

Software Projekt 2007 / 2008
VAK 03-05-G-901.01



JAKARTA

Software Development

Benutzerhandbuch 'Superproject'

Yasin Ünsal
Matrikelnummer: 1874544
E-Mail: yasinu@tzi.de

Inhaltsverzeichnis

I. Einführung	4
I.1 Adressierte Leser	4
I.2 Zweck	4
I.3 Verwandte Dokumente	4
I.4 Konventionen	4
I.5 Informationen über die Verwendung des Dokuments.....	5
I.6 Instruktion für Problemberichte	5
2. Übersicht	6
2.1 Zugrunde liegende Konzepte, Einbettung	6
2.1.1 Superproject Client	6
2.1.2 Superproject Server	6
2.1.3 MySQL Datenbank	6
2.2 Funktionale Beschreibung	7
2.2.1 Programm starten	7
2.2.2 Programm beenden	8
2.2.3 Neues Projekt erstellen	9
2.2.4 Projekt öffnen	10
2.2.5 Projekt speichern.....	11
2.2.6 Projekt zum Server uploaden	11
2.2.7 Projekt aus der Datenbank laden	12
2.2.8 Projekt aus GANTT-Projekt importieren	12
2.2.9 Projekt als GANTT-Projekt exportieren	12
2.2.10 Arbeitspaket erstellen	12
2.2.11 Arbeitspaket löschen	12
2.2.12 Arbeitspaket editieren	14
2.2.13 Bericht erstellen	17
2.3 Gefahren und Warnungen	20
2.3.1 Fehler : „Bitte wählen sie ein Arbeitspaket aus“	20
2.3.2 Fehler: „Kann keine Verbindung zur Server Datenbank herstellen“	20

3. Instruktionen	20
3.1 Produktionsfunktionen	20
3.2 Problembehandlung : Ursachen und Gründe	20
3.2.1 Problembehandlung: „Bitte wählen sie ein Arbeitspaket aus“	20
3.2.2 Problembehandlung: „Kann keine Verbindung zur Server Datenbank herstellen“	20
4. Referenz	
4.1 Fehlermeldungen und Ursachen	21
4.2 Index der Operationen	21
5. Anhang : Glossar, Index	23

I.Einführung

Das ist das Handbuch der Software 'Superproject' der Software-Projekt 07/08 Gruppe JAKARTA.

I.1 Adressierte Leser

Dieses Dokument und die zu verwendende Software '*Superproject*' richtet sich an Benutzer der organisierten Projektplanung.

Mit dieser Dokumentation soll ermöglicht werden, dass jedem Benutzer der eine Verwaltung eines Projekts benötigt, durch '*Superproject*' ihre Projektprozesse planen und angehen zu können.

Dabei wird kein Unterschied gemacht ob '*Superproject*' dem User helfen soll kleinere Projekte mit wenigen Arbeitsschritten oder größere Arbeitsprozesse mit hierarchischen Strukturen zu verwalten.

Somit bietet sich die Verwendung der Software nicht nur in der Industrie an, sondern kann auch an kleineren Instituten oder an Universitäten (Hochschulen) von Studenten benutzt werden um effektiver Arbeiten zu können.

I.2 Zweck

Ziel des Software Projektes und der dadurch entstandenen Software '*Superproject*' ist , ein Projektplanungstool, dass wie der Name schon verrät helfen soll Projekte und deren zugehörigen Komponenten wie Personen,Arbeitspakete, Berichte o.ä zu planen und verwalten.

Neben internen Funktionalitäten bietet '*Superproject*' eine Schnittstelle an, die zum Importieren oder Exportieren von Projekten aus einem weiteren Projektplanungstool '*GANT-Project*' dient.

Somit ist es möglich komplette Projekte die in '*GANT-Project*' entstanden sind in '*Superproject*' zu verwalten und andersherum.

Außerdem wird angeboten ist es möglich Projektdaten ins Webinterface TimeTracker zu laden.

I.3 Verwandte Dokumente

Testplan und Architekturbeschreibung

I.4 Konventionen

Dieses Dokument verfügt über Funktionalitätsbeispiele des Programms '*Superproject*'.

Die Funktionalitäten sind unmittelbar nach der Vorstellung mit einem Screenshot versehen um das Verständnis zu erleichtern.

I.5 Informationen über die Verwendung des Dokuments

Alle Kapitel sind nach besten Wissen und gewissen angegeben. Es kann leichte Differenzen geben, alle Angaben sind ohne Gewähr.

I.6 Instruktionen für Problemlberichte

Sollte während der Benutzung ein unbekannter Fehler auftauchen, haben sie die Möglichkeit sich an das Support-Center info@jakarta-development.de zu wenden.

2.Übersicht

Das Softwaresystem besteht aus 3 Komponenten.

2.1 Zugrundeliegende Konzepte, Einbettung

2.1.1 Superproject Client

Der Client hat das eigentliche Programme, bzw. die Benutzeroberfläche. Die Software ist eine (.jar)-Datei und kann per Doppelklick ausgeführt werden. Hieraus werden Projekte verwaltet und Organisiert.

Für eine Offline Inbetriebnahme ist keine Internetverbindung erforderlich, da die relevanten Daten in eine (.xml)-Datei gespeichert werden.

Sobald man Online arbeiten möchte, muss der Server und die dazugehörige Datenbank gestartet werden.

2.1.2 Superproject Server

Der Server ist eine Konsolenanwendung und hat daher keine Benutzeroberfläche. Sie wird in der Konsole gestartet und wartet fortan auf Anfragen seitens dem Client oder dem Webinterface des TimeTrackers.

Je nach Anfrage kommuniziert der Server mit der Datenbank um die benötigten Daten zu liefern oder sie einzufügen.

2.1.3 MySQL-Datenbank

Die Datenbank beinhaltet 6 Relationen zur Verwaltung gesamter Projektdaten. Sie ist das Kernstück des Onlinebetriebes, da ohne sie keine Datenverarbeitung möglich ist.

2.2 Funktionale Beschreibung

2.2.1 Programm starten

Zum starten des Programms installieren sie zuerst 'Superproject' und führen dann ein Doppelklick auf die entstandene Superproject.jar Datei aus. Es erscheint die Benutzeroberfläche des Programms. (Abb. 1)

