ETERN ATTRIBUTS 8 Charisme Dextérité		Axiomes : Magic	Cosn Cosn Cosn Cosn Cosn Cosn Cosn Cosn	pirit Tech Résista	Niv. d'hab ance	oilitation		2 4
Compétences de combat Armes à énergie Armes à feu Armes de jet Armes de mêlée Combat à mains nues Compétences d'interaction Intimidation Manœuvre	Attribut Range Dex Dex Dex Dex Attribut Range Esp Dex) (Défense à ma) mêlée	
Provocation Ruse Autre Discrétion Esquive Observation Réalité Survie Volonté	Cha Rai Attribut Range Dex Dex Rai Esp Rai Esp	s Valeur	Objet	ÉQU Tech	IIPEME	Notes	SSURES	
Atout	Effet		Armure	A Tech	RMURE Bonus	Note	es	
ARMES Arme Tech Dom. Munitions Portée Notes Table des Bonus								
Jet de dé 1 2 3 Bonus Échec -8 -6	6 8 10	11 13 15 12 14 14 0 1 2	16 17 18 3 4 5	19 20 6 7	25 30	31 36 41 35 40 45 10 11 12		+5