

Componente Curricular: Computação Gráfica

Docente: José Bins Filho

Trabalho 1 – Labirinto

Discentes: Matheus Henrique Trichez e Patric Dalcin Venturini

## README

Instruções:

- **Compilar:** digitar 'make' no terminal dentro da pasta onde está o código.
- **Executar:** digitar './Maze' no terminal dentro da pasta onde está o código.
- **Durante a execução:**
  - Troca de câmera: digite a tecla 'c' para alternar entre as câmeras;
  - Zoom de câmera: digite '+' ou '-' para aproximar ou afastar a câmera do robô.