



Institut Bernat el Ferrer



Institut Bernat el Ferrer

## DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS WEB

### Segon Curs

---

## Dunkerque Airsoft Camp

---

*Autors:*

*Raúl Puchol Giménez*

*Marcos Fuentes*



Institut Bernat el Ferrer

Data d'entrega:

Curs acadèmic 2024 /2025



## Resum

En aquest apartat es fa un resum del document i del projecte per situar al lector que llegirà a continuació (no més de deu línies), pot començar:

Este proyecto es una página web diseñada para hacer reservas con eficacia y facilidad, una web destinada a un campo de Airsoft, llamada Dunkerque Airsoft camp, en la página lo que podrás hacer es mediante un calendario con los colores de un indicativo de cuántas plazas quedan (verde <100 plazas, amarilla >100 plazas y rojo 0 plazas) dando click a un dia mostrara un formulario y una vez hecha la reservar enviara un correo con un código QR para escanear en el campo.

## Paraules clau

Paraules clau sobre el projecte separades per comes, exemple:

*Aplicación, Android, Reservas, Dunkerque, Dunkerque Airsoft, Dunkerque Airsoft Camp, Airsoft,*

## Keywords

El mateix que l'anterior, però aquesta vegada en anglès.

App, Android, Réervations, Booking Dunkerque, Dunkerque, Dunkerque Airsoft, Dunkerque Airsoft Camp, Airsoft.



## Índex

<b>1 Introducció.....</b>	<b>5</b>
<b>2 Context i motivació del projecte.....</b>	<b>5</b>
2.1 Objectius del projecte.....	5
<b>3 Descripció.....</b>	<b>5</b>
3.1 Resultats esperats.....	5
3.2 Beneficis.....	6
<b>4 Anàlisi.....</b>	<b>6</b>
4.1 Requisits funcionals.....	6
4.2 Requisits no funcionals.....	6
<b>5 Requisits de dades.....</b>	<b>6</b>
5.1 Diagrama de classes.....	6
5.2 Disseny de base de dades.....	6
5.3 Disseny del sistema.....	8
<b>6 Disseny.....</b>	<b>8</b>
6.1 Referencias.....	8
6.2 Sitemap.....	9
6.3 Wireflow.....	9
6.4 Prototipo de alta fidelidad.....	10
<b>7 Resultat Final.....</b>	<b>10</b>
<b>8 Conclusions.....</b>	<b>10</b>



## 1 Introducció

Dunkerque Airsoft camp, un campo de airsoft destinado a recrear escenas en las que ocurrieron épocas de guerra, nuestra web va a hacer posible las reservas mucho más rápido y eficaces haciendo que al reservar tengas un QR a mano y solo tengas que presentarte y escanear..

## 2 Context i motivació del projecte

### 2.1 Objectius del projecte

#### 2.1.1 Objectius generals de producció

Escriu els objectius generals del projecte

Objetivo principal: hacer reservas, Al hacer reserva mandar un correo con un QR, hacer pagina responsive para usuarios de movil, hacer que el usuario tenga una intefaz mas comoda y visual para hacer reservas

#### 2.1.2 Objectius d'aprenentatge

Amb aquest projecte es busca adquirir, repassar i practicar els següents conceptes:

- Aprendre el llenguatge de programació PHP.
- Aprendre l'aplicació de conceptes de disseny web.
- Creació d'interfícies web
- Aprendre a analitzar i identificar errors d'UX/UI.
- Aprendre a utilitzar els diferents elements d'HTML i fulls d'estil.
- Implantació de Bootstrap.
- Combinació de PHP amb HTML.
- Creació de codi net i estructurat.
- Creació i utilització de classes PHP.
- Aprendre, comprendre i portar a pràctica els conceptes d'abstracció polimorfisme i classes abstractes.
- ús i administració de sessions amb PHP.
- Treballar l'ús avançat de cookies.

## 3 Descripció

### 3.1 Resultats esperats

Escriu de forma general, sense entrar en detall quin resultat sobre el projecte una vegada realitzat el projecte.

El resultado es que el usuario pueda hacer una reserva intuitiva para que pueda entrar a jugar al airsoft fácilmente

*Com creus que quedarà, per a què servirà i de forma general què es podrà fer amb l'aplicació web*

quedara intuitivo para el usuario, tiene que hacer una reserva facilmente sin complicaciones, con la web aparte de hacer una reserva facil podras iniciar sesion con lo que se autorellenaran los campos del formulario de reserva, y explicar un poco en detalle que paso en esa epoca



## 3.2 Beneficis

Beneficios que generara esta pagina, mas ganancias por ser mas atractiva que su predecesor

## 4 Anàlisi

En el següent apartat es mostrerà l'anàlisi realitzat pel desenvolupament del projecte. En ell es recullen els requisits del sistema, requisits de dades i els requisits no funcionals.

