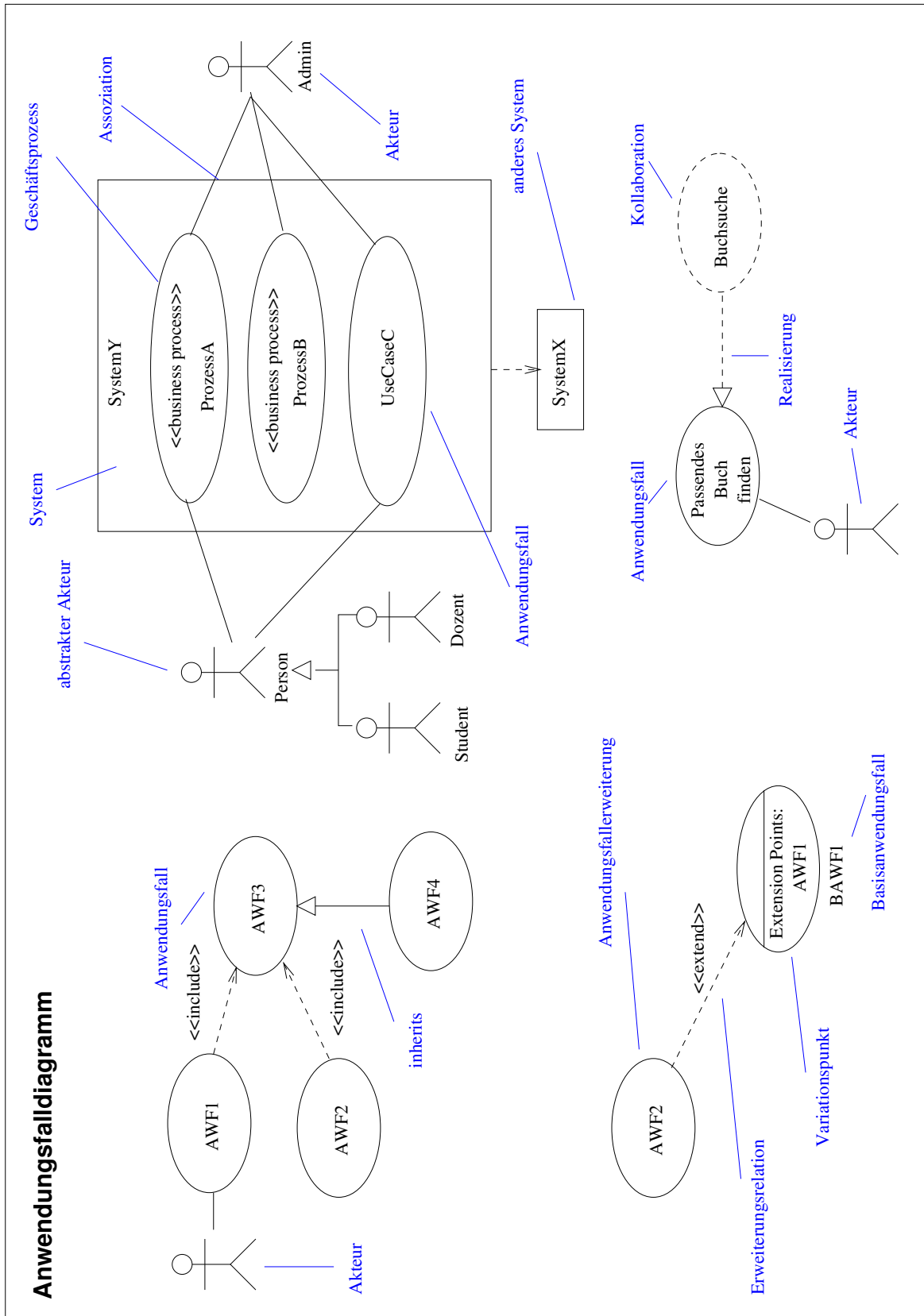


## UML Reference Card für Software-Projekt (Universität Bremen)

Hier werden die UML-Elemente aufgeführt, die in der Klausur zur Vorlesung *Software-Projekt* vorausgesetzt werden.



