

Nome do Personagem

Raça

Classe

Caminho Exemplar

Destino Épico

Tendência

Nível

Idade

Altura /Peso

Sexo

Divindade

Tamanho

Região

Pele

Idiomas

Olhos

Cabelos



Bônus Racial	Atributo	Básico	*Mod.
<input type="text"/>	Força	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Constituição	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Destreza	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Inteligência	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Sabedoria	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Carisma	<input type="text"/>	<input type="text"/>

*Some 1/2 nível quando fizer testes de Atributo

Reações

Iniciativa 1/2 nível + Des + Talento

Desloc. Básico + Armad. + Misc
Movimento Especial:

Intuição Passiva

Percepção Passiva
Tipo de Visão / Bônus & Efeitos

Imunidades, Resistências, etc.

Pontos de Vida

PV máximos 1/2 pv

Sangrando

Pontos de Vida Atuais:

1/4 pv

Pulso de Cura

Pulsos/dia

Pulsos Usados:

Retomar Fôlego ☐

Testes de Resistência vs Morte ☐ ☐ ☐

Condições

Pontos de Ação

Efeitos dos Pts de Ação:

Defesas

CA

Classe de Armadura

10 + 1/2 Nível

+

Armad + Shield

+

Des ou Int (se apl.)

+

Tal / Melhoria

+

Misc

Fort

Fortitude

10 + 1/2 Nível

+

For ou Con

+

Class

+

Tal / Melhoria

+

Misc

Ref

Reflexos

10 + 1/2 Nível

+

Des ou Int

+

Class

+

Tal / Melhoria

+

Misc (Escudo se aplicável.)

Von

Força de Vontade

10 + 1/2 Nível

+

Sab ou Car

+

Class

+

Tal / Melhoria

+

Misc

Bônus de Defesa vs. Ataques de Oportunidade

		Mod. Perícia	+ Atrib.	Pen. Armad.	1/2 Nível	Treinado	Mod. Atributo	Bônus Racial	Misc.
* Treinado									
Acrobacia	<input type="checkbox"/>	(Des)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Arcanismo	<input type="checkbox"/>	(Int)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Atletismo	<input type="checkbox"/>	(For)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Blefe	<input type="checkbox"/>	(Car)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Diplomacia	<input type="checkbox"/>	(Car)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Exploração	<input type="checkbox"/>	(Sab)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Furtividade	<input type="checkbox"/>	(Des)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
História	<input type="checkbox"/>	(Int)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Intimidação	<input type="checkbox"/>	(Car)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Intuição	<input type="checkbox"/>	(Sab)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Ladinação	<input type="checkbox"/>	(Des)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Manha	<input type="checkbox"/>	(Car)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Natureza	<input type="checkbox"/>	(Sab)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Percepção	<input type="checkbox"/>	(Sab)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Religião	<input type="checkbox"/>	(Int)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Socorro	<input type="checkbox"/>	(Sab)	<input type="text"/>		<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
Tolerância	<input type="checkbox"/>	(Con)	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>

* Perícias Treinadas ganham + 5 de bônus

Ataques Básicos

Use estes números para calcular seus Poderes Sem Limite

ataque corpo-a-corpo

Mod.

=

1/2 Nível + Força

+

Trein.

+

Tal / Melhoria

+

Misc

Efeitos & Bônus vs.

Dano (Arma + For + Misc)

ataque à distância

Mod.

=

1/2 Nível + Destreza

+

Trein.

+

Tal / Melhoria

+

Misc

Efeitos & Bônus vs.

Dano (Arma + For + Misc)

Alcance

Outras Armas ou Implementos

Mod.

=

1/2 Nível + Destreza

+

Trein.

+

Tal / Melhoria

+

Misc

Efeitos & Bônus vs.

Dano (Arma + Atributo + Misc)

Alcance

Ataques de Oportunidade

Vantagem de Combate

Outros Modificadores

Características da Raça

Características da Classe

Anotações

Itens Equipados

Diagrama de um personagem com caixas de texto para identificação de partes do corpo e equipamentos. O personagem é desenhado em um estilo simples, com contornos pretos e áreas cinzas para o torso e membros. As caixas de texto são brancas com bordas pretas e estão posicionadas ao redor do personagem, com linhas indicando a correspondência entre a caixa e a parte do corpo ou equipamento.