### 4.1 Requisits funcionals

Explicar totes les funcions (requisits) que tindrà l'aplicació.

*Exemple:*

- *RF01: En la pagina principal saldran muchos accesos a entrar en el calendario de reserva.*
- *RF01: En la pagina principal mostrara una galeria de todos los colaboradores en un carrusel con una animacion.*
- *RF02: en la pagina de reserva saldra un calendario con los colores que representa si esta lleno o no (verde muy lleno <100, amarillo medio lleno >100 y rojo sin plazas y luego cancelado de partida cancelada), en cambio en movil saldra una plantilla distinta al calendario, como tarjetas con la fecha y las plazas de cuantas personas hay*
- *RF03: en la pagina de reserva saldra un formulario tras hacer click al dia que quieras en concreto, una vez hecha la reserva te mandara un correo con un QR*

*Un requisit funcional no pot englobar més d'una funció, els exemples anteriors són RF separats, no poden anar junts.*

### 4.2 Requisits no funcionals

Els requisits no funcionals són aquells que imposen restriccions sota les quals ha de funcionar el sistema.

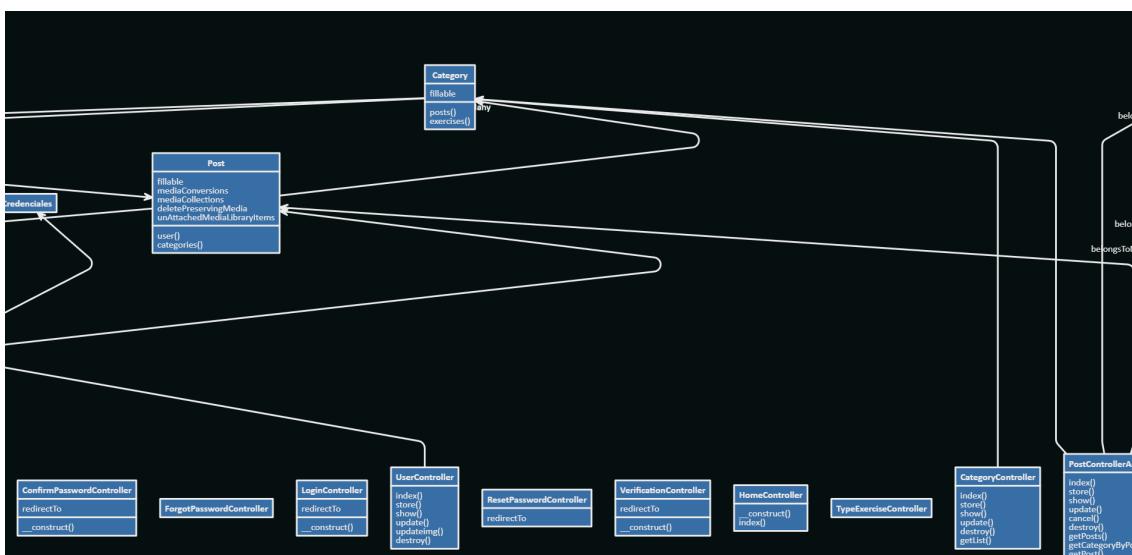
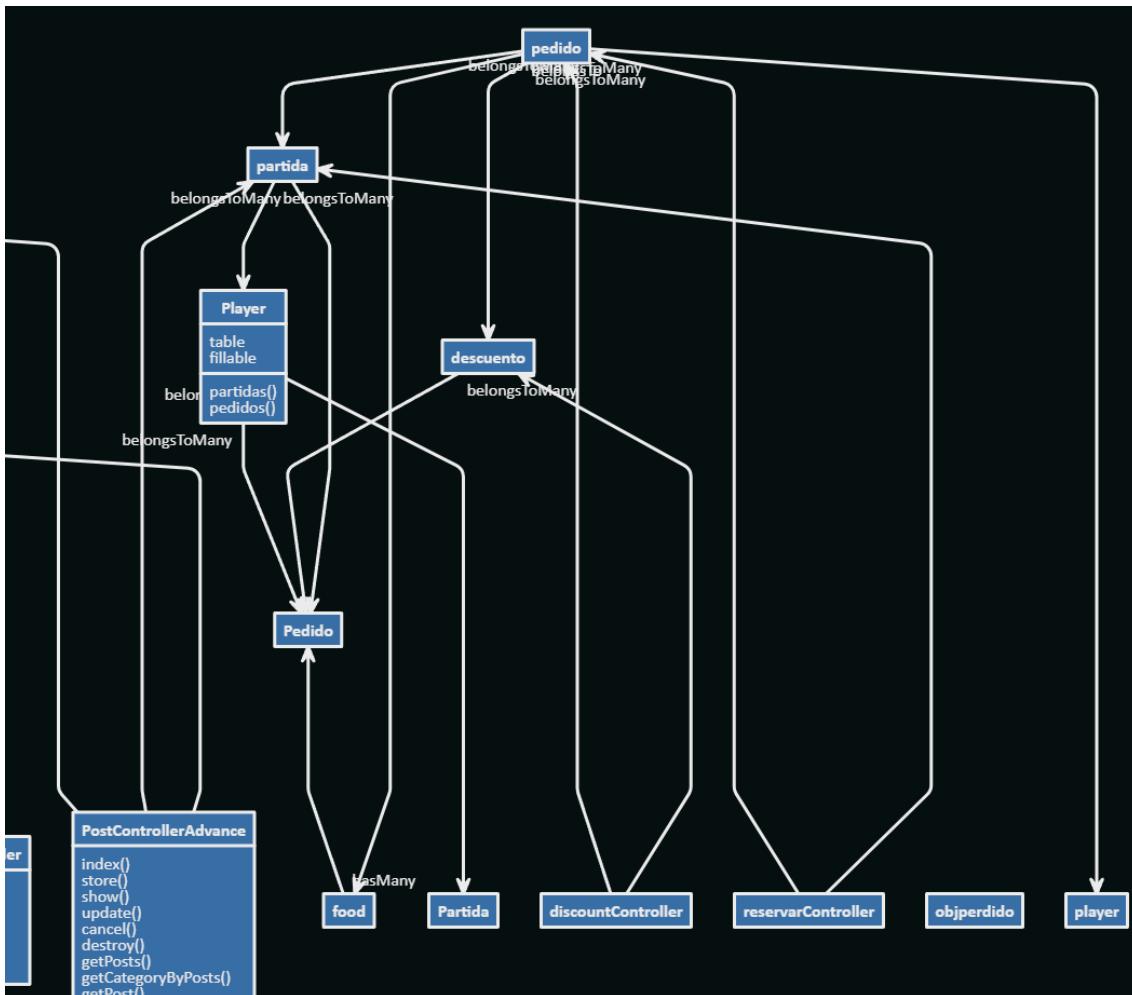
*En el nostre sistema tenim els següents requisits no funcionals:*

