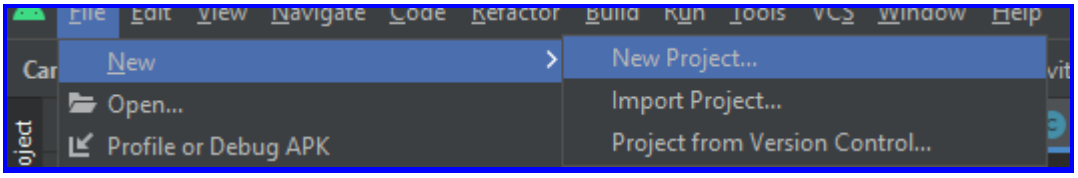
Passo a Passo

Passo 1
Criar um novo projeto

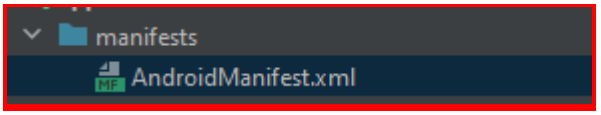


Passo 2
MainActivity.java

colocar getSupportActionBar().hide(); no main java
Usado para não aparecer a barra no app

```java
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    getSupportActionBar().hide();
```

Passo 3
 Manifest > androidManisfest



colocar <uses-permission android:name="android.permission.CAMERA"/> no androidManisfest

```xml
?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">
    <uses-permission android:name="android.permission.CAMERA"/>
    <application
```

Passo 4
MainActivity.java

```java
if(ActivityCompat.checkSelfPermission(this, Manifest.permission.CAMERA)
        != PackageManager.PERMISSION_GRANTED){
```

 Manifest:Quando aparecer opções para completar escolha Manifest

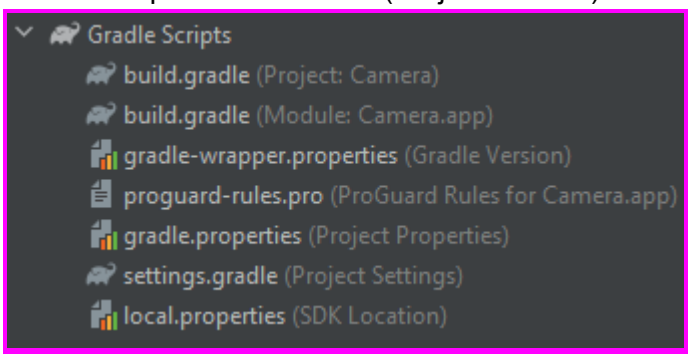
 != PackageManager.PERMISSION_GRANTED): Se o app não possuir permissão ,essa parte será usada para pedir a permissão

Passo 5
MainActivity.java

```
ActivityCompat.requestPermissions(this,new String[]{
        Manifest.permission.CAMERA},0);
```

,0: É o pedido para o celular,sendo usado quando o app ultrapassa os limites dele mesmo

Gradle Scripts > Build Gradle(Project.camera)




```
plugins {
    id 'com.android.application' version '7.3.1' apply false
    id 'com.android.library' version '7.3.1' apply false
}
```

Modificar os números os 2 (7.3.1),para 7.0.2

```
plugins {
    id 'com.android.application' version '7.2.0' apply false
    id 'com.android.library' version '7.2.0' apply false
}
```

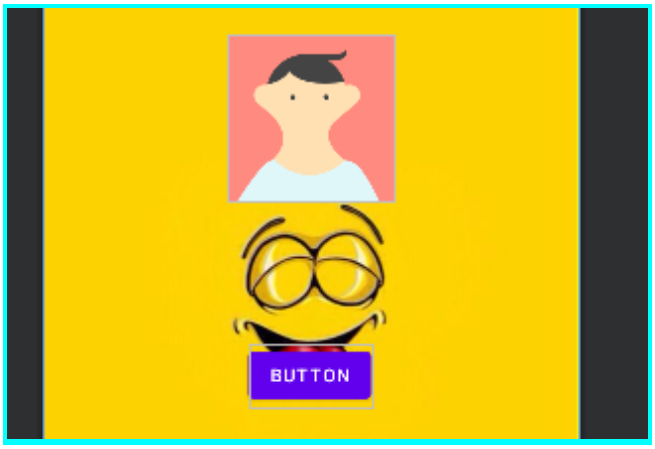
Passo 6
Gradle Scripts >Build.gradle(Module.camera.app)

```
implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.6.1'
implementation 'com.google.android.material:material:1.8.0'
```

