



设计思路：
SX00主程序设计方案采用多进程方案，分为A、B、C三个进程，每个进程独立运行在ARM上，进程之间交互采用socket方式。进程A为UI进程，负责UI展示以及前面板按键旋钮相关所有功能；进程B为守护进程，负责SCPI指令服务相关所有功能，是主程序中所有进程的服务端；进程C为电源板服务进程，负责电源板上业务相关所有功能(包括电源板上的IO)。

采用多进程方案便于将功能模块化独立出来，方便后期维护，也便于各模块独立调试。

进程阐述：
进程A：UI进程，所有UI展示、控件相关、前面板相关服务均在UI进程中实现。
进程B：守护进程，所有SCPI实际服务相关所有功能均在守护进程中实现，是设备工作的核心进程，单独进程能和其他非UI界面设备直接对接。
进程C：电源服务进程，所有电源板相关业务逻辑、IO切换均在电源服务进程，单独进程能适应没有电源板服务的设备也能正常使用A、B进程工作。

```

类申明：
Class ProcessB
{
    class threadA;
    class threadB;
    class threadC;

    public:
        /* IO服务、SCPI执行服务 */
        processServerListen();           //启动进程服务
        processDataTransfer();           //进程数据传输
        processServerClose();            //关闭进程服务

        /* 特殊命令交互 */
        scpiServerRead();                //读取scpi io命令
        scpiServerWrite();               //向scpi io写入数据

    private:
        Quequ mInQue;                   //输入命令队列
        Quequ mOutQue;                  //输出结果队列
};

Class threadA
{
    class QtTcp;                        //网络用户
    class QtCom;                        //电源板服务
    class UIIo;                         //UI用户

    public:
        /* 与用户IO通信 */
        netServerListen();
        CommListen();
        UIIoListen();

        netClose();
        CommClose();
        UIIoClose();

        UIReadUserData();
        UIWriteToUser();

        netReadUserData();
        netWriteToUser();

        CommReadUserData();
        CommWriteToUser();

        /* 与SCPI执行服务端通信 */
        clientReadData();               //读取执行服务端数据
        clientWriteData();              //向执行服务端写入数据

        /* 与线程C通信 */
        cmdWrite();                     //特殊指令

    private:
        Quequ mInQue;                   //输入命令队列
        Quequ mOutQue;                  //输出结果队列
};

Class threadB
{
    class scpi;                          //scpi指令解析
    class board;                         //功能子板

    public:
        /* 执行服务 */
        serverListen();                 //启动scpi执行服务
        serverClose();                 //关闭scpi执行服务
        serverRead();                  //读取scpi io数据
        serverWrite();                 //向scpi io写入数据

        /* 子板通信 */
        boardRead();                   //读子板返回数据
        boardWrite();                  //向子板写入数据

    private:
        Quequ mInQue;                   //输入命令队列
        Quequ mOutQue;                  //输出结果队列
};

Class threadC
{
    public:
        startThread();                 //启动线程
        stopThread();                  //停止线程

        /* 与scpi io通信 */
        cmdRead();                     //读取特殊指令
};
```

```

进程B流程：
ProcessB main()
{
    pthread_t handlePid = 0, sx00IoPid = 0;

    /* 当前主线程为C, 负责调度和管理线程A、B */

    pthread_create(&handlePid);

    pthread_create(&sx00IoPid);

    while(1)
    {
        /* 特殊管理命令处理 */
        switch(cmd)
        {
            case 0: restart(&handlePid);

            case 1: stop(&handlePid);

            case 2: restart(&sx00IoPid);

            case 3: stop(&sx00IoPid);

            default: break;
        }
    }

    pthread_join(&sx00IoPid);

    pthread_join(&handlePid);
}

handle_thread()
{
    while(1)
    {
        /* 数据处理 */
        scpi_handle();

        /* 功能执行 */
        board_handle();

        /* 结果返回 */
        result_out();
    }
}

sx00Io_thread()
{
    /* 网络监听 */
    net_io_listen();

    /* 串口监听 */
    uart_io_listen();

    /* UI IO监听 */
    ui_io_listen();

    while(1)
    {
        /* UI数据传输 */
        transfer_ui_data();

        /* 网络数据传输 */
        transfer_net_data();

        /* 串口数据传输 */
        transfer_uart_data();
    }
}
```