

MANUEL UTILISATEUR

Voll'Art est une application Android qui est capable d'afficher des modèles 3D sur des marqueurs en Réalité Augmentée.

✓ Installez l'application

- **Sur un smartphone Android**

Il est possible d'installer une application .apk grâce à l'explorateur de fichier *Astro File Manager** qui permet à la fois de lister le contenu de vos unités de stockages sous Android mais aussi d'installer ou de sauvegarder une application en .apk.

Voila comment installer un .apk avec Astro File Manager:

- Copier le fichier .apk dans l'emplacement de votre choix sur votre carte SD
- Lancer Astro File Manager et naviguez jusqu'au fichier .apk
- Cliquez (tapez plus exactement) sur le fichier .apk
- Choisissez Open App Manager puis faites Install

- **Sur un Ordinateur (Windows)**

En utilisant le programme *iAPK* qui permet d'installer une application .apk directement avec la technique « glisser, déposer » comme le montre cette vidéo¹.

Vous pouvez télécharger gratuitement *iAPK 0.2*², il vous suffit de décompresser les fichiers dans le répertoire de votre choix et de lancer l'exécutable.

Remarque : il faut que votre terminal ait l'ADB d'activé. Pour cela :
(Paramètres/Applications/Développement/Débogage USB doit être coché).

¹ Vidéo iAPK : http://www.youtube.com/watch?v=f-jO2Im-N1Y&feature=player_embedded

² Télécharger iAPK : <http://www.box.net/shared/x5rghbge5g>

- ✓ Obtenir le marqueur*, sur lesquels les modèles seront projetés.

Il est possible d'imprimer le marqueur se trouvant en annexe. Cependant, celui-ci est aussi utilisable directement sur l'écran de l'ordinateur.

- ✓ Lancer l'application

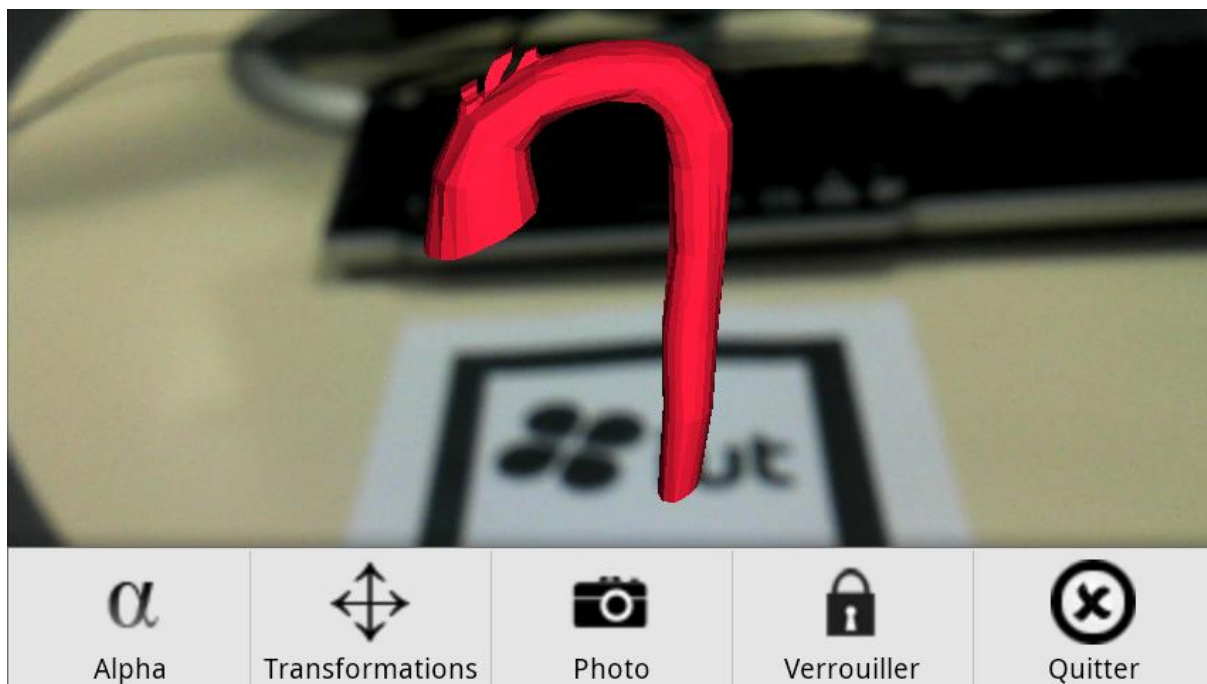
Pour lancer l'application, il suffit de cliquer sur l'icône voll'Art*.

