

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DE LA RIOJA

Actividad individual: Requisitos mediante mapeo de historias de usuario y *wireframes*

© Universidad Internacional de La Rioja
(UNIR)

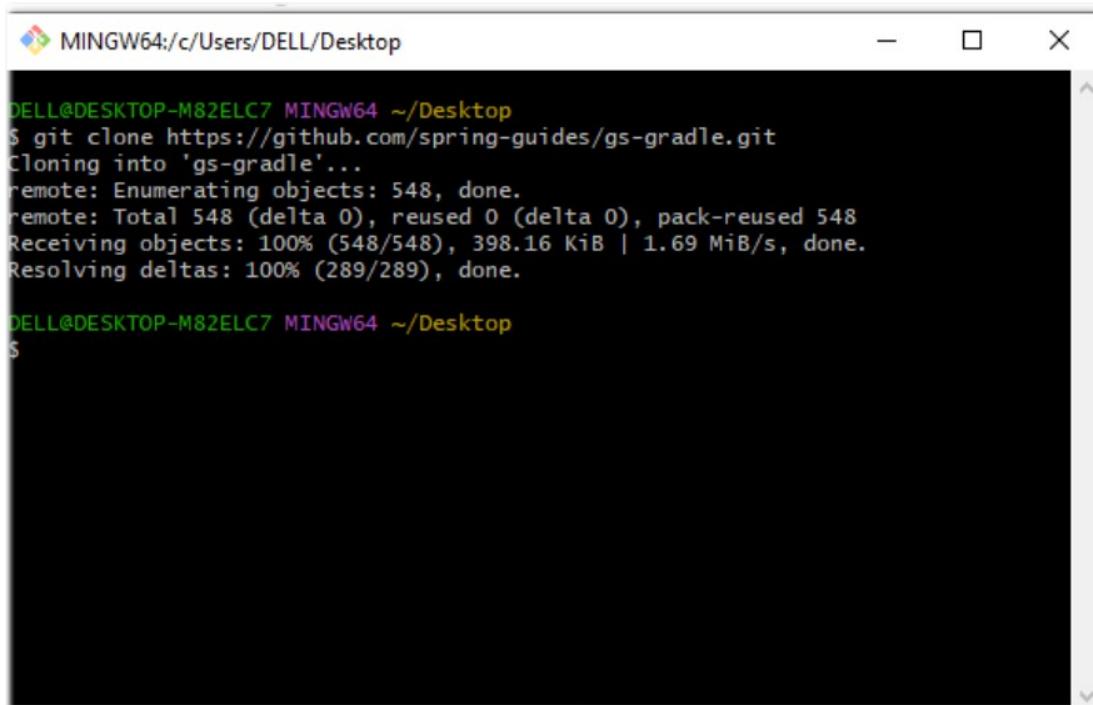
Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

1. Introducción.

Para abordar la práctica me guie del sistema Pet Clinic el cual lo instalé en mi laptop con el servidor Maven y analizando el sistema realicé el mapeo de historias de usuario y realicé el mockup de la ficha de una mascota

El primer paso fue instalar el servidor Maven y el Sistema Pet Clinic con sus dependencias mediante Git

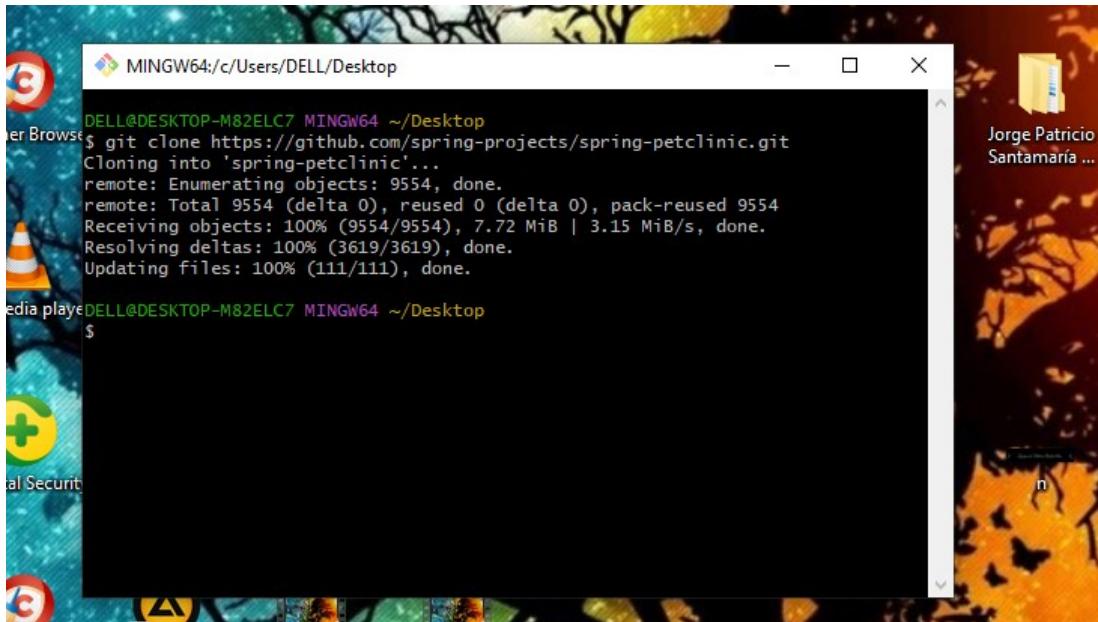
Después ingrese a <http://localhost:8080/> para acceder al sistema



