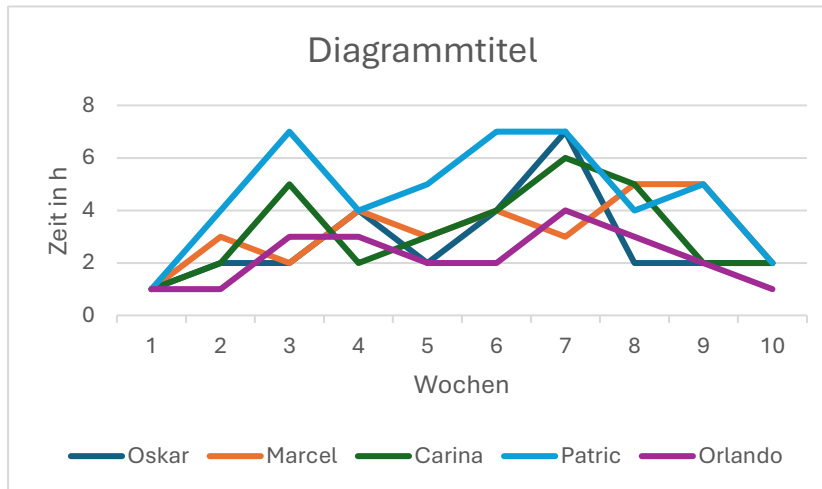


GymTrackerX

Statistik:



Hauptbeiträge:

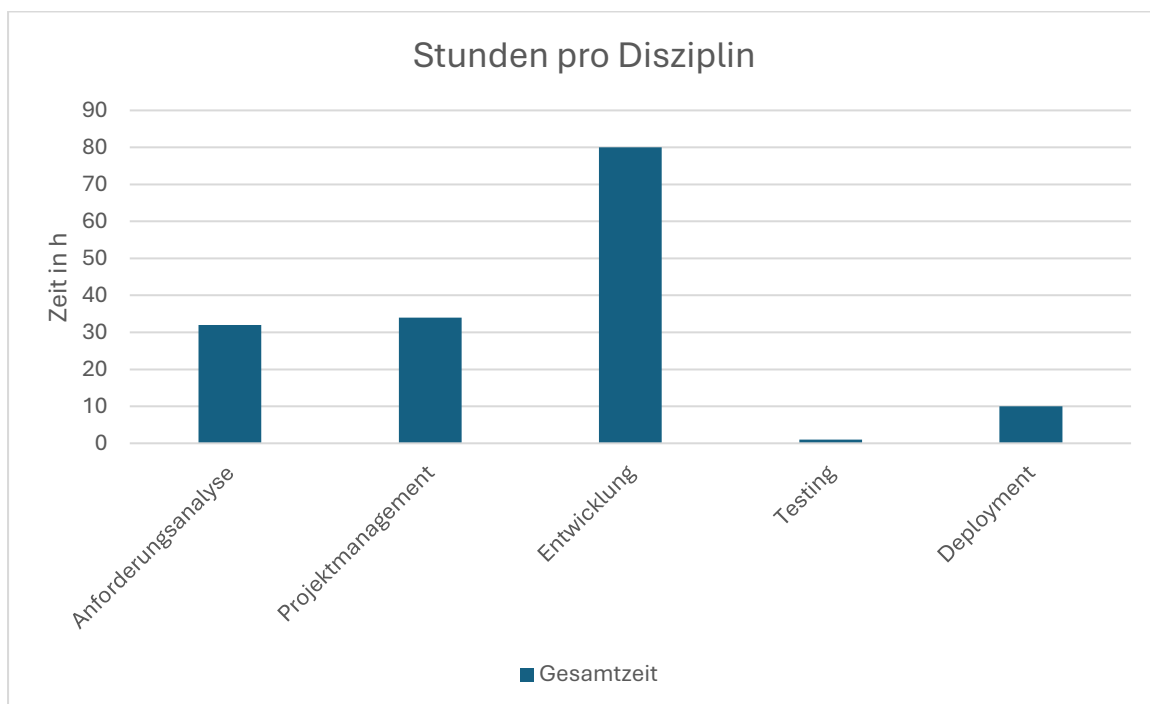
Oskar: Login, Register & Training Screen