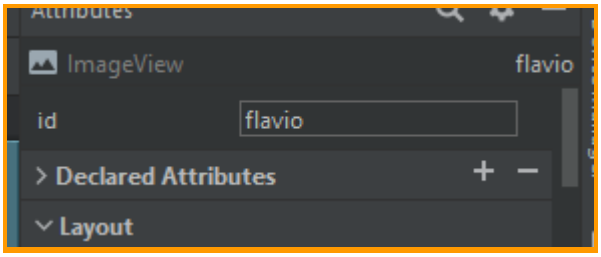
1.6.1 modificar para 1.4.1
1.8.0 modificar para 1.6.0

```
implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.4.1'
implementation 'com.google.android.material:material:1.6.0'
```

Passo 7
Activity_main.xml
Adicionar:ImageView e button



Adicione:Id ao ImageView



Passo 8
MainActivity.java

```
foto = findViewById(R.id.flavio);
```

Relaciona o xml ao Código java a partir da ImageView

```
public void tirarfoto(View v){
    Intent i = new Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE);
    startActivityForResult(i,1);
```

Como o próprio nome já diz,essa parte fará a câmera ser usada pelo app
startActivityForResult(i,1);
Anotação: O startActivityForResult possui um risco sobre ele por ser uma versão ultrapassada,mas podendo ser usada ainda

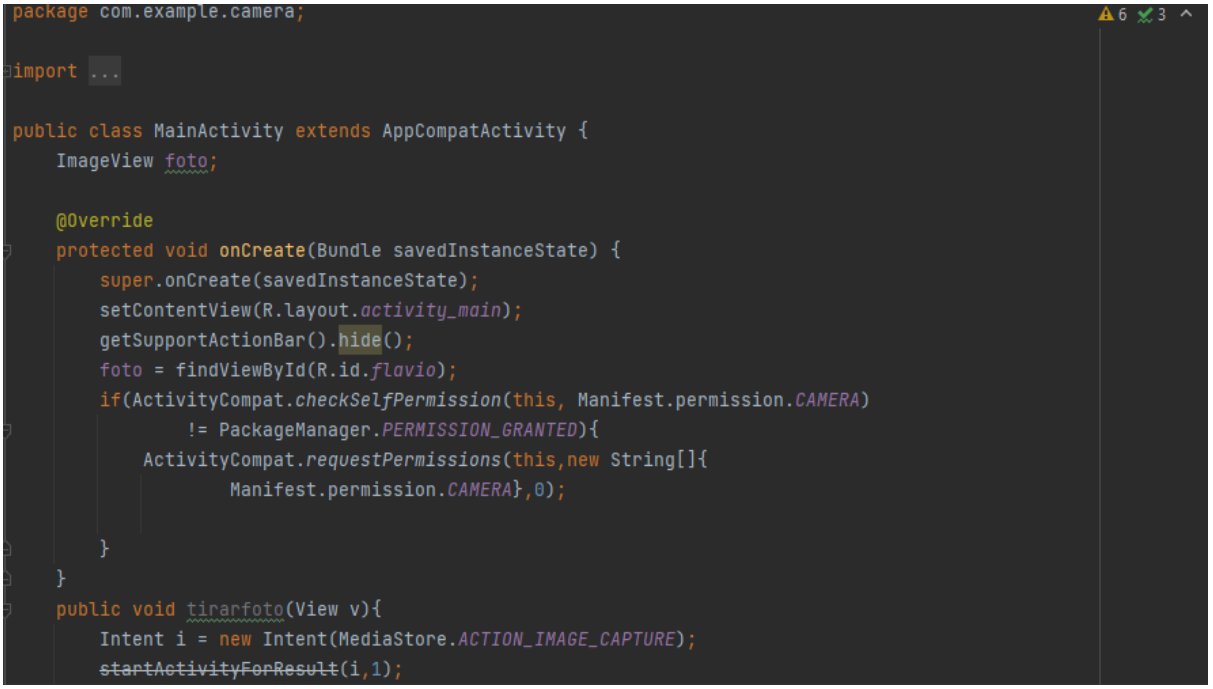
Passo 9
MainActivity.java

```
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, @Nullable Intent data) {
  super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
  if(requestCode == 1 && resultCode == RESULT_OK ){
     Bundle dado = data.getExtras();
     Bitmap imagem =(Bitmap) dado.get("data");
     foto.setImageBitmap(imagem);
```

Agora será a parte dada a existência de sua imagem.