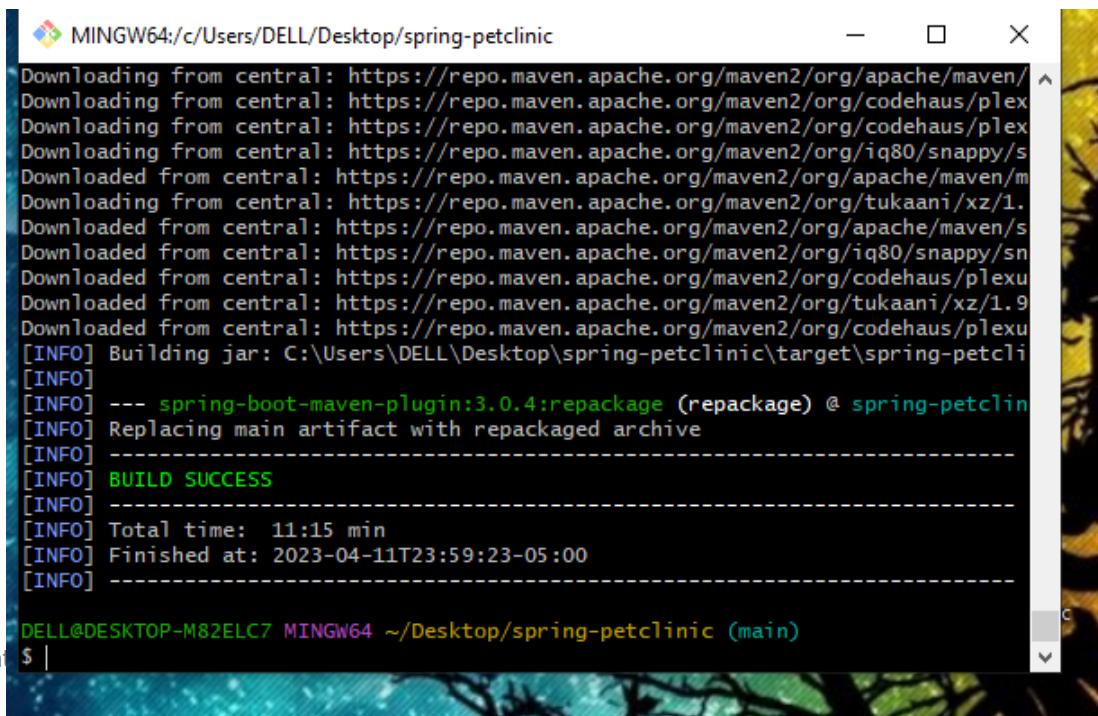
```
MINGW64:/c/Users/DELL/Desktop
DELL@DESKTOP-M82ELC7 MINGW64 ~/Desktop
$ git clone https://github.com/spring-guides/gs-gradle.git
Cloning into 'gs-gradle'...
remote: Enumerating objects: 548, done.
remote: Total 548 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 548
Receiving objects: 100% (548/548), 398.16 KiB | 1.69 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (289/289), done.

DELL@DESKTOP-M82ELC7 MINGW64 ~/Desktop
$
```

