

ZNALAZIONE DEFEKTY

ID	SEKCJA	TYTUŁ	DANE WEJŚCIOWE	OPIS	WYNIKI OCZEKIWANE	WYNIKI OTRZYMANE	KRYTYCZNOŚĆ
U01	Konto użytkownika	Możliwe jest użycie hasła nie spełniającego reguł walidacji.	Hasła: a abcdefghijklmnopqrstuvwxyz	1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Wpisz hasło w polu "password". 3. Wpisz hasło w polu "confirm password". 4. Naciśnij przycisk "Save".	Hasło nie spełniające zasad tj. krótsze od 8 lub dłuższe od 20 znaków, nie zawierające co najmniej jednego znaku specjalnego nie powinno zostać zaakceptowane. Powinna pojawić się wiadomość o błędnym hasle.	Hasło zostaje zaakceptowane.	5
U02	Konto użytkownika	Wykorzystanie hasła, które zostało już użyte przez innego użytkownika powoduje wyświetlenie komunikatu "Password is already used".	Hasło: 123456	1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6 2. Wpisz hasło w polu "password" 3. Wpisz hasło w polu "confirm password" 4. Naciśnij przycisk "Save"	Hasło powinno zostać zaakceptowane.	Hasło nie zostaje zaakceptowane. Pojawia się informacja "Password is already used".	2
U03	Profil użytkownika	Zmiana roli na "Employee" powoduje wylogowanie z systemu i uniemożliwia ponowne zalogowanie.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Otwórz zakładkę "Profile". 3. Naciśnij przycisk "Edit". 4. W polu "Role" wybierz opcję "employee". 5. Naciśnij przycisk "Save".	Zmiana zostaje zaakceptowana. Użytkownik przeniesiony zostaje do widoku głównego.	Zmiana powoduje wylogowanie z systemu. Użytkownik nie jest w stanie ponownie się zalogować. Przy próbie logowania pojawia się informacja "Authorization conflict. Please contact admin to get help".	8
U04	Profil użytkownika	Brak walidacji w polu "Email".	Email: @gmail.com j@! !\$&@%! jacob@gmail@com @	1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Otwórz zakładkę "Profile". 3. Naciśnij przycisk "Edit". 4. W polu "Email" wpisz niepoprawny adres email. 4. Naciśnij przycisk "Save".	Aplikacja powinna sprawdzać czy adres email jest w odpowiednim formacie i nie zawiera niedozwolonych znaków. W przypadku użycia adresu nie spełniającego zasad walidacji aplikacja powinna wyświetlić komunikat o błędzie.	Każdy adres zawierający przynajmniej jeden znak @ zostaje zaakceptowany.	5
U05	Profil użytkownika	Brak walidacji w polu "Phone number".	Numer telefonu: abcdef */()&^%\$#@!	1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Otwórz zakładkę "Profile". 3. Naciśnij przycisk "Edit". 4. Wpisz numer telefonu w polu "Phone number" 5. Naciśnij przycisk "Save".	Numer telefonu nieposiadający cyfr, składające się z liter i/lub znaków specjalnych (innych niż "+" i "-") nie powinny być zaakceptowane.	Niepoprawne numery telefonu są akceptowane. Jedyną regułą walidacyjną jak jest egzekwowana jest wypełnienie pola przynajmniej jednym znakiem.	5
M01	Menu	Ikona koperty nie powoduje żadnej akcji.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Naciśnij ikonę koperty.	Zostaje otwarta aplikacja do obsługi poczty elektronicznej	Brak jakiegokolwiek zmiany/akcji.	5
M02	Menu	Ikona reprezentująca reset danych nie wyświetla się w pełni.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6.	Ikona wyświetla się w pełni.	Ikona "data reset" jest częściowo "przycięta" od góry i dołu.	1
R01	Ramka	Ikony "zminimalizuj" i "maksymalizuj" są słabo widoczne.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6.	Ikony odpowiadające akcjom maksymalizowania i minimalizowania okna aplikacji powinny być w pełni widoczne.	Ikony odpowiadające akcjom maksymalizowania i minimalizowania okna aplikacji są częściowo niewidoczne i trudne do rozróżnienia między sobą.	3
