

# Devoir de conception UML : Application de gestion des stages

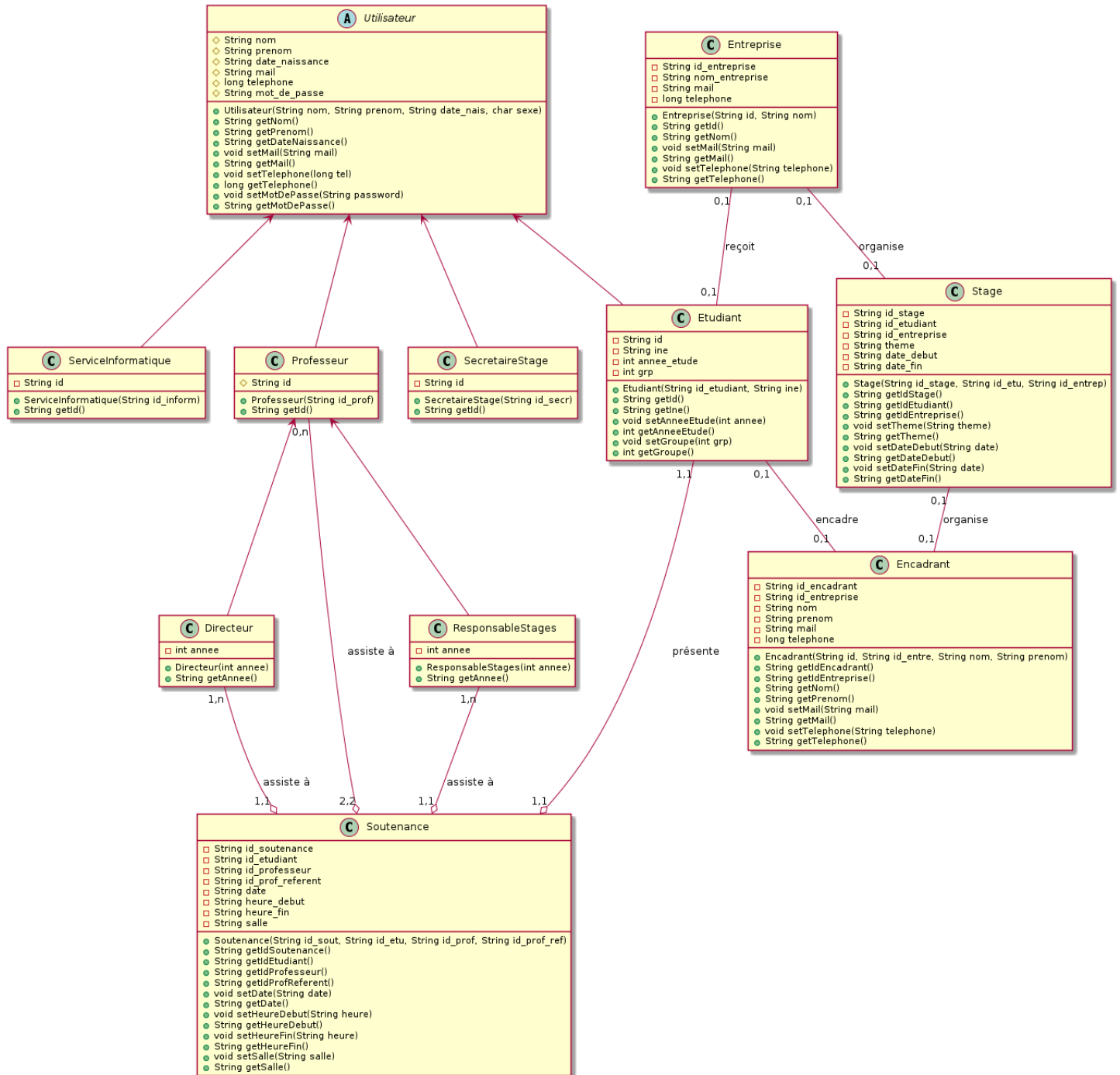
GARCIA Guillaume et ZAMBAUX Gauthier

