Normes de programmation

Du projet-developpement-applications

**Indentation** : Les indentations seront un tab, défini sur l'équivalent de 4 espaces. Ce details est très important pour la bonne compilation du code !

**Langue** : ce projet sera codé en Java, et la documentation sera en Français

**Commentaires** :

En Français

// pour les commentaires cours d’une ligne

/\* pour les commentaires multiligne \*/

**Norme de nommage**:

tous les noms doivent être autodescriptifs, mais aussi courts que possible pour faire passer le message à toute personne lisant le code. Un mot doit être utilisé pour chaque concept du nom. Utilisez la terminologie de programmation, le cas échéant.

Les classes et les interfaces seront des noms, commencent avec une majuscule, et si multi-mot chaque mot aurais ca première lettre en majuscule. E.g. class EtudientRosemont

Les fonctions seront des verbs, commençant avec une minuscule, et si multi-mot chaque autre mot aurais ca première lettre en majuscule. E.g getPrenom()

Les variables seront de nomss, commençant avec une minuscule, et si multi-mot chaque autre mot aurais ca première lettre en majuscule. E.g prenom

Les variables qui son des valeurs unique seront au singulier, les variables qui sont des structure de données seront au plurielle. E.g. un object Etudiant, et un tableau Etudiants

Une exception serais pour les variables d’indexation de boucle, qui pourrais être nomme i ou j.

Les constantes seront des noms, toute en majuscule, et si multi-mot avec un \_ entre chaque mot. E.g MIN\_SIZ. Les constantes doivent être utilisées généreusement à la place des nombres magiques.