



Instituto Superior Tecnológico Riobamba

Integrantes:

Susana Llumi

Patricio Sangucho

Danfer Paz

Adrián Díaz

Curso:

4to “A”

Tutor:

Ing. Edwin Tipan

Tema:

Desarrollo de un sistema de reservaciones y actividades al aire libre llamado “Riobamba Turismo”

Metodología Scrum para “Riobamba Turismo”

1. Diagrama del Proceso Scrum

Descripción:

Este diagrama muestra el ciclo continuo de Scrum, desde la planificación hasta la revisión y mejora. Scrum es un marco ágil que permite gestionar proyectos de manera iterativa e incremental, facilitando la adaptación y mejora continua.



Texto Descriptivo:

Product Backlog: Es la lista priorizada de todas las funcionalidades, tareas y mejoras que se desean implementar en el proyecto. Contiene todos los ítems que se necesitan para completar el proyecto.

Sprint Planning: Reunión al inicio de cada Sprint donde el equipo selecciona los ítems del Product Backlog que se abordarán en el Sprint y planifica cómo se realizará el trabajo.

Sprint: Iteración de 2-4 semanas durante la cual el equipo de desarrollo trabaja en los ítems seleccionados del Product Backlog para entregar un incremento del producto.

Daily Scrum: Reunión diaria de 15 minutos donde el equipo revisa el progreso, discute los obstáculos y planifica el trabajo del día siguiente.

Sprint Review: Reunión al final del Sprint donde se presenta el trabajo completado a los stakeholders para obtener feedback.

Sprint Retrospective: Reunión para reflexionar sobre el Sprint, evaluar lo que salió bien, identificar áreas de mejora y planificar acciones para el próximo Sprint.

1. Caso de Uso: Pantalla Principal

Diagrama de Caso de Uso:



Texto Descriptivo:

Actor: Usuario Nuevo o Registrado

Descripción:

Navegar en la Pantalla Principal: El usuario accede a la pantalla principal donde puede ver opciones para registrarse, iniciar sesión o explorar actividades disponibles.

Texto Descriptivo:

Actor: Usuario Registrado

Descripción:

Seleccionar Actividad: El usuario elige una actividad y una fecha desde el catálogo de actividades.

Confirmar Reserva: El usuario revisa los detalles de la reserva y confirma la solicitud.

Guardar Reserva: El sistema guarda la reserva en la base de datos y muestra una confirmación al usuario.

2. Caso de Uso: Registrarse en el Sistema

Diagrama de Caso de Uso:



Texto Descriptivo:

Actor: Usuario Nuevo

Descripción:

Acceder a Registro: El usuario accede a la página de registro desde la pantalla principal.

Completar Formulario: El usuario completa el formulario con información personal.

Validar Datos: El sistema valida los datos ingresados.

Guardar Información: El sistema guarda los datos del usuario y envía un correo de confirmación.

3. Caso de Uso: Iniciar Sesión

Diagrama de Caso de Uso:



Texto Descriptivo:

Actor: Usuario Registrado

Descripción:

Acceder a Página de Inicio de Sesión: El usuario accede a la página de inicio de sesión desde la pantalla principal o tras registrarse.

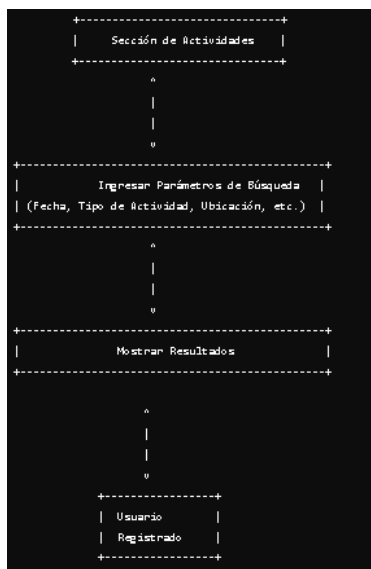
Ingresar Credenciales: El usuario ingresa su nombre de usuario y contraseña.

Validar Credenciales: El sistema valida las credenciales ingresadas.

Acceder al Sistema: El usuario accede a su cuenta en el sistema.

