



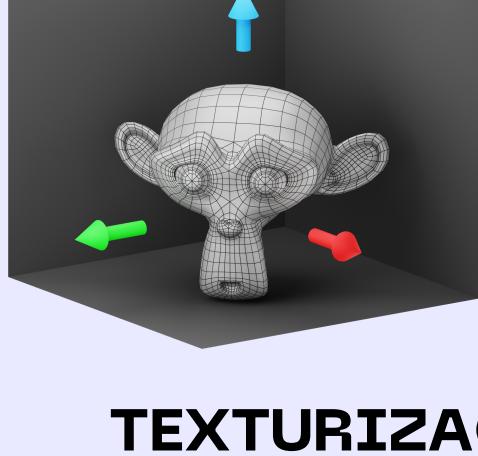
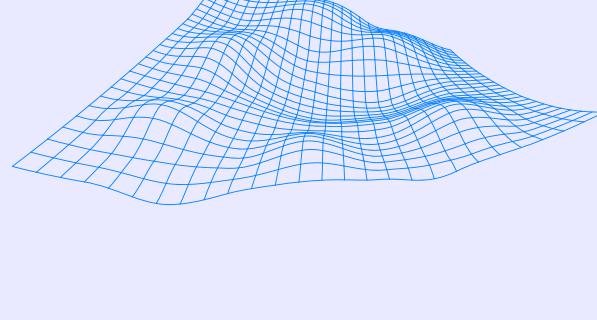
# RENDER PIPE LINE

Patricio Villarreal  
Juan Chavez

Hector Daniel Valdes  
Monica Parra

## ¿QUE ES?

La definición del "render de pipeline" se refiere a la etapa de procesamiento gráfico en el flujo de trabajo de producción de animación o gráficos 3D. Este es un proceso crucial en la producción de películas, videojuegos, animaciones y efectos visuales.



## MODELADO 3D

En modelado 3D, los artistas usan herramientas especializadas para crear modelos digitales de personajes, objetos y escenarios. La tarea implica generar la geometría tridimensional de elementos simples o detallados según las necesidades del proyecto.

## TEXTURIZACIÓN

Proceso de aplicar texturas a objetos 3D para darles una apariencia más realista y detallada en la imagen final. Las texturas son imágenes bidimensionales que se aplican a la superficie de los objetos 3D para simular características como color, detalle, patrones, rugosidad, reflexión, refracción, y otros atributos visuales.



## ILUMINACIÓN

La iluminación en gráficos 3D se refiere al proceso de simular fuentes de luz en una escena para crear sombras, resaltar objetos, y establecer el tono y el ambiente de la imagen.

## ANIMACIÓN

La animación en el contexto de gráficos 3D es el proceso de dar movimiento a los objetos y personajes en una escena. Esto implica crear una secuencia de imágenes que representen el movimiento deseado.



## RENDERIZACIÓN

El renderizado es el proceso de convertir una escena 3D, con todos sus modelos, texturas, iluminación, y animaciones, en una imagen o secuencia de imágenes 2D que se pueden visualizar en una pantalla.

## COMPOSICIÓN

La composición en gráficos computarizados se refiere al proceso de combinar diferentes elementos visuales en una sola imagen. Esto puede incluir la combinación de imágenes renderizadas, efectos especiales, y otros elementos para crear la escena final.

