

Licence Informatique 3^e année

POO & Java

TP n°6 – Application Graphique de Compression/Décompression avec JavaFX et Maven

Contexte Étendu

Après avoir développé une application console pour la compression et décompression de fichiers textes, ce TP propose de concevoir une **interface graphique utilisateur (GUI)** avec **JavaFX**, tout en intégrant **Maven** comme gestionnaire de projet.

L'objectif est de permettre aux utilisateurs de :

- **Charger un ou plusieurs fichiers** par glisser-déposer ou via un explorateur.
- **Choisir le type d'opération** : compression ou décompression.
- **Afficher une barre de progression** pendant les traitements.
- **Vérifier la conformité des fichiers** avant de lancer les opérations.

Ce projet combinera les notions précédentes (POO, multithreading, gestion des exceptions) avec la gestion des interfaces graphiques et des contrôles interactifs.

Énoncé du TP

1. Intégration de JavaFX avec Maven

1. Configuration de Maven :

- Ajoutez les dépendances nécessaires pour JavaFX dans votre `pom.xml`.
- Configurez le plugin Maven pour exécuter l'application :

```

<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>org.openjfx</groupId>
    <artifactId>javafx-controls</artifactId>
    <version>21.0.0</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>org.openjfx</groupId>
    <artifactId>javafx-fxml</artifactId>
    <version>21.0.0</version>
  </dependency>
</dependencies>

<build>
  <plugins>
    <plugin>
      <groupId>org.openjfx</groupId>
      <artifactId>javafx-maven-plugin</artifactId>
      <version>0.0.14</version>
      <configuration>
        <mainClass>com.example.filecompression.MainApp</mainClass>
      </configuration>
    </plugin>
  </plugins>
</build>

```

2. Création de la structure Maven :

Organisez vos fichiers conformément à la structure Maven standard :

```

src/
├─ main/
│   ├─ java/          # Code source Java
│   └─ resources/     # Fichiers FXML, CSS
└─ test/
    └─ java/          # Tests unitaires

```

2. Développement de l'Interface Graphique

1. Conception de l'interface :

Créez une interface avec :

- Une **zone de drag-and-drop** pour ajouter des fichiers.
- Une **liste des fichiers** en attente de traitement.
- Des **boutons** pour lancer les opérations (Compresser, Décompresser).
- Une **barre de progression**.

Exemple d'organisation :

```
+-----+
|           [Zone de Drag-and-Drop]           |
|  [ Liste des fichiers chargés ]              |
+-----+
| [Compresser] [Décompresser]                 |
| Barre de progression : [===== ]          |
| Logs : "Compression réussie."               |
+-----+
```

2. Exemple de Drag-and-Drop :

Implémentez la gestion du glisser-déposer avec JavaFX :

```
zone.setOnDragOver(event -> {
    if (event.getGestureSource() != zone && event.getDragboard().hasFiles()) {
        event.acceptTransferModes(TransferMode.COPY);
    }
    event.consume();
});

zone.setOnDragDropped(event -> {
    Dragboard db = event.getDragboard();
    if (db.hasFiles()) {
        db.GetFiles().forEach(file -> {
            fileList.add(file);
        });
    }
    event.setDropCompleted(true);
    event.consume();
});
```

3. Compression/Décompression en Arrière-Plan

1. Utilisation de Task :

Gérer les opérations longues en arrière-plan pour ne pas bloquer l'interface :

```
Task<Void> compressionTask = new Task<>() {
    @Override
    protected Void call() throws Exception {
        for (int i = 0; i < files.size(); i++) {
            File file = files.get(i);
            compressFile(file); // Méthode de compression
            updateProgress(i + 1, files.size());
        }
        return null;
    }
};

progressBar.progressProperty().bind(compressionTask.progressProperty());
new Thread(compressionTask).start();
```

2. Feedback à l'utilisateur :

Affichez des alertes ou des messages dans l'interface :

```
compressionTask.setOnSucceeded(event -> showAlert("Succès", "Compression terminée !"));
compressionTask.setOnFailed(event -> showAlert("Erreur", "Une erreur est survenue."));
```

4. Vérification des Fichiers

1. Validation des fichiers :

Avant de les traiter, vérifiez leurs extensions et leur taille :

```
if (!file.getName().endsWith(".txt") && !file.getName().endsWith(".png")) {
    showAlert("Format non supporté", "Le fichier " + file.getName() + " n'est pas valide.");
}
```

Ressources

- [JavaFX Documentation \(https://openjfx.io/\)](https://openjfx.io/)
- [JavaFX Drag-and-Drop Tutorial \(https://www.geeksforgeeks.org/javafx-drag-and-drop/\)](https://www.geeksforgeeks.org/javafx-drag-and-drop/)
- [Task API in JavaFX \(https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/javafx/concurrent/Task.html\)](https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/javafx/concurrent/Task.html)
- [Maven and JavaFX Guide \(https://openjfx.io/openjfx-docs/#maven\)](https://openjfx.io/openjfx-docs/#maven)