R02	Ramka	Brak możliwości płynnej zmiany wielkości okna.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Przenieś kursor na jeden z brzegów okna aplikacji.	Użytkownik powinien mieć możliwość zmiany płynnej zmiany szerokości/wysokości okna aplikacji.	Użytkownik nie ma możliwości płynnej zmiany wysokości/szerokości okna.	2
O01	Opportunities	Filtrowanie po nazwie klienta nie działa.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Opportunities". 4. Wybierz klienta z listy "Clients"	Lista zostaje przefiltrowana pod kątem wybranej nazwy klienta	Zawartość listy nie zmienia się	3
O02	Edit Opportunity	Data rozpoczęcia może być późniejsza niż data zakończenia.	Delivery start date: 20.01.2020 Delivery end date: 20.12.2019	1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Opportunities". 4.Naciśnij przycisk "Edit" w pierwszej pozycji na liście. 5. Wybierz datę rozpoczęcia. 6. Wybierz datę zakończenia. 7. Naciśnij przycisk "Save".	System wyświetla komunikat informujący o błędnej dacie rozpoczęcia/zakończenia. Zmiany nie zostają zapisane.	Zmiany zostają zapisane i użytkownik przenoszony jest z powrotem do widoku listy "Opportunities".	7
O03	Opportunity view	Nazwy poszczególnych wierszy nie są wertykalnie wyśrodkowane.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Opportunities". 4. Naciśnij przycisk "View" przy pierwszej pozycji z listy.	Informacje zawarte w poszczególnych wierszach tabeli są wyśrodkowane horyzontalnie.	Nazwy poszczególnych wierszy tabeli, w przypadku wierszy jednoliniowych, nie są wyśrodkowane w płaszyźnie horyzontalnej (margines dolny jest większy od górnego).	1
O04	Opportunity view	Błędny numer miesiąca w polach "Modify date" i "Create date".		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Opportunities". 4. Naciśnij przycisk "View" przy pierwszej pozycji z listy.	Miesiąc w polach "create date" oraz "modify date" mieści się w zakresie od 1 do 12 i odpowiada dacie utworzenia/modyfikacji tej pozycji.	Liczba określająca miesiąc nie ma żadnego związku z rzeczywistą datą i przekracza liczbę 12.	6

ID	SEKCJA	TYTUŁ	DANE WEJŚCIOWE	OPIS	WYNIKI OCZEKIWANE	WYNIKI OTRZYMANE	KRYTYCZNOŚĆ
O005	Opportunity view	Data w polu "Create Date" jest zmieniana na datę modyfikacji przy każdej edycji.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Opportunities". 4. Naciśnij przycisk "View" przy pierwszej pozycji z listy. 5. Naciśnij przycisk "Edit". 6. Zmień nazwę (pole "Name"). 7. Naciśnij przycisk "Save".	Zostaje zmieniona data modyfikacji ("Modify Date"). Data utworzenia ("Create Date") pozostaje bez zmian.	Zarówno data w polu "Modify Date" jak i w "Create Date" zostaje zaktualizowana.	7
O006	Edit Opportunity	Błąd językowy w liście wyborów dla "Lost Reason"		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Opportunities". 4. Naciśnij przycisk "View" przy pierwszej pozycji z listy. 5. Naciśnij przycisk "Edit". 6. Wybierz "Closed won" w selektorze "Stage" 6. Naciśnij selektor "Lost Reason".	Zawartość listy dla selektora "Lost reason" jest poprawna pod względem językowym.	Lista zawiera błąd językowy: "LastMomentum" zamiast "Lost Momentum".	1
O007	Edit Opportunity	Nie można zmienić daty na wcześniejszą niż poprzednia w polach "Delivery start date" i "Delivery end date".		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Opportunities". 4. Naciśnij przycisk "View" przy pierwszej pozycji z listy. 5. Naciśnij przycisk "Edit". 6. Naciśnij pole dla daty rozpoczęcia ("Delivery start date").	Użytkownik może zmienić datę na wcześniejszą lub późniejszą.	Użytkownik nie może zmienić daty na wcześniejszą niż poprzednio wybrana (zarówno w polu "Delivery start date" jak i "Delivery end date").	5