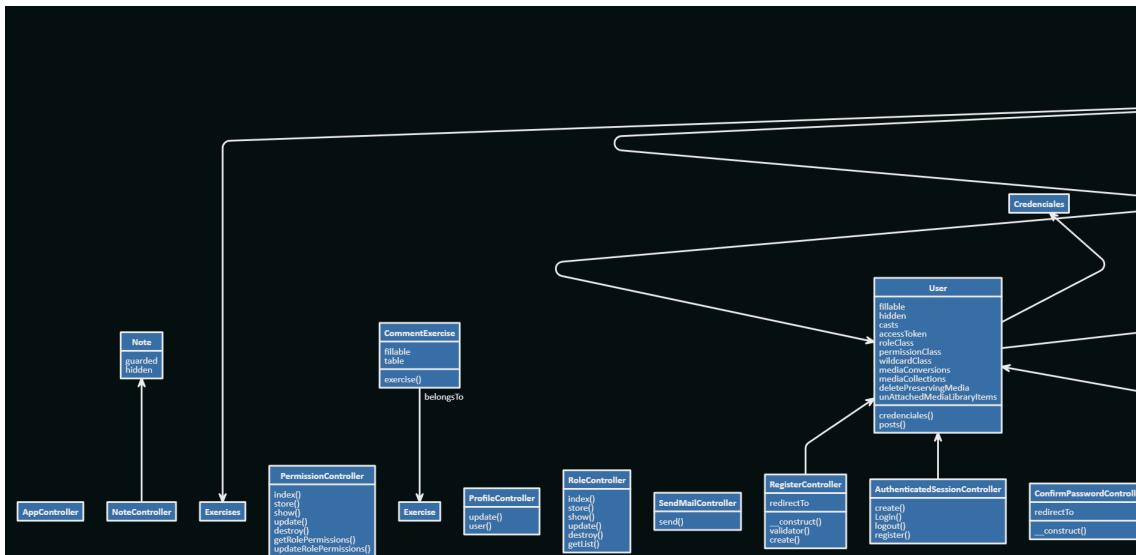
- *RNF01 Fluideza: A pesar de tratar con muchas imágenes y depender de la conexión a Internet, es de suma importancia que sea una aplicación con una respuesta rápida.*
- *RNF02 Usabilidad: La aplicación debe ser intuitiva para que pueda ser usada por cualquier tipo de usuario.*

## 5 Requisits de dades

### 5.1 Diagrama de classes

Afegirem el diagrama de classes, les classes que posteriorment crearem, els seus atributs i mètodes que creiem que seran necessaris.

