

#### R Base

Big Data e Inteligencia Territorial

## Hoja de ruta

- ✓ Valores
- ✓ Vectores (Variables)
- **✓** Funciones
- **✓** Objetos
- ✓ Data frames (bases de datos)

## VALORES

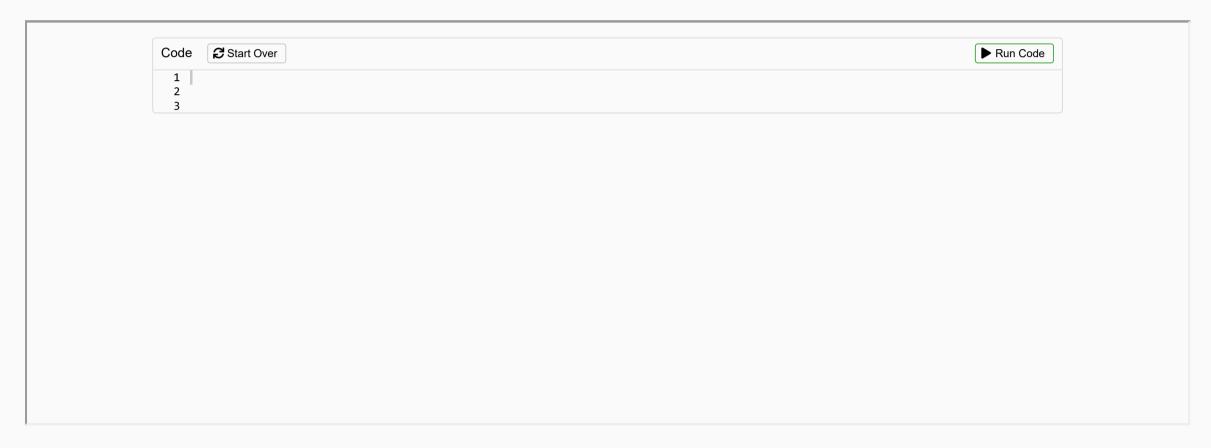
### Valores

En R la unidad mínima para trabajar son los valores:

- 1 es un valor (numérico),
- "uno" es un valor (cáracter),
- "1" es un valor (cáracter) y
- "Esto es un uno" también es un valor (cáracter).

### Valores

R permite realizar un sinfin de operaciones con estos valores, por ejemplo, operaciones matemáticas como sumar, restar, multiplicar o dividir:



## **VECTORES**

#### Vectores

- A un conjunto de valores lo llamaremos **vector** y R los interpretará bajo el comando c().
- Los vectores, como los valores, también serán de un tipo determinado:
- Vector numérico (numeric)

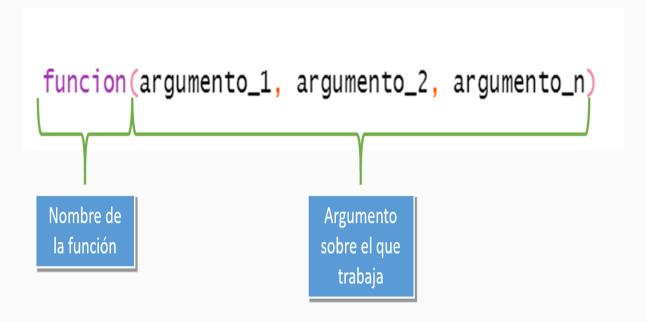
```
c(1, 2, 3, 4, 5)
c(1:5)
```

- Vector de texto (character)

```
c("uno", "dos", "tres", "cuatro", "cinco")
```

## **FUNCIONES**

- **La función** es una operación que nos ayuda a resolver un problema que de otra forma llevaría más pasos/tiempo.
- **Una función** tiene *nombre* y suele (intenta) ser intuitivo respecto a la acción que realiza (el problema que resuelve). También comienza y termina con paréntesis (), donde se ubica el o los argumentos.



- Por ejemplo, la función class() evalúa el tipo (numérico, cáracter) de un elemento

Evaluemos de qué tipo es el valor 2

```
class(2)
[1] "numeric"
```

¿y el valor "dos"?

```
class("dos")
```

[1] "character"

- Otras funciones nos permiten incluir más de un argumento. En este caso, cada uno de ellos se separa con una coma (,).

