Les stratégies militaires dans les Systèmes

Multi-Agents

30 octobre 2012

Chloé Desdouits, William Dyce

Sommaire

- 1 Organisations militaires
- 2 Stratégies et tactiques Stratégies
- 3 Applications aux systèmes multi-agents
- 4 Bibliographie

Organisations militaires

Section 2

Applications aux systèmes multi-agents

Stratégies et tactiques



Phases de l'avancée allemande Places fortes

Châțeaudun

Le plan Schlieffen et le Plan XVII

Sun Tzu

Chine (VIe siècle BC)

Organisations militaires

"L'art de la guerre, c'est de soumettre l'ennemi sans combat."

Préceptes

- prendre toutes les possessions de l'adversaire et les conserver intactes
- adaptabilité, préparation, connaissance du terrain et des forces en présence (espionnage)

Élaboration d'une stratégie

- cause morale
- 2 conditions climatiques
- 3 conditions géographiques
- 4 qualités du dirigeant
- organisation et la discipline

Napoléon Bonaparte

France (XVIIIe siècle)

Organisations militaires

"Réunir ses feux contre un seul point; une fois la brèche faite, l'équilibre est rompu, tout le reste devient inutile."

Préceptes

- recherche systématique de la bataille
- destruction totale des forces adverses
- être le plus fort à l'endroit où l'on a décidé de frapper le coup décisif

Élaboration d'une stratégie

- vitesse de manœuvre : Blitzkrieg
- 2 de nombreuses fortifications
- 3 lignes de réapprovisionnement provisoires

Section 3

Applications aux systèmes multi-agents

Bibliographie

- Napoléon bonaparte, chef militaire dans l'histoire. pedagogie.ac-montpellier.fr.
- Sun tzu: the art of fighting without fighting. seanlinnane.blogspot.fr, juillet 2010.
- Première guerre mondiale. fr.wikipedia.org, octobre 2012.
- Stratégie militaire. fr.wikipedia.org, septembre 2012.
- Sun tzu. fr.wikipedia.org, octobre 2012.
- Tactique militaire. fr.wikipedia.org, septembre 2012.
- Sun Tzu.