



ปฏิพัฒน์ สิงหาศรี (แชมป์)

ผมเป็นนักศึกษาจบใหม่จากมหาวิทยาลัยมหาสารคาม สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ มีประสบการณ์ในการฝึกงานเป็นเวลา 4 เดือนในการพัฒนาเว็บไซต์แบบ Full-Stack โดยใช้เทคโนโลยี React, Tailwind CSS, Golang และ PostgreSQL ผมมีความสนใจเป็นพิเศษในด้าน Front-end เพราะหลงใหลในการออกแบบและพัฒนาอินเทอร์เฟซที่ดูสะอาด ใช้งานง่าย และตอบโจทย์ประสบการณ์ของผู้ใช้ มีความมุ่งมั่นในการพัฒนาทักษะอย่างต่อเนื่อง และเปิดรับการเรียนรู้เครื่องมือและเทคโนโลยีใหม่ๆ ที่ใช้ในสายงาน ขณะนี้กำลังมองหาโอกาสในตำแหน่ง Junior Frontend Developer เพื่อเรียนรู้จากทีมงานมืออาชีพ และเติบโตไปพร้อมกับการมีส่วนร่วมในโปรเจกต์จริง

โปรเจกต์

Simple Retail POS System – Fullstack Web App

Full-stack Developer | Trainee Project

ระบบการขายสินค้าคลลผ่านเว็บไซต์ สำหรับจัดการการขายสินค้า สต็อก และรองรับการจัดการหลายสาขา

- พัฒนาระบบล็อกอินและสิทธิ์การเข้าถึงตามบทบาท เช่น แคชเชียร์ ผู้จัดการ และผู้ตรวจสอบ
- สร้างระบบติดตามยอดขายและสต็อกแบบเรียลไทม์ พร้อมแจ้งเตือนสินค้าใกล้หมดและอัปเดตอัตโนมัติ
- ออกแบบแดชบอร์ดยอดขาย แสดงรายได้ สินค้าขายดี และประสิทธิภาพของแต่ละสาขา ด้วย ApexCharts
- พัฒนาระบบขอโอนสินค้าระหว่างสาขาและโกดังคลังสินค้า
- เชื่อมระบบพิมพ์ใบเสร็จ พร้อมรายการสินค้าใบใบเสร็จแบบละเอียด
- นำระบบหลังบ้านและฐานข้อมูล PostgreSQL ไปทดสอบบน Raspberry Pi 5 สำหรับทดสอบใช้งานในเครือข่าย

เทคโนโลยีที่ใช้

- Frontend: React.js, Tailwind CSS, DaisyUI, Axios, Framer Motion
- Backend: Golang (GoFiber), GORM, PostgreSQL
- ระบบล็อกอิน: JWT
- Deployment & Testing: Raspberry Pi 5, Postman
- การซิงค์ข้อมูล: ดึงข้อมูลแบบ Real-time
- การแสดงผลข้อมูล: ApexCharts

Portfolio Website

Frontend Developer | Personal Project

- พัฒนาเว็บไซต์เพื่อแสดงผลงาน โดยใช้ React.js, Tailwind CSS และ DaisyUI ออกแบบหน้าเว็บ
- ใช้เครื่องมือ Vite ในการสร้างโปรเจกต์ สำหรับใช้งานเพื่อให้มีประสิทธิภาพ
- เชื่อมต่อกับ Netlify พร้อมระบบอัปเดตอัตโนมัติจาก GitHub
- พัฒนาระบบนำทางเมนู และอนิเมชันให้ลื่นไหล ด้วย React Router and Framer Motion.

เทคโนโลยีที่ใช้

- React.js, Tailwind CSS, DaisyUI, Vite, Netlify

Project Game 3D Crime investigation (Unity)

Game Developer | Final Year Project

พัฒนาเกม 3D การสืบสวนอาชญากรรมชื่อ "Crime Investigation" โดยใช้ Unity พัฒนาและมีฟีเจอร์หลัก คือ ระบบการควบคุมตัวละคร, การติดตามคะแนน, การเก็บคะแนน, การโต้กลับสิ่งของ, ระบบกล้องถ่ายภาพ, และแถบชีวิตที่มีอินเทอร์เฟซ UI

ความรู้ที่ฝึกหัด

- รูปแบบแนวคิดและการออกแบบ
- การออกแบบด่านและองค์ประกอบต่างๆ
- Coding
- Asset Integration
- UX/UI

