

| Asignatura                                   | Datos del alumno              | Fecha     |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>Plataformas de Desarrollo de Software</b> | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|  | Nombre: Jorge Patricio        |           |

UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DE LA  
RIOJA

# Actividad individual: Requisitos mediante mapeo de historias de usuario y *wireframes*

| Asignatura                                   | Datos del alumno              | Fecha     |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>Plataformas de Desarrollo de Software</b> | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|  | Nombre: Jorge Patricio        |           |

## 1. Introducción.

Para abordar la práctica me guíe del sistema Pet Clinic el cual lo instalé en mi laptop con el servidor Maven y analizando el sistema realicé el mapeo de historias de usuario y realicé el mockup de la ficha de una mascota

El primer paso fue instalar el servidor Maven y el Sistema Pet Clinic con sus dependencias mediante Git

Después ingrese a <http://localhost:8080/> para acceder al sistema

```

MINGW64:/c/Users/DELL/Desktop
DELL@DESKTOP-M82ELC7 MINGW64 ~/Desktop
$ git clone https://github.com/spring-guides/gs-gradle.git
Cloning into 'gs-gradle'...
remote: Enumerating objects: 548, done.
remote: Total 548 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 548
Receiving objects: 100% (548/548), 398.16 KiB | 1.69 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (289/289), done.
DELL@DESKTOP-M82ELC7 MINGW64 ~/Desktop
$

```

| Asignatura                                   | Datos del alumno              | Fecha     |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>Plataformas de Desarrollo de Software</b> | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|  | Nombre: Jorge Patricio        |           |

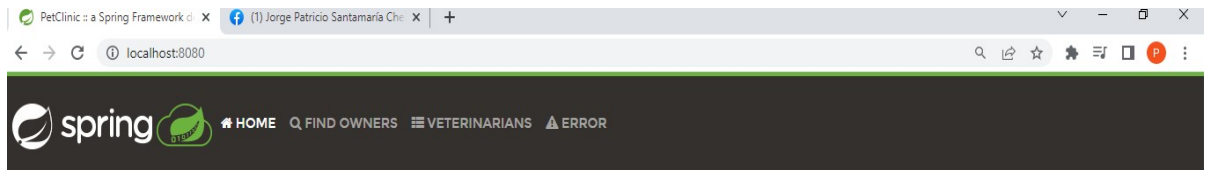
The screenshot shows a Windows desktop with a colorful background. A terminal window titled 'MINGW64: c:/Users/DELL/Desktop' is open. The terminal shows the following commands and output:

```
DELL@DESKTOP-M82ELC7 MINGW64 ~/Desktop
$ git clone https://github.com/spring-projects/spring-petclinic.git
Cloning into 'spring-petclinic'...
remote: Enumerating objects: 9554, done.
remote: Total 9554 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 9554
Receiving objects: 100% (9554/9554), 7.72 MiB | 3.15 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (3619/3619), done.
Updating files: 100% (111/111), done.
DELL@DESKTOP-M82ELC7 MINGW64 ~/Desktop
$
```

