

Relatório do TPC2

Data : 2024-09-23

Autora : Patrícia Carvalho Gomes a105238

Resumo

O TPC 2 constituiu na realização de um exercício : Criar um programa em Python para jogar o jogo "Adivinha o número": - O jogo podia ter 2 modalidades: computador pensa num número (entre 0 e 100), utilizador tenta adivinhar; ou, o utilizador pensa num número (entre 0 e 100) e o computador tenta adivinhar; - Quem tenta adivinhar responde com uma das afirmações: "Acertou", "O número que pensei é Maior" ou "O número que pensei é Menor"; - Uma vez descoberto o número o programa deverá terminar imprimindo o número de tentativas que quem adivinhou usou para chegar ao resultado.