

## Projektauftrag

<b>ID</b>	<b>Datum</b>	<b>Projektleiter</b>
Patricks Projekt	03.03.2024	Patrick Thor
<b>Auftraggeber</b>		<b>Kunde (falls abweichend)</b>
Dietmar Winkler		---
<b>Projekttitle</b>		
Chat-App von Patrick Thor		
<b>Projektbeginn</b>		<b>Wunsch-Projektende</b>
04. März 2024		15. Mai 2024
<b>Kontrollinstanz(en)</b>		
Auftraggeber		
<b>Projektziele</b>		
<p>Es soll eine Software entwickelt werden, die folgende Ziele ermöglicht, bzw. Funktionen aufweist:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>❖ Es solle eine Chat-App erstellt werden, welche eine Kommunikation zwischen zwei Clients ermöglicht über Text.</li><li>❖ Die App soll über einen Light- wie auch Dark Mode verfügen.</li><li>❖ Der gesamte Chatverlauf der Clients soll auf einen Server abgespeichert werden</li><li>❖ Es soll zwei Versionen der Chat-App erstellt werden, welche jeweils von einem Client benutzt wird. Eine Version ist eine Webapp (In HTML, CSS und JavaScript), die andere ist eine Desktop-App (mit WPF und C#).</li><li>❖ Es soll nicht nur möglich sein Text zu versenden, sondern auch Emoji, Gifs und Videos.</li><li>❖ Es soll eine Rest-API geben als Schnittstelle zwischen User und Server und diese soll wenigstens über die 4 CRUD (Create, Read, Update und Delete) Operationen verfügen und einen Health Status, der UP zurückgibt, wenn der Server läuft.</li><li>❖ Die Dokumentation soll in Markdown verfasst werden.</li></ul>		

<b>Begründung, Nutzen</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Diese Webapp wird es zwei Clients erlauben, untereinander zu kommunizieren</li> <li>❖ Dies ist ein Projekt, welches im zweiten Semester im Fach Programmieren, in der 4ten Klasse HTL SAALFELDEN Fachzweig Informatik durchgeführt werden muss.</li> </ul>	
<b>Nicht-Ziele</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Zukünftige Konkurrenz für WhatsApp oder Messenger</li> <li>❖ Kommerzielle Verwendung</li> </ul>	
<b>Kriterien für das erfolgreiche Projektende</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Es besteht eine funktionierende API-Schnittstelle zwischen den zwei Clients (alle CRUD-Operationen können verwendet werden und ein Health Status ist vorhanden)</li> <li>❖ Die Clients können miteinander kommunizieren mit Texten, Emoji, Videos und Gifs</li> <li>❖ Der Chatverlauf wird auf den Server gespeichert.</li> <li>❖ Es gibt zwei Versionen der Chat-App, eine Webapp und eine Desktop-App</li> </ul>	
<b>Notwendiges Kern-Projektteam</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Programmierer</li> </ul>	
<b>Meilensteine</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Ergebnispräsentation: 15. Mai 2024</li> </ul>	
<b>Budget</b>	<b>Sonstige Rahmenbedingungen</b>
0 EUR	Der Beirat ist über die Projektfortschritte zu informieren