November 13, 2016



# Introduction

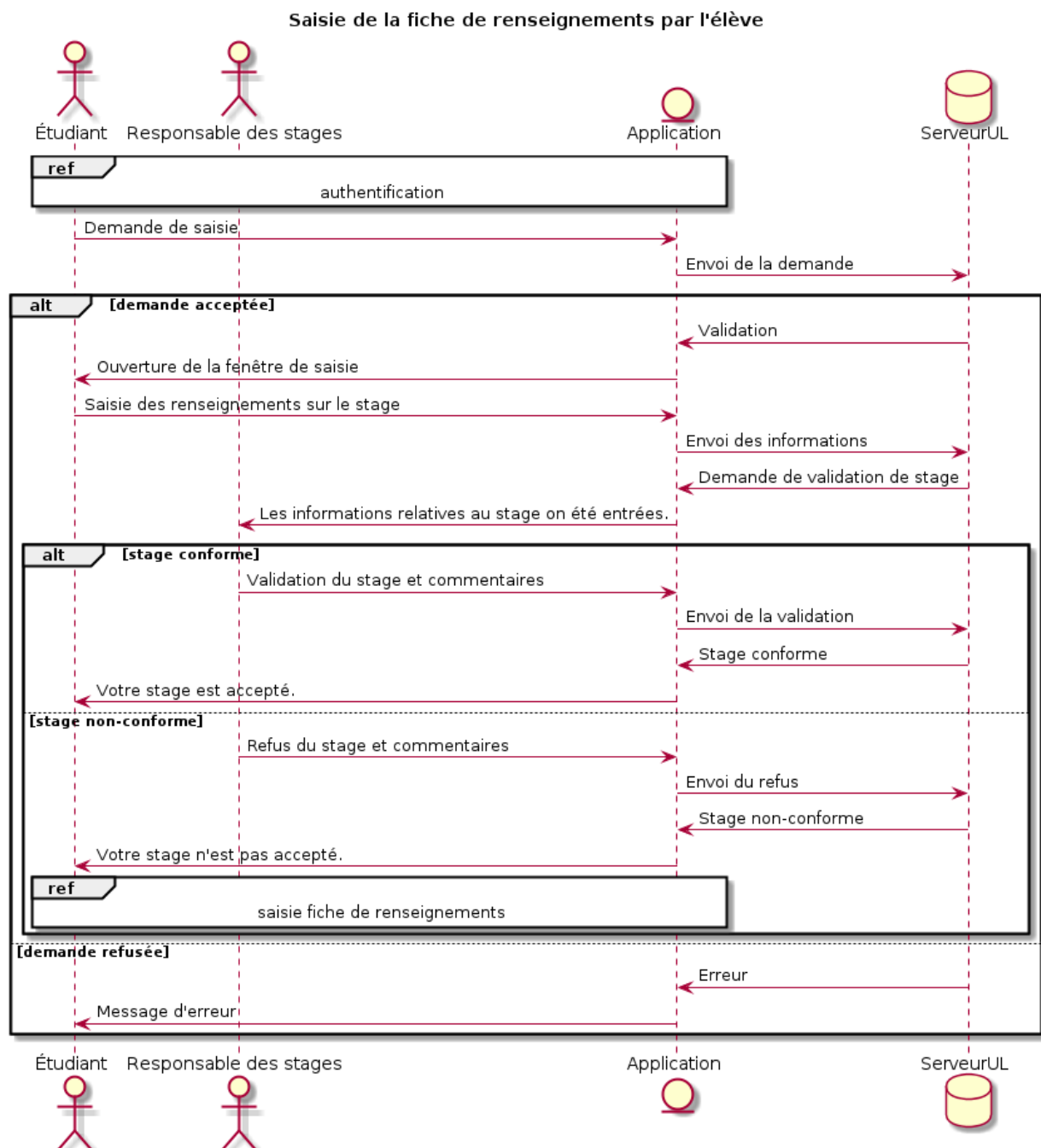
# Diagramme des classes



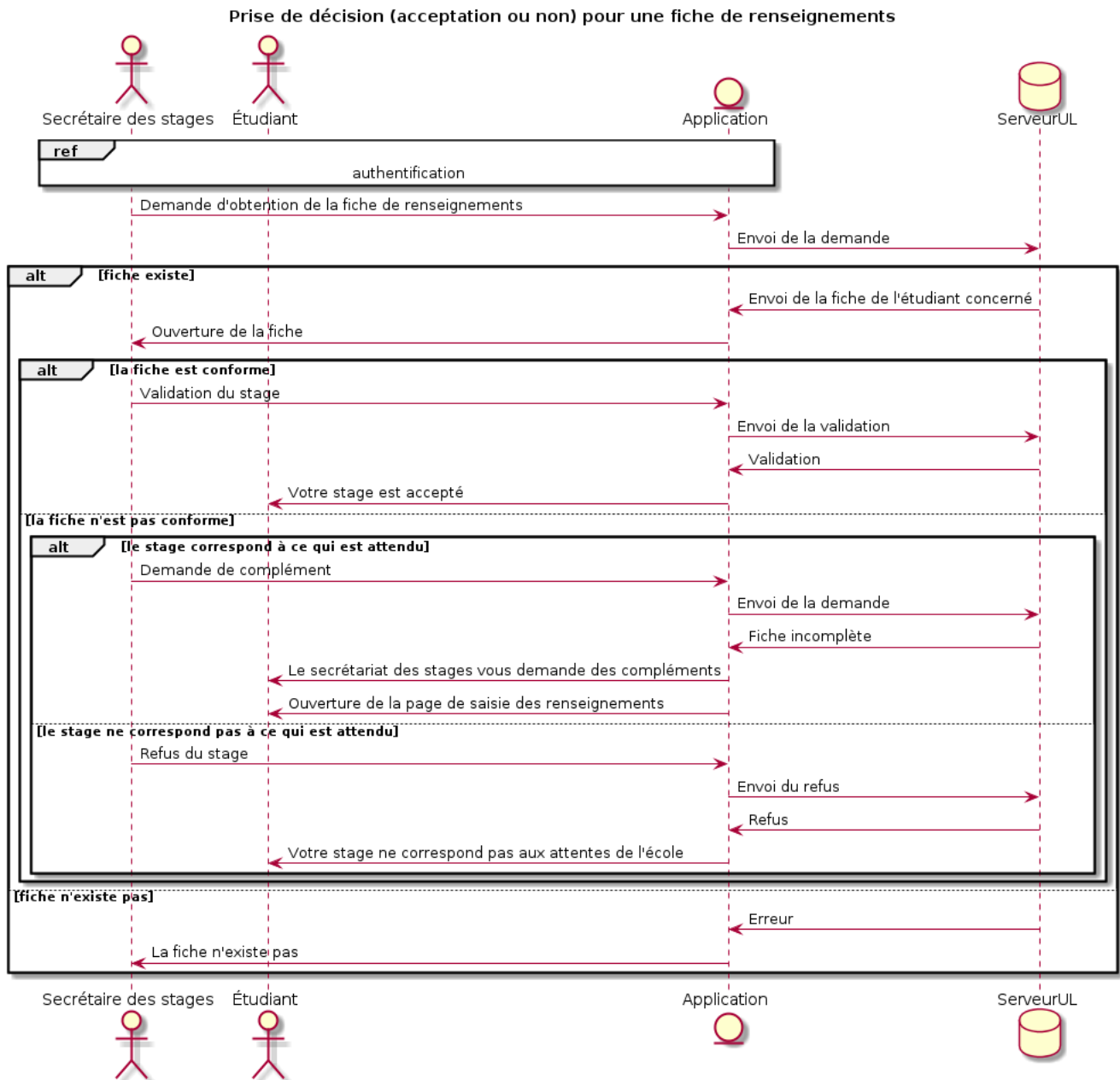


