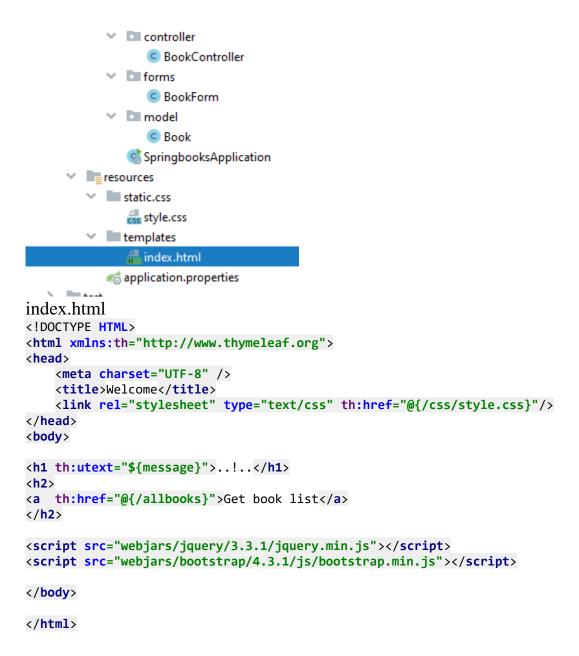
```
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
@Controller
public class BookController {
    private static List<Book> books = new ArrayList<Book>();
    static {
        books.add(new Book("Full Stack Development with JHipster", "Deepu K Sasidharan,
Sendil Kumar N"));
        books.add(new Book("Pro Spring Security", "Carlo Scarioni, Massimo Nardone"));
    }
    //
    // Вводится (inject) из application.properties.
    @Value("${welcome.message}")
    private String message;
    @Value("${error.message}")
    private String errorMessage;
    @RequestMapping(value = {"/", "/index"}, method = RequestMethod.GET)
    public ModelAndView index(Model model) {
        ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
        modelAndView.setViewName("index");
        model.addAttribute("message", message);
        return modelAndView;
    }
}
```

У Spring MVC есть DispatcherServlet. Это главный контроллер, все входящие запросы проходят через него и он уже дальше передает их конкретному контроллеру. Аннотация @Controller как раз и сообщает Spring MVC, что данный является контроллером, диспетчер будет проверять класс аннотации @RequestMapping чтобы вызвать подходящий метод. Аннотация @RequestMapping позволяет задать адреса методам контроллера, по которым они будут доступны в клиенте (браузер). Ее можно применять также и к классу контроллера, чтобы задать корневой адрес для всех методов.

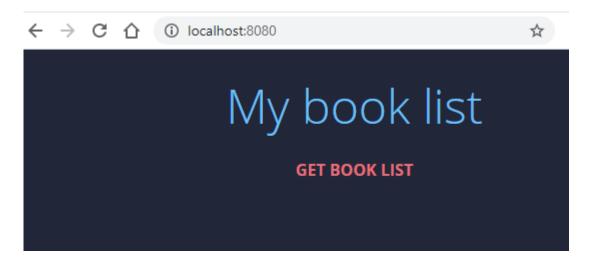
Для метода index () параметр **value** установлен {"/", "/index"}, поэтому он будет вызван сразу, когда в браузере будет набрана комбинация *http://localhost:8080/* или *http://localhost:8080/index*. Параметр *method* указывает кокой тип запроса поддерживается (GET, POST, PUT и т.д.). Поскольку тут мы только получаем данные то используется **GET**.

Вместо аннотации @RequestMapping с указанием метода, можно использовать аннотации @GetMapping, @PostMapping и т.д. @GetMapping эквивалентно @RequestMapping(method = RequestMethod.GET)). В методе создаем объект ModelAndView и устанавливаем имя представления, которое нужно вернуть.