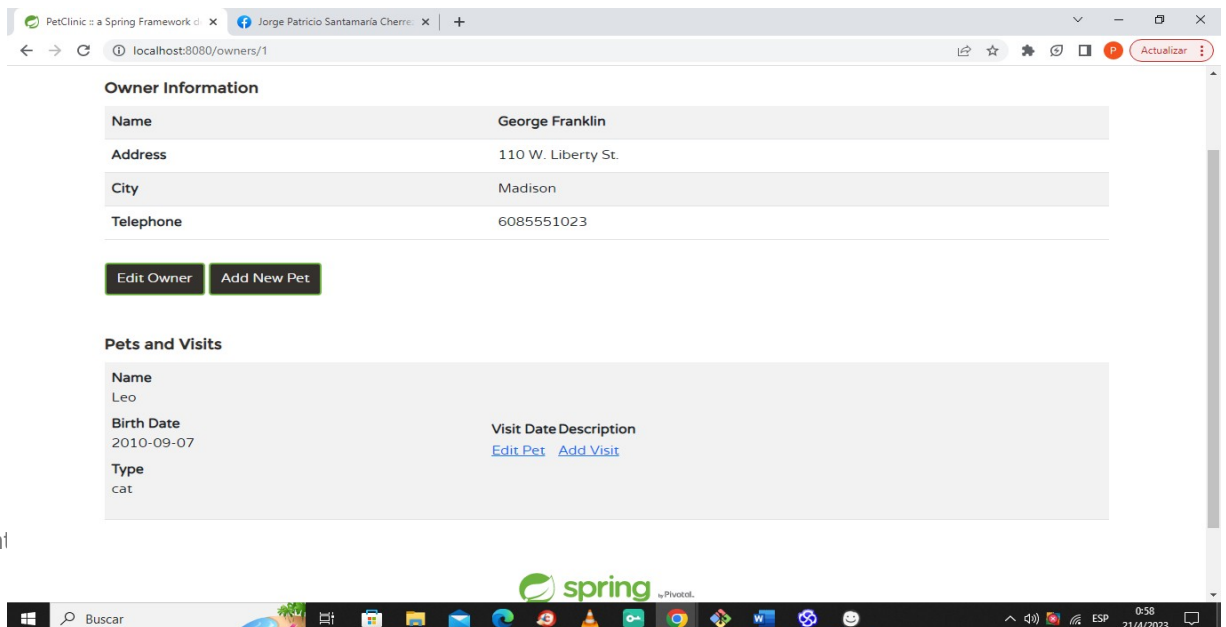
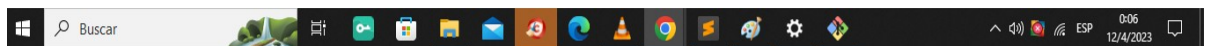
The screenshot shows a Windows desktop with a colorful background. A terminal window titled 'MINGW64: c:/Users/DELL/Desktop/spring-petclinic' is open. The terminal shows the following output:

```
Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/
Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/codehaus/plex
Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/codehaus/plex
Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/iq80/snappy/s
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/m
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/tukaani/xz/1.
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/s
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/iq80/snappy/sn
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/codehaus/plexu
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/tukaani/xz/1.9
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/codehaus/plexu
[INFO] Building jar: C:\Users\DELL\Desktop\spring-petclinic\target\spring-petcli
[INFO]
[INFO] --- spring-boot-maven-plugin:3.0.4:repackage (repackage) @ spring-petclin
[INFO] Replacing main artifact with repackaged archive
[INFO]
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO]
[INFO] Total time: 11:15 min
[INFO] Finished at: 2023-04-11T23:59:23-05:00
[INFO]
DELL@DESKTOP-M82ELC7 MINGW64 ~/Desktop/spring-petclinic (main)
$
```

| Asignatura                            | Datos del alumno              | Fecha     |
|---------------------------------------|-------------------------------|-----------|
| Plataformas de Desarrollo de Software | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|                                       | Nombre: Jorge Patricio        |           |



Bienvenido



© Universidad Int

| Asignatura                                   | Datos del alumno              | Fecha     |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>Plataformas de Desarrollo de Software</b> | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|  | Nombre: Jorge Patricio        |           |

## 2. Mapeo de historias de usuario.

Link de acceso a la actividad <https://app.featuremap.co/mp/7Wjk6p/actividad-numero-uno>

Para el mapeo de historias de usuario escogí la herramienta FeatureMap porque da muchas facilidades al momento de hacer el mapeo, ya viene con una plantilla y puede conectarse con Jira, me gusto utilizar esta herramienta. Para el desarrollo del mapeo se analizó el sistema y se identificó a todos los involucrados en el mismo (propietarios, mascotas y veterinarios) y después se procedió a realizar las actividades que se harán en el sistema