4. Caso de Uso: Buscar Actividades

Diagrama de Caso de Uso:



Texto Descriptivo:

Actor: Usuario Registrado

Descripción:

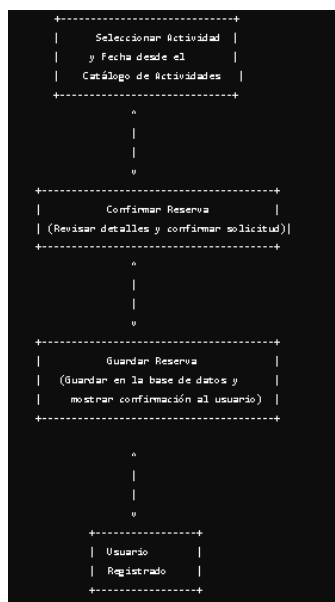
Acceder a la Sección de Actividades: El usuario navega a la sección de actividades en el sistema.

Ingresar Parámetros de Búsqueda: El usuario ingresa parámetros de búsqueda como fecha, tipo de actividad, y ubicación.

Mostrar Resultados: El sistema muestra una lista de actividades que coinciden con los parámetros de búsqueda.

5. Caso de Uso: Realizar una Reserva

Diagrama de Caso de Uso:



Texto Descriptivo:

Actor: Usuario Registrado

Descripción:

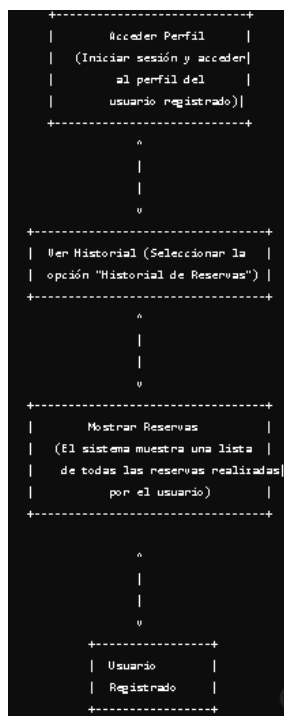
Selecciónar Actividad: El usuario elige una actividad y una fecha desde el catálogo de actividades disponibles.

Confirmar Reserva: El usuario revisa los detalles de la reserva y confirma la solicitud.

Guardar Reserva: El sistema guarda la reserva en la base de datos y muestra una confirmación al usuario.

6. Caso de Uso: Ver el Historial de Reservas

Diagrama de Caso de Uso:



Texto Descriptivo:

Actor: Usuario Registrado

Descripción:

Acceder Perfil: El usuario inicia sesión y accede a su perfil.

Ver Historial: El usuario selecciona la opción "Historial de Reservas" en su perfil.

Mostrar Reservas: El sistema muestra una lista de todas las reservas realizadas por el usuario.

7. Caso de Uso: Cancelar una Reserva

Diagrama de Caso de Uso:



Texto Descriptivo:

Actor: Usuario Registrado

Descripción:

Acceder al Historial: El usuario accede al historial de reservas desde su perfil.

Seleccionar Reserva: El usuario selecciona la reserva que desea cancelar.

Confirmar Cancelación: El usuario confirma la cancelación de la reserva.

Actualizar Sistema: El sistema actualiza el estado de la reserva y notifica al usuario sobre la cancelación.

8. Caso de Uso: Editar Perfil

Diagrama de Caso de Uso:



Texto Descriptivo:

Actor: Usuario Registrado

Descripción:

Acceder a Perfil: El usuario inicia sesión y accede a su perfil.

Editar Información: El usuario edita los datos personales, como nombre, dirección, y correo electrónico.

Guardar Cambios: El usuario guarda los cambios realizados.

Actualizar Sistema: El sistema actualiza la información del perfil del usuario.

3. Ejemplo de Product Backlog

Descripción:

El Product Backlog prioriza la lista de los ítems que deben desarrollarse en el proyecto. Cada ítem representa una funcionalidad, mejora o corrección de errores.

Product Backlog:

ID	Ítem	Prioridad	Descripción
1	Registro y autenticación de usuarios	Alta	Permitir a los usuarios registrarse e iniciar sesión.
2	Selección de actividades	Alta	Interfaz para seleccionar actividades disponibles.
3	Reserva de actividades	Alta	Funcionalidad para reservar actividades.
4	Gestión de perfil del usuario	Media	Permitir a los usuarios editar su perfil.
5	Historial de reservas	Media	Mostrar a los usuarios un historial de sus reservas.
6	Confirmación de reserva por correo	Baja	Enviar confirmaciones de reserva por correo electrónico.

