



# **UNIDAD 6. LENGUAJES DE MARCAS EN EL ENTORNO WEB. HTML FORMULARIOS**

1º CFGS Diseño de Aplicaciones Web  
Lenguajes de Marcas y Sistemas de  
Gestión de la Información

# FORMULARIOS

- Los formularios se utilizan para recoger información introducida por el usuario para su posterior procesamiento.
- Normalmente está formado por cajas de texto, menús desplegables y botones, necesarios para recoger la información exigida.
- Dicha información es enviada seguidamente a un correo electrónico o a un servidor con un programa específico, capaz de procesar esa información, por ejemplo un script de servidor como PHP o ASP.
- Todo formulario debe abrirse y cerrarse con las etiquetas:  
**<form> </form>**

# FORMULARIOS: <label> <input>

- **<label>** representa una etiqueta para un elemento en un formulario.
- El atributo **for** de **<label>** debe ser igual al atributo **id** del elemento relacionado para unirlos.
- La etiqueta **<input>** especifica un campo de entrada donde el usuario puede ingresar datos.
- El elemento **<input>** se puede mostrar de varias formas, según el atributo **type**.

```
<form>  
  <label for="fname">First name:</label><br>  
  <input type="text" id="fname" name="name"><br>  
  <label for="lname">Last name:</label><br>  
  <input type="text" id="lname" name="lastname">  
</form>
```

# FORMULARIOS: Atributos <form>

Atributo	Valor	Descripción
action	mailto:dir.email	Se usa para enviar el formulario a una dirección de email.
	URL	Se usa para enviar el formulario a un programa que lo gestione indicando su URL.
method	get	Es el valor por defecto si no indicamos nada. Mediante este método los datos se envían en la barra de dirección del cliente al final de la URL, después de un signo de interrogación. Si se envía más de un dato, éstos irán separados por el símbolo &. Su capacidad es limitada: dependiendo del servidor y del navegador, no es posible introducir más de 2000 caracteres. Ejem: <code>http://www.....?nombre1=valor1&amp;nombre2=valor2</code>
	post	Este método introduce los parámetros en la solicitud HTTP para el servidor. Por ello, no quedan visibles para el usuario. Además, la capacidad del método POST es ilimitada.

# FORMULARIOS



	GET	POST
Visibilidad	Visible en la barra de direcciones para el usuario	Invisible para el usuario
Marcadores e historiales de navegación	Los parámetros URL se guardan junto al URL	Los parámetros URL no se guardan junto al URL
Caché y registro del servidor	Los parámetros URL se guardan sin cifrar.	Los parámetros URL no se guardan automáticamente
Comportamiento al actualizar el navegador o retroceder	Los parámetros URL no se envían de nuevo	El navegador advierte de que los datos del formulario se enviarán de nuevo
Tipo de datos	Solo caracteres ASCII	Caracteres ASCII y datos binarios
Longitud de datos	Limitado al máximo del URL (2048 caracteres)	Ilimitado

**Comparación entre los métodos GET y POST**

# FORMULARIOS

El atributo **enctype** indica la forma en la que viajará la información que se mande a través del formulario HTML.

**enctype** solo se puede usar si **method="post"**

Puede tener los siguiente valores:

Atributo	Valor	Descripción
<b>enctype</b>	application/x-www-form-urlencoded	Por defecto. Todos los caracteres se codifican antes de enviarse (los espacios se convierten en símbolos "+" y los caracteres especiales se convierten en valores ASCII HEX).
	multipart/form-data	Este valor es necesario si el usuario va a subir un archivo a través del formulario.
	text/plain	Envía datos sin ningún tipo de codificación. No recomendado.

```
<form action="mailto:correo@email.com" method="post" enctype="text/plain">
</form>
```



# FORMULARIOS

- Los campos de entrada de los formularios se definen mediante el tag **<input>** y sus diferentes valores. Estos valores nos permiten utilizar varios tipos de cajas y de formas.
- El atributo **type** de **<input>** puede tomar diferentes valores, los cuales cambian su comportamiento, algunos de los más comunes son:

# FORMULARIOS

Atributo	Descripción
<code>&lt;input type="text"&gt;</code>	Muestra un campo de entrada de texto de una sola línea.
<code>&lt;input type="radio"&gt;</code>	Muestra un botón de opción (para seleccionar una entre varias opciones).
<code>&lt;input type="checkbox"&gt;</code>	Muestra una casilla de verificación (para seleccionar cero o varias opciones).
<code>&lt;input type="color"&gt;</code>	Usado para campos que deben contener un color.
<code>&lt;input type="date"&gt;</code>	Usado para campos que deben contener una fecha.
<code>&lt;input type="email"&gt;</code>	Usado para campos que deben contener un email válido
<code>&lt;input type="password"&gt;</code>	Usado para campos con contraseña que no se muestra
<code>&lt;input type="submit"&gt;</code>	Muestra un botón de envío (para enviar el formulario)
<code>&lt;input type="button"&gt;</code>	Muestra un botón en el que se puede hacer clic.