As caixas de texto são:

- Pescoço
- Efeitos
- Braços (usa o espaço do escudo)
- Efeitos
- Mãos
- Efeitos
- Anel Direito
- Efeitos
- Pés
- Efeitos
- Cintura
- Efeitos
- Armadura
- Efeitos
- Anel Esquerdo
- Efeitos
- Escudo
- Efeitos
- Arma
- Efeitos
- Arma
- Efeitos

Equipamento Carregado

Peso / kg

[illegible]

Dinheiro

Cobre		
Prata		
Ouro		
Platina		
	Diamantes Astrais	50 moedas= 0,5 kg 10p= 1pp 10pp= 1po 100po= 1pa 100pa= 1da

Capacidade de Carga

Força Básica x 5 kg	Normal
Força Básica x 10 kg	Pesada Duas Mãos (LENTO)
Força Básica x 25 kg	Máxima Arrastando (LENTO)

Talentos

pag.

[illegible]

Aspectos

pag.

[illegible]

Experiência

XP's Atuais	
Próximo Nível	

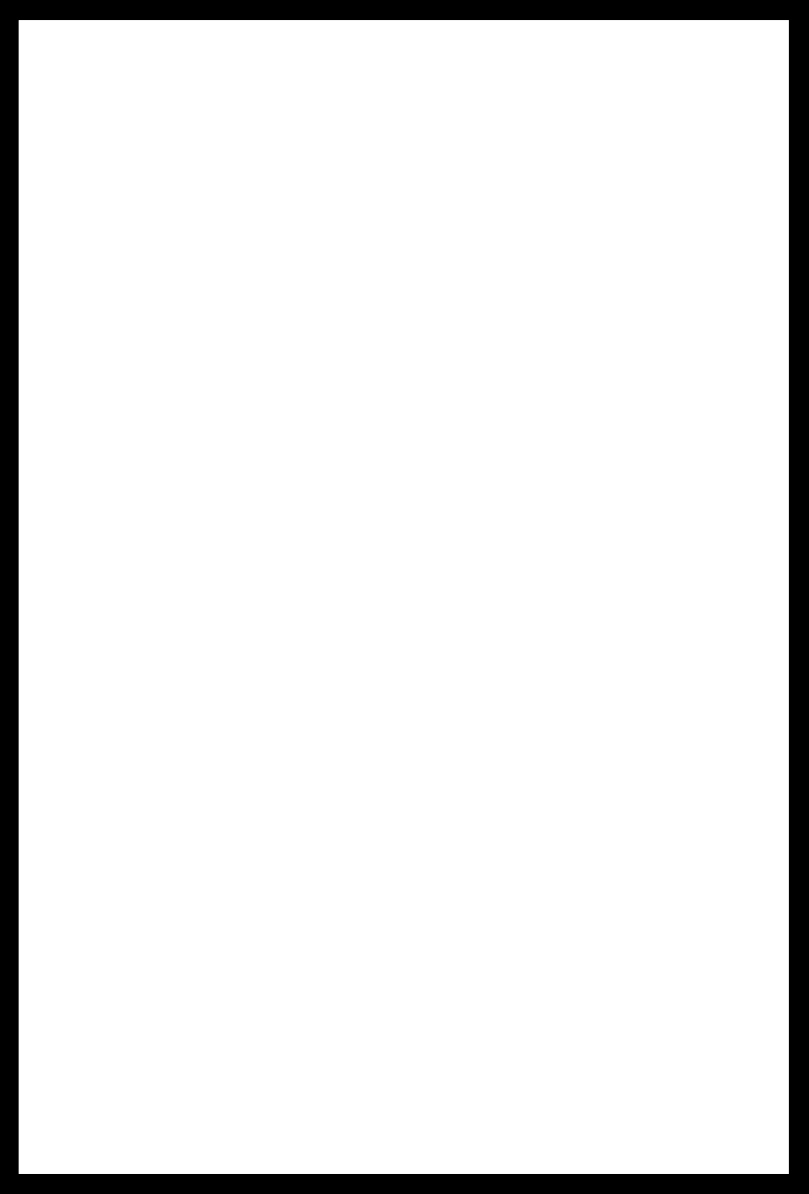
Notas

Notas

Feito por Newton "Nitro" - necropia@gmail.com
<http://newtonrocha.wordpress.com>

Baseado na ficha do Kirin Robinson - kirin@lafyfuturist.com
com elementos da ficha do Shado - shadogenesis@gmail.com
e termos traduzidos por Cobbi - bruno@cobbi.com.br
publicado sob a licença Creative Commons
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0>

Dungeons and Dragons e marca registrada da Wizards of the Coast
Pode-se usar, copiar e modificar à vontade esta ficha!