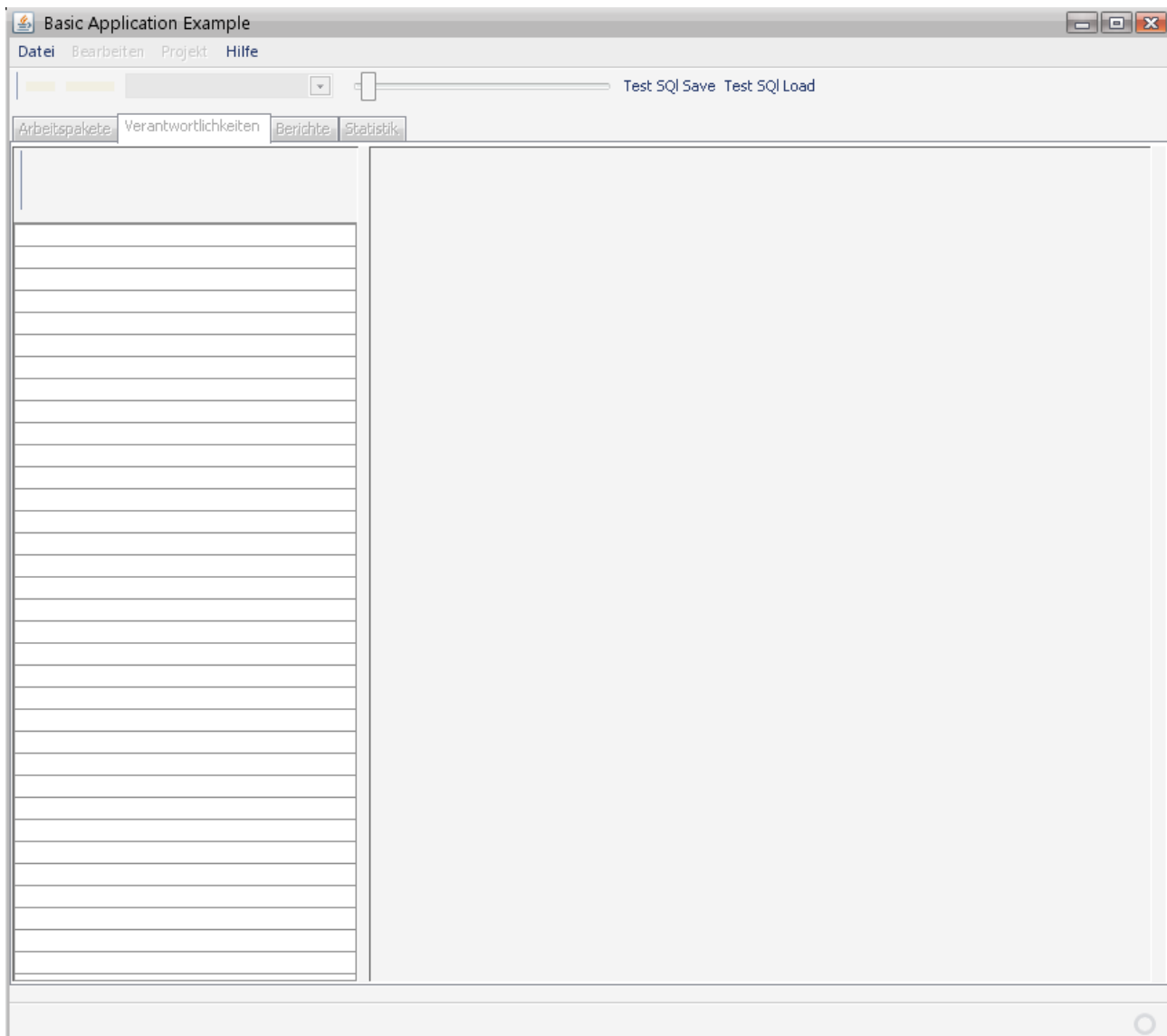


Abbildung 1: GUI Hauptfenster

Im Hauptfenster des Programms ist oben Links eine Menü-Leiste mit 4 Punkten zu sehen (Datei, Bearbeiten, Projekt, Hilfe). Wobei Bearbeiten und Projekt zum Start noch nicht ausführbar ist, solange kein neues Projekt angelegt wurde.

Gleich darunter ist eine Schnellstart-Toolbox vorhanden die Funktionen enthält die man in den Menü-Leisten wiederfindet. Außerdem wird neben der Toolbox eine Combo-Box angezeigt die die Namen der Projektmitglieder anzeigt, auch sie ist zu Beginn leer.

Rechts neben der Namensanzeigebox befindet sich ein Schieberegler der Initial nicht ausführbar ist bevor man keine Neues Projekt angelegt hat. Der Regler ist ein Feature des Programms und bietet über visuelle Effekte ein hinein- und auszoomen in die Grafische Kalender Anzeige.

Die 4 Haupttreiter der Gui (Arbeitspakete, Verantwortlichkeiten, Berichte, Statistik) sind alle Initial nicht benutzbar solange auch hier kein Projekt angelegt wurde, was auch durchaus Sinn macht.

2.2.2 Programm beenden

Das Programm kann man auf 2 Arten beenden, entweder man klickt auf das X oben Rechts, oder man geht auf die Menüleiste Datei -> Beenden. (Abb.2)

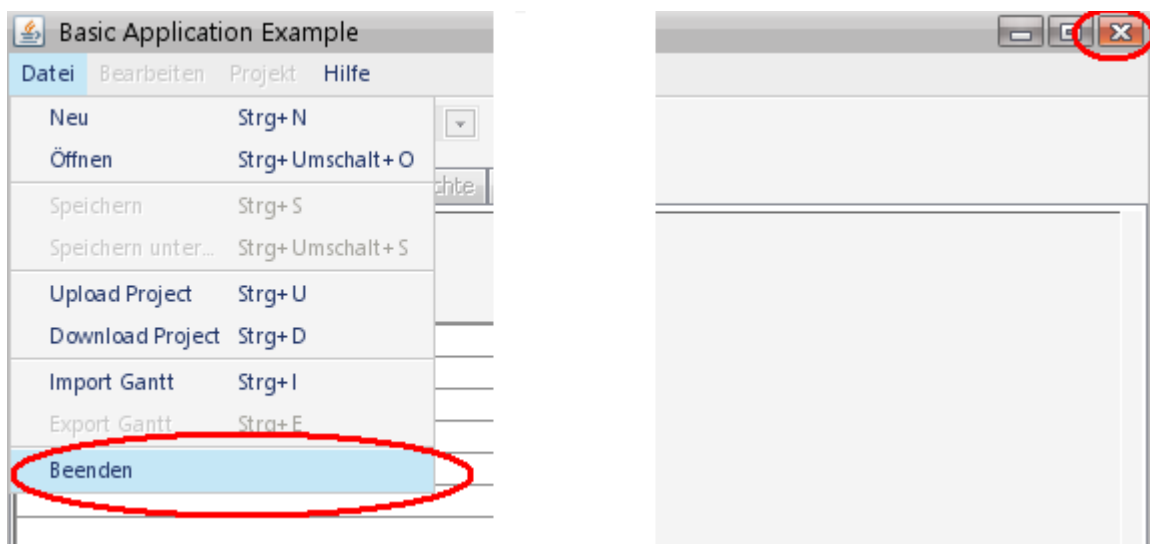


Abbildung 2: Schließen

2.2.3 Neues Projekt erstellen

Um ein Neues Projekt zu erstellen wählen sie unter dem Menüpunkt 'Datei' , 'Neu' oder drücken sie auf ihrer Tastatur „Strg+N“.

Es erscheint ein Neues und leeres Projekt dem nun alle Aktivitäten zur Verfügung stehen die zuvor ausgeblendet waren. (Abb.3)