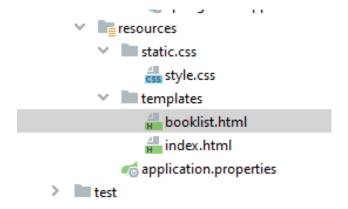
Расположите в папке src/main/resources/templates



Запустите приложение. После компиляции проекта — можно сразу идти на http://localhost:8080 и увидеть созданную страницу. Должно получится следующее



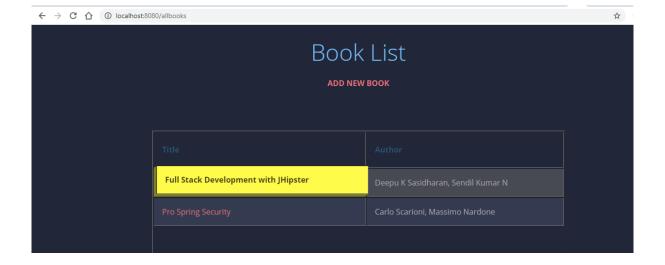
Создайте booklist.html



Со следующим содержимым

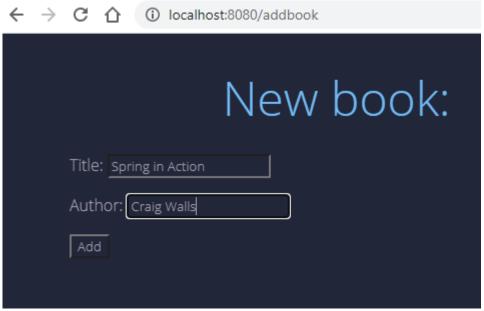
```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
   <meta charset="UTF-8" />
   <title>Book List</title>
   <link rel="stylesheet" type="text/css" th:href="@{/css/style.css}"/>
</head>
<body>
<h1>Book List</h1>
<h2> <a href="addbook">Add new book</a> </h2>
<br/><br/><
   <div class="container">
      <h1>Title</h1>
         <h1>Author</h1>
      ...
         ...
      </div>
</body>
</html>
Добавьте новый метод в контроллер
@RequestMapping(value = {"/allbooks"}, method = RequestMethod.GET)
public ModelAndView personList(Model model) {
   ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
   modelAndView.setViewName("booklist");
   model.addAttribute("books", books);
   return modelAndView;
}
```

Проверьте выполнение

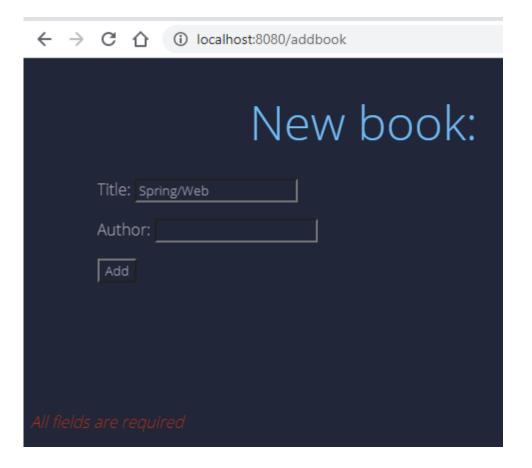


Создайте addbook.html

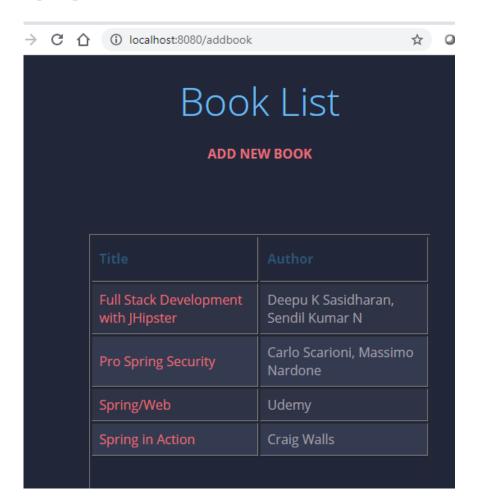
```
<!DOCTYPE HTML>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Add Person</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" th:href="@{/static/css/style.css}"/>
</head>
<body>
<div class="container">
<h1>New book:</h1>
<form th:action="@{/addbook}"</pre>
      th:object="${bookform}" method="POST">
   Title:
    <input type="text" th:field="*{title}" />
     Author:
    <input type="text" th:field="*{author}" />
    <input class ="button-main-page" type="submit" value="Add" />
</form>
</div>
<div th:if="${errorMessage}" th:utext="${errorMessage}"</pre>
     style="color:red;font-style:italic;">
</div>
</body>
Допишите методы в контроллер
@RequestMapping(value = {"/addbook"}, method = RequestMethod.GET)
public ModelAndView showAddPersonPage(Model model) {
    ModelAndView modelAndView = new ModelAndView("addbook");
    BookForm bookForm = new BookForm();
    model.addAttribute("bookform", bookForm);
    return modelAndView;
}
// @PostMapping("/addbook")
//GetMapping("/")
@RequestMapping(value = {"/addbook"}, method = RequestMethod.POST)
public ModelAndView savePerson(Model model, //
```