Nome

Aparência Física

Frase importante

Personalidade

Outras Informações

Nível	Idade	Raça
	Altura /Peso	
	Sexo	
Divindade	Tamanho	Classe
Região	Pele	Caminho Exemplar
Idiomas	Olhos	Destino Épico
	Cabelos	Tendência

Família

Aliados

Inimigos

Infância

Religião ou Filosofia de Vida

Objetivo de Vida

Hábitos e Manias

Conceitos Morais e Éticos

Virtudes

Defeitos

Equipamentos Importantes

Personagem

Níveis dos Poderes Conhecidos

Por Encontro ☐ ☐ ☐ ☐

Diário						
--------	--	--	--	--	--	--

Utilitário							
------------	--	--	--	--	--	--	--

[illegible]

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

Grimório de Rituais **Páginas Totais** **Páginas Usadas**

--	--

Grimório de Rituais **Páginas Totais** **Páginas Usadas**

--	--

[illegible][illegible][illegible][illegible]

Personagem

Níveis dos Poderes Conhecidos

[illegible]

Apectos e Talentos Relacionados

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

Tipo de Poder	
Nome	Nível
Tipo de Ação: <input type="checkbox"/> Padrão <input type="checkbox"/> Movimento <input type="checkbox"/> Menor	Fonte de Poder Tipo de Ataque
Alvo & Área Livro e Página	Ataque vs. Defesa
Efeito Sucesso / Fracasso	Alcance Dano
Suc. Dec.	

Tipo de Poder	
Nome	Nível
Tipo de Ação: <input type="checkbox"/> Padrão <input type="checkbox"/> Movimento <input type="checkbox"/> Menor	Fonte de Poder Tipo de Ataque
Alvo & Área Livro e Página	Ataque vs. Defesa
Efeito Sucesso / Fracasso	Alcance Dano Suc. Dec.

Tipo de Poder	
Nome	Nível
Tipo de Ação: <input type="checkbox"/> Padrão <input type="checkbox"/> Movimento <input type="checkbox"/> Menor	
Fonte de Poder	Tipo de Ataque
Alvo & Área	vs.
Livro e Página	
Efeito	
Sucesso / Fracasso	Suc. Dec.

Tipo de Poder	
Nome	Nível
Tipo de Ação: <input type="checkbox"/> Padrão <input type="checkbox"/> Movimento <input type="checkbox"/> Menor	Fonte de Poder Tipo de Ataque
Alvo & Área Livro e Página	Ataque Alcance
Efeito Sucesso / Fracasso	Defesa vs. Dano
Suc. Dec.	

Tipo de Poder

Nome

Nível

Tipo de Ação:
☐ Padrão
☐ Movimento
☐ Menor

Fonte de Poder

Tipo de Ataque

Ataque

Defesa

Alvo & Área

vs.

Livro e Página

Efeito

Alcance

Dano

Sucesso / Fracasso

Suc. Dec.

Tipo de Poder

Nome

Nível

Tipo de Ação:
☐ Padrão
☐ Movimento
☐ Menor

Fonte de Poder

Tipo de Ataque

Ataque

Defesa

Alvo & Área

vs.

Livro e Página

Efeito

Alcance

Dano

Sucesso / Fracasso

Suc. Dec.

Tipo de Poder

Nome

Nível

Tipo de Ação:
☐ Padrão
☐ Movimento
☐ Menor

Fonte de Poder

Tipo de Ataque

Ataque

Defesa

Alvo & Área

vs.

Livro e Página

Efeito

Alcance

Dano

Sucesso / Fracasso

Suc. Dec.

Tipo de Poder

Nome

Nível

Tipo de Ação:
☐ Padrão
☐ Movimento
☐ Menor

Fonte de Poder

Tipo de Ataque

Ataque

Defesa

Alvo & Área

vs.

Livro e Página

Efeito

Alcance

Dano

Sucesso / Fracasso

Suc. Dec.

Tipo de Poder

Nome

Nível

Tipo de Ação:
☐ Padrão
☐ Movimento
☐ Menor

Fonte de Poder

Tipo de Ataque

Ataque

Defesa

Alvo & Área

vs.

Livro e Página

Efeito

Alcance

Dano

Sucesso / Fracasso

Suc. Dec.

Tipo de Poder

Nome

Nível

Tipo de Ação:
☐ Padrão
☐ Movimento
☐ Menor

Fonte de Poder

Tipo de Ataque

Ataque

Defesa

Alvo & Área

vs.