# Diagrammes de séquence

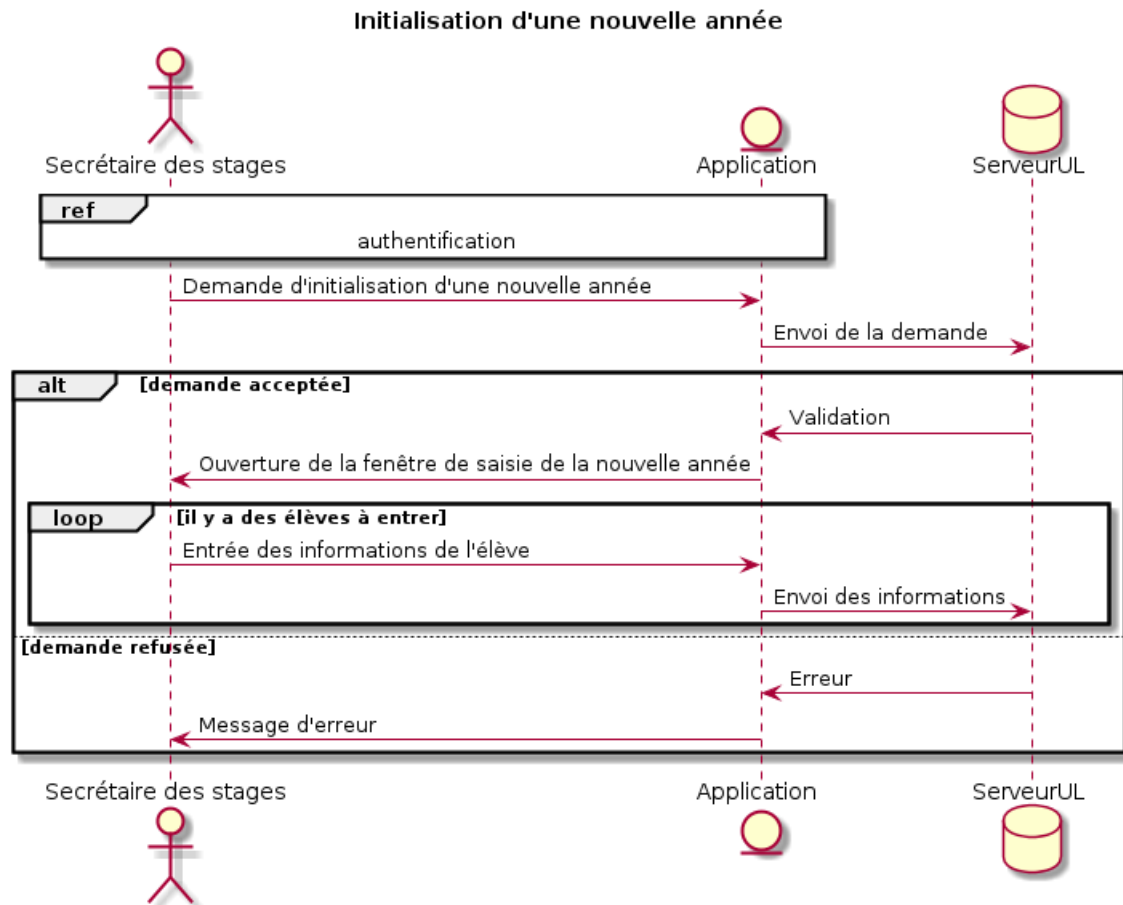
## Saisie de la fiche de renseignements



## Prise de décision