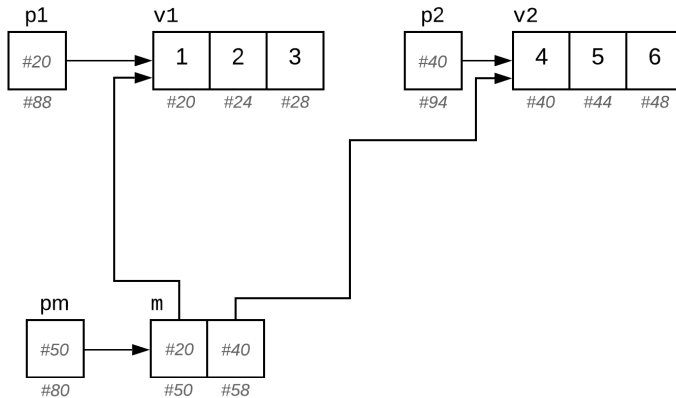


Vetor de Ponteiros



Determine os valores com base na ilustração

p1: #20	m[0]: #20
v1: #20	*(m+1): #40
p1 + 2: #28	*pm[1]: 4
v1 + 2: #28	** (m+1): 4
p2[1]: 5	m[0][2]: 3
*(v2+1): 5	pm: #50
m: #50	pm+1: #58
*m: #20	*(pm+1): #40
pm: #50	*(pm+1) + 2: #48
*pm: #20	*(*(pm+1) + 2): 6

Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

```
int* m[2];
int v1[] = {1,2,3};
int v2[] = {4,5,6};
int* p1 = v1;
int* p2 = v2;
int** pm = m;

m[0] = v1;
m[1] = v2;
```

Escreva um trecho de código que imprima os valores 1, 2, 3, 4, 5 e 6. Utilize a notação de sua preferência.

```
for(int i = 0; i < 2; i++){
    for(int j = 0; j < 3; j++){
        printf("%d ", *(*(m+i)+j));
    }
}
```