Por ejemplo, la función sum() permite sumar varios valores numéricos:

```
sum(2, 5, 10)
```

[1] 17

La función paste0() permite pegar varios valores de tipo texto:

```
pasteO("Esto", "es", "un texto", "con", "seis", "valores")
```

[1] "Estoesun textoconseisvalores"

- Ciertas funciones también incluyen *parámetros*, los cuales agregan *especificaciones* que hacemos a la operación que realiza la función.

Por ejemplo, queremos una función que pegue los valores anteriores pero que los separe por un espacio. En este caso, la función paste() (sin el 0 al final) contiene un parámetro llamado sep =, que permite definir un separador entre cada argumento.

```
paste("Esto", "es", "un texto", "con", "seis", "valores", sep = "_")
[1] "Esto es un texto con seis valores"
```

# PRÁCTICA

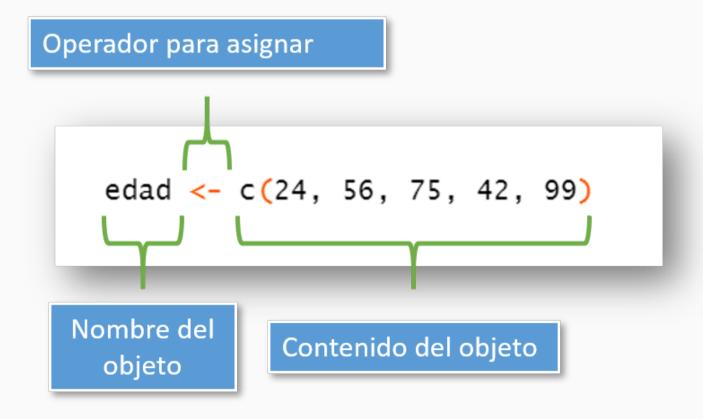
### Práctica

- 1. Sumar dos o más valores sin utilizar una función
- 2. Crear un vector numérico que contenga 7 valores
- 3. Crear un vector de texto que contenga 3 valores
- 4. Verificar de qué tipo es el valor "67" (comprobar con comillas y sin comillas)
- 5. Pegar dos o más valores de tipo *character* (texto), cada uno separado por un espacio en blanco



## **OBJETOS**

- En R el elemento más importante es el **objeto**. Tanto valores como vectores (y practicamente, cualquier elemento) pueden ser *asignados* a un objeto.
- Al objeto debemos definirlo por un nombre (elige tu propia aventura) y asignarle el contenido:



- Al igual que *valores* y *vectores*, hay diferentes *tipos* de objetos:
- Objeto numérico (numeric)

```
edad \leftarrow c(24, 56, 75, 42, 99)
```

- Objeto de texto (character)

```
nombre ← c("D'rtanian", "Rigoberta", "Menganita", "Juancito", "Estanislao")
```

- (otro) objeto de texto (character)

```
nombre\_y\_apellido \leftarrow c("D'artanian estrujillo", "Rigoberta manchuria", "Menganita fulaique", \\ "Juancito loquillo", "Estanislao leningrado")
```

- Para ver el contenido de un objeto, simplemente debemos escribir su nombre y ejecutar en el script o la consola

```
edad

[1] 24 56 75 42 99

nombre_y_apellido

[1] "D'artanian estrujillo" "Rigoberta manchuria" "Menganita fulaique"

[4] "Juancito loquillo" "Estanislao leningrado"
```

