

Développement Mobile

Projet

1 Organisation du Projet

Ce second projet consiste en la création d'une application *Flutter*. Vous êtes libre de choisir le sujet de l'application que vous souhaitez développer. Il faut néanmoins me fournir une description de cette application accompagnée des [maquettes](#)¹ de celle-ci.

Vector Resources - Wireframing the phone app

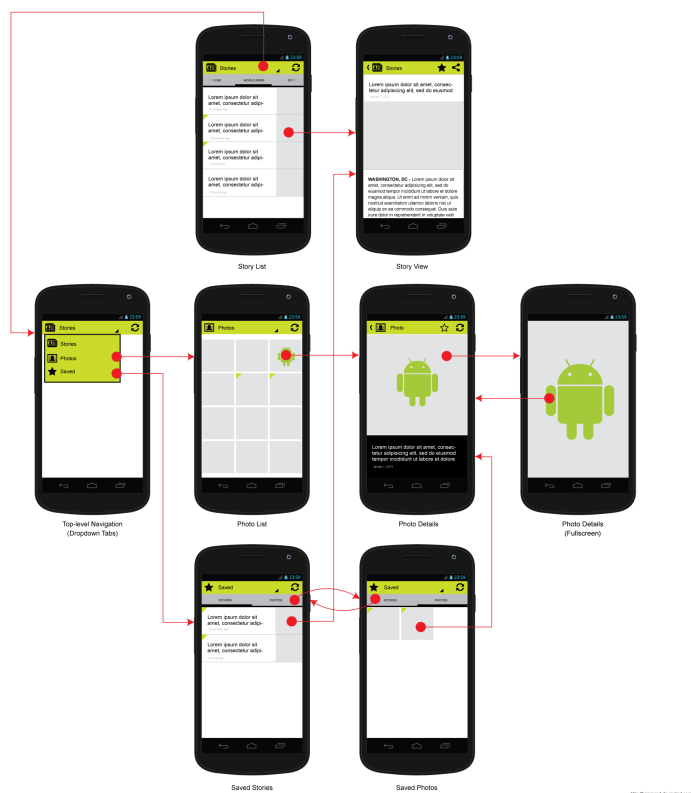


FIGURE 1 – Maquettes d'une application *Android*. Source deviantart.

L'application devra suivre les contraintes suivantes :

- avoir un contenu intéressant

1. [https://fr.wikipedia.org/wiki/Wireframe_\(design\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Wireframe_(design))

- avoir au moins une liste, un écran de détails et un formulaire
- persister ses données sur de manière partagée² ;
- mettre en avant au moins une des problématiques propres au développement mobile, comme par exemple :
 - affichage de la barre de menu, du [navigation drawer](#)³ ;
 - gestion des [styles et des thèmes](#)⁴ ;
 - supporter les [différentes taille d'écran](#)⁵ ;
 - gestion de la connexion Wifi, 4G, 3G, Bluetooth ;
 - gestion de la position GPS ;
 - utilisation de la caméra (prise de photo, lecture de QR code) ;
 - gestion des [notifications](#)⁶ ;
 - ...

Votre projet peut s'écarter de ces contraintes si la complexité du projet reste correcte et que je le valide explicitement.

2 Remises

2.1 Remise 1

Une première remise est attendue pour le **17 novembre 2022**. Elle contiendra la description de votre projet et les maquettes associées. Remettez le tout sur le devoir sur Connected (Remise 1).

2.2 Remise 2

Une seconde remise est attendue pour le **22 décembre 2022**. Cette remise doit contenir une version qui contiendra au moins 90% de l'application.

Zippez le tout et envoyez-le via le devoir sur Connected (Remise 2).

2.3 Remise 3

La remise finale est attendue pour le **3 janvier 2023**.

Zippez tout votre code et envoyez-le via le devoir sur Connected (Remise 3).

3 Présentation

Durant la semaine du 19 décembre 2022 (jour et heure à définir), vous présenterez, en 2 minutes, votre projet (pas tout le code, mais uniquement ses fonctionnalités et les spécificités techniques).

-
2. via Firebase <https://firebase.google.com/docs/flutter/setup?platform=android>
 3. <https://docs.flutter.dev/cookbook/design/drawer>
 4. <https://docs.flutter.dev/cookbook/design/themes>
 5. <https://docs.flutter.dev/development/ui/layout/adaptive-responsive>
 6. <https://firebase.flutter.dev/docs/messaging/notifications/>

Pour que tout fonctionne en 2 minutes, vous aurez répété! Vous projetterez votre application et vous décrirez celle-ci et les parties du code les plus intéressantes. Prévoyez également une vidéo que vous aurez réalisée auparavant (via le simulateur Android ou via votre smartphone) au cas où l'application ne fonctionne pas le jour J!

Vous mettez cette vidéo en ligne (sur Youtube ou OneDrive) et vous mettez le lien dans un fichier à la base du projet de votre remise 3.

La présentation fait partie intégrante de la cotation finale.

Attention : il n'y a qu'une sortie HDMI. Prévoyez les adaptateurs nécessaires.

4 Examen de première session

L'examen sera sous la forme d'une défense orale de vos projets (Android et Flutter). Il faut que vous connaissiez l'ensemble des contenus du cours et l'ensemble de votre propre code. Il est possible que vous deviez coder en direct devant moi. Prévoyez donc de prendre votre ordinateur en état de marche!

5 Examen de seconde session

Pour l'examen de seconde session, les conditions sont les mêmes. Vous devez finir le projet Android et vous devez, pour le projet Flutter,

- soit continuer le projet commencé (ayant un sujet déjà validé durant l'année)
- soit me proposer un sujet avant le 30 juin 2023. Après cette date, aucun *nouveau* projet ne sera accepté.

L'examen sera sous la forme d'une défense orale de vos projets (Android et Flutter). Il faut que vous connaissiez l'ensemble des contenus du cours et l'ensemble de votre propre code. Il est possible que vous deviez coder en direct devant moi. Prévoyez donc de prendre votre ordinateur en état de marche!

Tout devra être rendu pour le 15 août 2023 au maximum. Il y a qu'une seule remise (pas 3). Zippez tout votre code et envoyez-le via le devoir sur Connected (Remise Q3).