โทรศัพท์: (+66)98-584-6689

อีเมล: patipat.singhasri@gmail.com

ที่อยู่: ชลบุรี, ไทย

วันเกิด: 26 มกราคม 2546

GitHub: github.com/Patipat003

Portfolio: patipat-portfolio.netlify.app

การศึกษา

มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

ปริญญาตรีสาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ

2021 - 2025 GPA : 3.49

โรงเรียนลือคำหาญวารินชำราบ

ห้องเรียนโครงการพิเศษ วิทยา-คณิต

2016 - 2021

ทักษะและเครื่องมือ

Languages:

- HTML, CSS, JavaScript, Golang (Go), C# (Unity)

Frameworks & Libraries:

- React.js, GORM, GoFiber, Tailwind CSS, DaisyUI, Leaflet, Framer Motion, Axios

Databases:

- PostgreSQL

Tools & Technologies:

- Unity, GitHub, Docker, Postman, JWT, Raspberry Pi 5 (Linux)

API Integration:

- RESTful APIs

UI/UX & Design:

- Figma, Canva



Phone : (+66)98-584-6689

E-Mail : patipat.singhasri@gmail.com

Location: Chonburi, Thailand

Date of Birth: 26 january 2003

Github: github.com/Patipat003

Portfolio: patipat-portfolio.netlify.app

EDUCATION

Maharakham University

Bachelor of Information Technology

2021 - 2025 GPA : 3.49

Lukhamhan School

GIFTED Sciences and Mathematics

2016 - 2020

TECHNICAL SKILLS

Languages:

- HTML, CSS, JavaScript, Golang (Go), C# (Unity)

Frameworks & Libraries:

- React.js, GORM, GoFiber, Tailwind CSS, DaisyUI, Leaflet, Framer Motion, Axios

Databases:

- PostgreSQL

Tools & Technologies:

- Unity, GitHub, Docker, Postman, JWT, Raspberry Pi 5 (Linux)

API Integration:

- RESTful APIs

UI/UX & Design:

- Figma, Canva

Patipat Singhasri (Champ)

I am a recent graduate from Maharakham University with a degree in Information Technology. I have 4 months of internship experience building full-stack websites using React, Tailwind CSS, Golang, and PostgreSQL. I'm especially interested in front-end development because I enjoy creating clean and easy-to-use interfaces that make things simple for users. I'm always ready to learn new skills and tools to improve myself. I'm looking for a chance to work as a Junior Frontend Developer so I can learn from experienced teams, gain real-world experience, and grow in my career.

PROJECT

Simple Retail POS System – Fullstack Web App

Full-stack Developer | Trainee Project

A web-based POS system for managing product sales, inventory, and operations across multiple branches.

- Implemented role-based authentication for Cashier, Manager, and Auditor roles.
- Built real-time sales and inventory tracking with low stock alerts and automatic updates.
- Designed a sales dashboard with revenue, top-selling products, and branch performance using ApexCharts.
- Created a branch transfer and warehouse request system.
- Integrated receipt generation for printable, itemized sales receipts.
- Deployed backend API and PostgreSQL on Raspberry Pi 5 for local testing.

Technologies Used

- Frontend: React.js, Tailwind CSS, DaisyUI, Axios, Framer Motion
- Backend: Golang (GoFiber), GORM, PostgreSQL
- Authentication: JWT
- Deployment & Testing: Raspberry Pi 5, Postman
- Data Sync: Real-time polling for updates
- Visualization: ApexCharts

Portfolio Website

Frontend Developer | Personal Project

- Developed a personal portfolio to showcase projects and skills using React.js, Tailwind CSS, and DaisyUI for modern and responsive design.
- Utilized Vite for fast development and optimized production builds.
- Deployed on Netlify with continuous integration from GitHub.
- Added smooth navigation and animations with React Router and Framer Motion.

Technologies Used

- React.js, Tailwind CSS, DaisyUI, Vite, Netlify

Project Game 3D Crime investigation (Unity)

Game Developer | Final Year Project

Developed a 3D crime investigation game titled "Crime Investigation" using Unity. The game features core systems including basic player controls, score tracking, point collection, in-level interactions, a photo camera system, and a tablet with a UI interface.

My responsibility

- Concept and Design
- Level Design
- Coding
- Asset Integration
- UX/UI