Memória no início da execução da função

Memória no final da execução da função

main	função: Contar_String	main	função:
Str	str #28 @0 tamStr #100 @120	PILHA	
main	função:	main	função:
PILHA		PILHA	
ma a im	4 ~	in	£ ≃
Main	função:	Main	função:
main	função:	main	função:
PILHA		PILHA	