# FORMULARIOS: Cajas de texto

```
<input type="text" name="nombredecaja">
```

Es una caja de texto básica y su apariencia sería la siguiente:

Atributos	Descripción
<i>size</i>	Podemos definir el tamaño de la caja, es decir, la apariencia de la misma. Si el texto que vamos a escribir no cabe en la caja, éste se desplazará pero sin que la caja varíe su tamaño.
<i>maxlength</i>	Define la cantidad máxima de letras que se pueden escribir en la caja.
<i>value</i>	Define si queremos que en la ventana haya un texto ya preescrito.
<i>name</i>	Para ponerle un nombre al campo. Es útil a la hora de gestionar la información que nos llegue.

# FORMULARIOS: Cajas de texto largo

Un `<textarea>` es como una caja de texto sencilla, tipo “text”, pero en la que dejamos al usuario espacio de sobra para poder escribir un texto largo.

Atributos	Descripción
<i>name</i>	Para ponerle un nombre al campo. Es útil a la hora de gestionar la información que nos llegue.
<i>rows</i>	Tamaño en filas del textarea
<i>cols</i>	Tamaño en columnas del textarea

```
<label for="coment">Comentarios:</label>
<textarea id="coment" name="comentarios" rows="10"
cols="40">Escribe tus comentarios</textarea>
```

## FORMULARIOS: Textos con passwords

En muchos formularios se piden datos personales que el usuario no quiere que se lean a su alrededor: contraseñas, etc. Para ello debemos crear una caja que no muestre los datos que se escriben en ella y que los codifique.

```
<input type="password" name="contraseña">
```

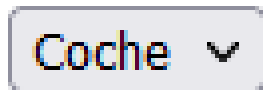


# FORMULARIOS: Listas de opciones

Permite al usuario seleccionar una o varias opciones de entre varias propuestas.

Lo definimos con la etiqueta **<select>** **</select>**

```
<select name="transporte">  
  <option value="coche">Coche</option>  
  <option value="avion">Avión</option>  
  <option value="tren">Tren</option>  
</select>
```



# FORMULARIOS: Listas de opciones

Etiqueta	Atributo	Valor	Descripción
<select>	<i>name</i>	Texto	Para ponerle un nombre al campo. Es útil a la hora de gestionar la información que nos llegue.
	<i>size</i>	Numero	Indica el nº de opciones visibles de la lista.
	<i>multiple</i>		Define que se pueda seleccionar más de una opción a la vez con las teclas CTRL y SHIFT.
<option>	<i>selected</i>		Indica la opción que aparecerá seleccionada por defecto.
	<i>value</i>	Numero, letra	Este atributo le asigna un número o una letra a cada opción.

```
<label for="transp">Escoge un transporte:</label>
<select id="transp" name="transporte" size="2" multiple>
  <option value="1">Coche</option>
  <option value="2">Avión</option>
  <option value="3" selected>Tren</option>
</select>
```

# FORMULARIOS: Radio button

Permite al usuario seleccionar una opción de entre varias propuestas.

Cada opción lleva una etiqueta nueva, pero todas ellas deben tener el mismo nombre.

```
<input type="radio" id="tr1" name="transporte" value="Coche">  
<label for="tr1">Coche</label><br>  
<input type="radio" id="tr2" name="transporte" value="Avión">  
<label for="tr2">Avión</label><br>  
<input type="radio" id="tr3" name="transporte" value="Tren">  
<label for="tr3">Tren</label><br>
```

- ☒ Coche
- ☐ Avión
- ☐ Tren



# FORMULARIOS: Radio button

Atributos	Descripción
<i>name</i>	Para ponerle un nombre al campo. Es útil a la hora de gestionar la información que nos llegue.
<i>checked</i>	Indica la opción que aparecerá seleccionada por defecto.
<i>value</i>	Este atributo le asigna un número o una letra a cada opción.

```
<input type="radio" id="tr1" name="transporte" value="1" checked>  
<label for="tr1">Coche</label><br>
```

# FORMULARIOS: Checkbox

A diferencia de los botones tipo radio, los checkbox permiten al usuario seleccionar varias opciones de entre las propuestas.

```
<input type="checkbox" id="tr1" name="coche" value="Coche">  
<label for="tr1">Coche</label><br>  
<input type="checkbox" id="tr2" name="avion" value="Avión">  
<label for="tr2">Avión</label><br>  
<input type="checkbox" id="tr3" name="tren" value="Tren">  
<label for="tr3">Tren</label><br>
```