Une fois lancée, trois choix s'offrent à vous :

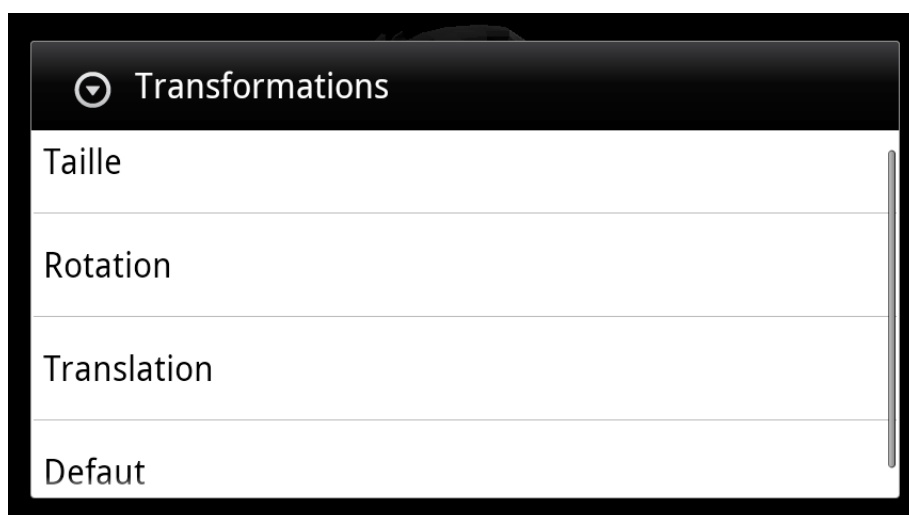
- Lancer application : L'appui sur ce bouton lance le programme de réalité augmentée.
 - Crédits : L'appui sur ce bouton permet de consulter les personnes ayant participé à la création de cette application.
 - Quitter : L'appui sur ce bouton ferme l'application.
-
- ✓ Une fois l'application lancée, attendez que l'application charge le modèle. Cela peut prendre un certain temps, c'est parfaitement normal. Un peu de patience 😊
 - ✓ Une fois le chargement terminé, le smartphone est en mode caméra. Il suffit de pointer le marqueur avec la caméra pour que le modèle s'affiche sur l'écran du téléphone.



- ✓ Une fois le modèle affiché, vous avez la possibilité d'afficher un menu en appuyant sur la touche « menu »* de votre smartphone.



- ✓ L'appui sur le bouton « Alpha » vous permet de gérer la transparence du premier modèle d'aorte laissant apparaître le modèle étant à l'intérieur du premier modèle. Pour cela, il suffit de déplacer son doigt sur l'écran tactile du téléphone. Selon la direction, la transparence augmentera ou diminuera.
- ✓ L'appui sur le bouton « Transformations » ouvre un nouveau menu :

