

ASIX1 - M3: Programació Estructurada

UF3 - PAC #1

Abril de 2024

Versió 1.0

Professor: Josep Mª Ruiz



ASIX1 - M3: Programació Estructurada

UF3 - PAC #1

CONTROL DE VERSIONS

Versió	Comentaris	Professor	Curs	Data
1.0	Primera versió	Josep Mª Ruiz	Alumnes ASIX1-M3-UF3	13/04/2024

Professor: Josep Mª Ruiz Pàg. 2 de 6



ASIX1 - M3: Programació Estructurada

UF3 - PAC #1

ÍNDEX

CONTROL DE VERSIONS	2
ÍNDEX	3
1 PAC #1 – EL LLIBRE DE LES ACCEPCIONS	
1.1 ENUNCIAT BÀSIC [4 PUNTS]	
1.2 CREACIÓ I GESTIÓ D'UN REPOSITORI [1 PUNT]	6
1.3 PROGRAMACIÓ MODULAR [2 PUNTS]	6
1.4 DOCUMENTACIÓ AMB DOCSTRINGS [1 PUNT]	6
1.5 EXTRES I AMPLIACIONS [2 PUNTS]	



1 PAC #1 - EL LLIBRE DE LES ACCEPCIONS

1.1 ENUNCIAT BASIC [4 PUNTS]

Aquesta pràctica consisteix a implementar un diccionari dinàmic, el qual anomenarem El Llibre de les Accepcions.

El funcionament del diccionari haurà de ser senzill. Caldrà permetre a l'usuari introduir paraules amb les seves accepcions, així com accepcions a paraules ja existents. Disposareu d'un exemple estructural més a baix d'aquest document.

Com imaginareu, haureu d'implementar les funcionalitats d'**afegir** (paraules i entrades) al mateix, **mostrar** (paraules i entrades), **modificar** el contingut (de paraules i entrades) i **eliminar** el contingut (de paraules i entrades) que trobeu necessàries. En tot cas, teniu llibertat per a gestionar els inputs i outputs com creieu convenient.

En tot cas, aquesta PAC l'enfocarem diferent, generant inicialment una versió bàsica, que es complementarà amb una sèrie d'apartats i d'extres que conformaran uns projectes molt interessants i s'aniran desbloquejant a mesura que avancin les sessions.



UF3 - PAC #1



Per ajudar-vos a entendre com ha d'estructurar-se el diccionari, disposeu del següent exemple:

```
paraules = {
  "xarxa": {
      "PESCA": "Ormeig de pescar constituït per un teixit de fils nuats formant una retícula quadrada o
rombal, anomenada malla. Són anomenades filats i, preferentment, arts.",
    "TÈXTIL": "Teixit de les xarxes de pescar, fabricat amb torçal de cotó o amb fil d'abacà, de cànem, de
lli o, modernament, de niló.",
  },
  "informàtica": {
         "TECNOLOGIA": "Conjunt de ciències, tècniques o activitats relacionades amb el tractament
automatitzat de dades. Informàtica de gestió. Informàtica d'oficina.",
       "NÚVOL": "Organització d'un sistema informàtic en què l'usuari fa ús de recursos i serveis de
processament i emmagatzematge de dades allotjats en servidors externs accessibles a través
d'internet.",
  },
  "acrònim": {
      "NOM": "Qualsevol abreviació formada amb lletres o segments inicials o finals extrets dels mots
que componen una frase, que és pronunciable com un mot ordinari; per exemple, radar, làser, UNESCO,
etc."
```

Per a comprendre com generar diccionaris anidats us he preparat un script anomenat **gestioDiccionarisAnidats** que exemplifica la creació i gestió d'un diccionari.

Com podeu llegir a la capçalera d'aquest apartat, implementar la funcionalitat bàsica demanada suposarà **4 punts** sobre la nota final de la PAC.

Important: En aquesta PAC disposareu de certa llibertat a l'hora d'elaborar la part visual del vostre programa, però això no vol dir que pugueu entregar qualsevol cosa o que pugueu allunyar-vos del que es demana.

}, }



UF3 - PAC #1

1.2 CREACIÓ I GESTIÓ D'UN REPOSITORI [1 PUNT]

Caldrà que us creeu un compte de **GitHub** en cas de no disposar d'un i descarregueu l'aplicació **GitHub Desktop**. Durant la classe se us donaran les indicacions necessàries per a fer un correcte control de versions del projecte.

S'esperà que pugeu versions actualitzades del vostre codi de forma assídua durant el desenvolupament del projecte.

1.3 Programació Modular [2 punts]

Caldrà que apliqueu els conceptes adquirits en UFs anteriors quant a la descomposició del vostre codi en porcions funcionals, i per tant haureu d'aplicar el famós **disseny descendent** a l'hora d'elaborar el projecte.

1.4 DOCUMENTACIÓ AMB DOCSTRINGS [1 PUNT]

Continuant amb el punt anterior, tal com vàrem veure a sessions de teoria anteriors, caldrà que feu servir **docstrings** per a documentar el vostre codi, especialment les funcions que aneu definint.

1.5 Extres I Ampliacions [2 punts]

Els extres i/o ampliacions del projecte es revelaran més endavant!

Professor: Josep Mª Ruiz Pàg. 6 de 6