CU: devenir un résident

Objectif : un client veut devenir un résident

Acteur : client(principal)

Précondition : Aucun

Postcondition : Aucun

Note :

Scénario principal :

1. le client entre dans le système #bineco.
2. le client chosit qu’il veut devenir un résident.
3. Le système demande le nom, l’adress, le numéro téléphone et l’adresse couriel du client.
4. Le système vérifie si le client est déjà enregistré en tant que résident.
5. Le système entre les informations personnelles du client.
6. Le client devient un résident.

Scénarios alternatifs :

4a. Le client est déjà un résident.

4a.1 le système affiche le client est déjà un résident.

4a.2 le scénario se termine.

CU: devenir un consommateur

Objectif : un client veut devenir un consommateur

Acteur : client(principal)

Précondition : Aucun

Postcondition : Aucun

Note :

Scénario principal :

1. le client entre dans le système #bineco.
2. le client chosit qu’il veut devenir un consommateur.
3. Le système demande le nom, l’adress, le numéro téléphone et l’adresse couriel du client.
4. Le système vérifie si le client est déjà enregistré en tant que consommateur.
5. Le système entre les informations personnelles du client.
6. Le système demande les types de déchets que le client peut traiter comme un consommateur
7. Le client devient un consommateur.

Scénarios alternatifs :

4a. Le client est déjà un consommateur.

4a.1 le système affiche le client est déjà un consommateur.

4a.2 le scénario se termine.

6a. Le type que le consommateur peut traiter n’existe pas.

6a.1. le système affiche le type qu’il entre n’existe pas.

6a.2 le client ne peut pas devenir un consommateur.

6a.3 le scénario se termine.

CU: transporter les déchets aux consommateurs

Objectif : Un résident a un bac en attente d'être transporté aux consommateurs

Acteur : résident(principal), consommateur(principal), camion(secondaire)

Précondition : Le client est enregistré en tant que résident, le consommateur a au moins un camion disponible

Postcondition : Aucun

Note :

Scénario principal :

1. Le resident enregistre un bac
2. Le système ajoute le bac dans la liste des bacs.
3. La liste est pleine.
4. Le consommateur trouve les bacs vides des résidents qui ont enregistré les bacs
5. Le consommateur envoie un camion avec les bacs vides.
6. Le camion récupére les bacs pleins du résident.
7. Le camion dépose les bacs vides.
8. Le camion transporte les bacs pleins aux consommateurs.

Scénarios alternatifs :

3a. La liste n’est pas pleine.

3a.1 Les consommateurs attendent que la liste soit pleine avant de passer à l'étape suivante.

CU: Évaluer les métriques écologiques

Objectif : Un résident veut consulter les métriques écologiques

Acteur : résident(principal), consommateur(principal)

Précondition : Le client est enregistré en tant que résident, le résident a transporter au moins un bac aux consommateurs

Postcondition : Aucun

Note :

Scénario principal :

1. Le consommateur recoit un bac.
2. Le consommateur élimine les déchets dans le bac.
3. Le consommateur met à jour le statut du bac.
4. Le consommateur évalue la classification des déchets.
5. Le consommateur entre une note pour ce bac dans le système.
6. Le système évalue les métriques écologiques des nouvelles données du résident et des enregistrements de métriques précédents.
7. Le résident accède aux métriques écologiques

Scénarios alternatifs :

6a. Le résident n’a pas des enregistrements de métriques précédents.

6a.1. le système affiche seulement les nouvelles données.

6a.2 Le résident accède aux métriques écologiques.