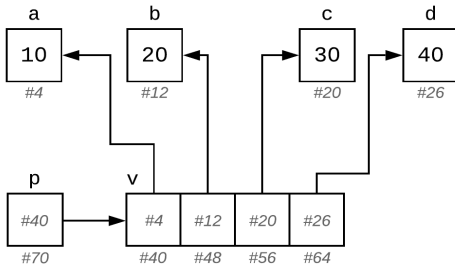


## Vetor de Ponteiros



\* As variáveis *a, b, c, d* armazenam valores do tipo *int*

Determine os valores com base na ilustração

p: #40  
 \*p: #4  
 \*\*p: 10  
 p[1]: #12  
 \*p[1]: 20  
 \*\*(p+2): 30  
 v: #40  
 v[3]: #26  
 v+3: #64  
 \*(v+3): #26  
 \*\*(v+3): 40

Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

```
int a = 10, b = 20, c = 30, d = 40;
int* v[4];
int* p = (int*) v;

v[0] = &a;
v[1] = &b;
v[2] = &c;
v[3] = &d;
```

Escreva um trecho de código que imprima os valores 10, 20, 30 e 40. Não é permitido o uso de colchetes. Utilize a notação de ponteiros (\* e aritmética de ponteiro)

```
for(int i = 0; i < 4; i++){
    printf("%d\n", *((v+i)));
}
```