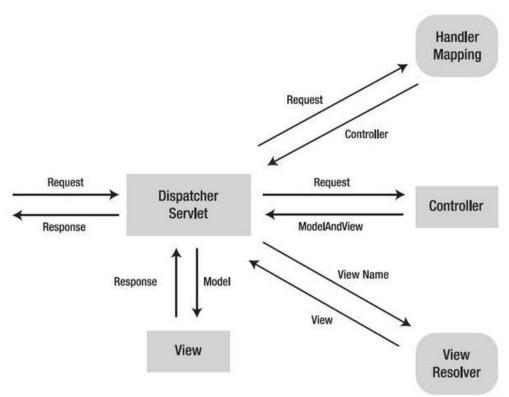
Или



Проверьте что объект добавляется



Мы создали *Spring MVC* приложение, которое работает следующим образом:



Когда мы пишем в строке браузера запрос, его принимает *Dispatcher Servlet*, далее он находит для обработки этого запроса подходящий контроллер с помощью *HandlerMapping* (это такой интерфейс для выбора контроллера, проверяет в каком из имеющихся контроллеров есть метод, принимающий такой адрес), вызывается подходящий метод и *Controller* возвращает информацию о представлении, затем диспетчер находит нужное представления по имени при помощи *ViewResolver*'а, после чего на это представление передаются данные модели и на выход мы получаем нашу страничку.

Самостоятельно добавьте возможности удаления, редактирования объектов в таблице.

12.Изменение конфигурации

Вернемся к классу SpringbooksApplication:

```
@SpringBootApplication
public class SpringbooksApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(SpringbooksApplication.class, args);
    }
}
```

Здесь @SpringBootApplication - составная аннотация, которая объединяет три другие аннотации Spring:

@ SpringBootConfiguration - обозначает класс как класс конфигурации.

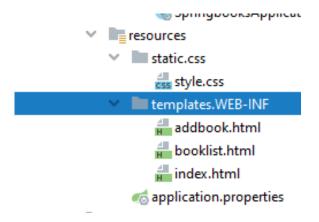
Эта аннотация фактически является специализированной формой аннотации @Configuration.

- @ EnableAutoConfiguration включает автоматическую настройку Spring Boot. Эта аннотация говорит Spring Boot автоматически настраивать любые компоненты, которые, по ее мнению, вам понадобятся.
- @ ComponentScan включает сканирование компонентов. Это позволяет объявлять другие классы с аннотациями, такими как @Component, @Controller, @Service и другие, чтобы Spring автоматически обнаруживал их и регистрировал как компоненты в контексте приложения Spring.

Когда Spring Boot обнаруживает зависимость Thymeleaf в POM-файле Maven, он автоматически настраивает механизм шаблонов Thymeleaf.

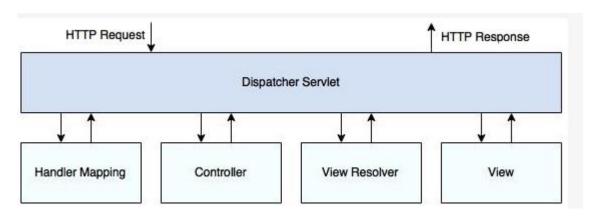
Каталог шаблонов по умолчанию - это src / main / resources / templates.

Сделаем следующее. Создадим папку WEB-INF и поместим туда страницы:



Запустите приложение. На экране должна появится страница с выводом информации об ошибке. Это происходит потому что ViewResolver не может найти страницу.