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023



```
DELL@DESKTOP-M82ELC7 MINGW64 ~/Desktop
$ git clone https://github.com/spring-projects/spring-petclinic.git
Cloning into 'spring-petclinic'...
remote: Enumerating objects: 9554, done.
remote: Total 9554 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 9554
Receiving objects: 100% (9554/9554), 7.72 MiB | 3.15 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (3619/3619), done.
Updating files: 100% (111/111), done.
```



```
Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/
Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/codehaus/plexus/
Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/codehaus/plexus/
Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/iq80/snappy/snappy-
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/maven-model/
Downloading from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/tukaani/xz/1.0.0/
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/apache/maven/maven-model-builder/3.6.3/
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/iq80/snappy/snappy-1.1.2/
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/codehaus/plexus/plexus-utils/3.2.0/
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/tukaani/xz/1.9/
Downloaded from central: https://repo.maven.apache.org/maven2/org/codehaus/plexus/plexus-build-api/1.0.0/
[INFO] Building jar: C:\Users\DELL\Desktop\spring-petclinic\target\spring-petclinic-0.0.1-SNAPSHOT.jar
[INFO]
[INFO] --- spring-boot-maven-plugin:3.0.4:repackage (repackage) @ spring-petclinic ---
[INFO] Replacing main artifact with repackaged archive
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 11:15 min
[INFO] Finished at: 2023-04-11T23:59:23-05:00
[INFO] -----
```

DELL@DESKTOP-M82ELC7 MINGW64 ~/Desktop/spring-petclinic (main)

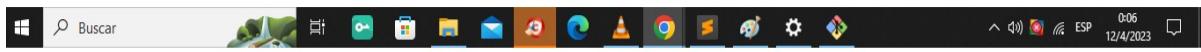
Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

PetClinic :: a Spring Framework application | (1) Jorge Patricio Santamaría Cherrez | +

localhost:8080

spring

HOME FIND OWNERS VETERINARIANS ERROR



PetClinic :: a Spring Framework application | (1) Jorge Patricio Santamaría Cherrez | +

localhost:8080/owners/1

Owner Information

Name	George Franklin
Address	110 W. Liberty St.
City	Madison
Telephone	6085551023

Edit Owner Add New Pet

Pets and Visits

Name	Leo	Visit Date	Description
Birth Date	2010-09-07	Edit Pet Add Visit	
Type	cat		

© Universidad Int



Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

2. Mapeo de historias de usuario.

Link de acceso a la actividad

<https://app.featuremap.co/mp/7Wjk6p/actividad-numero-uno>

Para el mapeo de historias de usuario escogí la herramienta FeatureMap porque da muchas facilidades al momento de hacer el mapeo, ya viene con una plantilla y puede conectarse con Jira, me gusto utilizar esta herramienta. Para el desarrollo del mapeo se analizó el sistema y se identificó a todos los involucrados en el mismo (propietarios, mascotas y veterinarios) y después se procedió a realizar las actividades que se harán en el sistema

Actividad número uno



Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

Para propietarios tendremos las siguientes actividades:

- Ingresar al sistema autentificándose con un usuario y contraseña

Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema

- Ingresar propietarios con sus respectivas mascotas

Esta actividad se realiza con un formulario de ingreso donde se ingresarán los datos del propietario con su mascota

- Buscar propietarios de Mascotas

La búsqueda será por la cedula del propietario en una opción del sistema

- Modificar propietarios de mascotas

Esta actividad se realiza con un formulario de mantenimiento con la opción de modificar propietario

- Eliminar propietarios de mascotas

Esta actividad se realiza con un formulario de mantenimiento con la opción de eliminar propietario

Para mascotas tendremos las siguientes actividades:

- Ingresar al sistema autentificándose con un usuario y contraseña

Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema

- Ingresar mascota

Una mascota se ingresa cuando ingresamos al propietario en la base de datos del sistema

- Buscar mascota

Esta actividad se realiza en una ventana de búsquedas por medio de la

© Universidad Internacional de La Rioja
cedula del propietario
(UNIR)

- Clasificar Mascotas por especie

Esta actividad se realiza con un formulario que tenga la opción tipo de mascota

- Descargar historia Clínica de mascota

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

Hay una opción en el sistema para descargar el historial clínico de una mascota

- Eliminar Mascota

Cuando eliminemos al propietario se eliminaran los datos de su mascota

Para veterinarios tendremos las siguientes actividades:

- Ingresar al sistema autentificándose con un usuario y contraseña

Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema

- Ingresar veterinarios

Se ingresarán veterinarios con un formulario de ingreso en el sistema

- Buscar veterinarios

La búsqueda será por la cedula del veterinario con un formulario de búsquedas

- Clasificar veterinario por su especialidad

Esta actividad se realiza con un formulario que tenga la opción especialidad de veterinario