Livro e Página

Efeito

Alcance

Dano

Sucesso / Fracasso

Suc. Dec.

Tipo de Poder		
Nome		Nível
Tipo de Ação: <input type="checkbox"/> Padrão <input type="checkbox"/> Movimento <input type="checkbox"/> Menor	Fonte de Poder	Tipo de Ataque
Alvo & Área	Ataque	Defesa
vs.		
Livro e Página		
Efeito	Alcance	Dano
Sucesso / Fracasso		
		Suc. Dec.

Tipo de Poder		
Nome		Nível
Tipo de Ação: <input type="checkbox"/> Padrão <input type="checkbox"/> Movimento <input type="checkbox"/> Menor	Fonte de Poder	Tipo de Ataque
Alvo & Área	Ataque	Defesa
vs.		
Livro e Página		
Efeito	Alcance	Dano
Sucesso / Fracasso		
		Suc. Dec.

Tipo de Poder		
Nome		Nível
Tipo de Ação: <input type="checkbox"/> Padrão <input type="checkbox"/> Movimento <input type="checkbox"/> Menor	Fonte de Poder	Tipo de Ataque
Alvo & Área	Ataque	Defesa
vs.		
Livro e Página		
Efeito	Alcance	Dano
Sucesso / Fracasso		
		Suc. Dec.

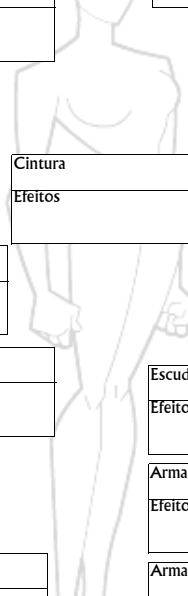
Tipo de Poder		
Nome		Nível
Tipo de Ação: <input type="checkbox"/> Padrão <input type="checkbox"/> Movimento <input type="checkbox"/> Menor	Fonte de Poder	Tipo de Ataque
Alvo & Área	Ataque	Defesa
vs.		
Livro e Página		
Efeito	Alcance	Dano
Sucesso / Fracasso		
		Suc. Dec.

Tipo de Poder		
Nome		Nível
Tipo de Ação: <input type="checkbox"/> Padrão <input type="checkbox"/> Movimento <input type="checkbox"/> Menor	Fonte de Poder	Tipo de Ataque
Alvo & Área	Ataque	Defesa
vs.		
Livro e Página		
Efeito	Alcance	Dano
Sucesso / Fracasso		
		Suc. Dec.

Tipo de Poder		
Nome		Nível
Tipo de Ação: <input type="checkbox"/> Padrão <input type="checkbox"/> Movimento <input type="checkbox"/> Menor	Fonte de Poder	Tipo de Ataque
Alvo & Área	Ataque	Defesa
vs.		
Livro e Página		
Efeito	Alcance	Dano
Sucesso / Fracasso		
		Suc. Dec.

Itens Equipados

Itens Equipados



Cabeça

Pescoço

Efeitos

Braços (usa o espaço do escudo)

Efeitos

Cintura

Efeitos

Mãos

Efeitos

Anel Direito

Efeitos

Anel Esquerdo

Efeitos

Pés

Efeitos

Escudo

Efeitos

Arma

Efeitos

Arma

Efeitos

Equipamento Carregado

Peso / kg

[illegible]

Dinheiro

Dinheiro		Tesouros & Objetos para venda
Cobre		
Prata		
Ouro		
Platina	Diamantes Astrais	50 moedas = 0,5 kg 10p = 1pp 10pp=1po 100po=1pa 100pa=1da

Capacidade de Carga

Força Básica x 5 kg	Normal
Força Básica x 10 kg	Pesada Duas Mãos (LENTO)
Força Básica x 25 kg	Máxima Arrastando (LENTO)

Talentos

pag.

[illegible]

Aspectos

pag.

[illegible]

Experiência

XP's Atuais	
Próximo Nível	

Notas

Notas

Feito por Newton "Nitro" - necropia@gmail.com
<http://newtonrocha.wordpress.com>
 Baseado na ficha do Kirin Robinson - kirin@lazyfuturist.com
 com elementos da ficha do Shado - shadogenesis@gmail.com
 e termos traduzidos por Cobbi - bruno@cobbi.com.br
 publicado sob a licença Creative Commons
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0>

Dungeons and Dragons e marca registrada da Wizards of the Coast.
Pode-se usar, copiar e modificar à vontade esta ficha!