### Actividad número uno



| Involucrados en el sistema | PROPIETARIO  |   |  |   |                                   | Mascotas   |   |   |  |   |  | Veterinarios   |   |  |  |  |  |
|----------------------------|--|---|--|---|-----------------------------------|--|---|---|--|---|--|--|---|--|--|--|--|
|                            | Actividades  |   |  |   |                                   | Actividades  |   |   |  |   |  | Actividades  |   |  |  |  |  |
| Capas                      | Ingreso al sistema autenticándose con un usuario y contraseña                            | Ingresar propietarios con sus respectivas mascotas  | Buscar propietarios de mascotas  | Modificar propietarios de mascotas  | Eliminar propietarios de mascotas | Ingreso al sistema autenticándose con un usuario y contraseña                            | Ingresar Mascota  | Buscar mascota  | Clasificar mascotas por especie  | Descargar Historia Clínica  | Eliminar Mascota   | Ingreso al sistema autenticándose con un usuario y contraseña                            | Ingresar nuevo veterinario  | Buscar veterinario   | Clasificar Veterinarios por su especialidad  | Gestionar Vistas   | Eliminar Veterinario   |
| Capa 1                     | Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema |   |  |   |                                   | Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema |   |   |  |   |  | Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema |   |  |  |  |  |
| Capa 2                     |  | Esta actividad se realiza con un formulario de ingreso donde se ingresarán los datos del usuario con su mascota | La búsqueda será por la cédula del propietario en una opción del sistema |   |                                   |  | Una Mascota se ingresa cuando ingresamos al propietario en la base de datos del sistema | Esta actividad se realiza con la cédula del propietario en una ventana de búsquedas del sistema |  |   |  |  | Se ingresarán a los veterinarios con un formulario de ingreso en el sistema | Buscaremos a los veterinarios por su cédula con un formulario de búsquedas del sistema |  | Se asignará un veterinario por especialidad  |  |
| Capa 3                     |  |   |  | Esta actividad se realiza con un formulario de mantenimiento del sistema con la opción de modificar propietario |                                   |  |   |   | Esta actividad se realiza con un formulario que tenga la opción de tipo de mascota | Hay una opción en el sistema para descargar el historial clínico de una mascota |  |  |   |  | Esta actividad se realiza con un formulario que tenga una opción de especialidad del veterinario | Se asignarán, modificarán, eliminarán vistas siempre y cuando este ingresada una mascota |  |
| Capa 4                     |  |   |  | Esta actividad se realiza con un formulario de mantenimiento del sistema con la opción de eliminar propietario  |                                   |  |   |   |  |   | Cuando eliminamos al propietario se eliminarán los datos de su mascota |  |   |  |  |  | Se eliminará un veterinario con un formulario de mantenimiento del sistema |

| Asignatura                                   | Datos del alumno              | Fecha     |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>Plataformas de Desarrollo de Software</b> | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|  | Nombre: Jorge Patricio        |           |

### **Para propietarios tendremos las siguientes actividades:**

➤ Ingresar al sistema autenticándose con un usuario y contraseña  
Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema

➤ Ingresar propietarios con sus respectivas mascotas  
Esta actividad se realiza con un formulario de ingreso donde se ingresarán los datos del propietario con su mascota

➤ Buscar propietarios de Mascotas  
La búsqueda será por la cedula del propietario en una opción del sistema

➤ Modificar propietarios de mascotas  
Esta actividad se realiza con un formulario de mantenimiento con la opción de modificar propietario

➤ Eliminar propietarios de mascotas  
Esta actividad se realiza con un formulario de mantenimiento con la opción de eliminar propietario

### **Para mascotas tendremos las siguientes actividades:**

➤ Ingresar al sistema autenticándose con un usuario y contraseña  
Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema

➤ Ingresar mascota  
Una mascota se ingresa cuando ingresamos al propietario en la base de datos del sistema

