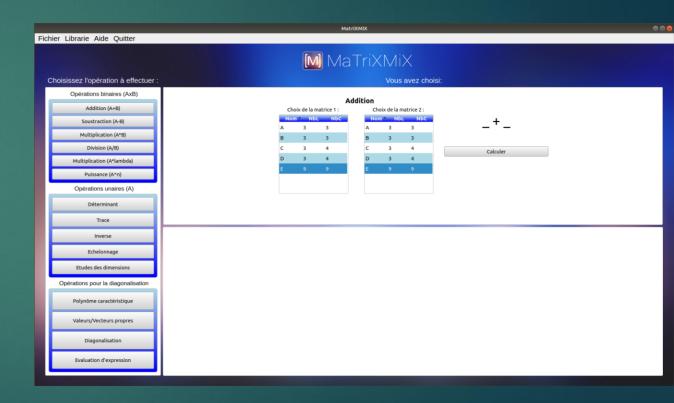
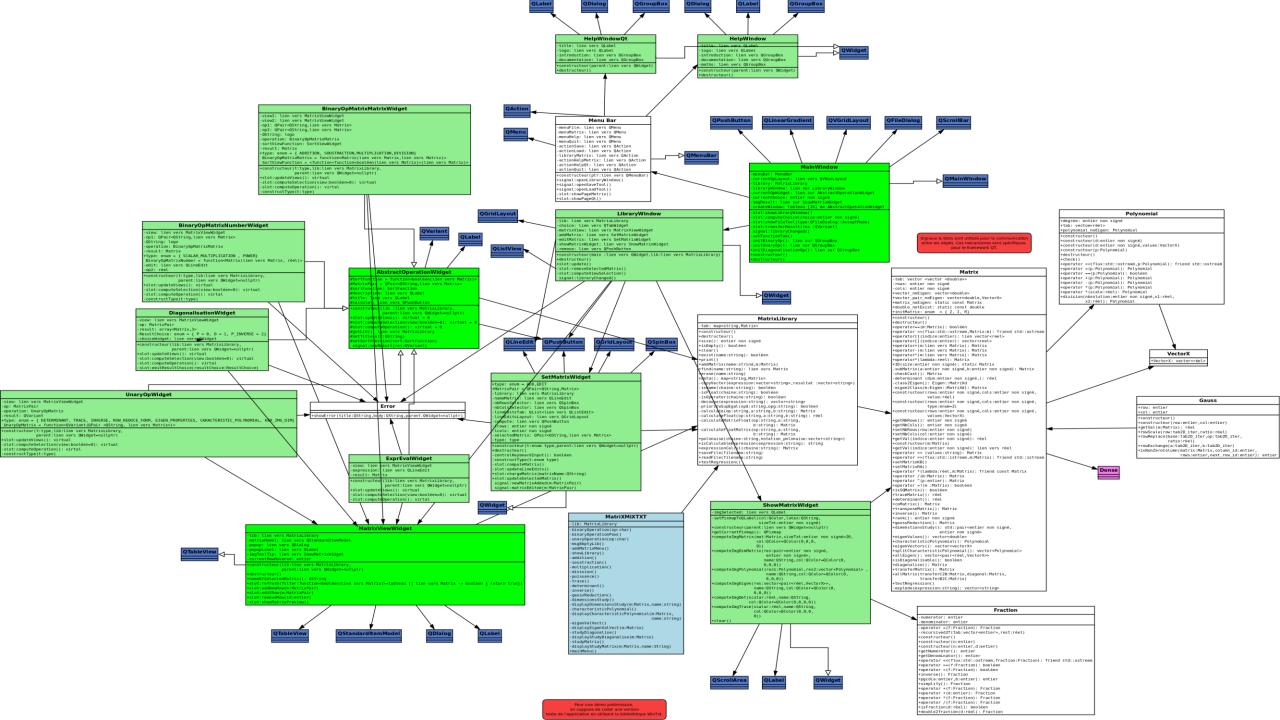


- Auteurs:
  - Ana-Maria CERBULEAN
  - Maxime OLIVIE
  - Hana SEBIA
  - Tarik BOUMAZA
- L'application MatriXMiX permet de réaliser des opérations basiques sur les matrices ainsi que des opérations plus complexes liées à la diagonalisation.
- Elle est principalement destinée aux étudiants de Licence de mathématiques et d'informatique.