concernant une fiche de renseignements



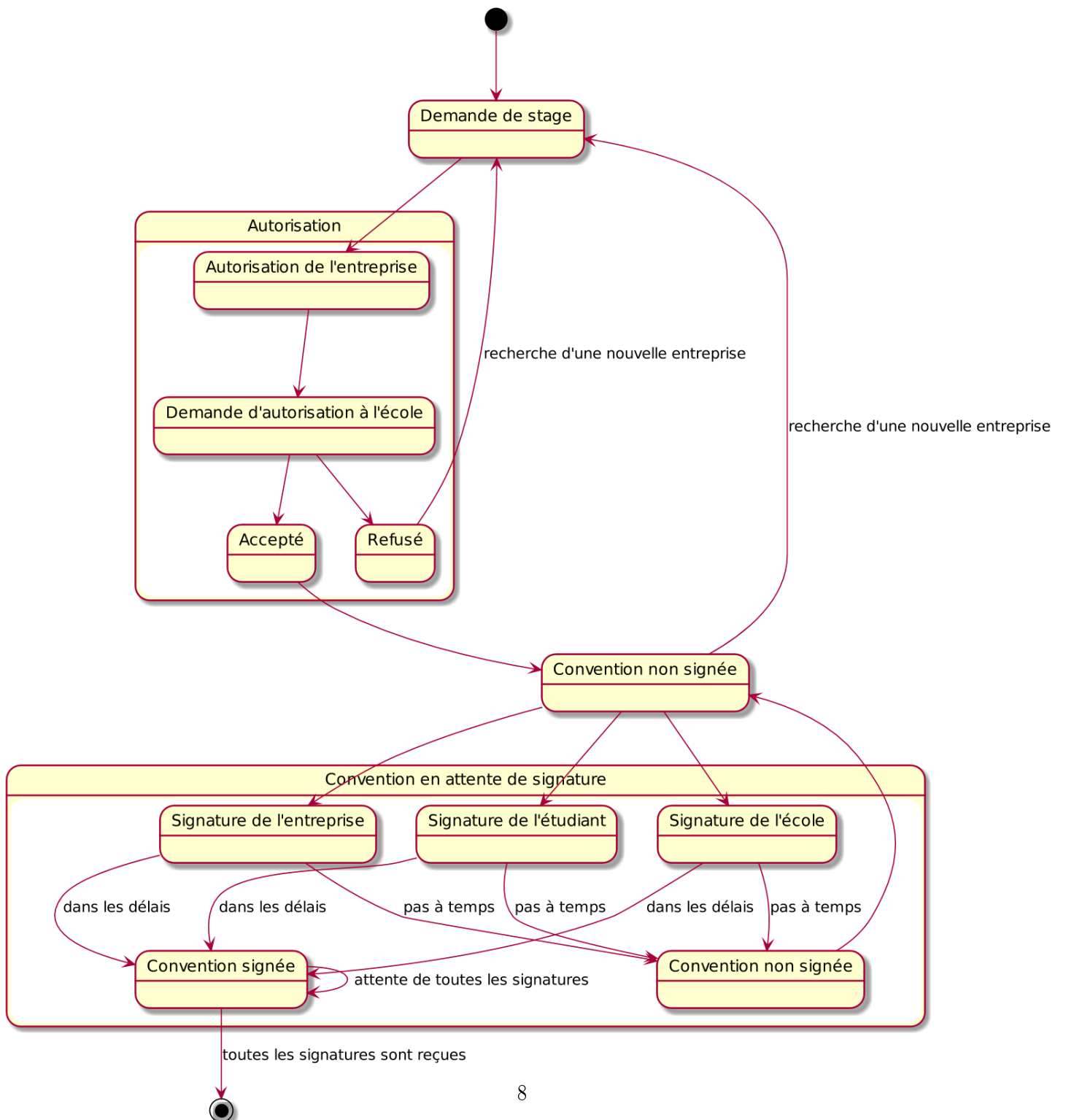
## Initialisation d'une nouvelle année



