

Componente Curricular: Computação Gráfica

Docente: José Bins Filho

Trabalho 2 – Labirinto

Discentes: Matheus Henrique Trichez e Patric Dalcin Venturini

EXECUÇÃO E INTERAÇÃO

Execução:

- No diretório em que se encontram os arquivos do trabalho execute '**make**', via linha de comando para compilar e '**./Maze**' para executar.

Interação¹:

- Usando **0 a 9** ou a tecla la letra **C** são alternadas as câmeras distribuídas pelo labirinto e fora dele.
- Usando as teclas '+' ou '-' controla-se o zoom em cada câmera;
- Usando a tecla da letra **F** é ativado ou desativado o modo vôo.

1 Ao executar o programa usando a flag **help** (e.g. **./Maze -help**) também são apresentadas as instruções.