

Trabalho de Algoritmos – C – Luthieria ERGuitars

Eric Klaus Brenner Melo e Santos

Matheus Henrique Gaspar

Matheus Rogerio Pesarini

Introdução:

O nosso trabalho consiste em uma luthieria (ou loja de guitarras) , que tem como objetivo fornecer aos clientes a possibilidade de personalizar suas próprias guitarras e escolher todos os componentes, além de poder comprar guitarras pré-feitas e outras peças de guitarra, como amplificadores e cabos. O software é dividido em duas partes principais: o lado do cliente e o lado do empregado.

Funcionalidades do lado do cliente:

1. Personalização de guitarras: O cliente pode escolher o modelo da guitarra e todos os seus componentes, como a madeira do corpo, braço, escala, tarraxas, ponte, captadores e outros acessórios.
2. Compra de guitarras pré-feitas: Além da personalização, o cliente também pode comprar guitarras pré-feitas geradas aleatoriamente com base em vetores pré-definidos.
3. Compra de peças de guitarra: O cliente pode comprar outras peças de guitarra, como amplificadores, cabos, palhetas, correias e outros acessórios.
4. Pagamento: O cliente pode fazer o pagamento de suas compras através de cartões de crédito, boleto bancário ou Pix.

Funcionalidades do lado do empregado:

1. Gerir itens do estoque: O empregado pode adicionar novos itens ou peças de guitarra ao estoque da loja.
2. Adicionar funcionários: O empregado pode adicionar novos funcionários ao sistema.
3. Gerenciamento de estoque: O empregado pode gerenciar o estoque da loja, aumentando ou diminuindo a quantidade de itens disponíveis.