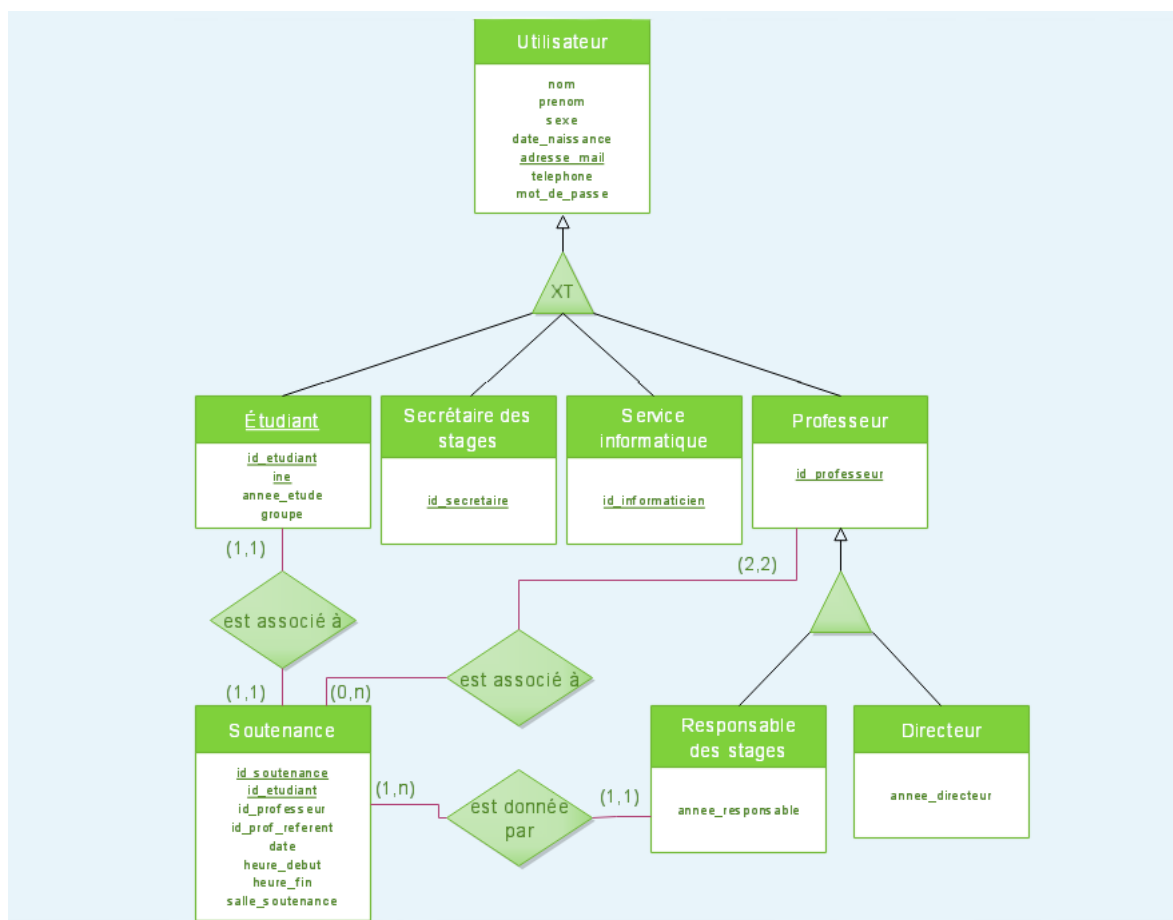




# Diagramme d'états



# Annexe A : Diagramme entités-associations



## **Annexe B : Code UML des diagrammes**