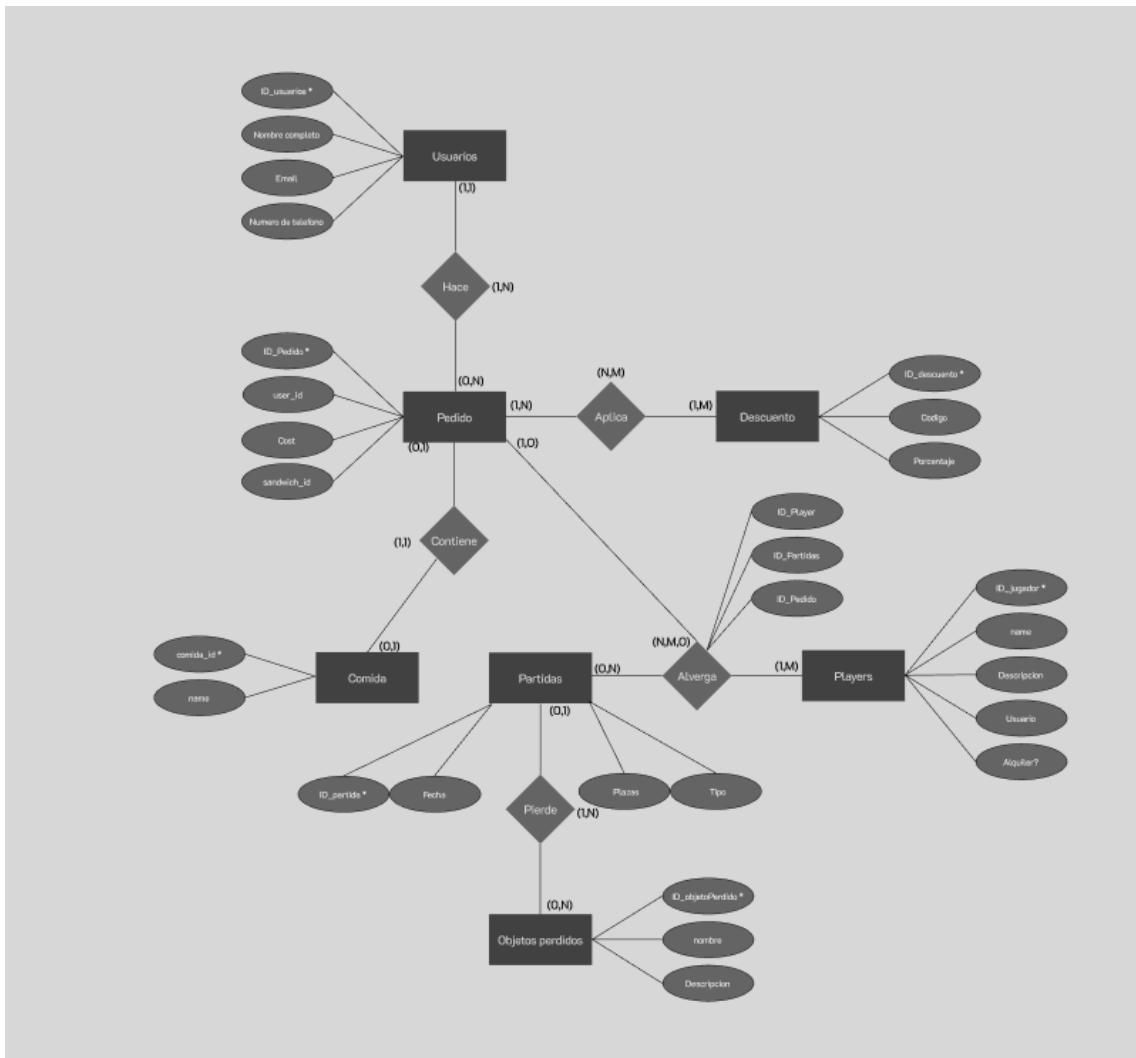


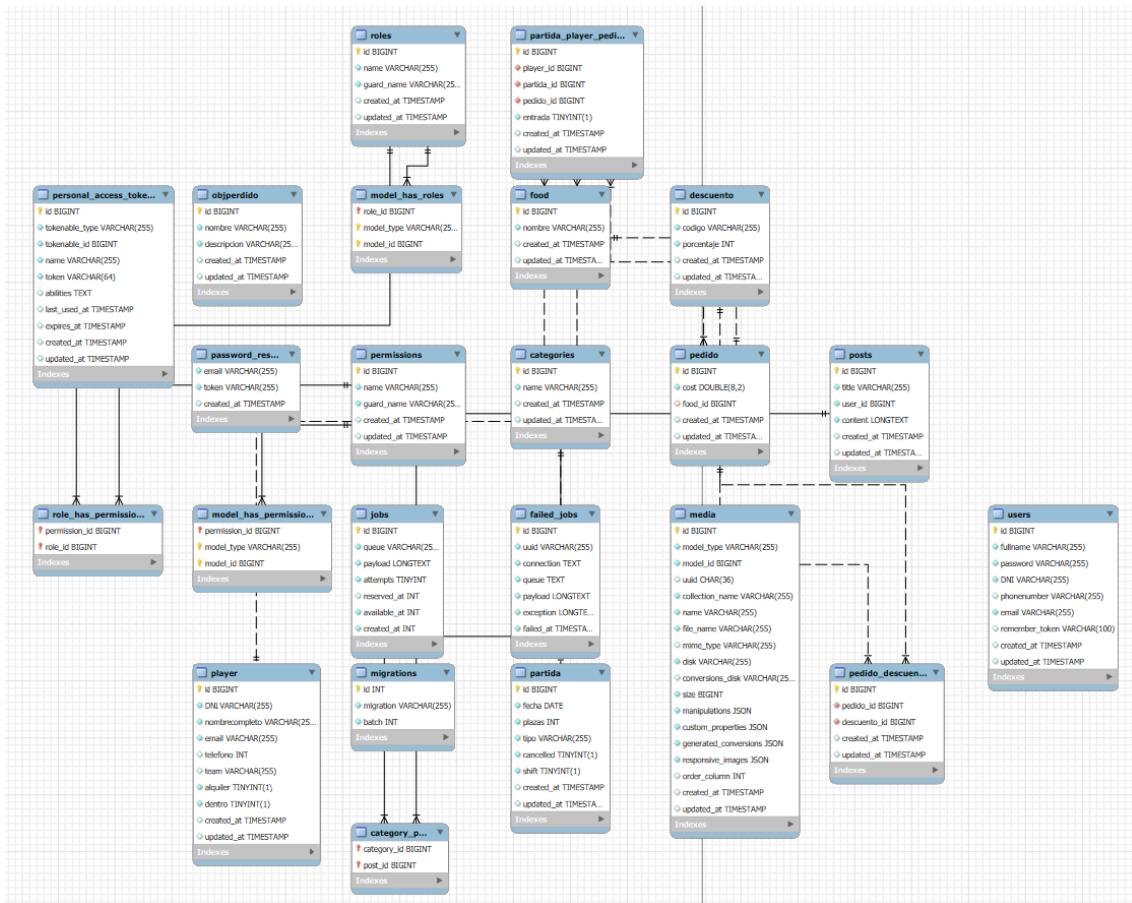


usando andyabih/laravel-to-uml

## 5.2 Disseny de base de dades

Diagrama model entitat-relació i model relacional.





## 5.3 Disseny del sistema

Esquema del model client-servidor amb les tecnologies.