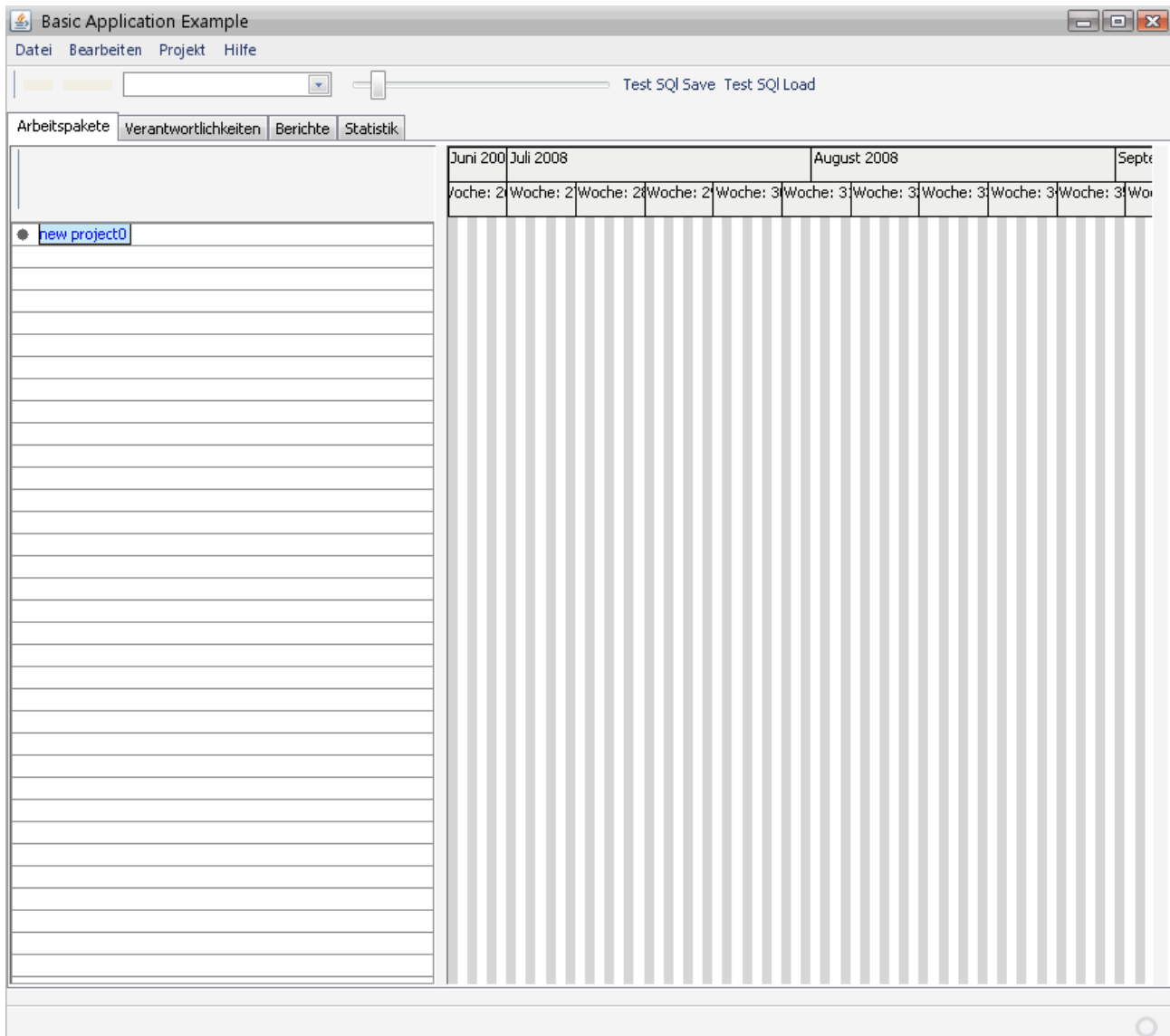


Abbildung 3: Ein Neues Projekt anlegen

2.2.4 Projekt öffnen

Um ein bereits erstelltes Projekt zu laden gehen sie in den Menüpunkt 'Datei', 'öffnen' oder benutzen sie das Tastenkürzel „Shift+Strg+O“. Somit öffnet sich ein Dialog in dem sie ihr Projektfile auswählen können , dass darauf folgend geladen wird. (Abb.4)

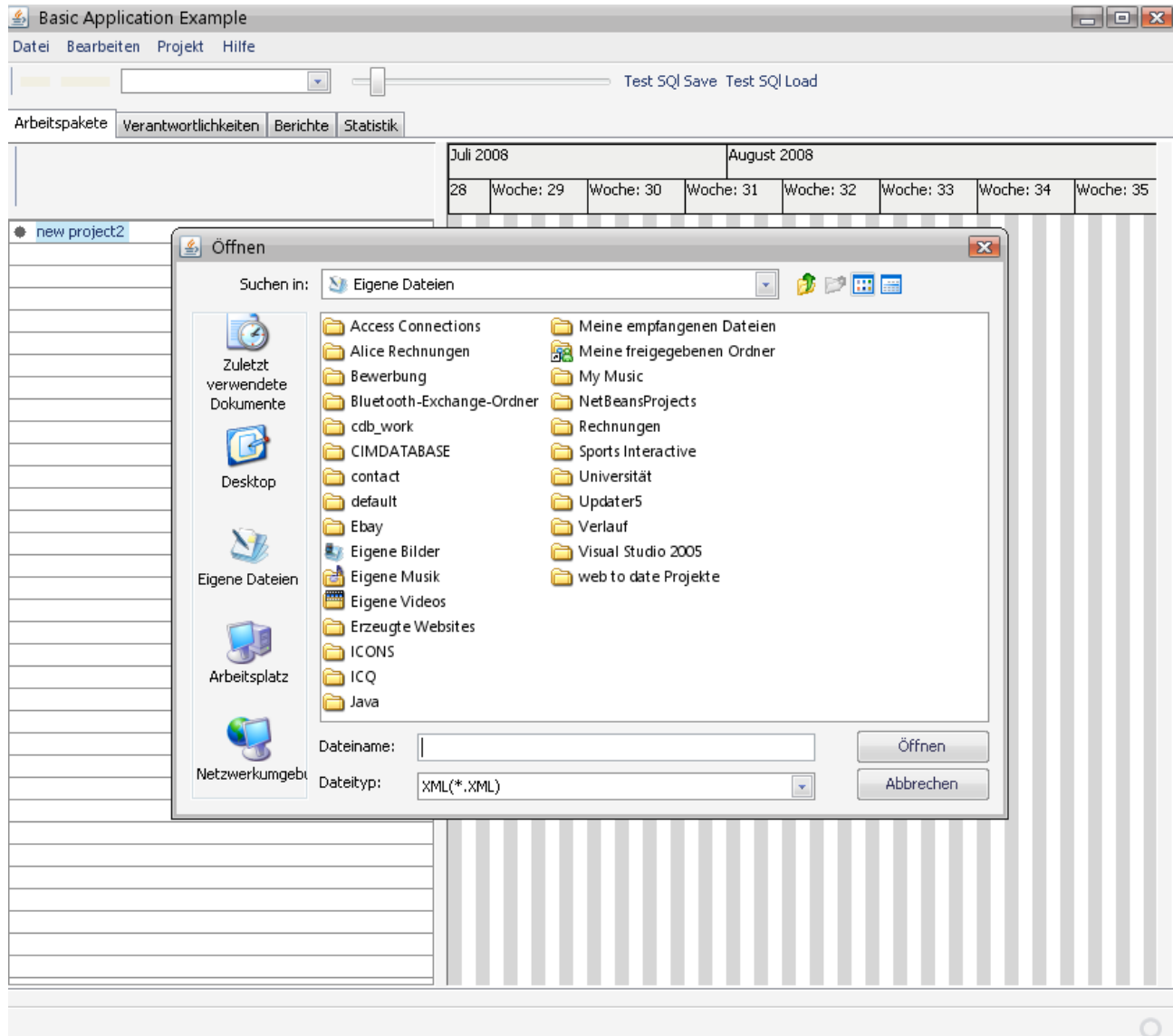


Abbildung 4: Ein Projekt öffnen

2.2.5 Projekt speichern

Der Projekt speichern Dialog öffnet sich wenn man in der Menüleiste Datei- Speichern anwählt oder auf der Tastatur Strg+S drückt. Es öffnet sich ein Dialog in dem man den Speicherort des Projektes auswählen kann. Die Datei wird als XML-File gespeichert.