➤ Buscar mascota  
Esta actividad se realiza en una ventana de búsquedas por medio de la cedula del propietario

➤ Clasificar Mascotas por especie  
Esta actividad se realiza con un formulario que tenga la opción tipo de mascota

➤ Descargar historia Clínica de mascota

| Asignatura                                   | Datos del alumno              | Fecha     |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>Plataformas de Desarrollo de Software</b> | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|  | Nombre: Jorge Patricio        |           |

Hay una opción en el sistema para descargar el historial clínico de una mascota

- Eliminar Mascota

Cuando eliminemos al propietario se eliminarán los datos de su mascota

### **Para veterinarios tendremos las siguientes actividades:**

- Ingresar al sistema autenticándose con un usuario y contraseña

Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema

- Ingresar veterinarios

Se ingresarán veterinarios con un formulario de ingreso en el sistema

- Buscar veterinarios

La búsqueda será por la cedula del veterinario con un formulario de búsquedas

- Clasificar veterinario por su especialidad

Esta actividad se realiza con un formulario que tenga la opción especialidad de veterinario

- Gestionar Visitas

Se asignará a la visita un veterinario por especialidad y se agendará, modificarán y eliminarán visitas siempre y cuando esté ingresada una mascota

- Eliminar veterinarios

Esta actividad se realiza con un formulario de mantenimiento con la opción de eliminar veterinario

| Asignatura                                   | Datos del alumno              | Fecha     |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>Plataformas de Desarrollo de Software</b> | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|  | Nombre: Jorge Patricio        |           |

## Actividad número uno

|                            |  |   |  |   |  |
|----------------------------|--|---|--|---|--|
| Involucrados en el sistema | <b>PROPIETARIO</b>   |   |  |   |  |
| Actividades                | Ingreso al sistema autenticándose con un usuario y contraseña                            | Ingresar propietarios con sus respectivas mascotas  | Buscar propietarios de mascotas  | Modificar propietarios de mascotas  | Eliminar propietarios de mascotas  |
| Capas                      |  |   |  |   |  |
| <b>Capa 1</b>              | Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema |   |  |   |  |
| <b>Capa 2</b>              |  | Esta actividad se realiza con un formulario de ingreso donde se ingresarán los datos del usuario con su mascota | La búsqueda será por la cédula del propietario en una opción del sistema |   |  |
| <b>Capa 3</b>              |  |   |  | Esta actividad se realiza con un formulario de mantenimiento del sistema con la opción de modificar propietario |  |
| <b>Capa 4</b>              |  |   |  |   | Esta actividad se realiza con un formulario de mantenimiento del sistema con la opción de eliminar propietario |









| Asignatura                                   | Datos del alumno              | Fecha     |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>Plataformas de Desarrollo de Software</b> | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|  | Nombre: Jorge Patricio        |           |

## Actividad número uno



| Asignatura                                   | Datos del alumno              | Fecha     |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>Plataformas de Desarrollo de Software</b> | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|  | Nombre: Jorge Patricio        |           |

## Actividad número uno

|                            |  |   |  |  |   |   |
|----------------------------|--|---|--|--|---|---|
| Involucrados en el sistema | Veterinarios   |   |  |  |   |   |
| Actividades                | Ingreso al sistema autenticándose con un usuario y contraseña                            | Ingresar nuevo veterinario  | buscar veterinario   | Clasificar Veterinarios por su especialidad  | Gestionar Visitas   | Eliminar Veterinario  |
| Capas                      |         |  |       |                 |        |  |
| Capa 1                     | Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema |   |  |  |   |   |
| Capa 2                     |  | Se ingresarán a los veterinarios con un formulario de ingreso en el sistema       | buscaremos a los veterinarios por su cédula con un formulario de búsquedas del sistema |  | Se asignará un veterinario por especialidad   |   |
| Capa 3                     |  |   |  | Esta actividad se realiza con un formulario que tenga una opción de especialidad del veterinario | Se agendarán, modificarán, eliminarán visitas siempre y cuando este ingresada una mascota |   |
| Capa 4                     |  |   |  |  |   | Se eliminará un veterinario con un formulario de mantenimiento del sistema          |

| Asignatura                                   | Datos del alumno              | Fecha     |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>Plataformas de Desarrollo de Software</b> | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|  | Nombre: Jorge Patricio        |           |