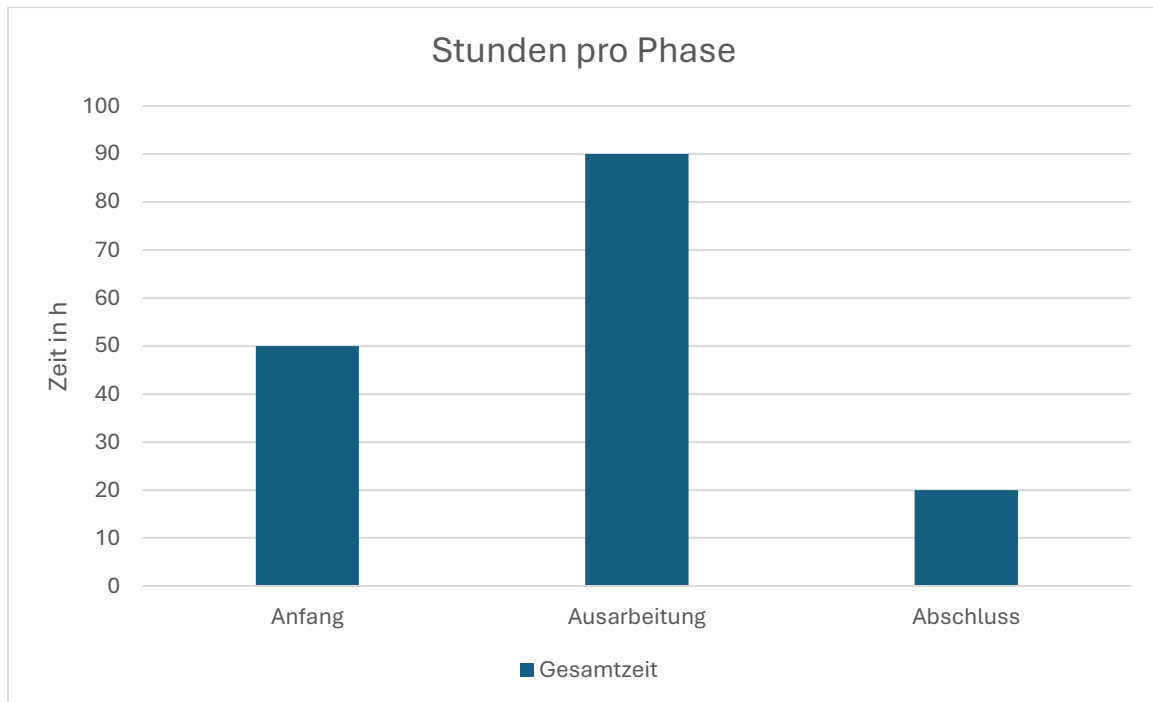
Marcel: UML, ADR, Seq.-Dia., Timer

Carina: SRS, Planner Split Page, Qualitätsbaum

Patric: Mockup, Main & Selection Screen, CI/CD

Orlando: Exercise-Screen, Projektmanagement





Gesamtanwendungsfalldiagramm



Architektur: Schichtenarchitektur

Die App verwendet eine Schichtenarchitektur, bestehend aus Frontend, Backend und Datenbank, um eine klare Trennung der Verantwortlichkeiten zu gewährleisten:

- Frontend: Realisiert mit Flutter für eine konsistente Benutzererfahrung auf verschiedenen Plattformen.
- Backend: Implementiert mit Node.js und Express, was flexible und skalierbare serverseitige Logik ermöglicht.
- Datenbank: MySQL bietet eine relationale Struktur, die ideal für die Speicherung und Verwaltung von Benutzerdaten, Trainingsplänen und Fortschrittsstatistiken ist.

Hauptargumente:

- Klare Trennung der Verantwortlichkeiten erleichtert Wartung und Erweiterung.
- Die strukturierte Datenverwaltung erlaubt einfache Datenanalyse und Optimierung der App-Funktionen.

Tech Stack

- Frontend: Flutter
- Backend: NodeJS, Express
- Frontend Backend Communication: RestAPI
- Datenbank: MySQL
- CI/CD: Github Actions
- Authentifizierung: JWT JSON Web Token
- Testing: Mocha, Flutter Tests
- IDE: Android Studio
- Projektmanagement Plattform: [Jira](#)
- Versions Verwaltung: [Github](#)
- Blog: [Blog](#)