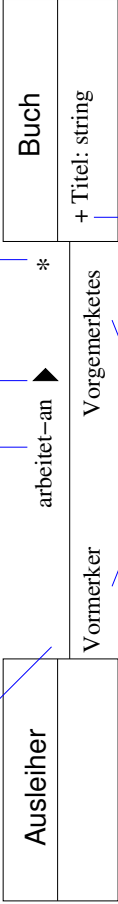
# Klassendiagramm

voreingestellte Multiplizität ist 1

Multiplizität

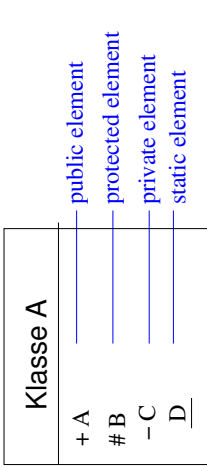
Beziehungsname

Leserichtung

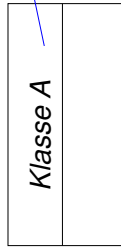


Sichtbarkeit

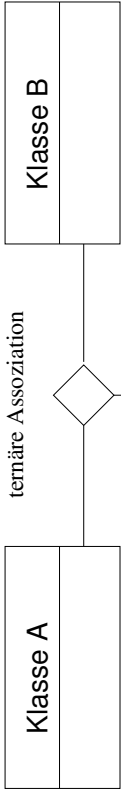
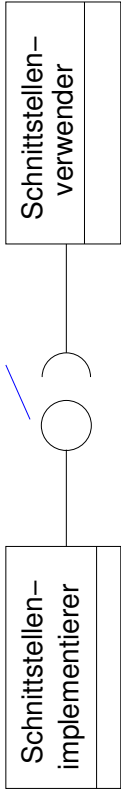
Rolle



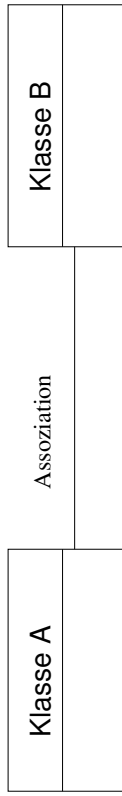
abstrakte Oberklasse (kursiv)



