

1. 按軟件結構來劃分，嵌入式系統可分為幾類？它們的優點、缺點各是什麼？分別適用於那些系統？

2. 簡述嵌入式微處理器的分類、特點。 主流的嵌入式處理器有哪些？

3. ARM 有幾種運行模式？ 哪些具有特權？ 如何改變處理器的模式？ 運行模式和寄存器的關係如何？ 什麼是影子寄存器？

4. ARMv4 的處理器有幾種異常？ 其異常處理方式和 x86 有什麼不同？

5. 嵌入式軟件的體系結構包括哪些部分？每部分的作用是什麼？

6. 嵌入式軟件開發工具的分類為何？什麼是交叉開發環境？