

# โปรแกรมเกมจิตวิเศษแห่งอัสวิน (SOUL KNIGHT)

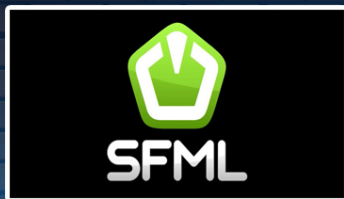


## บทคัดย่อ

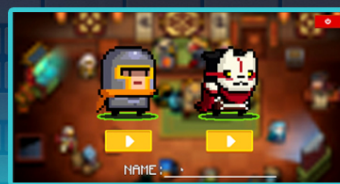
เกมนี้มีจุดประสงค์เพื่อเป็นโปรแกรมเกมเพื่อความบันเทิงเกี่ยวกับการผจญภัยของเหล่าอัสวิน โดยนำเสนอในรูปแบบของเกมสองมิติมุมมองบุคคลที่สาม แนว RPG พัฒนามาจากภาษาซี และนำมาผสมผสานความคิดสร้างสรรค์ของผู้จัดทำโดยเราได้รับบทเป็นอัสวิน ซึ่งมีหลากหลายอาชีพให้เราได้เลือก ผจญภัยไปในด่านต่างๆ โดยจะมี EVENT หรือจุดมุ่งหมายให้ ตัวละครพิชิตจุดมุ่งหมาย โดยวิธีการสะสม ITEM ในด่านต่างๆ เพื่อไปสู่จุดมุ่งหมาย ในการผจญภัยจะพบกับความตื่นตัวที่น่าตื่นเต้นต่างๆ จนถึงจุดสิ้นสุดของเกม ซึ่งคอมพิวเตอร์หรือฝ่ายศัตรูที่จะมีการตัดสินใจด้วยตนเองหรือระบบ AI (ARTIFICIAL INTELLIGENCE) หรือ ปัญญาประดิษฐ์ เพื่อให้เล่นไม่เบื่อในการเล่นเกม และเพื่อความสนุกสนานความบันเทิงของผู้ใช้โปรแกรมอีกด้วย โดยเกมจะจบหรือผู้เล่นชนะก็ต่อเมื่อผู้เล่นได้ผ่านการผจญภัยจนภารกิจทุกอย่างสำเร็จสมบูรณ์



## เทคโนโลยีที่ใช้



## ภาพรวม



## จัดทำโดย

นายณริชฌ์ มานะพัฒนานุกุล 61070098  
นายพัชรวิทย์ วัฒนสุทนต์ 61070134  
นายศุภณัฐ จีรพงษ์ปภกรณ์ 61070225  
นายอนาธิส บาญเทศธรรม 61070256



อาจารย์ที่ปรึกษา  
ดร.ปณวิทย์ ธุระนุติ