En programación, una **variable** es un espacio en memoria que almacena un valor y puede cambiar a lo largo de la ejecución del programa. Las variables permiten manipular datos de manera eficiente y son fundamentales en cualquier lenguaje de programación.

Cada variable tiene un **tipo de dato**, que define qué clase de información puede almacenar. Los tipos de datos más comunes incluyen:

* **Enteros (int):** números sin decimales, como 10 o -5.
* **Flotantes (float):** números con decimales, como 3.14 o -0.01.
* **Cadenas de texto (string):** secuencias de caracteres, como "Hola, mundo".
* **Booleanos (bool):** valores de verdadero o falso (true/false).

En lenguajes como Python, las variables no requieren una declaración explícita de tipo, ya que el lenguaje lo infiere automáticamente. En otros, como Java o C++, es necesario especificar el tipo al declarar la variable.