- Gestionar Visitas

Se asignará a la visita un veterinario por especialidad ys e agendara, modificaran y eliminaran visitas siempre y cuando este ingresada una mascota

- Eliminar veterinarios

Esta actividad se realiza con un formulario de mantenimiento con la opción de eliminar veterinario

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

Actividad número uno

Involucrados en el sistema	PROPIETARIO				
Actividades	Ingreso al sistema autentificándose con un usuario y contraseña	Ingresar propietarios con sus respectivas mascotas	Buscar propietarios de mascotas	Modificar propietarios de mascotas	Eliminar propietarios de mascotas
Capas	Capa 1	Capa 2	Capa 3	Capa 4	
	Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema				
		Esta actividad se realiza con un formulario de ingreso donde se ingresarán los datos del usuario con su mascota	La búsqueda será por la cédula del propietario en una opción del sistema		
				Esta actividad se realiza con un formulario de mantenimiento del sistema con la opción de modificar propietario	
					Esta actividad se realiza con un formulario de mantenimiento del sistema con la opción de eliminar propietario

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

Actividad número uno

Involucrados en el sistema	Mascotas				
Actividades	Ingreso al sistema autentificándose con un usuario y contraseña	Ingresar Mascota	Buscar mascota	Clasificar mascotas por especie	Descargar Historia Clínica
Capas					
Capa 1	Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema				
Capa 2		Una Mascota se ingresa cuando ingresamos al propietario en la base de datos del sistema	Esta actividad se realiza con la cédula del propietario en una ventana de busquedas del sistema		
Capa 3				Esta actividad se realiza con un formulario que tenga la opción de tipo de mascota	hay una opción en el sistema para descargar el historial clínico de una mascota
Capa 4					Cuando eliminemos al propietario se eliminaran los datos de su mascota

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

Actividad número uno

Involucrados en el sistema	Veterinarios				
Actividades	Ingreso al sistema autentificándose con un usuario y contraseña	Ingresar nuevo veterinario	buscar veterinario	Clasificar Veterinarios por su especialidad	Gestionar Visitas
Capas					
Capa 1	Esta actividad se realiza con un login de administrador para hacer cambios en el sistema				
Capa 2		Se ingresarán a los veterinarios con un formulario de ingreso en el sistema	buscaremos a los veterinarios por su cédula con un formulario de busquedas del sistema		Se asignara un veterinario por especialidad
Capa 3			Esta actividad se realiza con un formulario que tenga una opción de especialidad del veterinario	Se agendarán, modificarán, eliminarán visitas siempre y cuando este ingresada una mascota	
Capa 4					Se eliminara un veterinario con un formulario de mantenimiento del sistema

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

3. Wireframes.

Archivo en Balsamiq: [actividad 1 Wireframe Balsamiq.bmp](#)

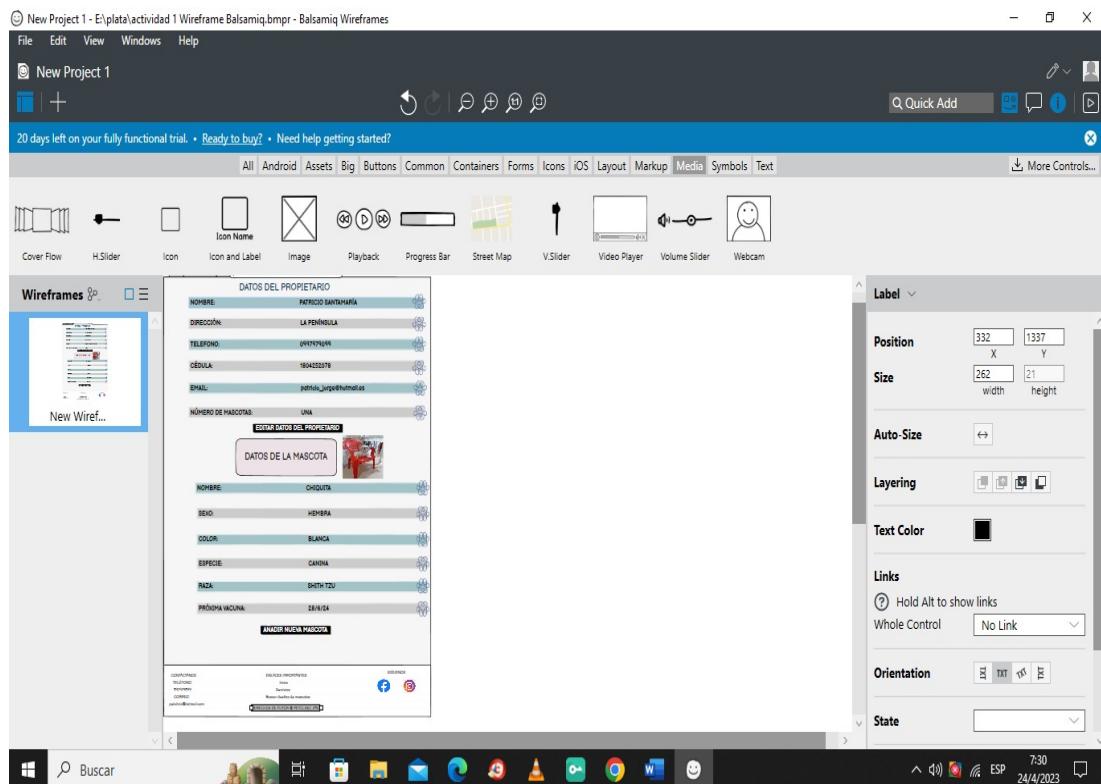
Imagen: [Actividad 1 Wireframe.png](#)

