Vorstellung 2. Meilenstein

Katharina Spinner & Henrik Lawall

Der 2. Meilenstein

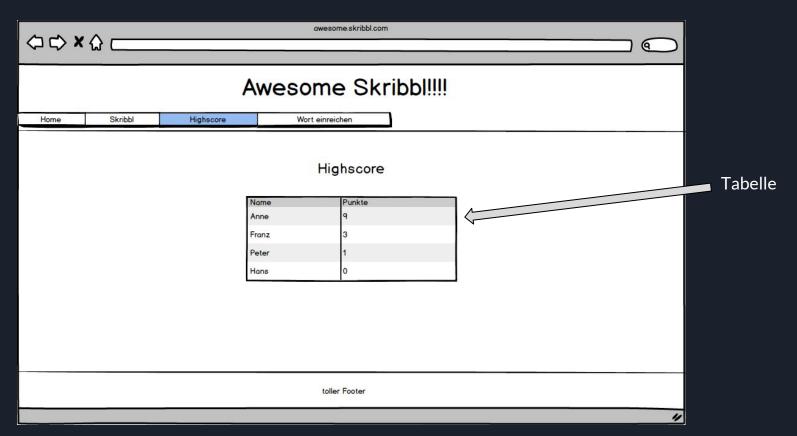
Lernziel:

Dynamische Web-Elemente mit JavaScript entwickeln

Aufgabe:

- AJAX Requests implementieren
 - \circ GET \rightarrow Highscores abrufen
 - POST → Highscore hinzufügen
 - PUT → Wort hinzufügen
 - GET → Wortliste abrufen
- Highscore Tabelle füllen
- Wort einreichen ermöglichen

Highscore



GET /highscore

Parameter:

Keine

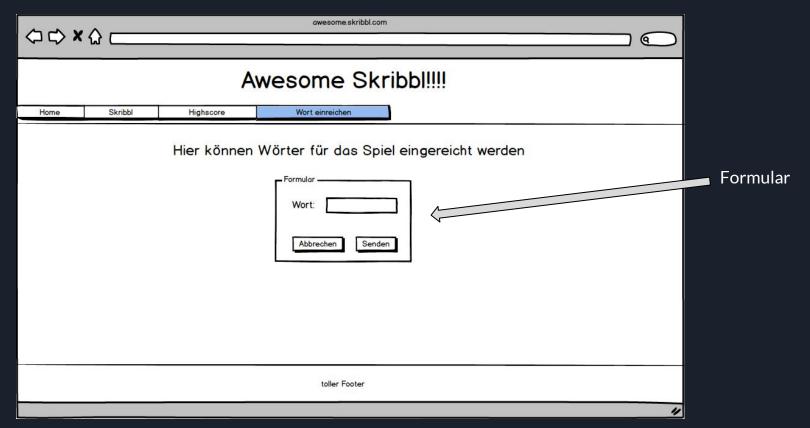
```
Format: JSONInhalt:
{
         "Anna": 4,
         "Max": 1
}
```

POST / highscore

Parameter (Body):

- Format: JSON
- Inhalt:
 - { message: "Data has been successfully added" }
- Code 400 Bad Request, falls Parameter nicht valide sind

Wort einreichen



GET /words

Parameter:

Keine

```
Format: JSONInhalt:
    [
        "Katze",
        "Baum"
```

PUT /add-word

Parameter (Body):

```
Format: JSON[
    "Haus",
    "Achterbahn"
```

- Format: JSON
- Inhalt:
 - { message: "Data has been successfully added" }
- Code 400 Bad Request, falls Parameter nicht valide sind

Anforderungen zusammengefasst

Highscores:

- Tabelle wird automatisch mit Daten gefüllt, wenn der Nutzer auf die Highscore-Seite navigiert
- Die Tabelle sollte mit beliebig vielen Einträgen zurechtkommen (z.B.: mit Hilfe einer Scrollbar)
- Die Funktion, die den Highscore meldet, soll implementiert werden, aber da das Spiel noch nicht existiert, wird sie noch nicht aufgerufen

Wort einreichen:

- Ein Klick auf Senden sendet den POST-Request
- Es können mehrere Wörter gleichzeitig eingereicht werden
- Der Nutzer bekommt Feedback, ob das Einreichen geklappt hat
 → z.B. per Alert oder dynamisches
 Textelement im Formular
- Die Funktion, die die Wortliste abfragt, soll implementiert werden, aber da das Spiel noch nicht existiert, wird sie noch nicht aufgerufen

Danke.

Noch Fragen?