Schnittstelle



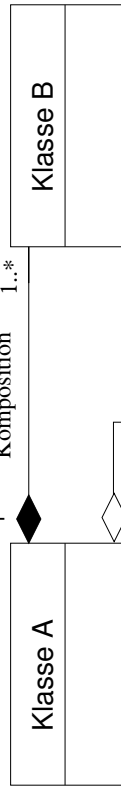
ternäre Assoziation



Assoziation



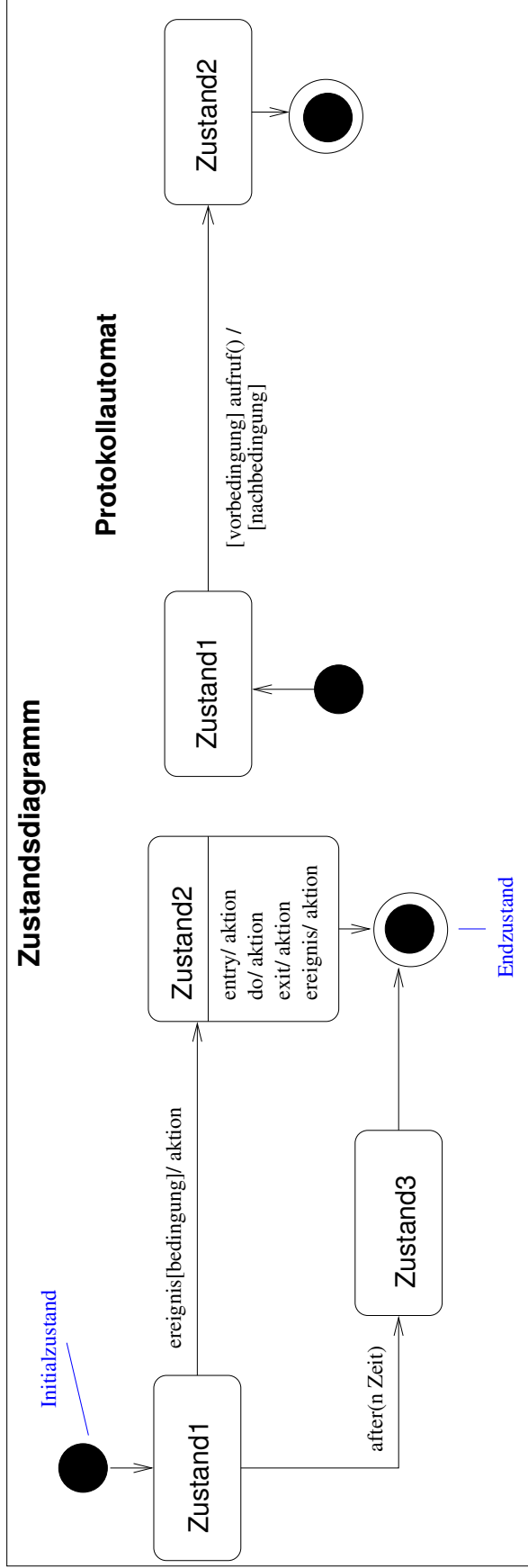
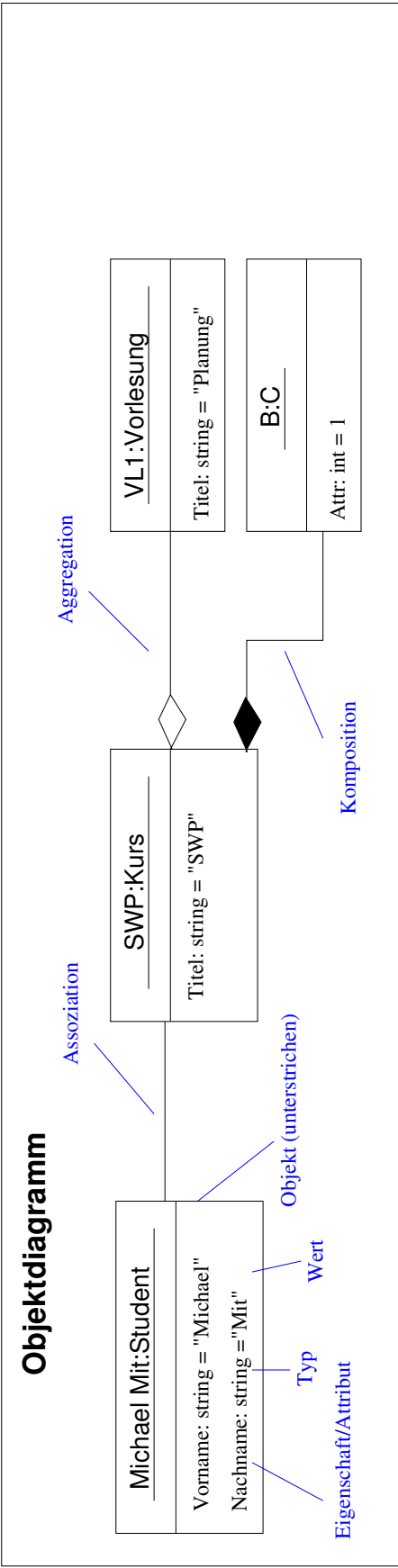
Generalisierung

