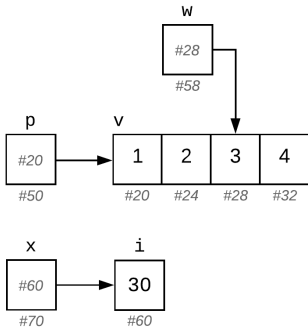


## Relação entre ponteiros e vetores



\* A variável *i* armazena um *int*

\* O vetor *v* também é armazenado valores do tipo *int*

Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

```
int v[] = {1,2,3,4};
int* w = v+2;
int* p = v;

int i = 30;
int* x = &i;
```

Determine os valores com base na ilustração

p: <u>#20</u>	p + 3: <u>#32</u>
v: <u>#20</u>	&p[3]: <u>#32</u>
&v[0]: <u>#20</u>	*(p+3): <u>4</u>
v + 1: <u>#24</u>	p[3]: <u>4</u>
*(v+2): <u>3</u>	
w: <u>#28</u>	
*w: <u>3</u>	
w[1]: <u>4</u>	
x: <u>#60</u>	
&x: <u>#70</u>	
*x: <u>30</u>	
x[0]: <u>30</u>	

Escreva um trecho de código que imprima os valores 1, 2, 3 e 4 a partir da variável *p*. Utilize a notação de sua preferência.

```
int v[] = {1,2,3,4};
int* w = v+2;
int* p = v;

int i = 30;
int* x = &i;

for(int i = 0; i < 4; i++) {
    printf("%d ", *(p + i));
}
```