- ☐ Coche
- ☒ Avión
- ☐ Tren

# FORMULARIOS: Checkbox

Atributos	Descripción
<i>name</i>	Para ponerle un nombre al campo. Es útil a la hora de gestionar la información que nos llegue.
<i>checked</i>	Indica la opción que aparecerá seleccionada por defecto.
<i>value</i>	Este atributo le asigna un número o un texto a cada opción.

```
<input type="checkbox" id="tr1" name="coche" value="1" checked>  
<label for="tr1">Coche</label><br>
```

# FORMULARIOS: Botones

## BOTON DE ENVÍO

- Los botones de envío sirven para enviar la información del formulario.
- Se crean con la etiqueta **“input”** de tipo **“submit”**.
- Hay que definir el texto que queremos que esté escrito en el botón. Esto lo conseguimos con el atributo **“value”**.
- Así, el código de un botón sencillo de formulario sería:

```
<input type="submit" value="Enviar información">
```



Enviar información

# FORMULARIOS: Botones

## BOTON DE RESET

- El botón de *reset* sirve para limpiar el formulario.
- Se crea con la etiqueta “**input**” de tipo “**reset**”.
- Hay que definir el texto que queremos que esté escrito en el botón. Esto lo conseguimos con el atributo “**value**”.
- Así, el código de un botón sencillo de formulario sería:

```
<input type="reset" value="Borrar información">
```



Borrar información

# FORMULARIOS: Type Hidden

- El tipo ***hidden*** es un atributo que nos permite incluir datos ocultos en el formulario que, aunque no se muestran al usuario, si se envían junto con el resto de datos.
- Estos datos pueden ser útiles para ayudar al programa en su gestión de los datos del formulario.
- Este tipo de datos ocultos no se muestran en la página, aunque sí pueden ser detectados solicitando el código fuente.
- El atributo ***hidden*** no se llega a usar en páginas escritas en html, sólo en las que empleen otro tipo de lenguajes.

```
<input type="hidden" name="opcion" value="si">
```



# FORMULARIOS: Type Image

- El tipo ***image*** sirve para personalizar un botón. Es decir, este atributo introduce un botón en una imagen, sustituyendo al formato estándar de botones.
- La función de los botones creados de esta forma es igual que la de ***submit***, pero nos permite personalizar este elemento.

```
<input type="image" name="boton" src="icono_boton.png" align="middle">
```

# FORMULARIOS: Type File

- El atributo ***file*** permite al usuario subir archivos. Por supuesto necesitaremos un programa que gestione estos archivos mediante un lenguaje diferente al html.
- Tenemos que cambiar el ***enctype***, la forma de enviar la información, ya que ahora no vamos a enviar texto plano, sino archivos.

```
<form method="post" enctype="multipart/form-data">  
<br>  
<input type=file name="file1"><br><br>  
<input type=submit value="subir"><br>  
</form>
```

Examinar... No se ha seleccionado ningún archivo.

subir

# FORMULARIOS: <fieldset> y <legend>

HTML define algunos elementos adicionales para mejorar la estructura de los formularios creados:

**<fieldset>** Agrupa de forma lógica varios campos de un formulario

**<legend>** Se emplea para definir el título o leyenda de un conjunto de campos de formulario agrupados con la etiqueta ***fieldset***.

## Formulario

Datos

Nombre:

Apellidos:

Email:

# FORMULARIOS: Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h1>Formulario</h1>
<form action="/action_page.php">
  <fieldset>
    <legend>Datos</legend>
    <label for="fname">Nombre:</label>
    <input type="text" id="fname" name="fname"><br><br>
    <label for="lname">Apellidos:</label>
    <input type="text" id="lname" name="lname"><br><br>
    <label for="email">Email:</label>
    <input type="email" id="email" name="email"><br><br>
    <input type="submit" value="Submit">
  </fieldset>
</form>
</body>
</html>
```

# Ejemplo práctico 5

La lista de tipos de `<input>` es extensa. ¿Serías capaz de realizar el siguiente formulario consultando la documentación?

**Nota:** El último botón resetea también los valores pero utiliza una imagen para mostrarse. Deberás investigar por tu cuenta como se podría hacer.

## Formulario 1: Datos personales

Nombre:

Apellidos:

¿Tienes vehículo propio?

- ☐ SI  
☐ NO

Selecciona tus lenguajes de marcas favoritos:

- ☐ XML  
☐ HTML  
☐ Markdown

Introduce tu email:

¿Cuántas ganas tienes de aprender?

Y tu color favorito:

Sube una imagen:

Examinar...

No se ha seleccionado ningún archivo.

Aceptar

Resetear valores