O008	Edit Opportunity	Okno dialogowe wyboru daty używa liter zamiast ikon/nazw.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Opportunities". 4. Naciśnij przycisk "View" przy pierwszej pozycji z listy. 5. Naciśnij przycisk "Edit". 6. Naciśnij pole dla daty rozpoczęcia ("Delivery start date").	Okno dialogowe do wyboru daty powinno używać ikon lub nazw o oczywistym dla przeciętnego użytkownika znaczeniu.	Przyciski w oknie dialogowym wyboru daty mają oznaczenia w postaci jednej litery alfabetu co jest nieintuicyjne i mylące dla użytkownika.	5
O009	New Opportunity	Pozycja "Probability" wyświetla "NULL%".		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Opportunities". 4. Naciśnij przycisk "New". 5. Uzupełnij pola oznaczone "*" . 6. Pole "Probability" pozostaw puste. 7. Naciśnij przycisk "Save". 8. Naciśnij przycisk "View" dla nowo utworzonej pozycji.	Tabela w "Opportunity View" nie wyświetla żadnej wartości dla wiersza "Probability".	W wierszu "Probability" wyświetla się wartość "NULL%".	2
E001	Edit Employee	Nie można wprowadzić zmian w profilu pracownika bez zmiany loginu.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Employees". 4. Naciśnij przycisk "Edit" przy pierwszej pozycji z listy. 5. Zmień imię pracownika (pole "First name"). 6. Naciśnij przycisk "Save".	Zmiana zostaje zaakceptowana. Użytkownik zostaje przeniesiony z powrotem do listy pracowników.	Zmiana nie zostaje zaakceptowana. Pojawia się komunikat "The username is already used".	6
E002	Employees	Nie wszystkie umiejętności wyświetlają się w tabeli pracowników.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Employees". 4. Naciśnij przycisk "New" przy pierwszej pozycji z listy. 5. Wypełnij pola oznaczone gwiazdką. 6. Wybierz minimum 3 różne umiejętności w polu "Specialization / skills". 7. Naciśnij przycisk "Save"	Tabela powinna przedstawiać wszystkie umiejętności użytkownika.	Tylko dwie z spośród 3 umiejętności są wyświetlane w tabeli.	3
E003	Employees	Margines dolny wierszy tabeli "Employees" jest większy od górnego.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Employees".	Margines dolny i górny każdego wiersza powinien być taki sam.	W przypadku wierszy jednoliniowych margines dolny jest większy od górnego.	2
P001	Edit Project	Błąd językowy w wyborze statusu projektu ("Close" zamiast "Closed").		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Projects". 4. Naciśnij przycisk "Edit" przy jednym z projektów. 5. Naciśnij na selektor statusu projektu ("Status").	Nazwy statusów powinny być poprawne językowo.	Jednen ze statusów to "Close" zamiast "Closed".	1

ID	SEKCJA	TYTUŁ	DANE WEJŚCIOWE	OPIS	WYNIKI OCZEKIWANE	WYNIKI OTRZYMANE	KRYTYCZNOŚĆ
P02	Projects	Plik XML nie zawiera informacji o wszystkich pracownikach przypisanych do każdego z projektów.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Projects". 4. Utwórz nowy projekt z minimum dwoma przypisanymi do niego pracownikami. 5. Naciśnij przycisk "Export to XML". 6. Naciśnij przycisk "Save". 6. Zapisz plik. 7. Otwórz plik.	Plik zawiera m.in. dane na temat wszystkich pracowników przypisanych do każdego z projektów.	Plik zawiera informację tylko o jednym z pracowników.	5
				1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Projects". 4. Utwórz nowy projekt z minimum dwoma przypisanymi do niego pracownikami. 5. Naciśnij przycisk "Export to JSON". 6. Naciśnij przycisk "Save". 6. Zapisz plik. 7. Otwórz plik.	Plik zawiera dane dotyczące wszystkich projektów utworzonych w aplikacji.	Plik zawiera tylko informacje dotyczące pierwszego projektu na liście.	5
P04	Add Project	Nie można utworzyć nowego projektu.		1. Otwórz aplikację Mr.Buggy6. 2. Zaloguj się. 3. Przejdź do zakładki "Projects". 4. Naciśnij przycisk "New". 5. Wypełnij wszystkie pola prawidłowymi danymi. 6. Naciśnij przycisk "Save"	Nowy projekt zostaje utworzony i pojawia się na liście projektów.	Projekt nie zostaje utworzony. Pod polem "Service" pojawia się komunikat "You must select one element".	10