## 6 Disseny

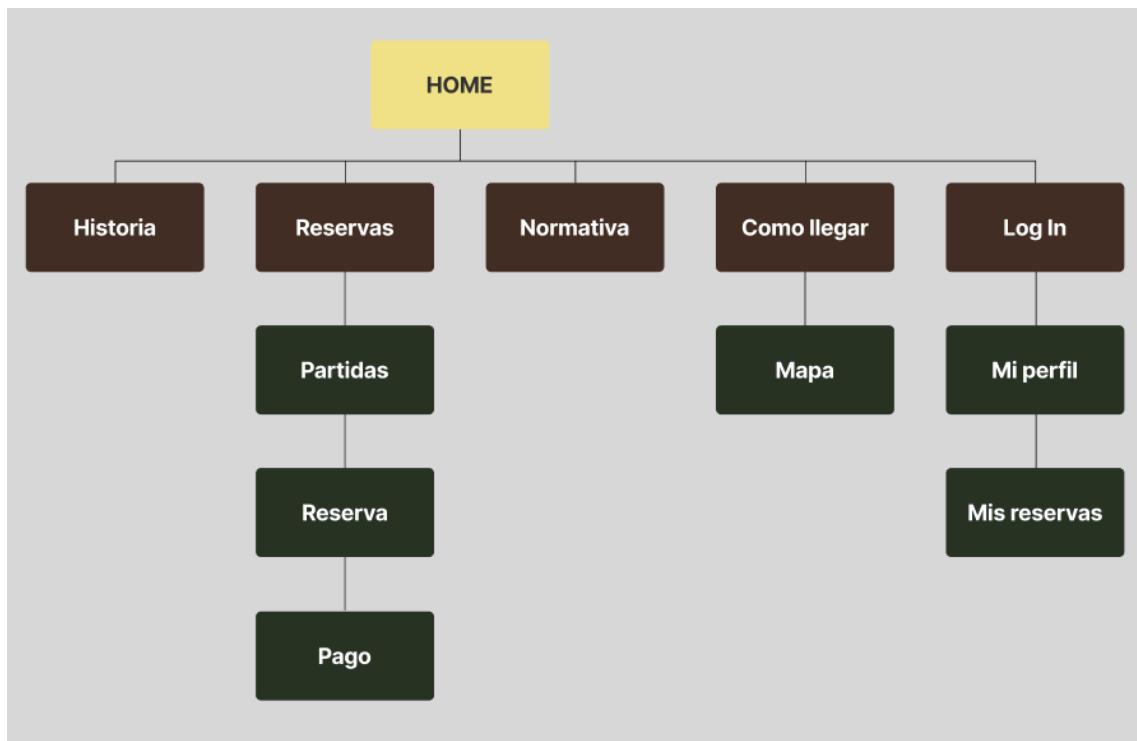
### 6.1 Referencias

<https://www.mont-aventura.com/>

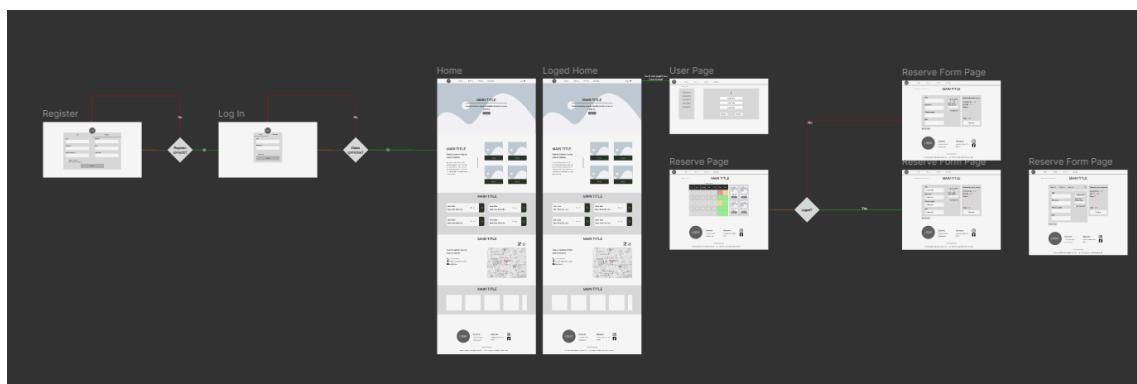
<https://www.omahaairsoft.com/>

<https://lasardenasairsoft.es/>

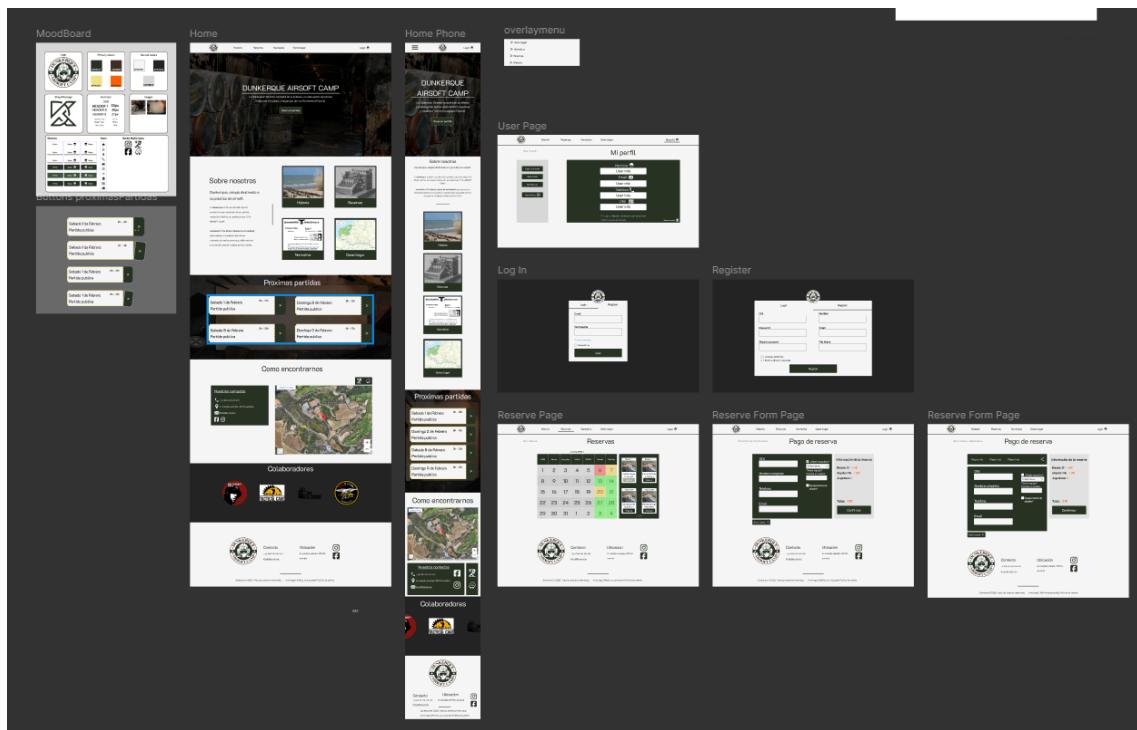
## 6.2 Sitemap



## 6.3 Wireflow

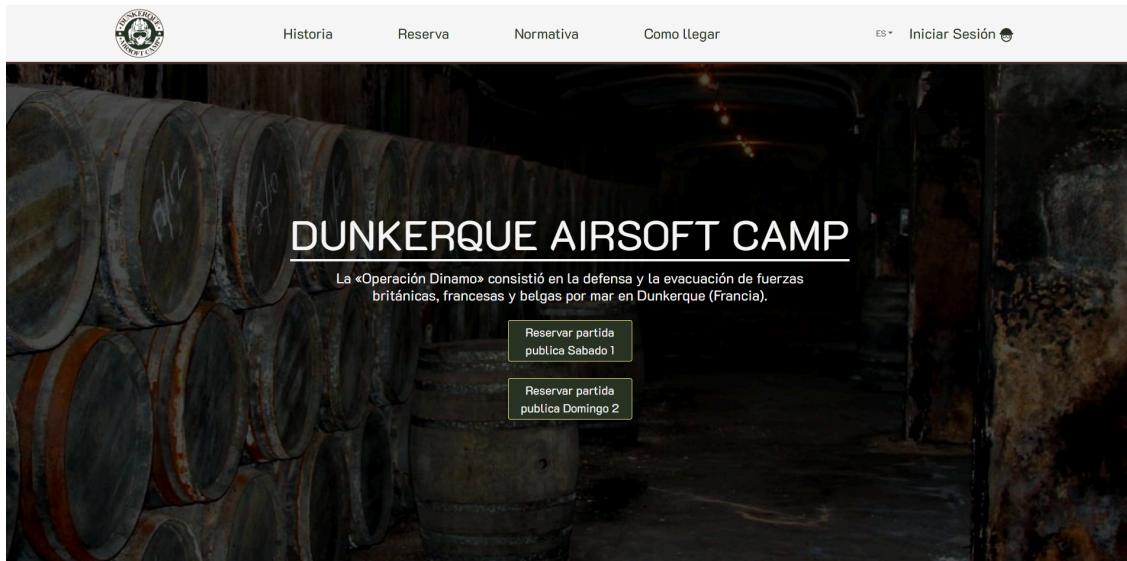


## 6.4 Prototipo de alta fidelidad



## 7 Resultat Final

Resultat final de la web amb captures.



## Sobre nosotros

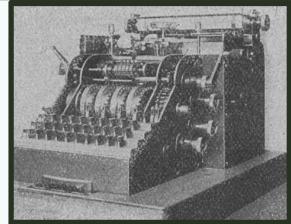
Dunkerque, campo destinado a la práctica de airsoft.

En Dunkerque se lleva a cabo todo tipo de eventos tácticos: simulación militar, policial, recreación histórica, etc. gestionado por C.T.A. AIRSOFT CAMP.

Asociación C.T.A. (Centro táctico de actividades) quiere ofrecer un escenario distinto con pinceladas de realismo para que podáis meteros en la piel de cualquier soldado del Eje o aliado.



