Devoir de conception UML : Application de gestion des stages

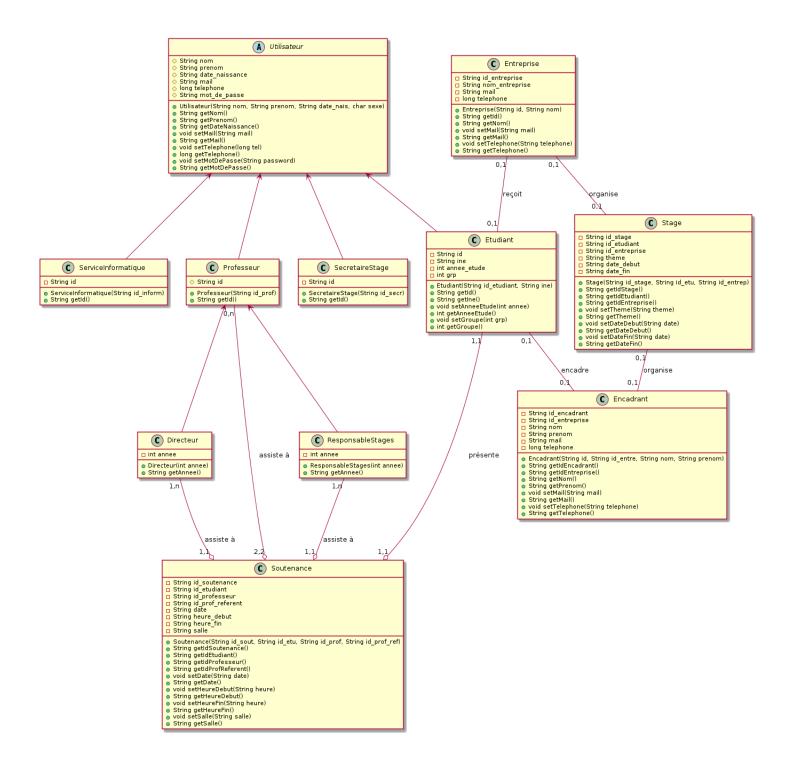
GARCIA Guillaume et ZAMBAUX Gauthier

November 12, 2016



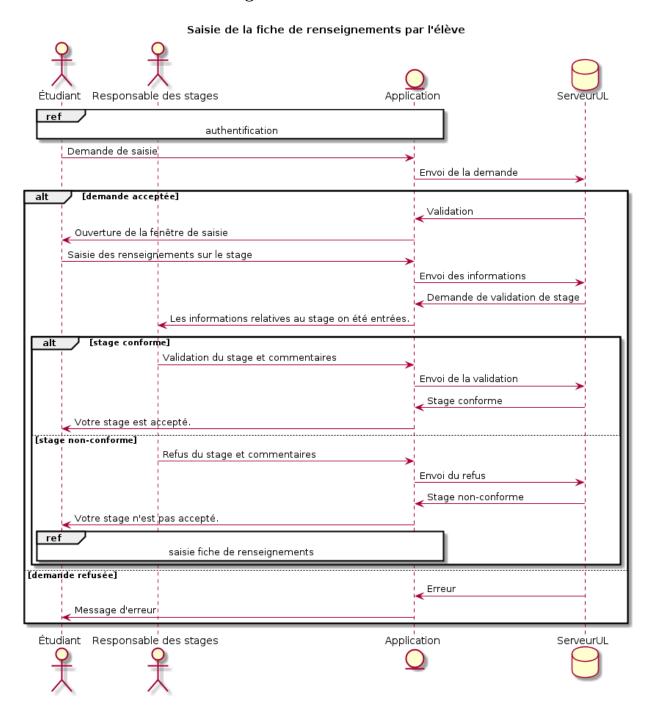
Introduction

Diagramme des classes

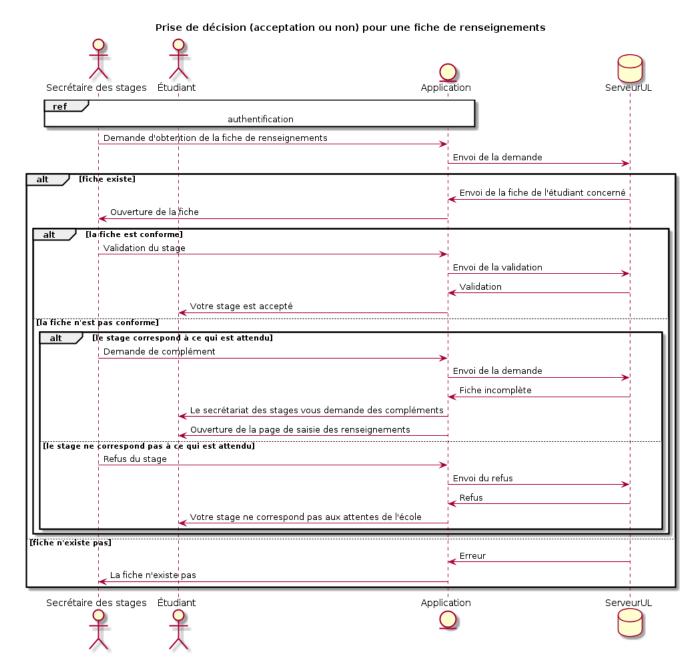


Diagrammes de séquence

Saisie de la fiche de renseignements



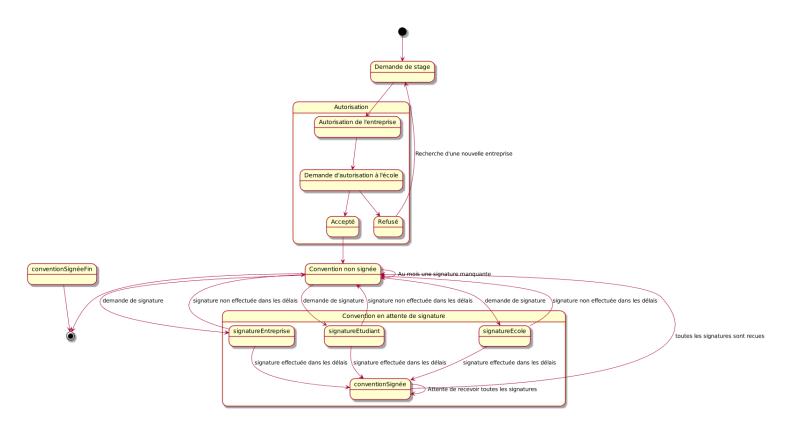
Prise de décision concernant une fiche de renseignements



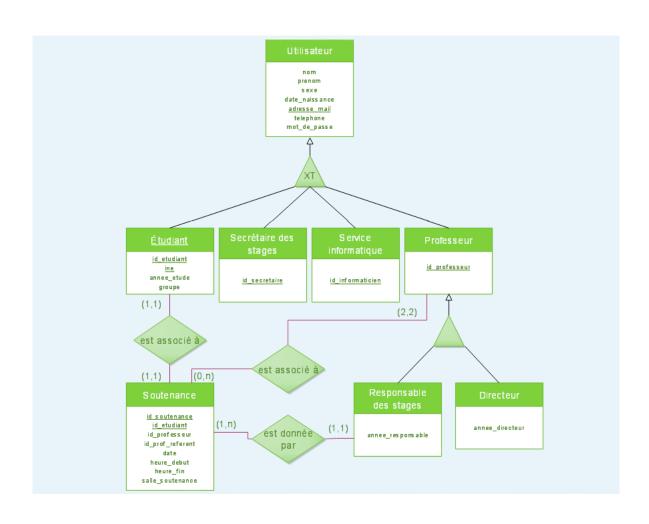
Initialisation d'une nouvelle année

Initialisation d'une nouvelle année Secrétaire des stages Application ref authentification Demande d'initialisation d'une nouvelle année Envoi de la demande [demande acceptée] Validation Ouverture de la fenêtre de saisie de la nouvelle année [il y a des élèves à entrer] loop Entrée des informations de l'élève Envoi des informations [demande refusée] Erreur Message d'erreur Application Secrétaire des stages ServeurUL

Diagramme d'états



Annexe A : Diagramme entités-associations



Annexe B : Code UML des diagrammes