DATA: 29 11 2019

MR.BUGGY2				AUTOR: PATRYCJA ANDRZEJCZAK	DATA: 29.11.2019			
ZI ID		LEZIONE D	EFEKTY TYTUŁ	TAL OFFINA MOTERNE DANE ME IÓCIOME	KDOKI DO ODTINODZENIA	MANAGE COTES MANAGEMENT	MOVANIK OTPTVMANIK	KRYTYCZNOŚĆ
_		Messages	Próba wejścia do sekcji "Messages" powoduje awarię	ZAŁOŻENIA WSTĘPNE/DANE WEJŚCIOWE	KROKI DO ODTWORZENIA  1. Zaloguj się do aplikacji. 2. Naciśnij na przycisk "Messages" w menu głównym.	WYNIK OCZEKIWANY  Użytkownik uzyskuje dostęp do wiadomości wysłanych mu przez innych użytkowników aplikacji.	WYNIK OTRZYMANY  Pojawia się strona z komunikatem "Error [". (odpowiedź z kodem 500)	7
В	02	Profile	Pole "Telephone number" pozwala na wpisanie liter i znaków specjalnych		Naciśnij przycisk "Edit".     W polu "Telephone number"	"Numer" telefonu nie zostaje zaakceptowany. Wyświetla się komunikat o blędzie.	Nowy "numer" telefonu zostaje zaakceptowany.	5
В	03	Releases	Pasek przewijania nie przenosi do końca tabeli.	Został juz utworzony co najmnej jeden z projekt a w nim co dwa wydania (release). Daty dla wydań: 1. rozpoczęcie: 11.11.2018, zakończenie: 11.12.2018 2. rozpoczęcie 11.11.2019, zakończenie: 11.12.2019	Zaloguj się do aplikacji.     Wejdź do sekcji "Releases".     W tabeli "Releases" naciśnij na końcową część paska przewijania.	Tabela zostaje przewinięta horyzontalnie do daty zakończenia wydania, który kończy się najpóźniej ze wszystkich.	Tabela zostaje przewinięta do daty oznaczającej koniec najwcześniej rozpoczynającego się wydania, co niekoniecznie oznacza koniec tabeli.	4
В	04	Releases	Przyciski przewijania do końca/początku nie powodują żadnej akcji.	Został juz utworzony co najmnej jeden z projekt a w nim co dwa wydania (release). Daty dla wydań: 1. rozpoczęcie: 11.11.2018, zakończenie: 11.12.2018 2. rozpoczęcie 11.11.2019, zakończenie: 11.12.2019	naciskając ikonę strzałki w prawo. 5 Naciśnij na ikonę strzałki symbolizującą przewinięcie do początku (skierowana w lewo).	Przyciski szybkiego przewijania do początku i końca działają zgodnie z ich przeznaczeniem (przewijają tabelę)	Naciśnięcie na przycisk przewinięcia do początku/końca tabeli nie powoduje żadnej akcji.	4
В	05	Releases	Przycisk + powoduje przewijanie tabeli	Został juz utworzony co najmnej jeden z projekt a w nim co dwa wydania (release). Daty dla wydań: 1. rozpoczęcie: 11.11.2018, zakończenie: 11.12.2018 2. rozpoczęcie 11.11.2019, zakończenie: 11.12.2019	naciskając ikonę strzałki w prawo. 5 Naciśnij na ikonę strzałki symbolizującą przewinięcie do początku(skierowana w lewo).	Przycisk + powiększa obraz tabeli	Naciśnięcie przycisku + powoduje przewinięcie tabeli w prawo.	5
В	06	Task Base	Można przydzielić zadanie bez wypełniania wymaganych pól	e Został juz utworzony co najmnej jeden z projekt. Name: Zadanie1	1. Zaloguj się do aplikacji. 2. Wejdź do sekcji "Task Base". 3. Naciśnij na przycisk "Add Task". 4. Wybierz "Exploration". 5. Wypełnij pole "Name". 6. Naciśnij przycisk "Save". 7. Naciśnij likonę koła zępłatego w rzędzie o nazwie z punktu 5. 8. Wybierz "Assign to do". 9. Wybierz dowolną datę w polu "Deadline". 10. Naciśnij na napis "Assign to me". 11. Naciśnij na przycisk "Save".	Z racji, że pola "Release" i "Phase" nie zostały wypełnione, a są oznaczone gwiazdką, aplikacja powinna wyświetlić komunikat o błędzie.	Zadanie zostaje przypisane użytkownikowi.	6
В	07	Task Base	Błędne wypełnienie pola "Assign to" powoduje awarię aplikacji	Został juz utworzony co najmnej jeden z projekt, co najmniej jedno wydanie i co najmniej jedna faza w tym wydaniu. Name: Zadanie2 Assign to: 123456	1. Zaloguj się do aplikacji. 2. Wejdź do sekcji "Task Base". 3. Naciśnij na przycisk "Add Task". 4. Wybierz "Exploration". 5. Wypełnij pole "Name". 6. Naciśnij przycisk "Save". 7. Naciśnij ikonę koła zębatego w rzędzie o nazwie z punktu 5. 8. Wybierz "Assign to do". 9. Wybierz dowolną datę w polu "Deadline". 10. Wypełnij pole "Assign to" nazwą nieistnejącego w aplikacji użytkownika. 11. Uzupełnij pola "Release" i "Phase" nazwami dla wydania i fazy, które zostały już utworzone w aplikacji. 11. Naciśnij przycisk "Save".	Aplikacja wyświetla komunikat o błędnym wypełnieniu pola "Assign to"	Strona wyświetla napis "Errorţ" (kod 500)	6