Historia



Reserva



## Proximas partidas

Sábado 1 de Febrero

Partida pública



Sábado 1 de Febrero

Partida pública



Sábado 1 de Febrero

Partida pública



Sábado 1 de Febrero

Partida pública



## Como encontrarnos

### Nuestros Contactos

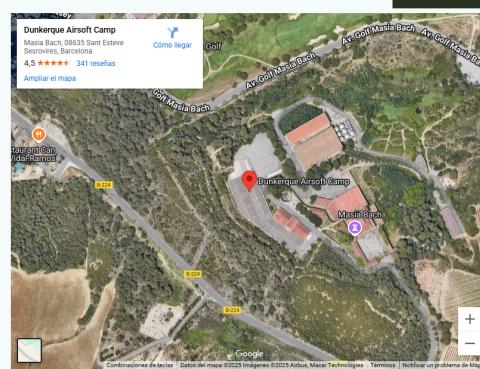
Robert: +34 622 42 13 25

Germán: +34 616 80 30 96

Jose (alquileres): +34 611 07 22 55

Masia Bach, 08635 Sant Esteve Sesrovires, Barcelona

dunkerque.airsoft.camp@gmail.com





## Colaboradores



### Contacto

Robert: +34 622 42 10 25  
German: +34 616 80 30 96  
Jose (alquileres): +34 611 07 22 55  
[dunkerque.airsoft.camp@gmail.com](mailto:dunkerque.airsoft.camp@gmail.com)

### Ubicación

Mesa Bach, 08035 Sant Esteve Sesrovires, Barcelona

### Red social



Dunkerque © 2025. Todos los derechos reservados. • [Aviso legal](#) | [Política de privacidad](#) | [Política de cookies](#)