Spring Boot автоматически конфигурирует для вас ViewResolver, На рисунке ниже - изображение потока (Flow) приложения Spring в случае когда вы используете ViewResolver (их кстати может быть несколько).



Для конфигурирования ViewResolver создайте пакет config, а в нем класс,

```
by.patsei.springbooks

config

WebConfig

Controller

BookController

BookForm

Book

SpringbooksApplication
```

например, **WebConfig** аннотированный @Configuration со следующим содержимым:

```
@Configuration
public class WebConfig implements WebMvcConfigurer{
    public ClassLoaderTemplateResolver templateResolver() {
        var templateResolver = new ClassLoaderTemplateResolver();
        templateResolver.setPrefix("templates/WEB-INF/");
        templateResolver.setCacheable(false);
        templateResolver.setSuffix(".html");
        templateResolver.setTemplateMode("HTML5");
        templateResolver.setCharacterEncoding("UTF-8");
        return templateResolver;
    }
    @Bean
    public SpringTemplateEngine templateEngine() {
        var templateEngine = new SpringTemplateEngine();
        templateEngine.setTemplateResolver(templateResolver());
        return templateEngine;
    }
      public ViewResolver viewResolver() {
        var viewResolver = new ThymeleafViewResolver();
        viewResolver.setTemplateEngine(templateEngine());
        viewResolver.setCharacterEncoding("UTF-8");
        return viewResolver;
    }
    @Override
    public void addViewControllers(ViewControllerRegistry registry) {
        registry.addViewController("/").setViewName("index");
}
```

Что мы тут сделали.

@Configuration сообщает Spring что данный класс является конфигурационным, содержит определения и зависимости bean-компонентов. Бины (bean) — это объекты, которые управляются Spring'ом. Для определения бина используется аннотация @Bean.

Класс **WebConfig** реализует интерфейс **WebMvcConfigurer**, у которого есть целая куча методов, и настывает все по своему вкусу.

@ComponentScan сообщает Spring где искать компоненты, которыми он должен управлять, т.е. классы, помеченные аннотацией @Component или ее производными, такими как @Controller, @Repository, @Service. Эти аннотации автоматически определяют бин класса.

Первый метод класса WebConfig определяет бин преобразователь шаблона:

```
@Bean
public ClassLoaderTemplateResolver templateResolver() {
var templateResolver = new ClassLoaderTemplateResolver();
...
```

Средство распознавания шаблонов преобразует шаблоны в объекты TemplateResolution, которые содержат дополнительную информацию, такую как режим шаблона, кэширование, префикс и суффикс шаблонов. ClassLoaderTemplateResolver используется для загрузки шаблонов, расположенных на пути к классам.

Затем устанавливаем каталог шаблонов на:

```
templateResolver.setPrefix("templates/WEB-INF/");
```

Шаблонный движок будет обслуживать контент HTML5:

```
templateResolver.setTemplateMode("HTML5");
```

Определяем остальные свойства.

Потом определяем, что создан шаблонизатор Thymeleaf с интеграцией Spring:

```
@Bean
public SpringTemplateEngine templateEngine() {
   var templateEngine = new SpringTemplateEngine();
   templateEngine.setTemplateResolver(templateResolver());
   return templateEngine;
}
```

Далее настраиваем bean-компонент, который создает ThymeleafViewResolver. Средство разрешения представления отвечает за получение объектов View для конкретной операции и локали. Объекты представления затем визуализируются в файл HTML.

ViewResolver, это интерфейс, необходимый для нахождения представления по имени:

```
@Bean
  public ViewResolver viewResolver() {
    var viewResolver = new ThymeleafViewResolver();
    viewResolver.setTemplateEngine(templateEngine());
    viewResolver.setCharacterEncoding("UTF-8");
    return viewResolver;
}
```

Мы определяем автоматический контроллер с помощью метода addViewController ()

```
@Override
public void addViewControllers(ViewControllerRegistry registry) {
    registry.addViewController("/").setViewName("index");
}
```

Метод addViewControllers () получает ViewControllerRegistry, который можно использовать для регистрации одного или нескольких контроллеров представления. Вызываем addViewController (), передавая "/", то есть путь, по которому контроллер представления будет обрабатывать запросы GET. Этот метод возвращает объект ViewControllerRegistration, в котором вызываем setViewName (), чтобы указать начальное представление, на которое должен быть перенаправлен запрос на «/».

```
Допишите в application.properties spring.thymeleaf.prefix=classpath:/templates/WEB-INF/
```

13. Spring Boot SLF4J логгирование

SLF4J (Simple Logging Facade for Java) — библиотека для протоколирования. По умолчанию **SLF4j** уже включен в стартовый пакет Spring Boot.