2.2.6 Projekt zum Server uploaden

Wenn man seine Projektdaten über den Server in die Datenbank speichern möchte , benutzt man die Funktion Datei- Upload Project. Ein Fehlerfreier Durchgang bestätigt sich durch ein Pop-Up Fenster mit einer Meldung „Projekt in DB gespeichert !“ (Abb.5)

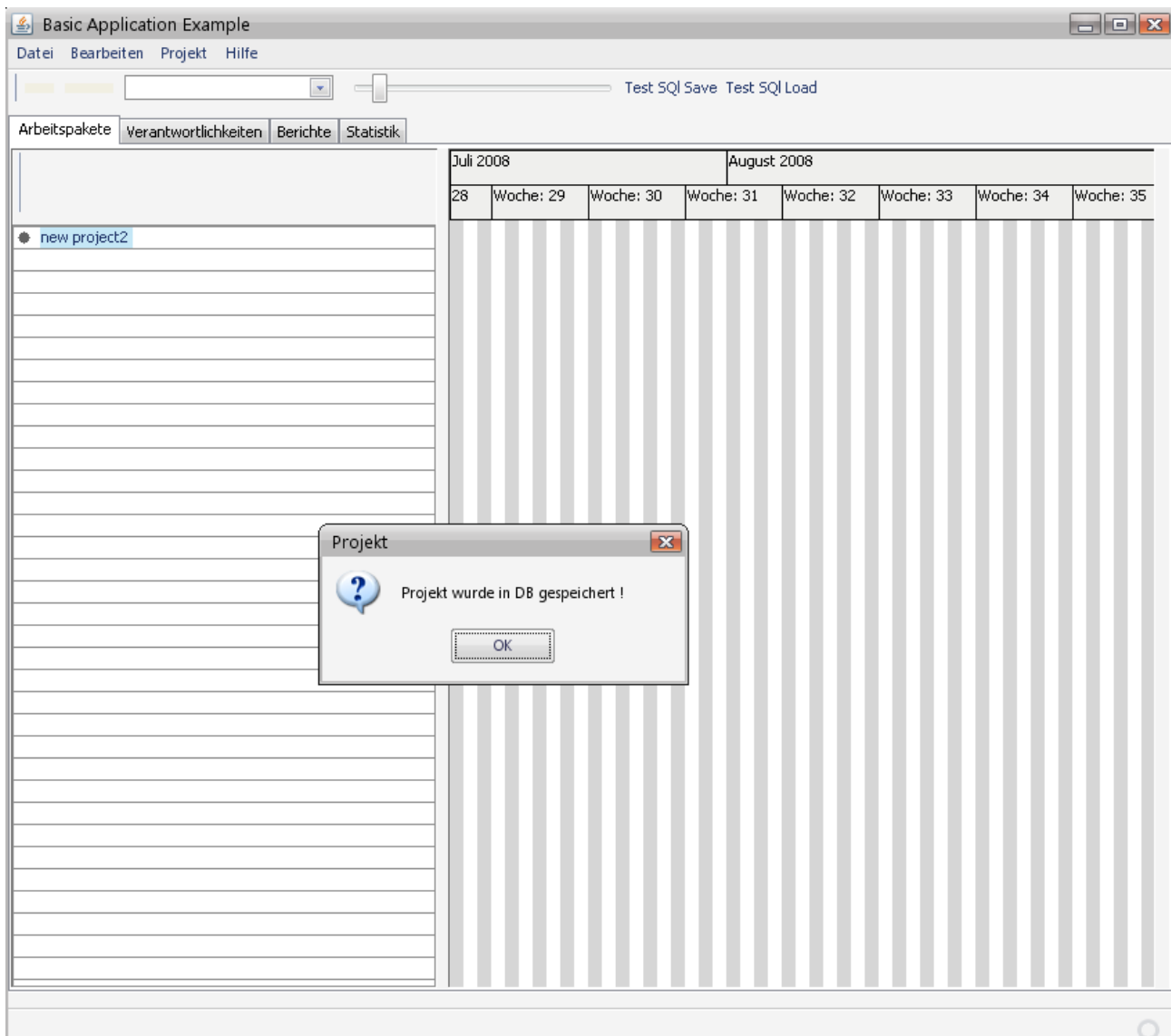


Abbildung 5: Upload Projekt

2.2.7 Projekt aus der Datenbank laden

Das Laden eines Projektes aus der Datenbank erfolgt über den Menüpunkt Datei-Download Project.

Somit öffnet sich ein Fenster in dem alle verfügbaren Projekte aufgelistet und auswählbar sind. Wählt man dort ein Projekt und bestätigt es mit OK, wird das Projekt in die Benutzeroberfläche geladen und kann bearbeitet werden.

2.2.8 Projekt aus GANTT-Project importieren

Das importieren von GANTT Files ist ähnlich wie ein öffnen eines vorhandenen Projektes in Superproject. Man findet die Funktion im Menü unter Datei-Import GANTT.

Wählt man es an erscheint ein Dialog in dem man das Gantt File auswählen kann. Nach dem selektieren ist das Projekt in der Gui sichtbar und kann bearbeitet werden.

2.2.9 Projekt als GANTT-Project exportieren

Bei dieser Funktion gibt es Ähnlichkeiten zu Projekt speichern. Denn wählt man unter Datei-Export Gantt erscheint ein Dialog in dem der Speicherort des Ausgabefiles bestimmt.

Nach dem Bestätigen des Speicherorts entsteht ein (.gan)-File.

2.2.10 Arbeitspaket erstellen

Um ein Arbeitspaket zu einem Projekt hinzuzufügen kann man auf der Baum-Struktur der Gui rechts auf das Projekt klicken und 'Arbeitspaket hinzufügen' anwählen. (Abb.6)

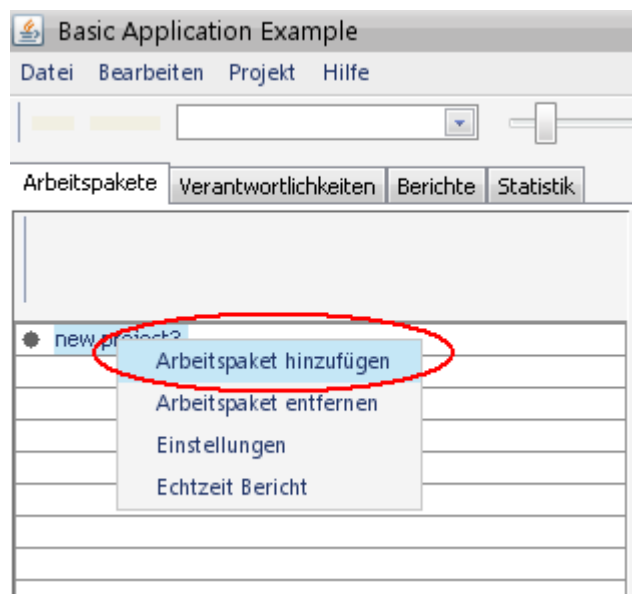


Abbildung 6: Arbeitspaket hinzufügen

Es entsteht unter dem Projekt eine Baum-Struktur mit dem neu erzeugten Arbeitspaket. Desweiteren erscheint rechts auf dem Kalender die grafische Darstellung des Arbeitspaketes und dessen Zeitraum. (Abb.7)

Initial wird der Zeitraum vom Anlegetag an 1 Tag gewählt, das u.a. auf der grafischen Darstellung des Arbeitspaketes mit entlang ziehen mit der Maus vergrößert oder verkleinert werden kann.