## Reserva

Pulsa en el dia que quieras resevar

← abril 2025 → Hoy

Lun	Mar	Mié	Jue	Vie	Sáb	Dom
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	1	2	3	4



## Reserva 26-04-2025

* DNI 12345678A	<input type="checkbox"/> Añadir bocadillo? 01- Lomo queso pan con tomate
* Nombre completo dunkerque	Tienes equipo? Escribe el nombre
* Email dunkerque.airsoft.camp@gmail.com	<input type="checkbox"/> Alquilar equipamiento
Teléfono 622421325	<input type="checkbox"/> Turno de tarde? (16:00)

Información de la reserva

Bocata: No + 0€  
Alquiler: No + 0€  
Jugadores: 1  
Hora: 8:00  
Discount code  
Total: 15 €

**Reservar**

Gracias por su reserva en Dunkerque Airsoft Camp Safata d'entrada xDunkerque Airsoft Camp <rpuchojimenez@gmail.com>  
per a mi ▾**Gracias raul por reservar en Dunkerque Airsoft Camp!****Hora y Dia de reserva: 8:00 26-04-2025****Datos de reserva**

- DNI: test13333
- Email: [rpuchojimenez@gmail.com](mailto:rpuchojimenez@gmail.com)
- Teléfono:
- Alquiler: No
- Comida: No

**- Precio a pagar: 15 €**

Tienes Adjuntado el QR con el que tendras que pasar el dia de la reserva.

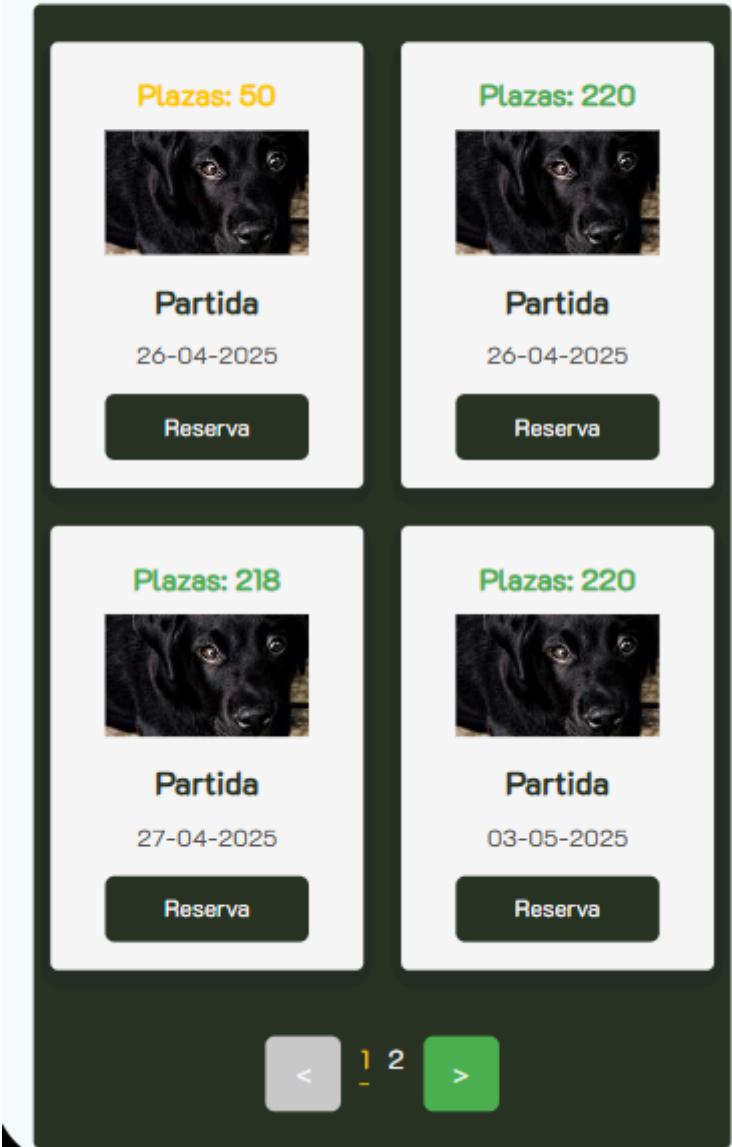
¡Nos vemos en el campo!

Un fitxer adjunt · Escanejat per Gmail ⓘ



# Reserva

Pulsa en el dia que quieras resevar



Formato movil reservas

## 8 Conclusions

Hemos trabajado en este proyecto con ilusión, es un tema que nos gusta mucho a los dos y si algo te gusta te motiva mucho más a seguir adelante, parece muy complejo por todas las cosas que tiene, pero hemos aprendido mucho a como usar vue y laravel, es muy cómodo pero un poco lioso



## 9 Referències

- [1] <https://lasardenasairsoft.es/>
- [2] <https://www.omahaairsoft.com/>
- [3] <https://www.mont-aventura.com/>