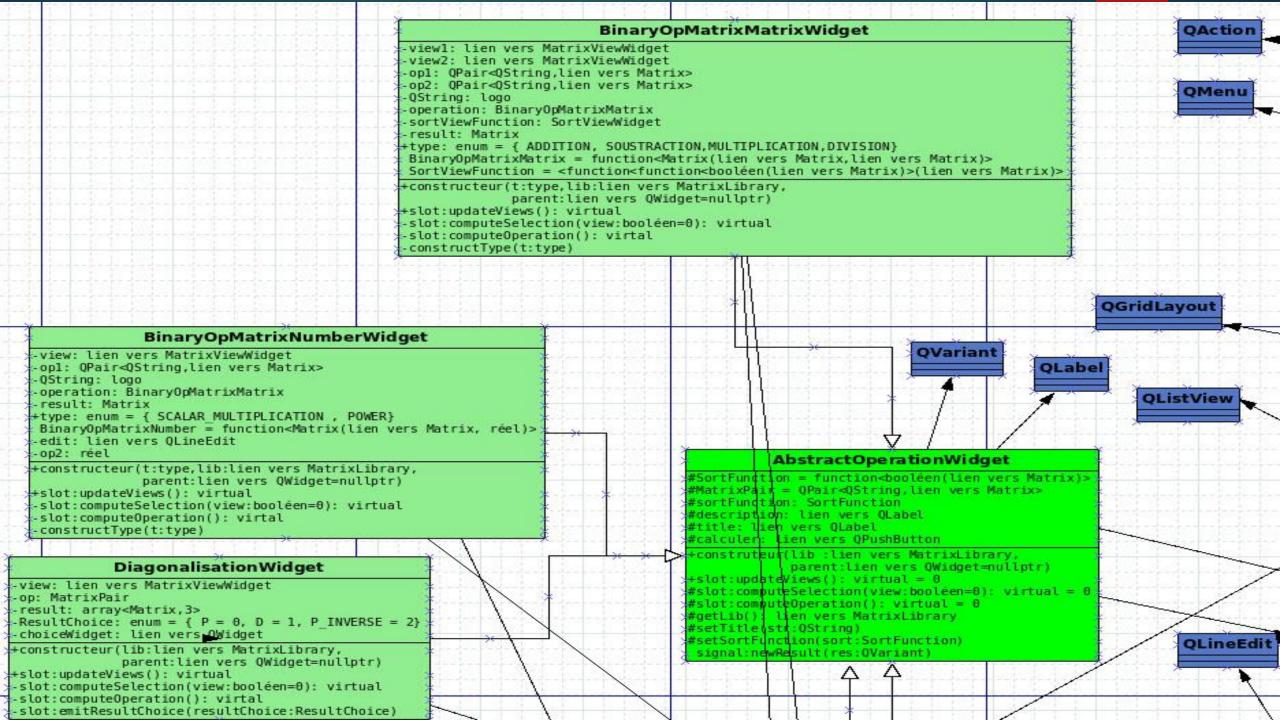


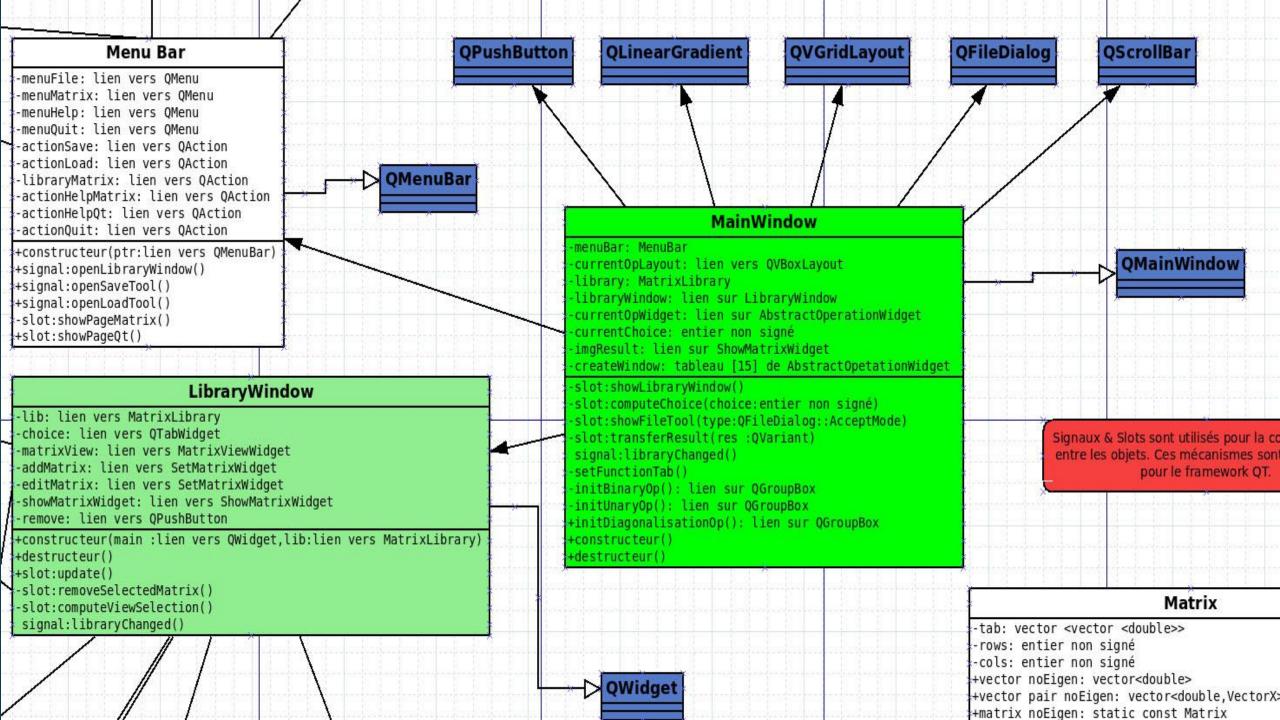


#### MatrixLibrary

```
-tab: map<string,Matrix>
+constructeur()
+destructeur()
+size(): entier non signé
+isEmpty(): booléen
+clear()
+exist(name:string): booléen
+print()
+addMatrix(name:strind,m:Matrix)
++find(name:string): lien vers Matrix
Aerase(name:string)
+data(): map<string,Matrix>
-copyVector(expression:vector<string>,resultat :vector<string>)
-isName(chaine:string): booléen
-isFloat(chaine:string): booléen
-isOperator(chaine:string): booléen
-explode(expression:string): vector<string>
-hightequalPriority(opd:string,opg:string): booléen
-calculate(op:string,a:string,b:string): Matrix
-calculateFloat(op:string,a:string,b:string): réel
-calculateMatrixFloat(op:string,a:string,
                      b:string): Matrix
-calculateF\oatMatrix(op:string,a:string,
                      b:string): Matrix
+polish(chaine:string,notation polonaise:vector<string>)
+isCalculableExpression(expression:string): string
+calculateExpression(chaine:string): Matrix
+saveFile(filename:string)
+readFile(filename:string)
+regressionTest()
-isSpecialCharactek(chain:string): booléen
```

#### Matrix -tab: vector <vector <double>>> -rows: entier non signé -cols: entier non signé +vector noEigen: vector<double> +vector pair noEigen: vector<double, VectorX> +matrix noEigen: static const Matrix +double notExist: static const double +initMatrix: enum = { Z, I, R} +constructeur() +destructeur() +operator==(m:Matrix): booléen +operator <<(flux:std::ostream,Matrix:m): friend std::ostream +operator[](indice:entier): lien vector<reel> +operator[](indice:entier): vector<reel> +operator+(m:lien vers Matrix): Matrix +operator-(m:lien vers