4. Ejemplo de Sprint Planning

Descripción:

En la Sprint Planning, el equipo selecciona los ítems del Product Backlog que se abordarán en el próximo Sprint y planifica el trabajo necesario.

Ejemplo de Sprint Planning:

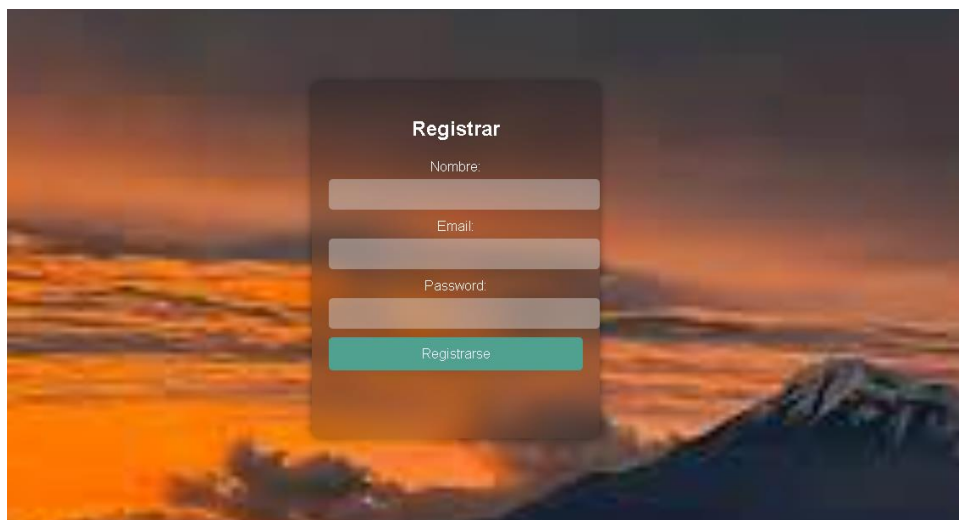
Sprint Goal: Implementar la funcionalidad de registro y autenticación de usuarios.

Lenguajes de Programación: Java Script, Php,V.S.Code.

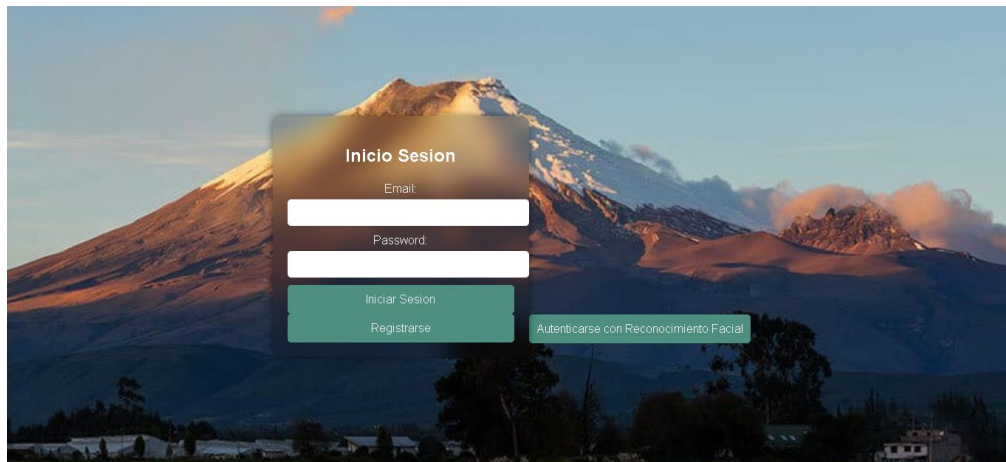
Base de Datos: MYSQL

Ítems Seleccionados:

Registro de usuarios (3 días)



Interfaz de inicio de sesión (2 días)



Configuración de la base de datos (2 días)