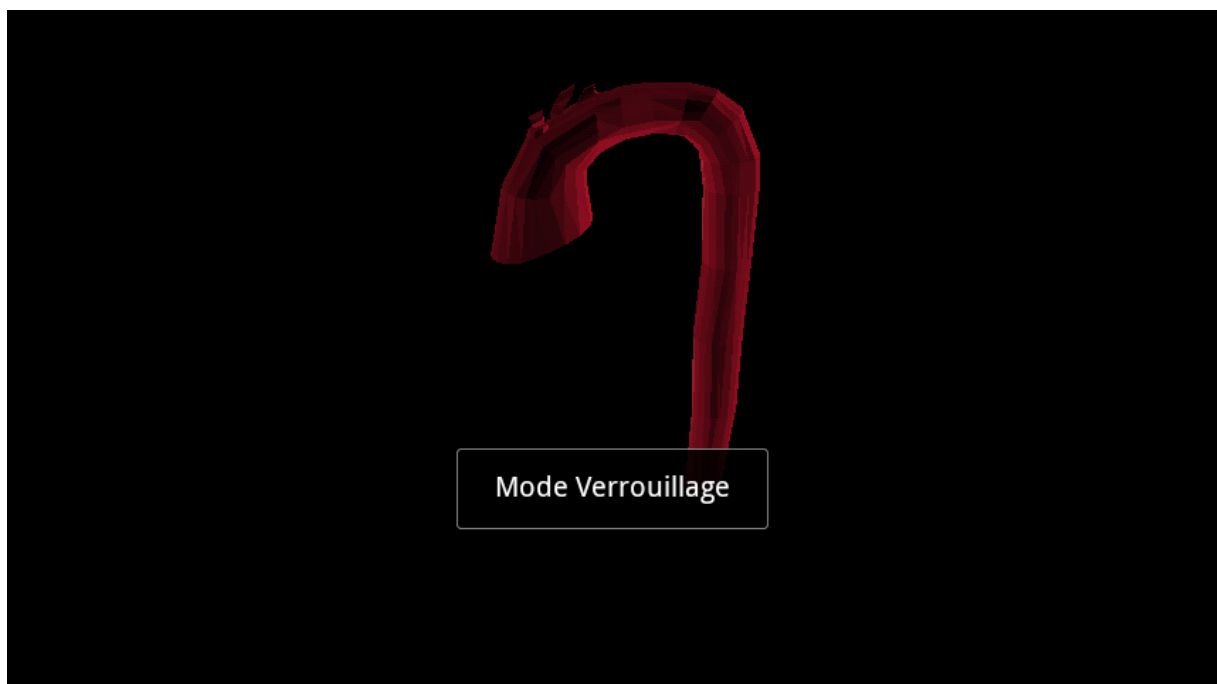


L'appui sur chacun de ces boutons permet d'appliquer au modèle la transformation qui lui est associé et cela en déplaçant son doigt sur l'écran de la même façon que pour la transparence.

- Sélectionner le mode de transformation souhaité. Vous pouvez soit faire varier l'échelle, faire pivoter ou translater le modèle.
- **Taille:** Faites glisser votre doigt de haut en bas de l'écran tactile. Ce sera l'agrandir et de réduire le modèle, respectivement.
- **Rotation :** Faites glisser votre doigt horizontalement et verticalement, ce sera faire pivoter votre modèle en conséquence.
- **Translation:** Faites glisser votre doigt horizontalement et verticalement, cela se traduira par votre modèle en conséquence.

L'appui sur le bouton « Défaut » permet remettre le modèle à sa position initiale.

- ✓ L'appui sur le bouton « Photo » permet de prendre une photo de l'écran. Cette photo est enregistrée directement sur la carte SD du téléphone. Elle sont disponibles dans la galerie photo du smartphone.
- ✓ L'appui sur le bouton « Verrouiller » permet de passer l'application en mode « viewer ». Cela signifie que le smartphone n'est plus en mode caméra et que même si le marqueur n'est pas pointé, le modèle est tout de même visible.



- ✓ Dans le mode « viewer », vous avez la possibilité de retourner en mode caméra en appuyant sur le bouton menu du smartphone puis sur le bouton « Viewer »



- ✓ L'appui sur le bouton « Quitter » permet de retourner au menu principal

ANNEXE



Flashez ce code ou recherchez Astro File Manager dans Android Market.



U n i v e r s i t é d ' A u v e r g n e