

# Evidencia del Martes

## Apartado 1: Descubrimientos

Estas conferencias acerca de los procesadores NVIDIA fueron bastante interesantes, pero creo que todavía más que eso fueron sus aplicaciones vistas a través de los ojos de profesionistas, los cuales han usado todo su ingenio para aplicar en avances científicos la tecnología que poseemos hoy en día. Aprendí mucho sobre NVIDIA en general, sus intereses y la cantidad de herramientas que proveen para el desarrollo de software (software que requerirá de cierto hardware para ser funcional, dicho sea de paso). Las certificaciones son algo que también desconocía, y que me gustaría echarle un vistazo para poder aprender mas y tener conocimientos aplicables al campo laboral de desarrollo y uso de herramientas con inteligencia artificial. Ya que todas las herramientas están a nuestro alcance, queda ver como es que las utilizamos para la solución de problemáticas o la optimización de procesos. Algo que se dijo y que me llamó la atención: el hardware, sin un software que lo lleve a solucionar algo, no vale nada realmente.

## Apartado 2: Influencia en Nuestro Campo de Estudio e Interés Personal

Me queda claro que el compute paralelo será de mucha importancia en nuestro campo de estudio. Actualmente presenta una gran forma de aplicar eficiencia a procesos que podrían durar mucho, y la aplicación que mas llamó mi atención fue en simulaciones donde la inteligencia artificial puede entrenar su red neuronal, recolectando datos de que es lo que sucede dentro de cada uno de los cómputos y luego llevándolo a una red donde se recolecta toda la información. Enseñar al robot que nos mostraron durante una de las presentaciones a caminar usando este método es una idea brillante, y funciona como campo de prueba para empezar a practicar el uso de aprendizaje simulado. Otra cosa que llamo mi atención del aprendizaje simulado es el uso de tecnología para la replicación de entornos tridimensionales, los cuales pueden ser llevados a espacios virtuales para hacer simulaciones. En cuanto al área de mi interés personal, es cierto que tiene su parte en los videojuegos, una de las principales funciones o razones para comprar GPUs es para el procesamiento de juegos, pero siento que hay otras aplicaciones que valen mas la pena, considerando que no creo que un juego sea definido por sus gráficos.

## Apartado 3: Idea o Dato Inspirador

Durante la conferencia se habló de Earth 2, un proyecto de NVIDIA en colaboración con la NASA que busca crear un “gemelo virtual” del planeta tierra, y usarlo como una forma para

hacer simulaciones y poder predecir fenómenos meteorológicos con mayor precisión. También vi una simulación de una ciudad con Telco para poder predecir, probar y simular distintas aplicaciones de equipo en un ambiente controlado, simular lo que pasaría antes de siquiera colocar equipo físico, ahorrando dinero y esfuerzo en el proceso. El modelo constantemente se alimenta de información de la ciudad real, y sus predicciones o simulaciones favorecen el cambio o la aplicación de equipo de Telco, modificando la ciudad real en el proceso. Es una relación bastante peculiar que nunca habría imaginado que fuese posible con la tecnología actual, y te hace pensar que otros lugares o cosas se pueden simular para probar nuevas ideas. Algo como esto puede revolucionar la forma en la que se plantean soluciones, aunque ahora mismo se aplique solo a cosas que no conlleven actividad humana directa.