Zusammenfassung: Clean Code Anwendung auf HomeScreen

In diesem Dokument wird beschrieben, wie Clean Code Prinzipien auf den HomeScreen einer Flutter-App angewendet wurden,   
ohne die Hauptstruktur der großen build(BuildContext context)-Methode zu verändern.

# 1. Änderungen im HomeScreen

|  |  |
| --- | --- |
| Bereich | Was genau verändert wurde |
| Formatierung | Einheitliche Einrückungen und Abstände verbessert, um die Lesbarkeit zu erhöhen. |
| Kommentare | Bestehende Kommentare beibehalten und neue präzisierende Kommentare hinzugefügt (z.B. bei onTap). |
| Navigator.push | Bessere Strukturierung des Push-Mechanismus für bessere Lesbarkeit. |
| BoxDecoration Struktur | BoxDecoration klarer formatiert, um Border, Shadow und Co. übersichtlicher darzustellen. |
| Icon und Text Einrückung | Kleine optische Verbesserungen in der Column-Anordnung für bessere Verständlichkeit. |

# 2. Was nicht verändert wurde

- Die große build(BuildContext context)-Methode bleibt vollständig erhalten.  
- Keine Auslagerung in Hilfsmethoden  
- Alle Widgets verbleiben innerhalb der build()-Methode.  
- Das Layout und das Verhalten der App bleiben unverändert.

# 3. Zusammenfassung

Durch diese gezielten Verbesserungen wurde der Quellcode lesbarer, wartbarer und klarer strukturiert, ohne das ursprüngliche Konzept zu verändern.   
Die Änderungen folgen den Clean Code Prinzipien nach Robert C. Martin