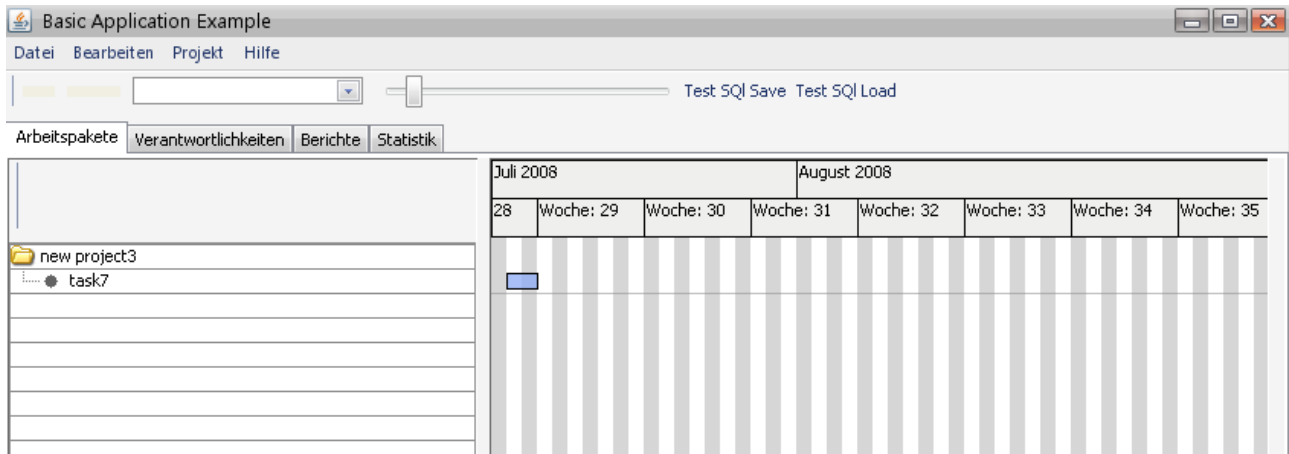


Abbildung 7: Hinzugefügtes Arbeitspaket

2.2.11 Arbeitspaket entfernen

Um ein erstelltes Arbeitspaket zu löschen, klickt man rechts auf das Arbeitspaket und wählt im Kontextmenü den Punkt „Arbeitspaket entfernen“ und das Arbeitspaket wird gelöscht. Es ist dann nicht mehr auf dem grafischen Kalender sichtbar und verlässt auch die Baumstruktur. (Abb.8)

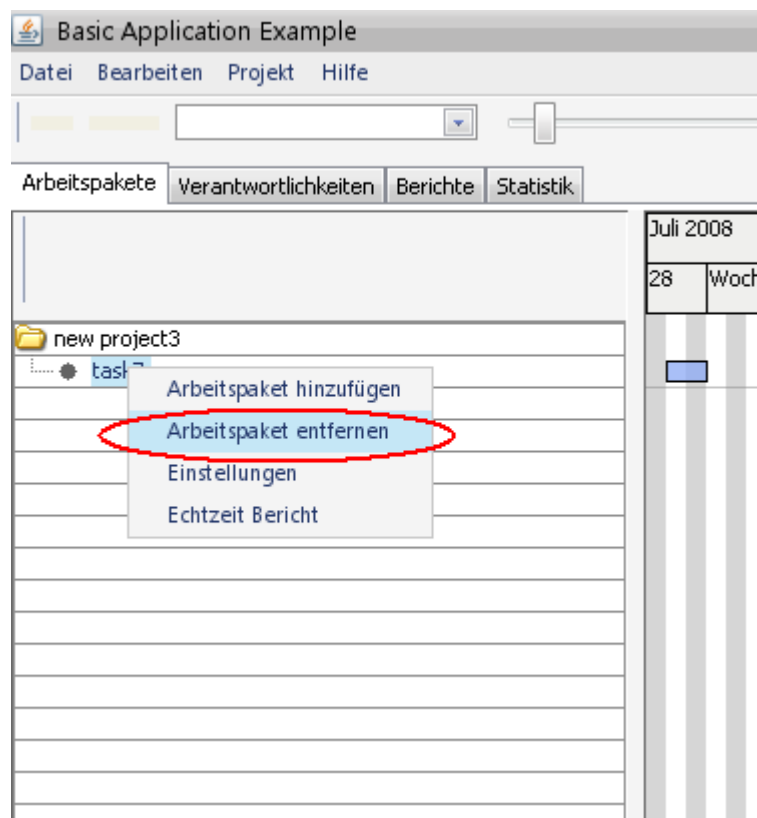


Abbildung 8: Arbeitspaket löschen

2.2.12 Arbeitspaket editieren

Um Arbeitspakete zu bearbeiten, d.h Namen ändern, Notiz hinzufügen, Datum ändern o.ä kann man entweder auf das Arbeitspaket rechts klicken und im dort erscheinenden Kontextmenü Einstellungen auswählen oder man benutzt den Menüpunkt Projekt-> Arbeitspakete. In beiden Fällen erscheint ein Fenster zur Bearbeitung des Arbeitspaketes.

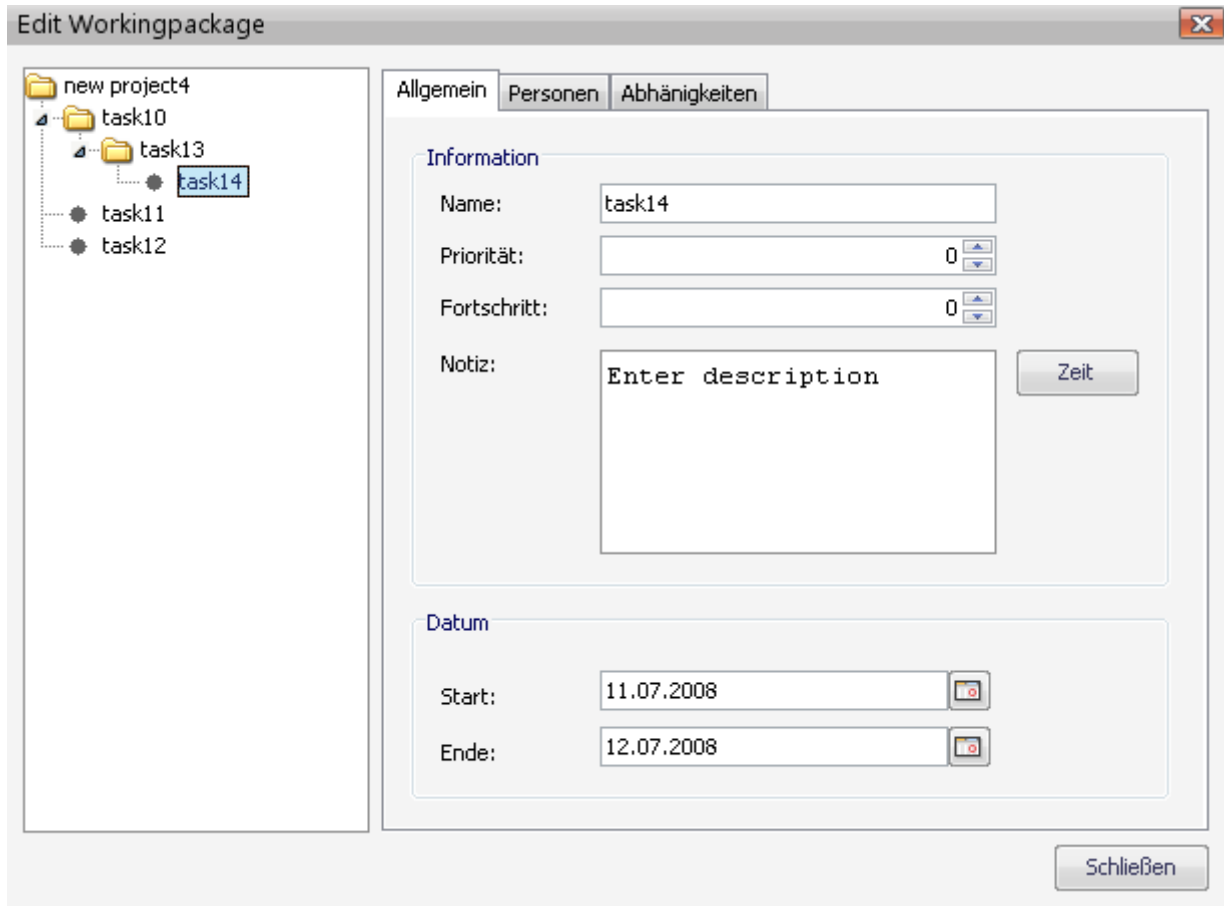


Abbildung 9: Arbeitspakete bearbeiten

Neben den erwähnten Editiermöglichkeiten gibt es 2 weitere Reiter die mit dem Arbeitspaket unmittelbar in Verbindung stehen. Der Person-Reiter beinhaltet die Funktion einem Arbeitspaket eine Person hinzuzufügen (Verantwortlichkeit). Bestätigt man dies, erhält man im Hauptfenster unter dem Reiter Verantwortlichkeiten die zugeordnete Person wieder. (Abb 10. und Abb 11)