### Nombrando objetos

Reglas

Sugerencias

Convenciones

No se aceptan espacios

Objeto llamado nombre y apellido

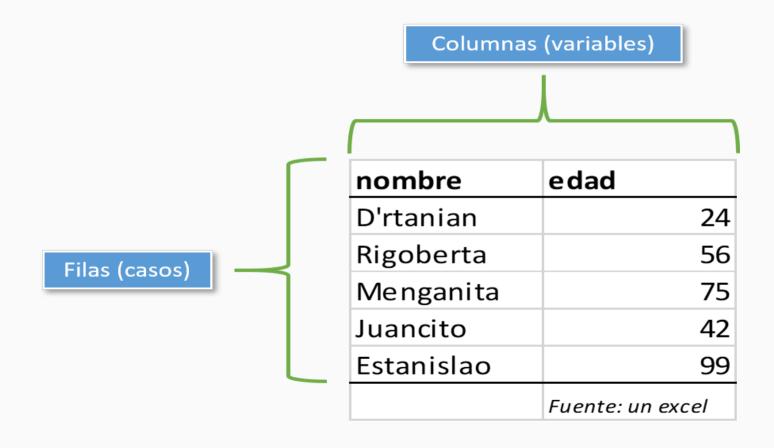
No se puede empezar con un número

Objeto llamado <del>1\_objeto</del>

## DATA FRAMES (bases de datos)

#### Data frames

El elemento data.frame es lo que conocemos como una base de datos: Filas (casos) y columnas (variables) relacionadas entre sí:



#### Data frames

• La función data.frame() nos permite crear una base de datos vinculando vectores:

```
nombre_y_apellido edad

1 D'artanian estrujillo 24

2 Rigoberta manchuria 56

3 Menganita fulaique 75

4 Juancito loquillo 42

5 Estanislao leningrado 99
```

• Podemos guardarlo en un objeto:

```
base_personas ← data.frame(nombre_y_apellido, edad)
```

### Data frames

• Algunas funciones para trabajar con los data frames:

3rd Qu.:75.0

Max. :99.0

### Navengando por objetos: vectores

R base nos permite *navegar* entre los valores de un vector o data frame, y lo hace a través de []

- Supongamos que queremos extraer el 2do valor del objeto edad:

```
edad \leftarrow c(24, 56, 75, 42, 99)
edad[2]
```

[1] 56

- Podemos guardar en un objeto dicho valor

```
valor_2do ← edad[2]
valor_2do
```

[1] 56

### Navengando por objetos: vectores

Así como podemos consultarle a R por un valor en particular de un vector, también podemos usar el comando [] para *editar* ese valor:

```
edad[2]
[1] 56
edad[2] \leftarrow 76
```

Chequeo el contenido de mi objeto edad

```
edad
```

[1] 24 76 75 42 99

Supongamos que tenemos la siguiente base de datos:

```
edad \leftarrow c(24, 56, 75, 42, 99)

nombre_y_apellido \leftarrow c("D'artanian estrujillo", "Rigoberta manchuria", "Menganita fulaique", "J

base_personas \leftarrow data.frame(nombre_y_apellido, edad)

base_personas
```

```
nombre_y_apellido edad

1 D'artanian estrujillo 24

2 Rigoberta manchuria 56

3 Menganita fulaique 75

4 Juancito loquillo 42

5 Estanislao leningrado 99
```

#### Queremos extraer la **edad** de *Menganita fulaique*:

```
base_personas[3,2]
```

[1] 75

base\_personas[3,2]

nombre_y_apellidp	edad
D'artanian estrujillo	24
Rigoberta manchuria	56
Menganita fulaique	75
Juancito loquillo	42
Estanislao leningrado	99
	Fuente: un excel

[1] 24 56 75 42 99

También podemos consultarle a R por los valores de una columna entera de nuestra base con el símbolo \$:

```
base_personas$nombre_y_apellido

[1] "D'artanian estrujillo" "Rigoberta manchuria" "Menganita fulaique"

[4] "Juancito loquillo" "Estanislao leningrado"

base_personas$edad
```

#### Y aplicar una función sobre esa columna

```
mean(base_personas$edad)

[1] 59.2

summary(base_personas$edad)

Min. 1st Qu. Median Mean 3rd Qu. Max. 24.0 42.0 56.0 59.2 75.0 99.0
```

# PRÁCTICA

- 1. Crear un vector llamado *nombre* que contenga 6 valores (6 nombres)
- 2. Extraer el segundo valor del vector creado y asignarlo a un nuevo objeto
- Dados los siguientes vectores:

```
localidad ← c("Jujuy", "Jujuy", "La Pampa", "Córdoba", "Jujuy", "Chubut")
tipo_alojamiento ← c("Casa", "Casa", "Depto", "Depto", "Depto", "Casa")
```

- 1. Crear un objeto de tipo data.frame (base de datos) que contenga el vector creado (*nombre*) más los dos propuestos (*localidad* y *tipo\_alojamiento*)
- 2. Extraer del data.frame el valor de la tercar fila y segunda columna.
- 3. Consultar del data.frame sobre los valores de la columna tipo\_alojamiento