

# ***“WEB DE RECOMPENSA A LA BUENA CONDUCTA”***

## **Fase de Identificación:**

El problema que identificamos fue que la escuela carece de sistema que recompense a los alumnos por la buena conducta, y las buenas acciones suelen pasar desapercibido. La idea que planteamos es crear una página web donde los alumnos puedan publicar sus buenas acciones a cambio de puntos canjeables por algo del kiosco, así logrando fomentar las buenas acciones.

La necesidad que satisface es para los alumnos la oportunidad de conseguir algo por sus buenas acciones, y para la escuela un ambiente más solidario.

## **LAS CONDICIONES:**

***Las condiciones que debería tener nuestra página web son:***

1. Un administrador que chequee las tareas que realizan los alumnos para verificar que se cumplan correctamente.
2. Un límite de puntos diarios para que no haya abusos o estafas
3. La opción de descuento + efectivo o un producto que no le genere grandes pérdidas (Como caramelos)

## **Diseño:**

Para empezar, hay que crear diferentes roles, para los alumnos necesitamos uno que les permita subir sus acciones y después de validadas se les recargue puntos (Los cuales van a poder canjear por cosas en el kiosco). Y otro rol que es de los profesores debe permitir la validación de las acciones de los alumnos. También es muy importante uno para la tienda que les permita subir sus ofertas y otro más para admins.

### ***Profesores (Validar):***

El profesor al ingresar al sistema le aparezca las buenas acciones (fotos y videos) y ellos abajo los tenga que elegir si esta acción fue realizada (dándole a una tilde de aprobado que sale debajo de la publicación) o anular la acción (tocando una “X”) Si se anula la acción no se le cargaran los puntos de lo contrario se le asignaran automáticamente al alumno que realizo la acción.

### ***Alumnos (Publicar y canjear):***

Los alumnos deberán publicar sus pruebas de sus buenas acciones (fotos, videos). A estas se le asignarán sus puntos correspondientes después de ser validadas. Cada acción vale 100 puntos con un máximo de 1000 puntos diarios

Para canjear sus puntos se deberán dirigir al apartado de tienda y una vez seleccionado el producto o promoción se le brindara un código a cambio de sus puntos. Una vez obtenido el código se deberán dirigir a la tienda (física) y estos canjearán su código.

### ***Tienda (Ofertas y Canje de códigos):***

La tienda deberá publicar ofertas tanto como sus productos que estén dispuestos a canjear por puntos asignándoles la cantidad de puntos (precio) que estos deseen.

Para recibir un canje deberán ingresar el código brindado por el comprador y una vez colocado se muestra la oferta/producto canjeado y este código ya no puede volver a ser usado.

## **Administradores (Moderación y habilitación de cuentas):**

Los administradores tendrán acceso a los perfiles de los alumnos y estos en caso de detectar alguna acción indebida podrán decir si sancionar con un baneo. También tienen la tarea de habilitar la cuenta de los profesores ya que cuando se cree una cuenta de profesor estos recibirán un ID el cual deberán compartírselos en caso de ser correcto (el registro del profesor), de lo contrario el ID vencerá después de las 24hs y podrá ser utilizado en un próximo registro.

## **FASE DE PLANIFICACION**

### **HERRAMIENTAS QUE SE VAN A UTILIZAR EN LA CREACION DE NUESTRA PAGINA WEB**

**1-UTILIZAREMOS LOS LENGUAJES. HTML,CSS,JAVASCRIPT**

**2-PARA PROGRAMAR CON ESTOS LENGUAJES UTILIZAREMOS EL EDITOR DE CODIGO VISUALSTUDIOCODE**

**3- UTILIZAREMOS UN SERVIDOR WEB PARA NUESTRA PAGINA Y SUS USUARIOS**

**ESAS SERAN LAS HERRAMIENTAS QUE UTILIZAREMOS PARA NUESTRA WEB  
EL TIEMPO ESTIMADO PARA LA CONSTRUCCION DEL PROYECTO ES DE 4 A 8 SEMANAS:**

**Y SE NECESITARAN JORNADAS DE 20 HS POR SEMANA**

**Se BUSCARÁN PROGRAMADORES VOLUNTARIOS PARA CREAR ESTA WEB Y  
EN CASO DE NO CONSEGUIR LOS NECESARIOS EXISTE LA POSIBILIDAD DE  
CONTRATAR A ALGUNOS JUNIOR**

**LOS COSTOS DE LOS PROGRAMADORES JUNIOR EN CASO DE NO  
COMPLETAR TODOS LOS VOLUNTARIOS NECESARIOS ES DE:**

**FRONTEND \$3500 POR HORA (PESOS ARGENTINOS):**

**4 SEMANAS SERIA \$280000**

**8 SEMANAS SERIA \$560000**

**BACKEND \$4000 POR HORA:**

**4 SEMANAS SERIA \$320000**

**8SEMANAS SERIA \$640000**

**DISEÑADOR UI/UX 3000\$ A \$4500**

**4 SEMANAS SERIA \$240000**

**8 SEMANAS SERIA \$480000**

**ESTOS PROSUPUESTOS UTILIZAREMOS EN CASO DE NO CONSEGUIR ALGUN VOLUNTARIO PARA CIERTO SECTOR.**

**UTILIZAREMOS UN SERVIDOR WEB PARA MANTENER LA PAGINA ABIERTA  
FIREBASE HOSTING \$0/MES (PLAN GRATUITO)**

**SEMANAS DE PLANIFICACION**

**.DISEÑADOR UI (20h)**

**Bocetos en figma o similares**

**Flujo de usuario:registro carga de acciones,validación,puntos.**

**Frontend (20h)**

**Setupg del proyecto (html, css, js )**

**Implementación de las primeras pantallas estáticas**

**Backend (20h)**

**Diseño de base de datos (usuarios,acciones,puntos)**

**Estructura del servidor (routes básicas)**

**Semana 2 primer prototipo funcional**

**Frontend (20h)**

**Registro/login (simulado o real)**

**Dashboard de alumno**

**Backend (20h)**

***Conexión de base de datos real***

***Sistema de registro/login***

***Diseñador ui (10h)***

***Ajustes según feedback***

***Semana 3: Sistema de recompensas***

***Frontend (20h)***

***Carga de acciones, visualización de puntos***

***Panel para que los profes validen***

***Backend (20hs)***

***Logica de puntuación***

***API para validación y canje***

***Diseñador (10h)***

***Diseño del panel de recompensas***

***Semana 4: Testeo y presentación***

***Frontend (20h):***

***Validaciones, animaciones y retoques.***

***Backend (20h):***

***Pruebas de seguridad minima (evitar abusos)***

***Todo el equipo***

***Testing completo, feedback***

***Documentacion minima para usuarios y profesores***

***En caso de no llegar con el tiempo estimado podríamos estirar la planificación hasta 8 semanas (2 semanas por cada etapa ya planeada).***

## *Fase de evaluación*

*Epsitoza ;)*

