JavaScript

Alapok:

* Létrehozás:
  + .js kiterjesztés
  + Bármilyen szövegszerkesztővel szerkeszthető
  + Futási környezete: webböngésző, Node.js
* Beágyazás:
  + Általában a <head> kerül
  + Kerülhet <html> részbe is
  + <script></script> tag-el használjuk
* Használata:
  + A függvényeket meg kell hívni a használatukhoz és általában valamilyen eseményhez kötjük

Adattípusok:

* String -> | let szoveg = “Sziasztok”;
* Number -> | let szam = 55;
* Boolean -> | let bool = true;
* Null -> | let nincs = null;
* Undefined -> | let semmi;

Két összetett típus:

* Object
  + const szemely = {vezeteknev:”nev”, ...};
* Array
  + const szamok = [];

Objektum típusok:

* Date -> | const datum = new Date();
* Function -> | function Nev() {tartalom}
* Math -> | Math.round(4.5);

Operátorok:

* Összeadás (+)
* Kivonás (-)
* Szorzás (\*)
* Osztás (/)
* Maradékos osztás (%)
* Inkrementálás (++) mindig 1-el nő
* Dekrementálás (--) mindig 1-el csökken

Logikai:

* Kisebb mint (<)
* Nagyobb mint (>)
* Kisebb egyenlő (<=)
* Nagyobb egyenlő (>=)
* Egyenlő (==)
* Nem egyenlő (!=)
* Tagadás (!a)

Függvények:

* Egyszerű:
  + function Teszt() {

let x = 5;

let x = 3;

console.log(x + y)

}

* console.log(x + y);
* alert(z);
* document.write(x + y)
* document.getElementById(“id”).innerHTML = z;

Függvény meghívása:

<input type=”button” onclick=”Teszt()” />