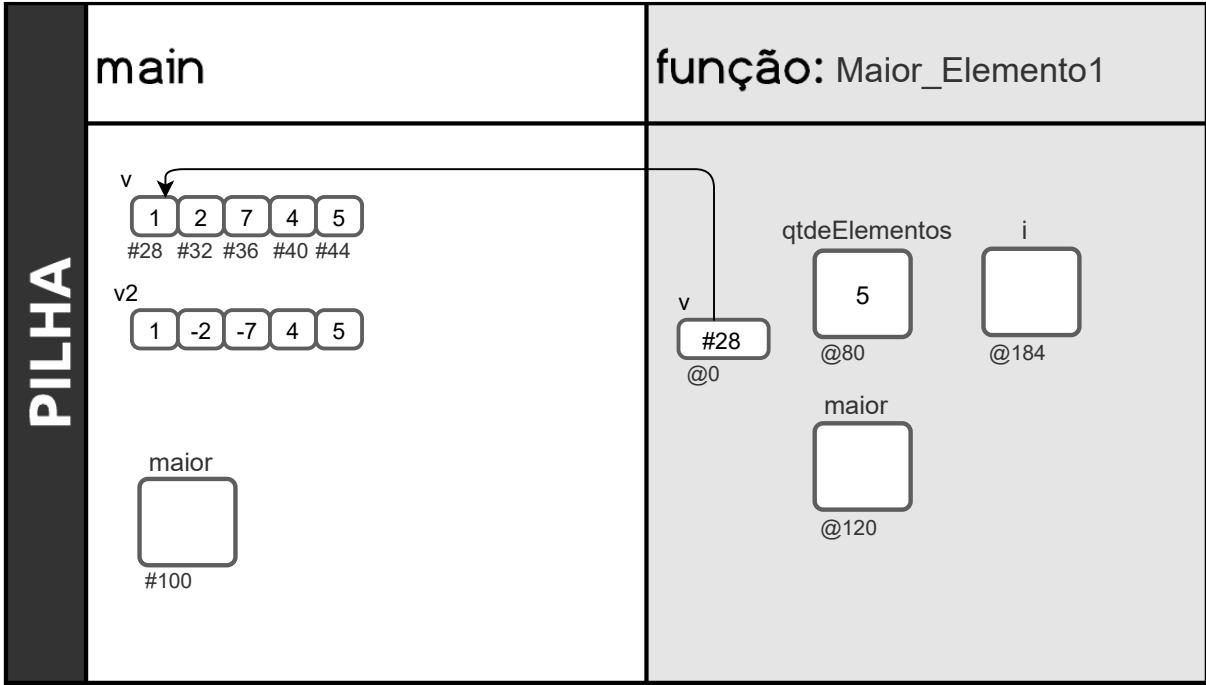


Memória no início da execução da função



Memória no final da execução da função