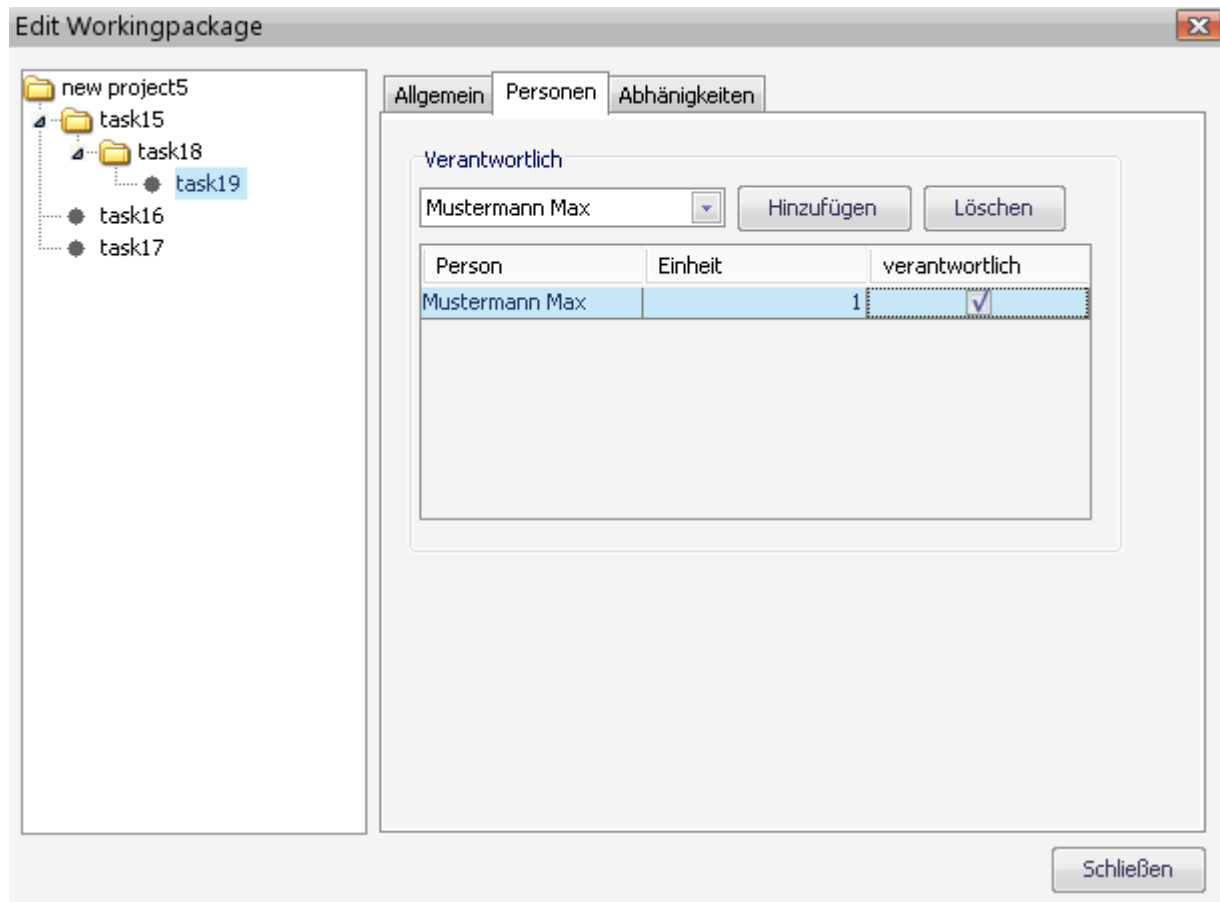


Abbildung 10: Person zu Arbeitspaket hinzufügen

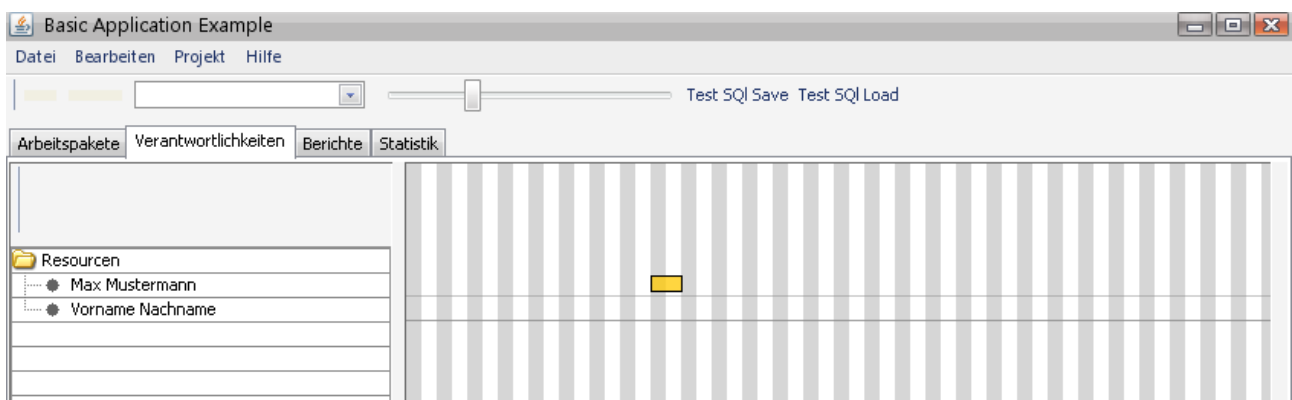


Abbildung 11: Verantwortlichkeit

Im Arbeitspaket Editierfenster wird ein 3. Reiter angezeigt „Abhängigkeiten“ die Funktion anbietet Arbeitspakete voneinander abhängig zu machen. Dafür wird das entsprechende Arbeitspaket gewählt und Bestätigt. Visuell wird diese Abhängigkeit im Hauptfenster in der Kalenderdarstellung unter dem Reiter Arbeitspakete angezeigt, indem die abhängigen Arbeitspakete verbunden sind. (Abb. 12 und Abb. 13)

