
Inscripción Tema: Taller de Ingeniería de Software INF 4540

Fecha: 15 de junio 2020

1. Integrantes:

Enzo Franchescoli Aravena Quevedo
Carla Nicole Hidalgo Quintana
Cristian Francisco Monroy Martínez
Felipe Andrés Riquelme Hernández
Patricio Ignacio Torres Rojas

2. Título del Proyecto: Delivery de Fármacos para Pacientes Crónicos (DIEFP-C)

3. Justificación del proyecto

Para entrar en contexto, el año 2020 se ha visto en vuelto en una contingencia mundial debido a la expansión del virus COVID-19, lo que ha obligado a la población a permanecer en casa más tiempo de lo acostumbrado y esto ha abierto un nuevo nicho en el mundo de la tecnología; clases en línea a través de plataformas como *Zoom*, la expansión de Intranet's para que empresas sigan produciendo sin sus trabajadores presentes o un aumento en las compras online de supermercados son algunas de las consecuencias que ha traído esta emergencia sanitaria. Pero ¿Qué hay de los medicamentos que personas crónicas necesitan con urgencia? ¿Qué puede hacer esta gente si no tienen acceso a farmacias dado el peligro que se está viviendo?

Para este problema hay aplicaciones que se han acondicionado de cierta manera para solucionar esto, siendo uno de los casos *PedidosYa* lo cual es algo positivo si se toma en cuenta que toda ayuda en estos momentos es algo bueno, pero originalmente siendo un servicio para comida a domicilio no lo hace muy amigable para el usuario destinatario que necesita comprar sus medicamentos sin tener que salir a la calle; a esto viene el objetivo de este proyecto, resolver este dilema a través del software formulado por el grupo "DIEFP-C" que busca aprovechar este sistema de despachos a domicilio pero con la única razón de llevar los remedios que este cliente en especial requiere.

4. Organización interna del equipo de trabajo (Roles)

Patricio Ignacio Torres Rojas
Carla Nicole Hidalgo Quintana
Cristian Francisco Monroy Martínez
Felipe Andrés Riquelme Hernández
Enzo Franchescoli Aravena Quevedo

Jefe de Proyecto – Desarrollador – Diseñador
Diseñador – Documentador
Analista – Documentador
Desarrollador
Asegurador de Calidad – Documentador

5. Problema a resolver – Descripción General

En esta época de la digitalización no es difícil encontrar una aplicación que se adecúe a las necesidades que un usuario posea, ya sea desde comprar comida hasta herramientas de construcción en algunos casos; en cambio lo que es el acercamiento de medicamentos a las personas no es tan popular como los casos mencionados, siendo además un tema complicado por lo que implica despachar por ejemplo remedios con recetas retenidas a pacientes crónicos o con dificultades para movilizarse.

En esto último se enfoca DIEFP-C que, aunque este pensado para el uso del público en general, la necesidad actual lo es las personas que no tienen el libre acceso a sus farmacias más cercanas para poder abastecerse de esos medicamentos que urgen en sus vidas cotidianas. Habiendo ya aplicaciones que cumplen con una mínima ayuda a este tema, u algunos pocos que se han estrenado en Chile en este breve tiempo, se busca unificar esta función de despacho a domicilio enfocado únicamente a la ayuda de los pacientes que la requieran.

6. Objetivo General

Implementar una aplicación móvil con preferencias a personas crónicas que les permita la compra y el despacho de sus medicamentos a partir de recetas entregadas.

7. Objetivos Específicos

1. Analizar y entender el funcionamiento del SDK Flutter para la realización de la interfaz en Android de la aplicación.
2. Identificar los problemas actuales a causa de la escasez de sistemas con compra y despacho de medicamentos.
3. Analizar las necesidades y expectativas de público objetivo de la aplicación.
4. Analizar y entender el funcionamiento del entorno de desarrollo Android Studio para la integración de las herramientas de Flutter.
5. Definir e implementar tareas de planificación, codificación, control y manejo de riesgos de la aplicación.
6. Desarrollar aplicación que sea intuitiva y fácil de usar que acapare con las necesidades que el cliente requiera.
7. Desarrollar un software capaz de arrancar en dispositivos móviles.

8. Aspectos importantes a considerar en el proyecto

- Ofrecer diversas opciones de solicitud y entrega (delivery) de los productos por medio de la aplicación, con el fin de brindar seguridad y comodidad a la hora de comprar.
- Realizar un documento de planeación de actividades, donde cada uno de los objetivos posee una serie de tareas. Estas deben definir: las actividades a desarrollar, el personal necesario, los insumos indispensables y los tiempos requeridos.
- Generar documentos técnicos basados en las actividades derivadas de los objetivos, brindando certeza a las tareas realizadas. Estos documentos representaran las evidencias internas de un trabajo de calidad, que forman parte del conocimiento del grupo de desarrollo.

Pauta de Evaluación: Inscripción y Presentación Tema Proyecto Taller de Ingeniería de Software INF 4540

Evaluación Documento Escrito (30%)

Ítem	Puntaje
Título del Proyecto y breve justificación (20 pts.)	
Integrantes y Organización interna de equipo de trabajo (15 pts.)	
Descripción General /problema a resolver (25 pts.)	
Objetivos: General y Específicos (25 pts.)	
Otros aspectos importantes del proyecto (15 pts.)	
Total Ptos. (100 pts.)	
Nota Final= (Total Pts*70)/100	Nota Final

Evaluación Exposición Oral (35%)

Criterio	Consideraciones	Puntaje
Presentación del proyecto	Explica la problemática con claridad, usando un lenguaje técnico adecuado. (30 pts.)	
Estructura de la Presentación y Manejo del Tiempo	Las ideas se presentan en forma ordenada y lógica. Respeta el tiempo asignado y lo distribuye de manera coherente con la estructura de la presentación. (30 pts.)	
Materiales de Apoyo	Utiliza material de apoyo para aclarar ideas, es pertinente al tema. y coherente con lo presentado en la exposición oral. (10 pts.)	
Expresión Oral	Utiliza un lenguaje verbal y no verbal adecuados a la formalidad de la situación. Maneja el ritmo, volumen y gestos de manera adecuada. (30 pts.)	
Total Ptos. (100 pts.)		
Nota Final= (Total Pts*70)/100	Nota Final	

Evaluación Exposición Oral - Parte Inglés (35%)

Alumno	Speaking fluency	Grammar	Key words	Vocabulary	Presentation	Total (máx.40 pts)	Nota cada alumno
Nota Final (promedio de alumnos nota grupal)							

	2	4	6	8	score
Speaking fluency	Student doesn't have fluency	Student has a medium level of fluency	Student speaks English with fluency	Student has fluency and doesn't hesitate at any point	
Grammar	More than 5 mistakes	3 to 4 grammar mistakes	1-2 grammar mistakes	Student doesn't present any mistake	
Key words	Student have difficult to use key words of the theme (5 mistakes)	Student has a view of key words of the theme 3-4 mistakes	Students understand key words of the theme but has 1 or 2 mistakes	No mistakes understand the key words	
Vocabulary	5 mistakes	3-4 mistakes	1 or 2 mistakes	No mistakes	
Presentation	Reads and it is a confused presentation	Reads a few things but explains no problem	Reads a little only as support	No reading and no problem presenting	

Nota Final

Trabajo Escrito (30%)	
Presentación Oral (35%)	
Presentación Oral – Parte Inglés (35%)	
Nota Final	