

TP4 - Programmation 3D

Beldjilali Maxime

December 4, 2023

1 Bilan

J'ai eu des difficultés à comprendre la base de code fournis et dans le niveau 1 il n'était pas clair qu'il fallait rajouter un éclairage. Cependant le sujet était intéressant et les résultats satisfaisants.

2 Niveau 0



Figure 1: Plaquage d'une texture 2D

3 Niveau 1

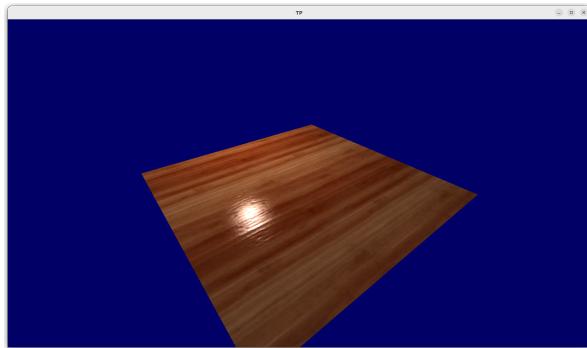


Figure 2: Normal mapping

4 Niveau 2

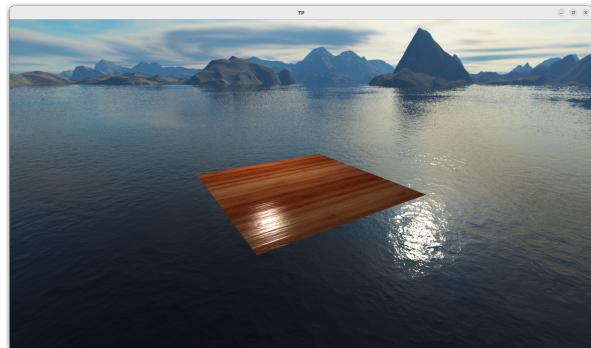


Figure 3: Skybox

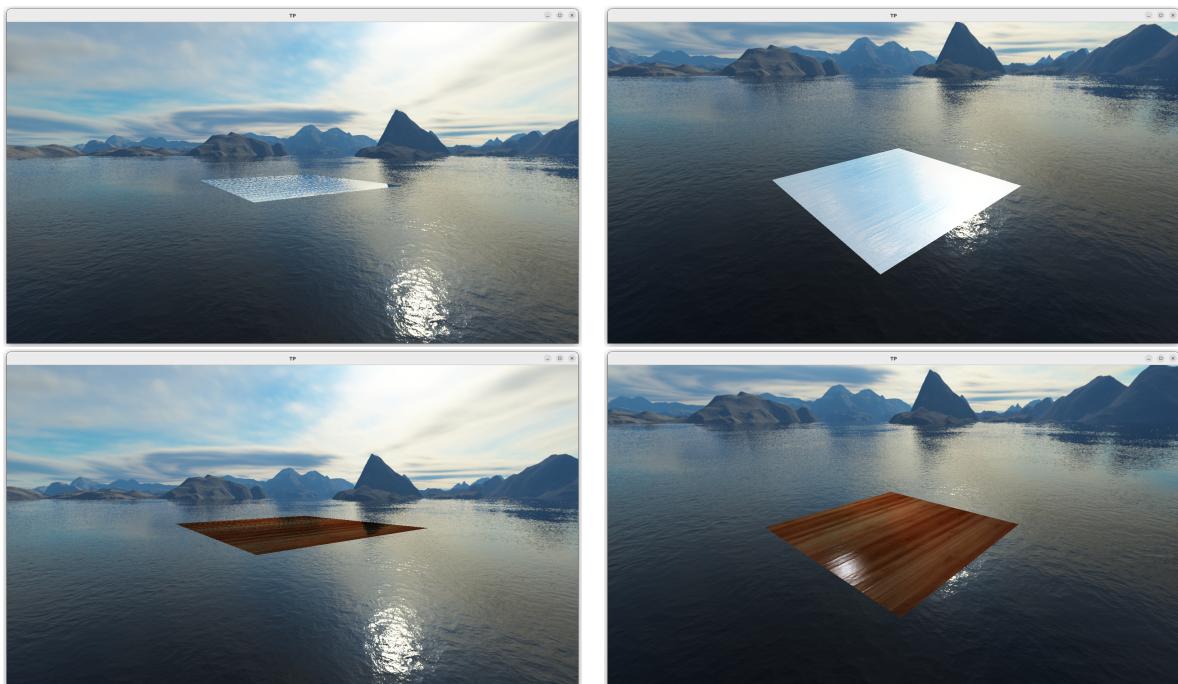


Figure 4: Rendu reflectif + rendu reflectif avec couleur de l'objet