Matrix): Matrix +operator\*(m:lien vers Matrix): Matrix +operator\*(lambda:reel): Matrix +ID(size:entier non signé): static Matrix -subMatrix(a:entier non signé,b:entier non signé): Matrix -checkCast(): Matrix -determinant (dim:entier non signé,): réel -class2Eigen(): Eigen::MatriXd -eigen2Class(m:Eigen::MatriXd): Matrix ÷constructeur(rows:entier non signé,cols:entier non signé, value:réel) +constructeur(rows:entier non signé,cols:entier non signé, type:enum=Z) +constructeur(rows:entier non signé,cols:entier non signé, values: VectorX) +getNbRows(): entier non signé +getNbCols(): entier non signé +setNbRows(row:entier non signé) +setNbCols(col:entier non signé) +getVal(indice:entier non signé): réel +constructeur(m:Matrix) ÷getVal(indice:entier non signé): lien vers réel +operator << (values:string): Matrix operator >>(flux:std::istream,m:Matrix): friend std::istream+ +setMatrixKB() +setMatrixRA() +operator \*(lambda:réel,m:Matrix): friend const Matrix +operator / (m:Matrix): Matrix +operator ^(p:entier): Matrix +operator =!(m :Matrix): booléen +isSOMatrix(): booléen +traceMatrix(): réel +determinant(): réel +coMatrix(): Matrix +transposeMatrix(): Matrix +inverse(): Matrix +rank(): entier non signé +gaussReduction(): Matrix #dimenstionsStudy(): std::pair<entier non signé, entier non signé> +eigenValues(): vector<double> +characteristicPolynomial(): Polynomial +eigenVectors(): vector<vectorX> #splitCharacteristicPolynomial(): vector<Polynomial> +allEigen(): vector<pair<réel,VectorX>>> +isDiagonalisable(): booléen +diagonalise(): Matrix +transferMatrix(): Matrix +allMatrix(transferC2B:Matrix,diagonal:Matrix, transferB2C:Matrix) +regressionTest() -explode(expression:string): vector<string>







