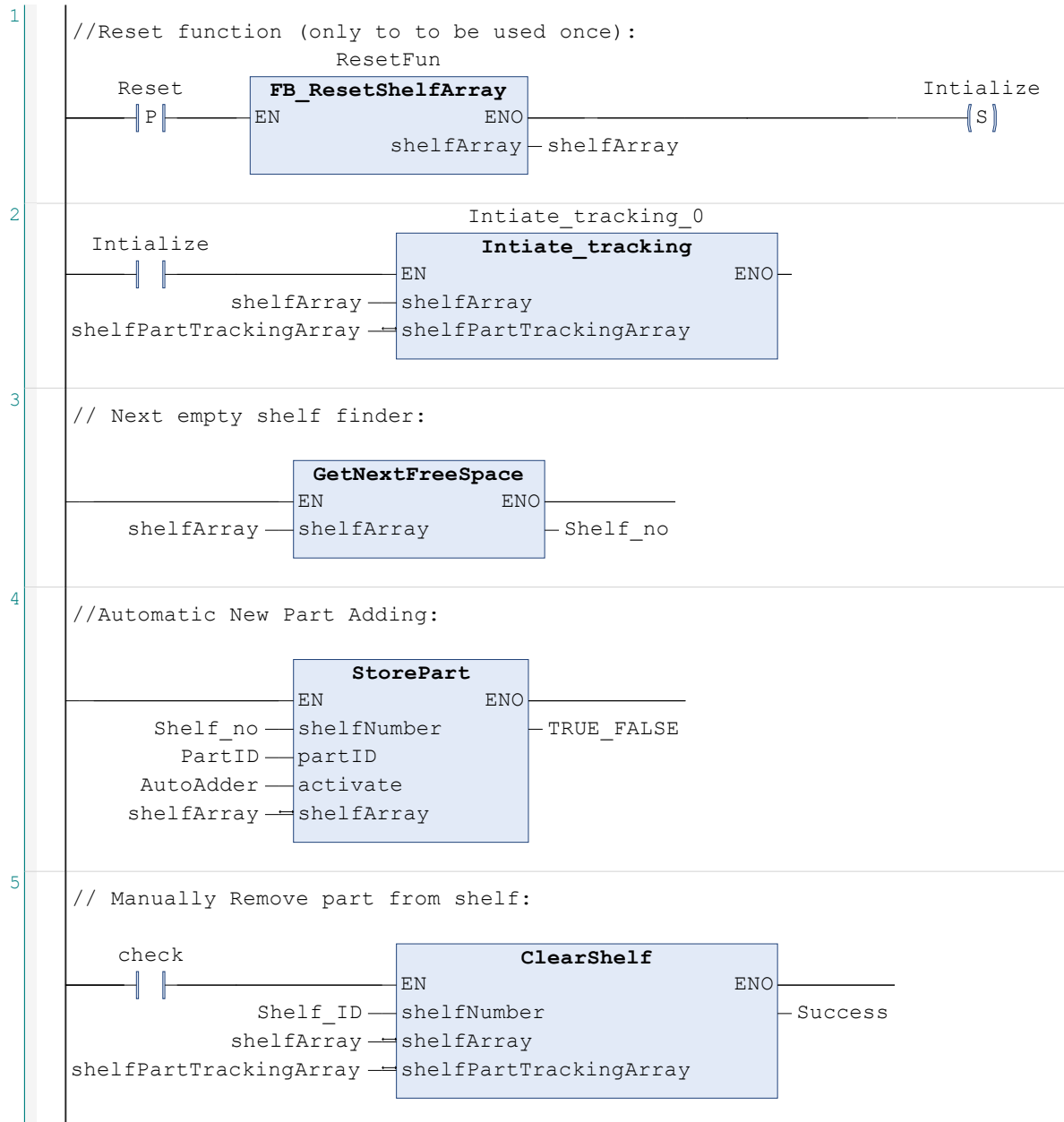
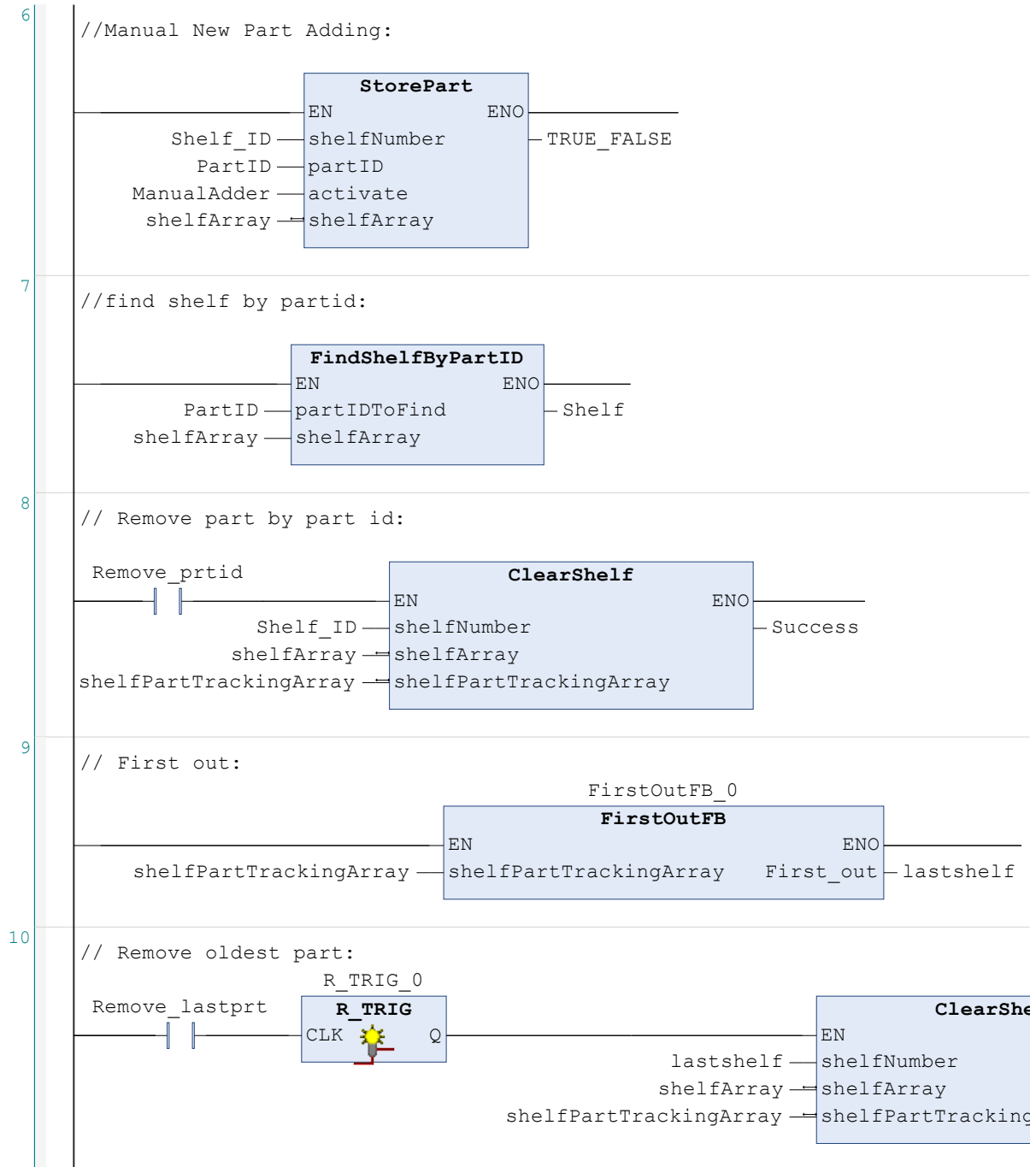
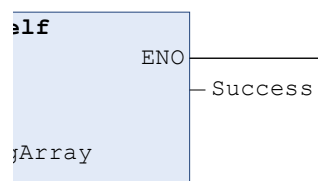


```
1  PROGRAM Main
2  VAR
3      Reset : BOOL ;
4      Shelf_no : INT ;
5      PartID : STRING ( 23 ) ;
6      STORE_OR_NOT : BOOL ;
7      STORENEXTFREESPACE : BOOL ;
8      shelfArray : ARRAY [ 1 .. 42 ] OF ShelfSpace ;
9      ResetFun : FB_ResetShelfArray ;
10     Shelf_nol : INT ;
11     start : BOOL ;
12     enable : BOOL ;
13     TRUE_FALSE : BOOL ;
14     AutoAdder : BOOL ;
15     ManualAdder : BOOL ;
16     GivenShelf : INT ;
17     Remove_shelf : INT ;
18     check : BOOL ;
19     Auto_PartID : STRING ( 23 ) ;
20     findpartid : STRING ( 23 ) ;
21     Shelf : INT ;
22     find : bool ;
23     Remove_prtid : BOOL ;
24     Success : INT ;
25     INITIATE : BOOL ;
26     shelfPartTrackingArray : ARRAY [ 1 .. 42 ] OF ShelfPartTracking ;
27     lastshelf : INT ;
28     test : BOOL ;
29     Intiate_tracking_0 : Intiate_tracking ;
30     test2 : BOOL ;
31     FirstOutFB_0 : FirstOutFB ;
32     Remove_lastprt : BOOL ;
33     Intialize : BOOL ;
34     Shelf_ID : INT ;
35     Disable : BOOL ;
36     Visible : BOOL ;
37     Remaining_Parts : INT ;
38     Disable2 : BOOL ;
39     Visible2 : BOOL ;
40     pd : BOOL ;
41     pd2 : STRING ;
42     pd3 : BOOL ;
43     POU_1_0 : POU_1 ;
44     Up_Part : STRING ;
45     pd4 : BOOL ;
46     R_TRIG_0 : R_TRIG ;
47 END_VAR
48
```









—
2
—