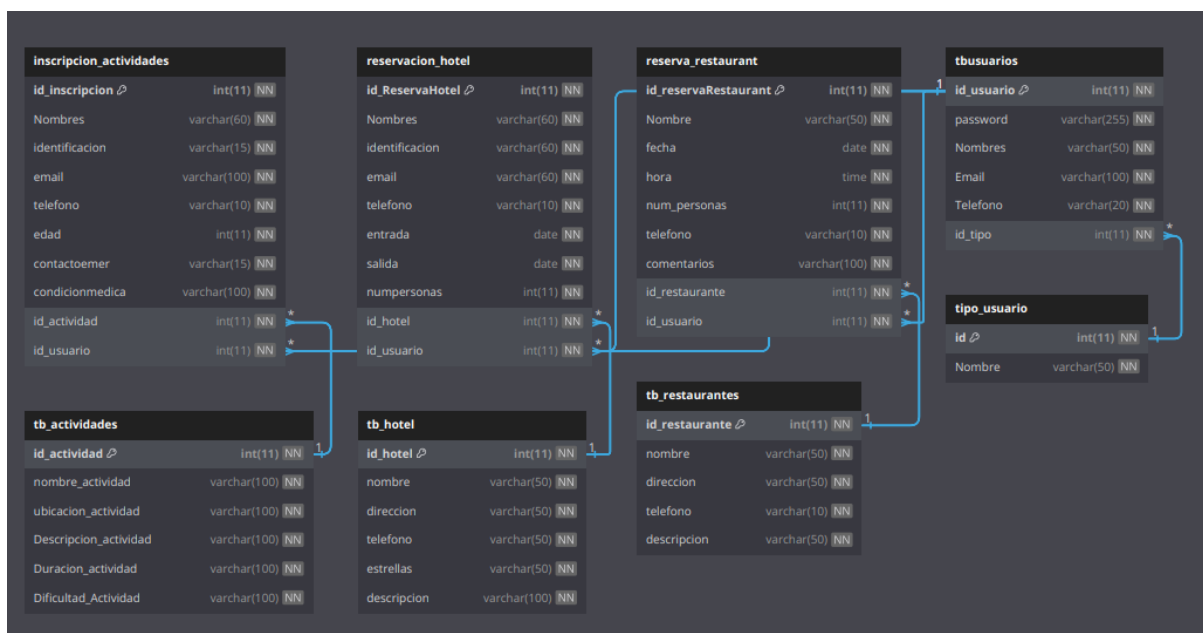


Gráfico de Sprint Planning:

Sprint Planning	Desarrollo de "Riobamba Turismo"
1. Definir Objetivo del Sprint	- Establecer un objetivo claro para el Sprint
	"Implementar el módulo de reservas de actividades"
2. Seleccionar Elementos del Product Backlog	- Revisión y priorización de elementos del Product Backlog
	- Selección de historias de usuario para el Sprint
	- elementos seleccionados:
	- Creación de cuenta de usuario

	- Búsqueda de actividades disponibles
	- Proceso de reserva
	- Confirmación de reserva
3. Descomponer y Estimar el Trabajo	- Descomposición de historias de usuario en tareas específicas y manejables
	- Estimación del esfuerzo necesario para cada tarea
	- Ejemplo:
	- Creación de cuenta de usuario:(2días)
	- Diseño del formulario de registro (5 horas)
	- Validación de datos de usuario (3 horas)
	- Integración con base de datos (4 horas)
4. Crear el Sprint Backlog	- Compilación de todas las tareas seleccionadas en un Sprint Backlog
	- Sprint Backlog:
	- Tarea 1: Diseño del formulario de registro
	- Tarea 2: Validación de datos de usuario
	- Tarea 3: Integración con base de datos
	- Tarea 4: Desarrollo de funcionalidad de búsqueda de actividades
	- Tarea 5: Implementación del proceso de reserva
5. Planificar Cómo se Realizará el Trabajo	- Discusión sobre decisiones técnicas y diseño
	- Identificación de posibles obstáculos y planificación de estrategias para mitigarlos
	- Ejemplo:
	- Selección de tecnologías para integración

	- Plan de pruebas y aseguramiento de calidad
	- Estrategias de despliegue
6. Comprometerse con el Plan	- Compromiso del equipo para completar las tareas seleccionadas
	- Alineación y motivación del equipo

5.Tareas en un Sprint

Descripción:

Durante el Sprint, se realizan tareas específicas para completar los ítems seleccionados. Cada tarea contribuye al logro del Sprint Goal.

