

Trabalho prático – Relatório

Antes de prosseguir a implementação do trabalho prático, leia com atenção o documento *Programação Orientada a Objectos - Metodologia para o desenvolvimento do trabalho prático*.

O relatório deve dar indicações breves acerca da qualidade do código. O relatório deve também referir em que medida as funcionalidades pedidas foram implementadas, identificar omissões e problemas conhecidos.

A forma do relatório não segue propriamente um modelo fixo. No entanto, devem-se usar os recursos habituais dos processadores de texto (secções, títulos, listas, listas de itens, etc.) de forma a transmitir uma ideia muito clara e directa sobre os conteúdos pedidos.

A primeira página deve ser reservada à identificação do trabalho, da disciplina, do ano, dos autores (nome completo e número), e do laboratório que frequentam.

Organização do código apresentado

O relatório do trabalho prático deverá responder sucintamente às questões apresentadas em seguida. Em cada meta, as respostas deverão adaptar-se à versão entregue.

1. Quais foram as classes consideradas na primeira versão da aplicação que foi testada?
2. Quais os conceitos/classe que identificou ao ler o enunciado?
3. Relativamente a duas das principais classes da aplicação, identifique em que classes ou partes do programa são criados, armazenados e destruídos os seus objectos.
4. Indique um exemplo de uma responsabilidade atribuída a uma classe que esteja de acordo com a orientação dada acerca de *Encapsulamento*.
5. De entre as classes que fez, escolha duas e justifique por que considera que são classes com objectivo focado, coeso e sem dispersão.
6. Relativamente à aplicação entregue, quais as classes que considera com responsabilidades de interface com o utilizador e quais as que representam a lógica?
7. Identifique o primeiro objecto para além da camada de interacção com o utilizador que recebe e coordena uma funcionalidade de natureza lógica?
8. A classe que representa a envolvente de toda a lógica executa em pormenor muitas funcionalidades, ou delega noutras classes? Indique um exemplo em que esta classe delega uma funcionalidade noutra classe.
9. Dê um exemplo de uma funcionalidade que varia conforme o tipo do objecto que a invoca. Indique em que classes e métodos está implementada esta funcionalidade. (*Não é necessário responder a esta pergunta na meta 1*).
10. Apresente as principais classes da aplicação através da seguinte informação:

- a. **Classe:** *nome da classe*
- b. **Responsabilidades:**
 - i. o que permitem consultar
 - ii. o que permitem fazer

(Neste ponto pede-se uma descrição resumida e objectiva das responsabilidades das classes).

- c. **Colaborações:** as classes com que colaboram (por exemplo, utilizando objectos, tendo ponteiros, invocando funções)

Funcionalidades implementadas

Para cada funcionalidade pedida no enunciado, identifique se a implementou totalmente, parcialmente, ou se não a implementou. Esta parte do relatório deve ser organizada funcionalidade a funcionalidade.

Indique ainda eventuais problemas que identificou na aplicação entregue.