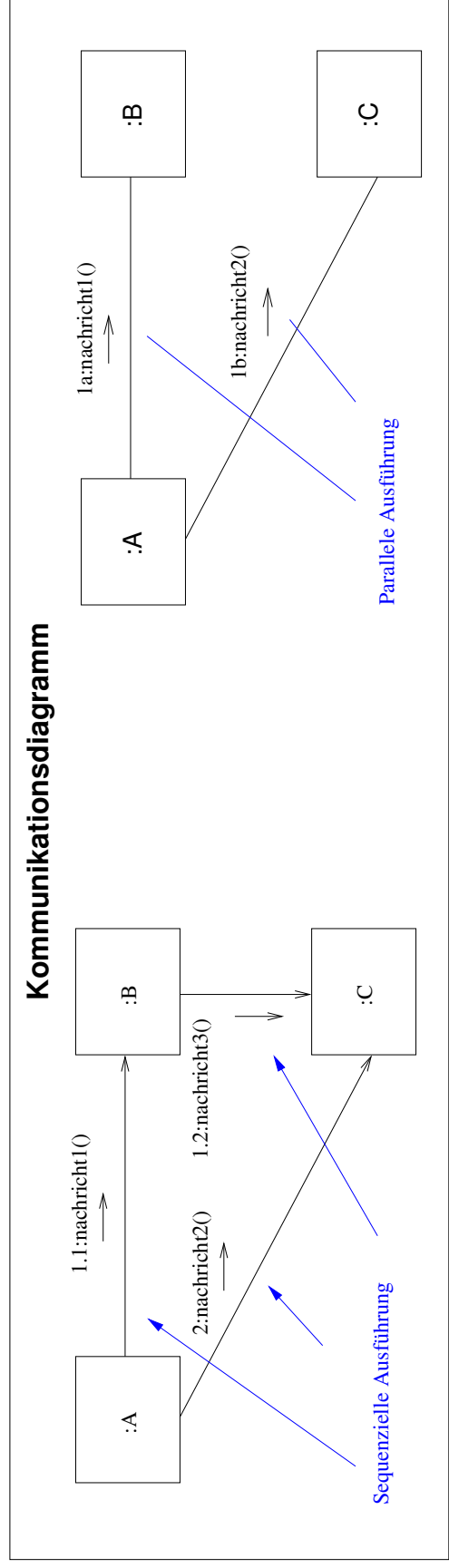
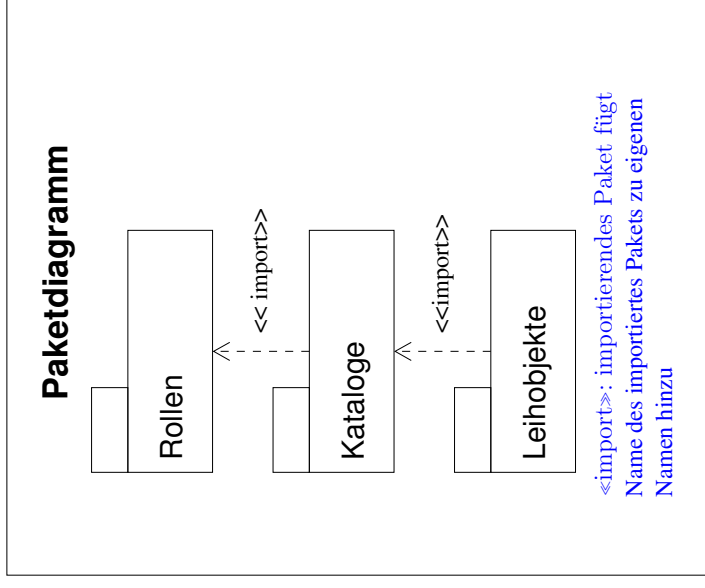
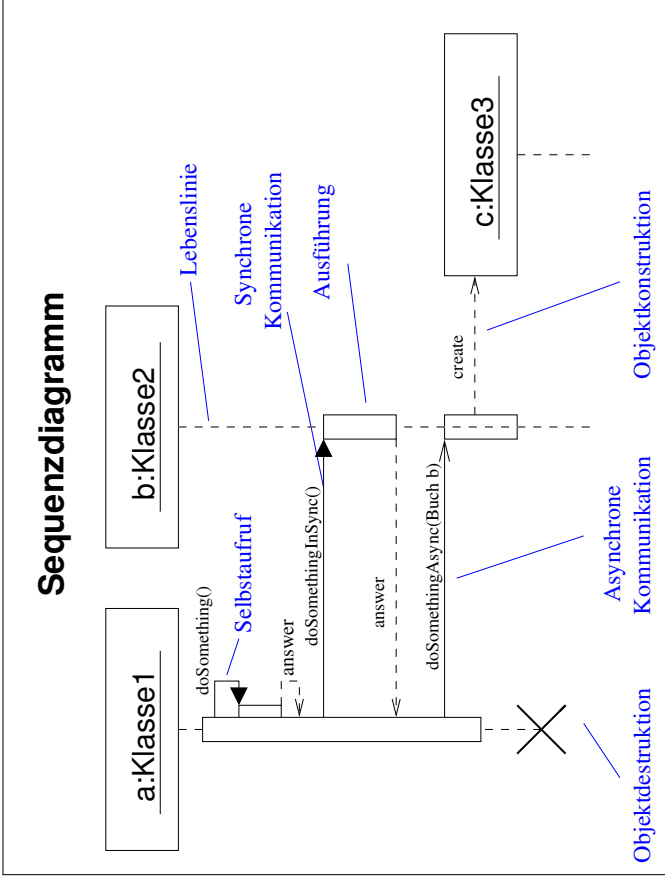


Komposition



Aggregation





## Aktivitätsdiagramm

