Normes de programmation

Du projet-développement-applications

**Indentation** : Les indentations seront un tab, défini sur l'équivalent de 4 espaces. Ce details est très important pour la bonne compilation du code !

**Langue** : ce projet sera codé en C#, et la documentation sera en Français

**Commentaires** :

En Français

// pour les commentaires cours d’une ligne

/\* pour les commentaires multiligne \*/

**Norme de nommage**:

Tous les noms doivent être autodescriptifs, mais aussi courts que possible pour faire passer le message à toute personne lisant le code

Toutes les variables seront au début de la classe.

Tous les noms de fichiers débuteront avec une majuscule, respectant le nommage des classes.

Les classes et les interfaces seront des noms, commencent avec une majuscule, et si multi-mot chaque mot aurais ca première lettre en majuscule. E.g. class EtudiantRosemont

Les fonctions seront des verbes, commençant avec une minuscule, et si multi-mot chaque autre mot aurais ca première lettre en majuscule. E.g getPrenom()

Les variables seront de nom, commençant avec une minuscule, et si multi-mot chaque autre mot aurais ca première lettre en majuscule. E.g prenom

Les variable qui son des valeurs unique seront au singulier, les variables qui sont des structure de données seront au plurielle. E.g. un object Etudiant, et un tableau Etudiants

Une exception serais pour les variables d’indexation de boucle, qui pourrais être nomme i ou j.

Les constante seront de nom, toute en majuscule, et si multi-mot avec un \_ entre chaque mot. E.g MIN\_SIZE