### 3. Wireframes.

Archivo en Balsamiq: [actividad 1 Wireframe Balsamiq.bmpr](#)

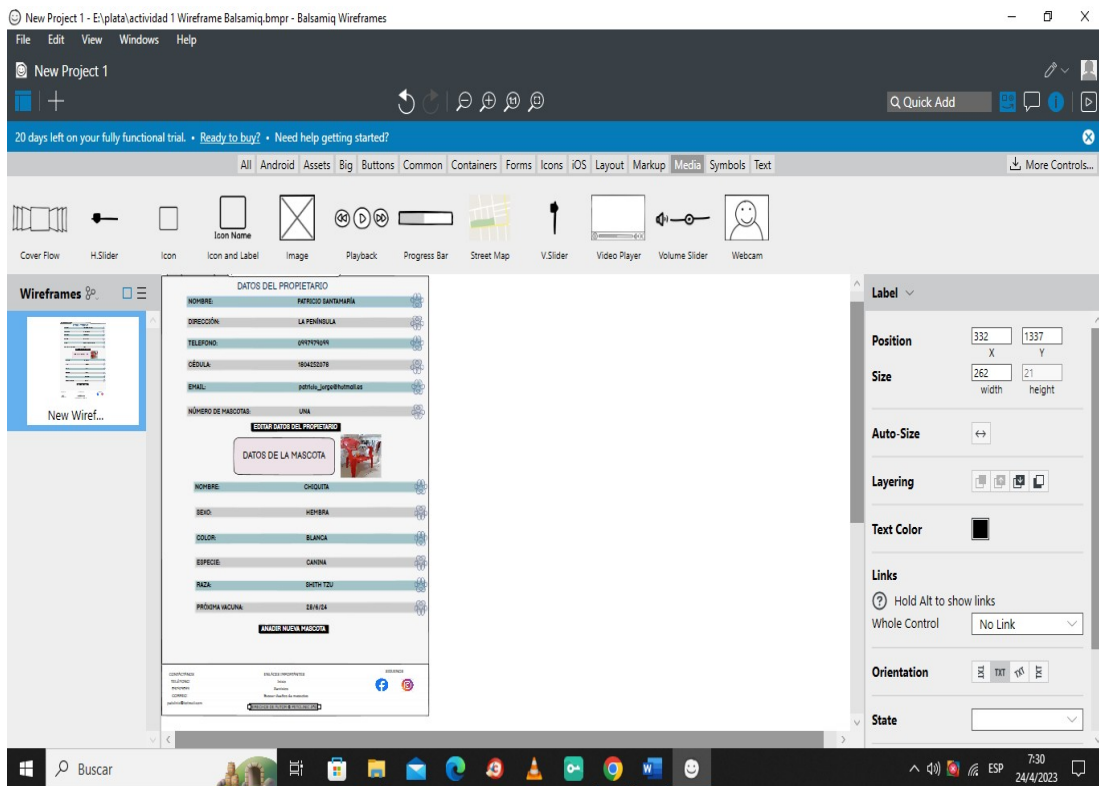
Imagen: [Actividad 1 Wireframe.png](#)

Para la elaboración del mockup de una ficha de mascota escogí la herramienta Balsamiq porque tiene una interfaz amigable para el usuario, es de fácil uso, en lo personal se me hizo más fácil manejar esta herramienta que otras como por ejemplo figma.