Ejemplo de Tareas para Sprint 1:

Tarea	Duración Estimada
Diseñar la interfaz de registro	2 días
Implementar lógica de autenticación	3 días
Configurar base de datos	2 días
Realizar pruebas iniciales	1 día

Gráfico de Tareas en un Sprint: Desarrollo de "Riobamba Turismo"

Tarea	Descripción	Estimación (horas)	Responsable	Estado
1. Diseño del formulario de registro	Crear el formulario de registro para nuevos usuarios	5	Susana Llumi	En progreso
2. Validación de datos de usuario	Validar los datos ingresados por el usuario	3	Susana Llumi	Pendiente

3. Integración con base de datos	Conectar el formulario de registro con la base de datos	4	Susana Llumi	Completado
4. Diseño del filtro de búsqueda	Crear la interfaz de búsqueda de actividades	4	Patricio Sangucho Adrián Díaz	En progreso
5. Implementación de lógica de búsqueda	Desarrollar la funcionalidad de búsqueda	6	Susana Llumi	Pendiente
6. Pruebas de usabilidad	Realizar pruebas para asegurar la usabilidad	3	usuario	Pendiente
7. Desarrollo del formulario de reserva	Crear el formulario para realizar reservas	5	Susana Llumi	En progreso
8. Validación de disponibilidad	Verificar la disponibilidad de actividades	4	Susana Llumi	Pendiente
9. Implementación del sistema de notificación	Configurar el sistema para enviar notificaciones	6	Susana Llumi	Completado

Para crear una versión visual del Daily Scrum con cuadros, ejemplos y gráficos, podrías estructurarlo de la siguiente manera en un documento o presentación. Aquí te muestro cómo podrías organizarlo:

Daily Scrum: Reunión

Objetivo de la Reunión:

En esta reunión, el equipo de desarrollo del sistema "Riobamba Turismo" revisará el progreso realizado desde la última reunión, discutirá cualquier obstáculo que haya surgido y planificará las tareas del día siguiente.

Fecha: [Fecha Actual]

Asistentes:

Desarrolladores Frontend:

Danfer Paz

Desarrolladores Backend:

Ssuana Llumi

Diseñador UI/UX

Patricio Sangucho

Adrian Diaz

Scrum Master

Agenda:

1. Revisión del Progreso:

Rol	Actualización
-----	---------------

Patricio Sangucho	Implementé el filtro de búsqueda en la página de inicio y ajusté el diseño del banner de promociones. La búsqueda funciona correctamente en las pruebas.
Adrian Diaz	Finalicé el diseño y la implementación del formulario de reservación, incluyendo validación de fechas. Los datos se guardan correctamente en la base de datos.
Danfer Paz	Completaré la integración con la API para el envío de correos electrónicos de confirmación. La funcionalidad se está validando con éxito en el entorno local.
Ssuana Llumi	Implementé la API para el envío de mensajes SMS de confirmación de reservas. La integración con el proveedor de SMS está funcionando bien.
Patricio Sangucho	Ajusté el diseño del panel de usuario y realicé mejoras en la experiencia de usuario basadas en los comentarios del equipo. Falta probar algunos elementos en dispositivos móviles.

2. Discusión de Obstáculos:

Rol	Obstáculo
Danfer Paz	Encontré un problema con la alineación de algunos elementos en la vista de móvil. Parece que la solución de diseño no se aplica correctamente en pantallas pequeñas.
Ssuana Llumi	Hay un retraso en la respuesta del servidor de correo en algunos casos. Estoy investigando si es un problema de configuración o de red.
Patricio Sangucho	El prototipo de la página de inicio no se está cargando correctamente en algunos navegadores antiguos. Necesito más tiempo para revisar la compatibilidad.

3. Planificación del Trabajo del Día Siguiente:

Rol	Tarea
Danfer Paz	Investigaré y corregiré el problema de alineación en la vista de móvil y realizaré pruebas para asegurarme de que se visualice correctamente en todos los dispositivos.
Patricio Sangucho	Iniciaré la integración del módulo de comentarios y calificaciones en el panel de usuario. Comenzaré con el diseño y la funcionalidad básica.
Ssuana Llumi	Revisaré y ajustaré las consultas a la base de datos para optimizar el rendimiento de las búsquedas de actividades.
Adrian Diaz	Continuaré investigando el problema del servidor de correo y probaré alternativas para mejorar la velocidad de envío de correos.

Patricio Sangucho	Realizaré pruebas adicionales en diferentes navegadores y comenzaré a trabajar en los ajustes necesarios para mejorar la compatibilidad.
--------------------------	--