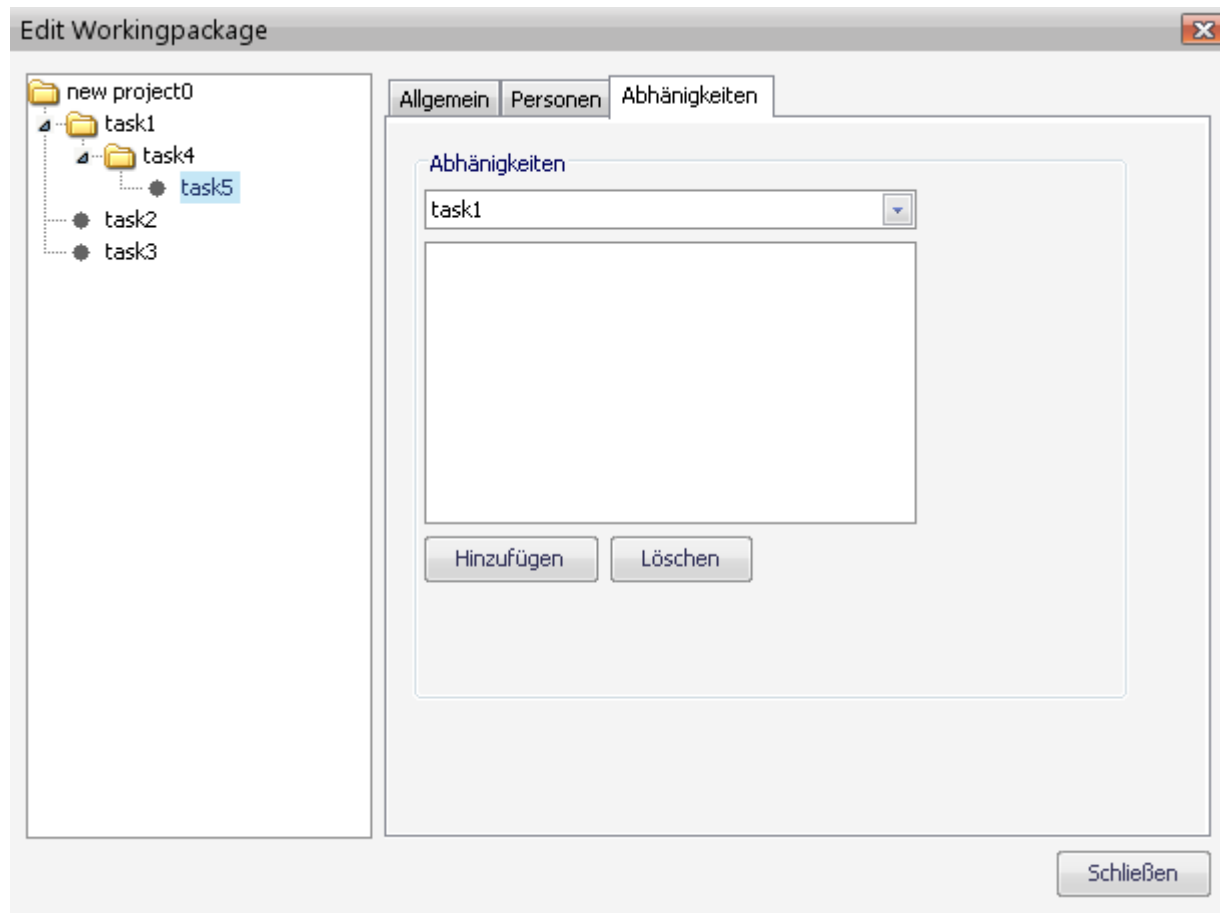


Abbildung 12: Abhängigkeit hinzufügen

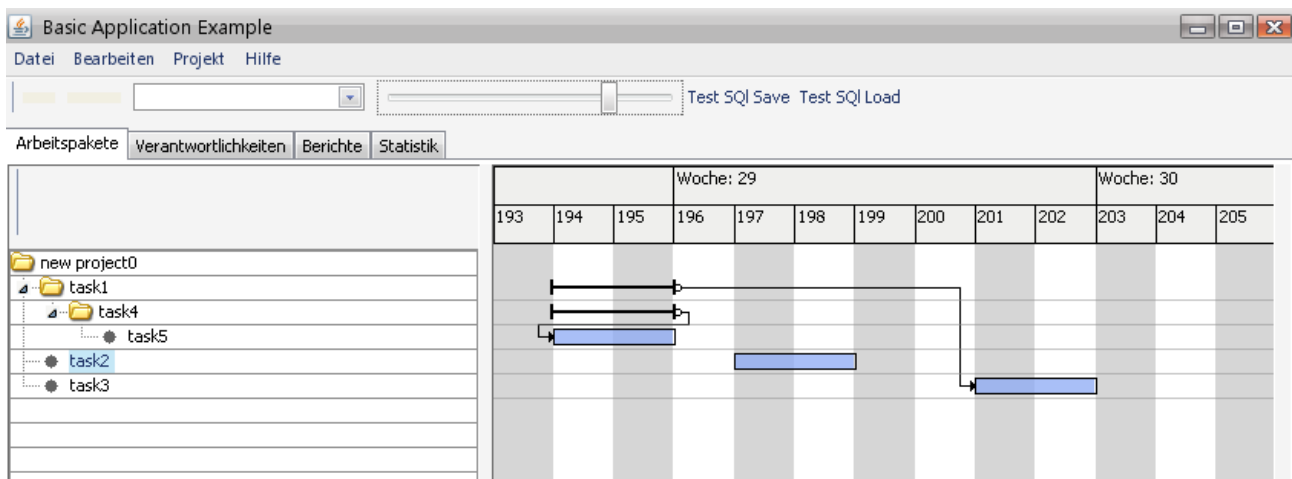


Abbildung 13: Graphische Darstellung Abhängigkeiten

2.2.13 Bericht erstellen

Um einen Arbeitsnachweis (Bericht) zu erstellen, geht man im Menüpunkt unter Projekt -> Meine Zeiten. Es erscheint ein Eingabe Fenster um ein Bericht zu erstellen. Nach dem das passende Arbeitspaket ausgewählt wurde bestätigt man das Fenster. Dieser Eintrag ist dann sowohl im Hauptfenster unter dem Reiter Berichte als auch im Reiter Statistik zu sehen.

Meine Zeiten

Einstellungen

Arbeitspaket:

- new project0
- task1

Start Zeit: 11.07.2008

18 Stunden 29 Minuten

End Zeit: 11.07.2008

18 Stunden 29 Minuten

Dauer: 0.0

Bericht

Neu Eintragen

Heutige Berichte

- adsadasd...
- sadsad...

Bearbeiten Löschen

Schließen

Abbildung 14: Bericht erstellen

Damit der Bericht im Reiter „Berichte“ erscheint muss der zugehörige Zeitraum ausgewählt und auf erstellen geklickt werden. (Abb.15)

Basic Application Example

Datei Bearbeiten Projekt Hilfe

Test SQL Save Test SQL Load

Arbeitspakete Verantwortlichkeiten **Berichte** Statistik

Einstellungen

Benutzer wählen:

Benutzer Status

Arbeitspaket wählen:

Alle

Zeitraum wählen:

Gesamtes Projekt

Anfangsdatum:

11.07.2008

Enddatum:

11.07.2008

Gruppieren nach:

Personen

Erstellen

Berichte

Benutzer	Arbeitspaket	Start	Ende	Dauer	Beschreibung
Zwischensumme:				0.0	

Abbildung 15: Berichte anzeigen

Der Statistik Reiter stellt dann aktuelle Informationsstatistiken zu dem laufenden Projekt Graphisch dar.
Sollte man Änderungen am Projekt sichtbar machen wollen, genügt ein Klick auf den Button „Aktualisieren“. (Abb. 16)