Para el diseño se añadió lo siguiente:

- Menú con las opciones de la página
- Contenedor de búsqueda de propietario de mascota por su cédula
- Contenedores con los datos del propietario y de la mascota
- Botón con la opción de editar datos del propietario
- Botón con la opción de editar datos del propietario
- Botón con la opción de agregar nueva mascota
- Pie de página de la veterinaria

| Asignatura                            | Datos del alumno              | Fecha     |
|---------------------------------------|-------------------------------|-----------|
| Plataformas de Desarrollo de Software | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|                                       | Nombre: Jorge Patricio        |           |



| Asignatura                            | Datos del alumno              | Fecha     |
|---------------------------------------|-------------------------------|-----------|
| Plataformas de Desarrollo de Software | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|                                       | Nombre: Jorge Patricio        |           |

INICIO BUSCAR DUEÑOS VETERINARIO BUSCAR PROPIETARIO DE MASCOTA POR NÚMERO DE CÉDULA

## DATOS DEL PROPIETARIO

**NOMBRE:** PATRICIO SANTAMARÍA 

**DIRECCIÓN:** LA PENÍNSULA 

**TELEFONO:** 0997979099 

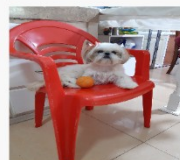
**CÉDULA:** 1804252078 


**EMAIL:** patricio\_jorge@hotmail.es 


**NÚMERO DE MASCOTAS:** UNA 


**EDITAR DATOS DEL PROPIETARIO**


## DATOS DE LA MASCOTA





**NOMBRE:** CHIQUITA 

**SEXO:** HEMBRA 

**COLOR:** BLANCA 

**ESPECIE:** CANINA 

**RAZA:** SHITH TZU 

**PRÓXIMA VACUNA:** 28/6/24 

**AÑADIR NUEVA MASCOTA**

© Universidad Int

CONTACTANOS  
TELÉFONO:  
097979099  
CORREO:  
petclinic@hotmail.com

ENLACES IMPORTANTES  
Inicio  
Servicios  
Buscar dueños de mascotas  
DERECHOS DE AUTOR @ PETCLINIC 2023

SIGUENOS



| Asignatura                                   | Datos del alumno              | Fecha     |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>Plataformas de Desarrollo de Software</b> | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|  | Nombre: Jorge Patricio        |           |

#### 4. Conclusiones.

|                         | Reflexión   |
|-------------------------|---|
| <b>Qué ha ido bien</b>  | Me ha gustado trabajar con herramientas nuevas y aprender a realizar mapeos de historias de usuario y Wireframes que me van a ayudar a desarrollar mi sistema correctamente   |
| <b>Qué ha ido mal</b>   | Pude realizar todo lo que pedía la actividad  |
| <b>Qué he aprendido</b> | Añadiría nuevas cosas como por ejemplo mas Wireframes para hacer el diseño de una página web, y trataría de experimentar con otras herramientas para el mapeo de historias de usuario y dar estimaciones de tiempo para las actividades |

| Asignatura                                   | Datos del alumno              | Fecha     |
|--|-------------------------------|-----------|
| <b>Plataformas de Desarrollo de Software</b> | Apellidos: Santamaría Cherrez | 24/4/2023 |
|  | Nombre: Jorge Patricio        |           |

Recuerda la rúbrica (puedes borrarla del entregable final):

| Requisitos mediante mapeo de historias de usuario y <i>wireframes</i> | Descripción   | Puntuación máxima (puntos) | Peso %       |
|---|---|----------------------------|--------------|
| Criterio 1  | Correcta interpretación de las historias de usuario en la plataforma seleccionada | 4                          | 40 %         |
| Criterio 2  | Correcta creación del <i>wireframe</i> en la plataforma seleccionada              | 3                          | 30 %         |
| Criterio 3  | Memoria técnica: exposición del proceso y elección de plataformas                 | 2                          | 20 %         |
| Criterio 4  | Memoria técnica: exposición del aprendizaje                                       | 1                          | 10 %         |
|   |   | <b>10</b>                  | <b>100 %</b> |