Para la elaboración del mockup de una ficha de mascota escogí la herramienta Balsamiq porque tiene una interfaz amigable para el usuario, es de fácil uso, en lo personal se me hizo más fácil manejar esta herramienta que otras como por ejemplo figma.

Para el diseño se añadió lo siguiente:

- Menú con las opciones de la página
- Contenedor de búsqueda de propietario de mascota por su cédula
- Contenedores con los datos del propietario y de la mascota
- Botón con la opción de editar datos del propietario
- Botón con la opción de editar datos del propietario
- Botón con la opción de agregar nueva mascota
- Pie de página de la veterinaria

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023



Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

INICIO | BUSCAR DUEÑOS | VETERINARIO | BUSCAR PROPIETARIO DE MASCOTA POR NÚMERO DE CÉDULA

DATOS DEL PROPIETARIO

NOMBRE:	PATRICIO SANTAMARÍA	
DIRECCIÓN:	LA PENÍNSULA	
TELEFONO:	0997979099	
CÉDULA:	1804252078	
EMAIL:	patricia_jorge@hotmail.es	
NÚMERO DE MASCOTAS:	UNA	

EDITAR DATOS DEL PROPIETARIO

DATOS DE LA MASCOTA

	NOMBRE: CHIQUITA	
	SEXO: HEMBRA	
	COLOR: BLANCA	
	ESPECIE: CANINA	
	RAZA: SHITH TZU	
	PRÓXIMA VACUNA: 28/6/24	

AÑADIR NUEVA MASCOTA

© Universidad Int

CONTACTANOS

TELÉFONO:
097979099

CORREO:
petclinic@hotmail.com

ENLACES IMPORTANTES

Inicio
Servicios
Buscar dueños de mascotas

SIGUENOS

DERECHOS DE AUTOR @ PETCLINIC 2023

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

4. Conclusiones.

	Reflexión
Qué ha ido bien	Me ha gustado trabajar con herramientas nuevas y aprender a realizar mapeos de historias de usuario y Wireframes que me van a ayudar a desarrollar mi sistema correctamente
Qué ha ido mal	Pude realizar todo lo que pedía la actividad
Qué he aprendido	Añadiría nuevas cosas como por ejemplo mas Wireframes para hacer el diseño de una página web, y trataría de experimentar con otras herramientas para el mapeo de historias de usuario y dar estimaciones de tiempo para las actividades

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Plataformas de Desarrollo de Software	Apellidos: Santamaría Cherrez Nombre: Jorge Patricio	24/4/2023

Recuerda la rúbrica (puedes borrarla del entregable final):

Requisitos mediante mapeo de historias de usuario y wireframes	Descripción	Puntuación máxima (puntos)	Peso %
Criterio 1	Correcta interpretación de las historias de usuario en la plataforma seleccionada	4	40 %
Criterio 2	Correcta creación del <i>wireframe</i> en la plataforma seleccionada	3	30 %
Criterio 3	Memoria técnica: exposición del proceso y elección de plataformas	2	20 %
Criterio 4	Memoria técnica: exposición del aprendizaje	1	10 %
		10	100 %