Настройка логгирования может быть выполнена через **application.properties.** Что бы включить логгирование, изменим application.properties файл в корне папки resources:

logging.level – определяет уровень логгирования.

```
logging.level.org.springframework.web=ERROR
logging.level.ru.leodev=DEBUG
```

logging.file — определяет имя файла для логирования, логи будут писаться как в консоль так и в файл одновременно.

```
#coздаст файл app.log в папке temp
logging.file.name=${java.io.tmpdir}/app.log

#coздаст файл app.log в папке logs Tomcat сервера
#logging.file=${catalina.home}/logs/app.log

#coздаст файл app.log по указанному пути
#logging.file=/Users/leo/app.log
```

logging.pattern – определяет собственные правила(шаблон) ведения журнала

```
# паттерн логов для консоли
logging.pattern.console= "%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} - %msg%n"

# паттерн логов для записи в файл
logging.pattern.file= "%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} [%thread] %-5level %logger{36} - %msg%n"
```

Полный текст файла application.properties:

```
spring.thymeleaf.cache=false
spring.thymeleaf.prefix=classpath:/templates/WEB-INF/
```

```
welcome.message = My book list
error.message = All fields are required

logging.level.org.springframework.web=ERROR
logging.level.ru.leodev=DEBUG

#coздаст файл app.log в папке logs Tomcat cepвера
logging.file.name=${catalina.home}/logs/appSpring.log

#coздаст файл app.log по указанному пути
#logging.file=/Users/leo/app.log

# паттерн логов для консоли
logging.pattern.console= "%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} - %msg%n"

# паттерн логов для записи в файл
logging.pattern.file= "%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} [%thread] %-5level %logger{36} - %msg%n"
```

Есть альтернативные способы настройки. Например, то же самое можно было бы определить в формате - application.yml.

Можно еще создать стандартный файл logback.xml в корневой папке resources или корне classpath. Это переопределит шаблон логгера Spring Boot.

Аннотируем класс:

```
@S1f4j
@Controller
public class BookController {
    private static List<Book> books = new ArrayList<Book>();
```

@ Slf4j, представляет собой аннотацию, предоставленную Lombok, которая во время выполнения автоматически генерирует SLF4J (Simple Logging Facade для Java, https://www.slf4j.org/) Регистратор в классе. Эта аннотация имеет тот же эффект, как если бы вы явно добавили следующие строки в классе:

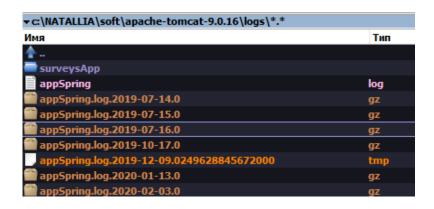
Но аннотации достаточно и можем добавить log, например к классу контроллера в методы:

```
@RequestMapping(value = {"/", "/index"}, method = RequestMethod.GET)
public ModelAndView index(Model model) {
    ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
    modelAndView.setViewName("index");
    model.addAttribute("message", message);
    Log.info("/index was called");
    return modelAndView;
}
```

Запустите приложение и выполните несколько переходов по страницам. На консоли вы увидите:

```
""2020-08-31 23:51:07 - Initialized JPA EntityManagerFactory for persistence unit '
""2020-08-31 23:51:24 - Initializing Spring DispatcherServlet 'dispatcherServlet'
""2020-08-31 23:51:24 - /index was called
""2020-08-31 23:51:27 - /booklist was called
""2020-08-31 23:51:28 - /addbook GET was called
""2020-08-31 23:51:33 - /addbook GET was called
""2020-08-31 23:51:35 - /addbook POST was called
""2020-08-31 23:51:41 - /index was called
""2020-08-31 23:51:41 - /index was called
```