# [M] MaTriXMiX



MatriXMiX



MatriXMiX\_Test



MatriXMiX\_TXT

```
File Edit View Search Terminal Help
 Saisissez votre choix et pressez ENTREE
     Ajouter une Matrice
    Afficher les Matrices
Addition de Matrices (A+B)
     Soustraction de Matrices (A-B)
     Multiplication de Matrices (A*B)
     Division de Matrices (A/B)
    Puissance d'une Matrice (A^n)
Trace d'une Matrice
     Determinant d'une Matrice
10 - Inverse d'une Matrice
12 - Etudier les dimensions de l'application linéaire associée à une Matrice
13 - Pôlynome caractéristique d'une Matrice
14 - Valeurs & Vecteurs propres d'une Matrice
15 - Diagonalisation
```

3 exécutables indépendants!

# Fenêtre principale

# MaTriXMiX

#### Choisissez l'opération à effectuer :

Opérations binaires (AxB)

Addition (A+B)

Soustraction (A-B)

Multiplication (A\*B)

Division (A/B)

Multiplication (A\*lambda)

Puissance (A^n)

Opérations unaires (A)

Déterminant

Trace

Inverse

Echelonnage

Etudes des dimensions

Opérations pour la diagonalisation

Polynôme caractéristique

Valeurs/Vecteurs propres

Diagonalisation

Evaluation d'expression

#### Vous avez choisi:

#### Addition

Choix de la matrice 1 :

Choix de la matrice 2 :