Passo 10
A decoração é por sua parte

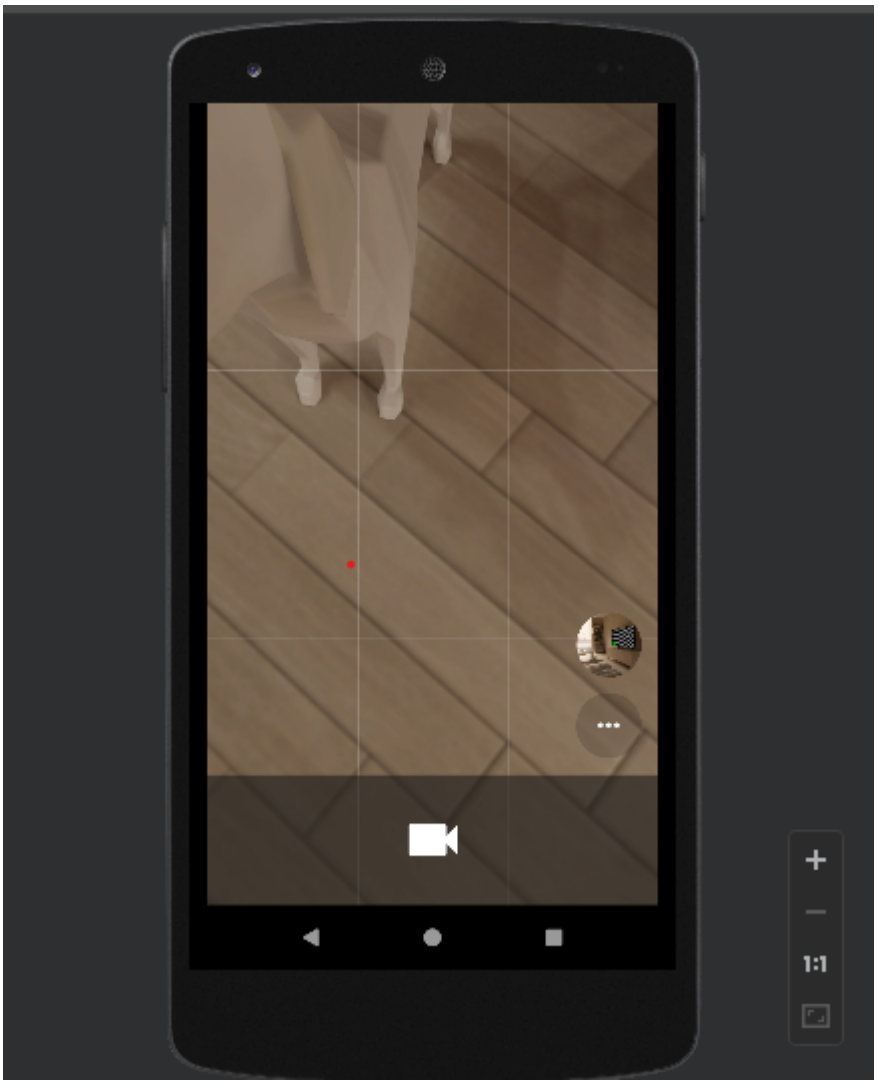
Final



```
package com.example.camera;

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    ImageView foto;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        getSupportActionBar().hide();
        foto = findViewById(R.id.flavio);
        if(ActivityCompat.checkSelfPermission(this, Manifest.permission.CAMERA)
                != PackageManager.PERMISSION_GRANTED){
            ActivityCompat.requestPermissions(this,new String[]{
                    Manifest.permission.CAMERA},0);


        }
    }
    public void tirarfoto(View v){
        Intent i = new Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE);
        startActivityForResult(i,1);
```

```java
}

@Override
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, @Nullable Intent data) {
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
    if(requestCode == 1 && resultCode == RESULT_OK ){
        Bundle dado = data.getExtras();
        Bitmap imagem =(Bitmap) dado.get("data");
        foto.setImageBitmap(imagem);

    }
}
```

Como fica a câmera



Poderá ser mexido a camera do celular para tirar fotos.