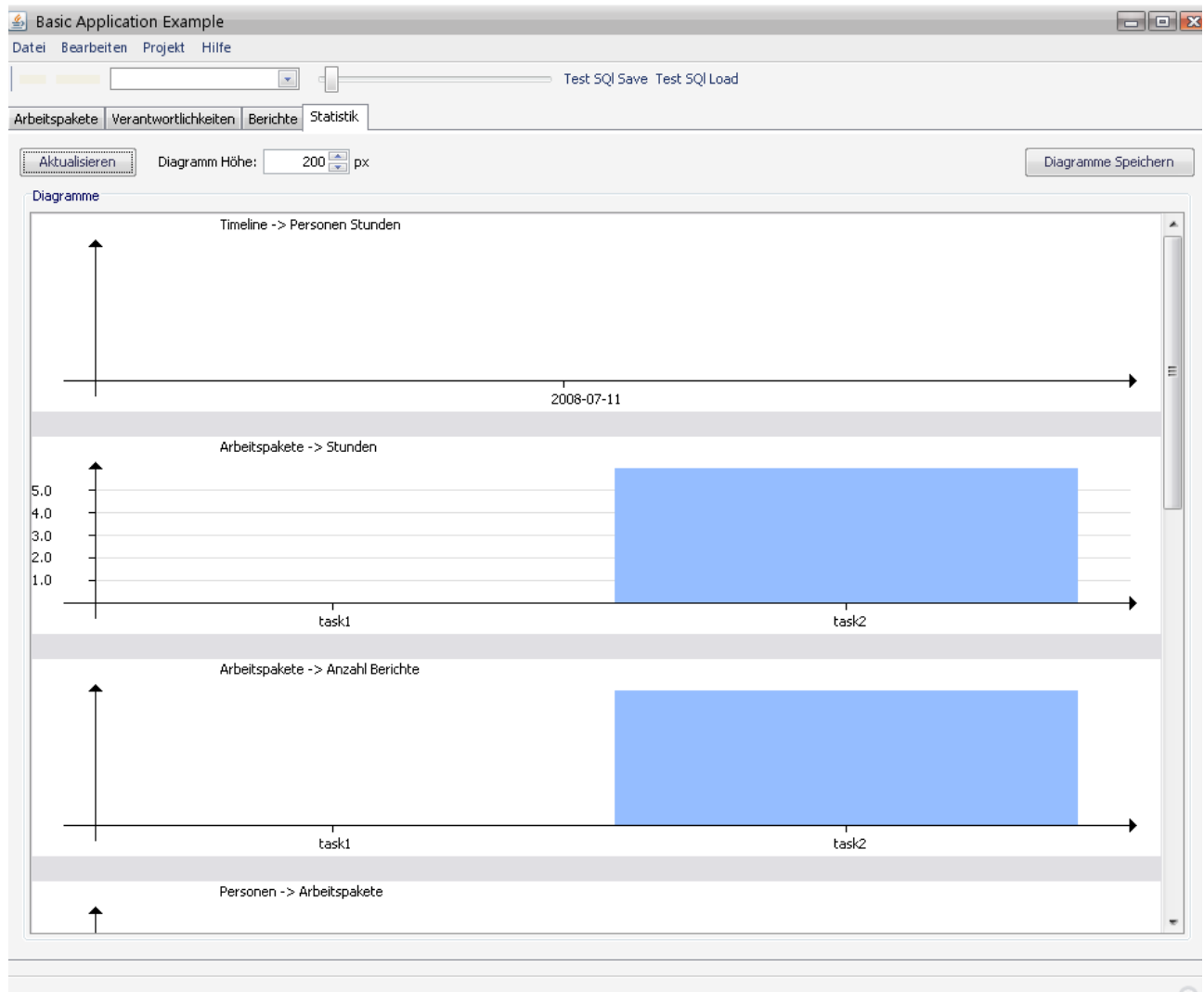


Abbildung 16: Statistik

2.3 Gefahren und Warnungen

Fehlermeldungen dienen dazu, dem Benutzer hinweise für eine nicht korrekte Arbeitsweise des Programms zu geben.

2.3.1 Fehler : „Bitte Arbeitspaket auswählen“

Dieser Fehler taucht auf wenn der Benutzer versucht einen Bericht zu erstellen, aber vorher kein Arbeitspaket ausgewählt hat.

2.3.2 Fehler : „Kann keine Verbindung zum Datenbank-Server herstellen“

Beim Versuch sich mit der Datenbank zu verbinden ist ein Fehler aufgetreten.

3.Instruktionen

3.1 Produktinformationen

Das Programm 'Superproject' besitzt keine Rechteverwaltung oder Rollenvergabe. D.h jeder Benutzer stehen die selben Funktionen zur Verfügung die Abschnitt 2.2 angegeben wurden.

3.2 Problembehandlung: Ursachen und Gründe

3.2.1 Problembehandlung: „Bitte Arbeitspaket auswählen“

Wenn in dem Fenster Bericht erstellen kein Arbeitspaket ausgewählt wird, kann es zu keinem zugeordnet werden.

Um einen solchen Fehler zu umgehen wählt man vor dem Bestätigen ein Arbeitspaket aus.

3.2.2 Problembehandlung: „Kann keine Verbindung zum Datenbank-Server herstellen“

Der Fehler erscheint wenn man versucht ein Projekt aus der Datenbank zu laden oder ein Projekt in die Datenbank zu schreiben und es kann keine Verbindung zur Datenbank aufgebaut werden kann.

Man überprüft die Komponenten Server und Datenbank auf Korrektheit und starten dann einen weiteren Versuch eine Verbindung mit der Datenbank aufzubauen.

4.Referenz

4.1 Fehlermeldungen und Ursachen

B

Bitte Arbeitspaket auswählen.....20, 20

K

Kann keine Verbindung zum Datenbank-Server herstellen.....20, 20

4.2 Index Operationen

A

Arbeitspaket erstellen..... 12

Arbeitspaket löschen..... 12

Arbeitspaket editieren..... 14

B

Bericht erstellen..... 17

N

Neues Projekt erstellen..... . 9

P

Programm starten.....	7
Programm beenden.....	8
Projekt öffnen.....	10
Projekt speichern.....	11
Projekt zum Server uploaden.....	11
Projekt aus der Datenbank laden.....	12
Projekt aus GANTT-Projekt importieren.....	12
Projekt als GANTT-Projekt exportieren.....	12

5. Anhang: Glossar, Index

5.1 Glossar

-GUI (Graphical User Interface):

Ist eine grafische Benutzerschnittstelle um ein Anwendungsprogramm durch grafische Elemente bedienbar zu machen. Ein- und Ausgabe erfolgt durch die Maus als Steuergerät, mit der die grafischen Elemente ausgewählt werden.

Client:

Ist ein Computerprogramm, das Kontakt zu einem Server aufbauen kann und Nachrichten mit diesem austauscht und die Dienste des Servers in Anspruch nehmen kann.

Server:

Kann ein Computerprogramm, Hardware oder eine Kombination aus beidem sein, welche einem mit ihm verbundenen Client Zugang zu speziellen Dienstleistungen verschafft.

SQL (Structured Query Language):

Ist eine Abfragesprache für relationale Datenbanken.

XML (Extensible Markup Language):

Mit Hilfe von XML werden Regeln definiert die den Aufbau von halbstrukturierten Daten in Form einer Baumstruktur ermöglichen.

Web-Interface (Webschnittstelle):

Ist eine Schnittstelle zu einem System, die über das Hypertext Transfer Protokoll (HTTP) mit dem jeweiligen System kommuniziert.

5.1 Index

A

Arbeitspaket erstellen	12
Arbeitspaket löschen	12
Arbeitspaket editieren	14

B

Bericht erstellen	17
Beenden	8

C

Client	6, 23
--------------	-------

D

Datenbank	6, 11, 12, 20, 23
-----------------	-------------------

E

Export Gantt File	4, 12
-------------------------	-------

G

GANTT -Project	4, 12
----------------------	-------

I

Import Gantt File	4, 12
-------------------------	-------

M

Meine Zeiten	17, 18, 19
MySQL	6, 23

N

Neues Projekt erstellen	9
-------------------------------	---

P

Person hinzufügen	16
Programm starten.....	7
Programm beenden.....	8
Projekt öffnen.....	10
Projekt speichern.....	11
Projekt zum Server uploaden.....	11
Projekt aus der Datenbank laden.....	12
Projekt aus GANTT-Projekt importieren.....	12
Projekt als GANTT-Projekt exportieren.....	12

S

Statistik	19
Server	6, 11, 12, 20, 24
Speichern	11, 12
SQL	6, 23

T

TimeTracker	4
-------------------	---