Также согласно настройкам в Tomcat должен появится файл appSpring:



со следующим содержимым:

```
Lister - [C:\NATALLIA\soft\apache-tomcat-9.0.16\logs\appSpring.log]
```

```
Qain | Ppassa | Bug | Kopypossa | Crpassa | Property | PassantedMain | INFO | Day |
```

14. Адресация в Контроллере

Посмотрим еще раз на класс Контроллера и попробуем использовать другие аннотации.

Спецификация класса @RequestMapping может уточняется с помощью аннотации: @GetMapping. @GetMapping в паре с классом уровня @RequestMapping указывает, что при получении запроса HTTP GET этот метод будет вызван для обработки запроса.

@GetMapping - это относительно новая аннотация, появившаяся в Spring 4.3. До Spring 4.3 могли использовать аннотацию @RequestMapping уровня метода:

```
@RequestMapping (method=RequestMethod.GET)
```

Очевидно, что @GetMapping более лаконичен и специфичен для метода HTTP, на который он нацелен. Однако, @GetMapping - всего лишь одна из семейства аннотаций отображения запросов. В Таблице 1 перечислены все аннотации отображения запросов, доступные в Spring MVC.

	٦.	_				
- 1	a	n	П	M.	TΤ	ิว
- 1	а	v.	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	VI.	ш	а

Аннотации	Описание		
@RequestMapping	Обработка запросов общего назначения		
@GetMapping	Обработка GET запросов		
@PostMapping	Обработка POST запросов		
@PutMapping	Обработка PUT запросов		
@DeleteMapping	Обработка DELETE запросов		
@PatchMapping	Обработка РАТСН запросов		

Новые аннотации сопоставления запросов имеют все те же атрибуты, что и @RequestMapping, так что вы можете использовать их везде, где использовали @RequestMapping.

Обычно @RequestMapping используется на уровне класса. А более конкретные @GetMapping, @PostMapping и т.д. аннотации используются на каждом из методов-обработчиков.

Перепишем аннотации класса контроллера следующим образом:

```
@S1f4j
@Controller
@RequestMapping
public class MainController {

    @GetMapping(value = {"/", "/index"})
    public ModelAndView index(Model model) {

    ...
    @GetMapping(value = {"/allbooks"})
    public ModelAndView personList(Model model) {

    ...
    @GetMapping(value = {"/addbook"})
    public ModelAndView showAddPersonPage(Model model) {

    ...
    @PostMapping(value = {"/addbook"})
    public ModelAndView savePerson(Model model, //
```

Запустите приложение. Проверьте все переходы.

Вопросы.

- 1. Перечислите Spring модули и их назначение.
- 2. Расскажите о составе Spring Framework.
- 3. Что такое Spring Boot? В чем его преимущества и для чего он используется?
- 4. Для чего используется аннотация @SpringBootApplication?
- 5. Объясните принцип IoC (Inversion of Control)? Какие формы используются в Spring для внедрения?
- 6. В чем суть понятия Inversion of Control (IoC)?
- 7. В чем различие внедрение зависимостей (Dependency Injection) и поиска зависимостей (Dependency Lookup)?
- 8. Что такое JavaBean? Какие есть правила описания и использования?
- 9. Перечислите области видимости bean.
- 10.Опишите ЖЦ бина.
- 11.Поясните значения аннотаций: @Configuration, @Bean, @Component, @Service, @Repository, @Controller.
- 12. Spring Expression Language (SpEL): расскажите об особенности и области использования.
- 13. Охарактеризуйте основные Core Container Spring.
- 14. Как в Spring происходит разрешение зависимостей?
- 15.Поясните как работает DispatcherServlet, HandlerMapping, ViewResolver? Как происходит обработка запроса?
- 16. Как используется паттерн «Front Controller» в Spring?
- 17. Как происходит адресация в контроллере?
- 18. Расскажите про Spring MVC архитектуру.
- 19.За что отвечает WebApplicationContext?