Моп	1 NbL	NPC
Α	3	3
В	3	3
C	3	4
D	3	4
Е		

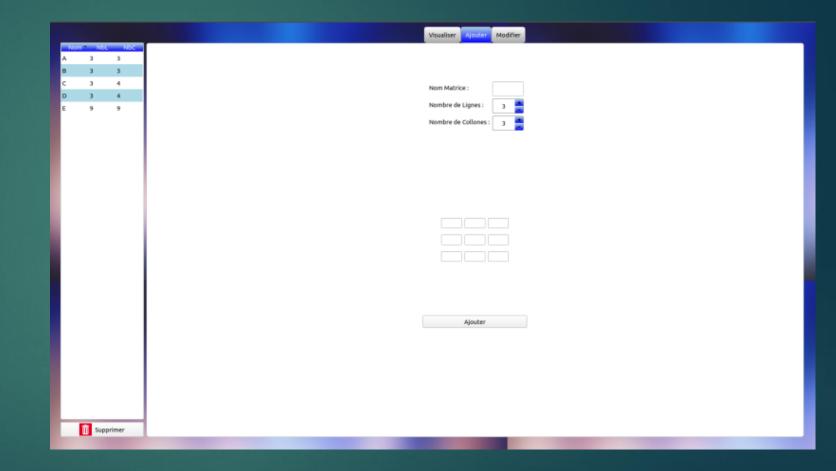
Nom	▼ NbL	NbC
Α	3	3
В	3	3
C	3	4
D	3	4



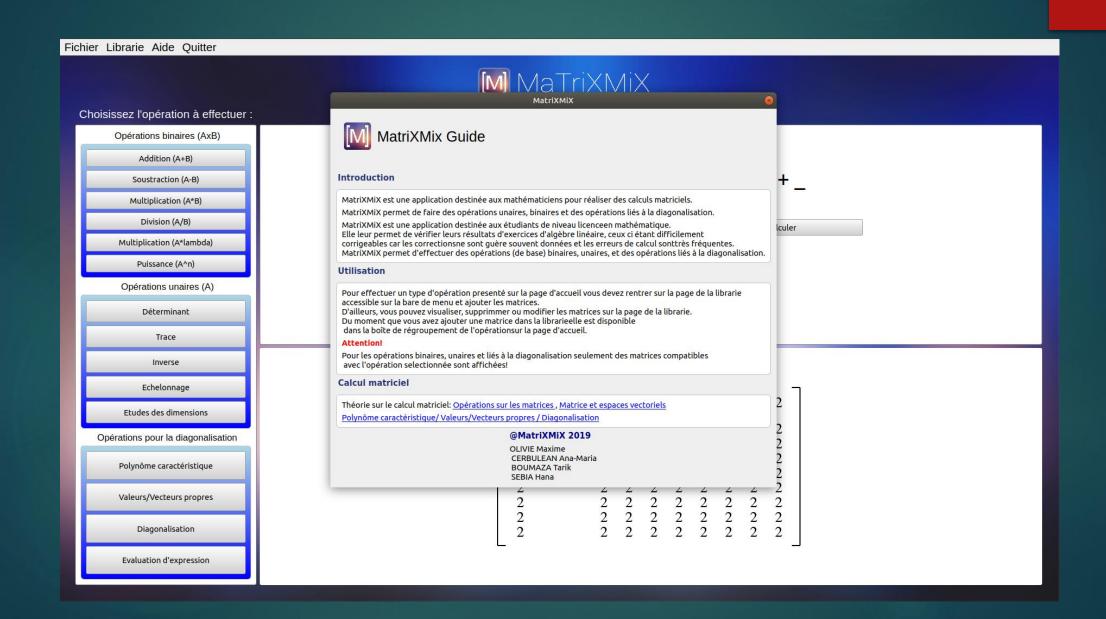
Calculer

# Gestion de librairie

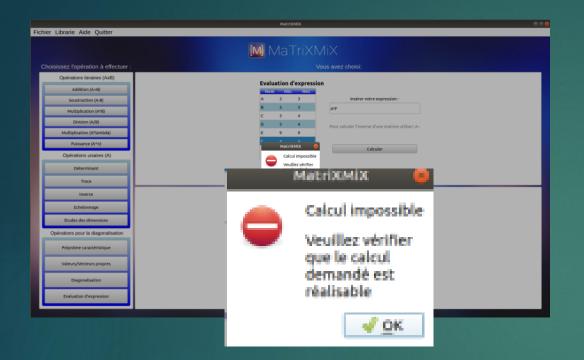
- Visualisation de la librairie de matrices
- Ajouts de matrices
- Suppression de matrices
- Modification de matrices
- Sauvegarde de la libraire de matrices dans un fichier « .mtmx »
- Lecture de fichier « .mtmx »

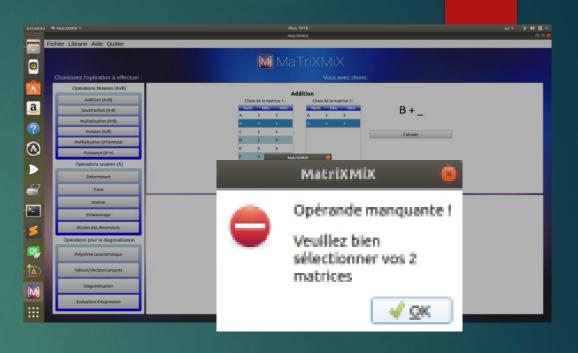


## Fenêtre d'aide



Une application orientée utilisateur





Utilisation d'une librairie externe latex pour un affichage plus conventionnel

$$\begin{bmatrix}
 5 & 3 & 3 \\
 3 & 5 & 3 \\
 3 & 3 & 5
 \end{bmatrix}$$

$$Spec (A) = \{ 1, 1, 1 \}$$

$$E_1 = \text{vect} \{ (1, 0, 0) \}$$

$$E_1 = \text{vect} \{ (0, 1, 0) \}$$

$$E_1 = \text{vect} \{ (0, 0, 1) \}$$