

Aluno: André dos Santos Silvano de Andrade – 01016800.

Patric de Paiva Fonseca – 01016764.

Testabilidade: Refere-se a facilidade com que o software pode ser feito para demonstrar os seus defeitos ou falta deles .

Para ser testável o sistema deve controlar as entradas e ser capaz de observar as saídas.

Testabilidade: As classes da Model devem conter menos de 10 casos de erro com base em testes unitários utilizando a ferramenta de testes Nunit.

Cenário de atributo de qualidade de **Testabilidade**.

Fonte de estímulo: Testes unitários feitos por “testadores” com a ferramenta Nunit.

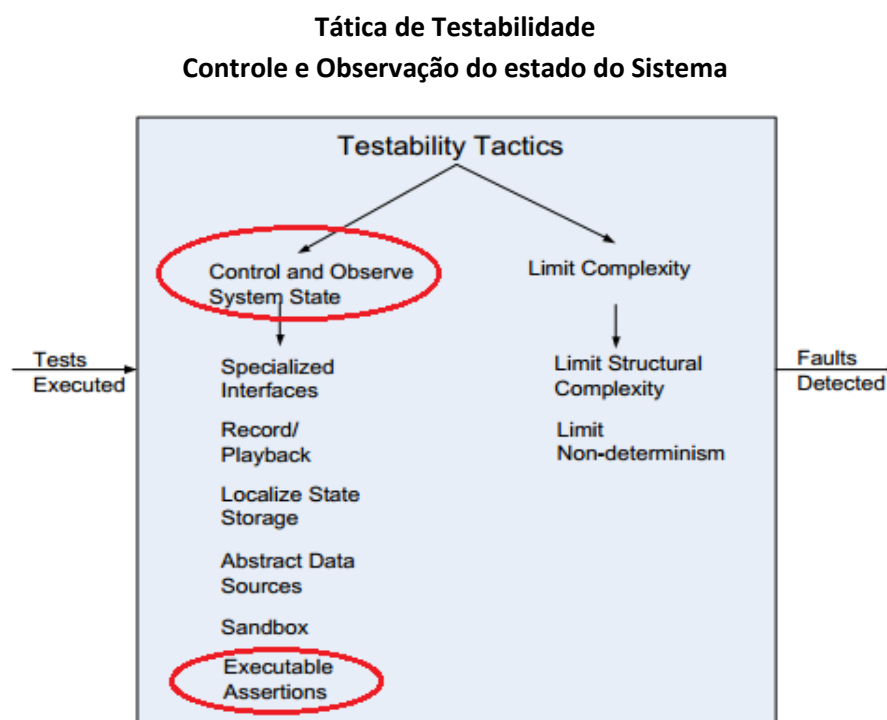
Estímulo: Os métodos das classes do pacote Model são testadas.

Ambiente: Sistema em tempo de desenvolvimento.

Artefatos(s): Todas as classes da Model.

Resposta: Executa o Nunit e gera os resultados informando se o teste passou e informa também o tempo de compilação de cada teste.

Medição da resposta: Menos de 10 erros detectados.



Executable Assertions (Executáveis afirmativos): Asserts (afirmações) são (geralmente) codificados e colocados em locais desejados para indicar quando e onde ocorre uma falha no programa.

Justificativa: Devido a necessidade de haver menos de 10 erros detectados no pacote Model do Projeto, será necessário caso sejam encontrados erros, localizar o exato local onde isso ocorre no código, para possíveis correções e melhor entendimento do problema.