

UNIVERSITÉ NAZI BONI

École Supérieure d'Informatique

TC2 – Semestre 4 – 2024-2025



BURKINA FASO

La patrie ou la Mort nous Vaincrons

**GROUPE 18**

KONATE Sié Patrice  
BADO Raoul  
TOE Abdoul Hamid  
OUEDRAOGO Nouridine

## RAPPORT PORTANT SUR LES PROJETS TUTEURS

**Sujet 1 :** Développement d'une plateforme de gestion de réception et de suivi des projets étudiants.

**Objectif :** Concevoir et développer une application web permettant la soumission, la gestion et le suivi des projets étudiants dans le cadre de leurs travaux universitaires (projets tuteurés, mémoires, stages, etc.).

### **Fonctionnalités à développer**

#### **1. Gestion des utilisateurs**

Inscription et authentification (étudiant, enseignant, encadrant, administrateur)  
Rôles et droits d'accès différenciés  
Profil utilisateur (nom, filière, niveau, e-mail, etc.)

#### **2. Soumission de projets**

Formulaire de dépôt de projet (titre, description, type de projet, document PDF, etc.)  
Association à un encadrant (choix manuel ou assignation automatique)  
Statut du projet (soumis, en cours d'évaluation, validé, refusé)

#### **3. Espace Encadrant / Enseignant**

Consultation des projets soumis  
Téléchargement des fichiers  
Commentaires / feed-back sur les projets  
Validation ou rejet du projet avec motifs

**TUTEUR : Dr. Edem AGBEZOUTSI**

## INTRODUCTION

Dans le cadre de notre formation en deuxième année de **Licence Informatique**, nous avons eu plusieurs modules notamment celui qui nous incombe aujourd'hui : les **Projets Tutorés**. Il a été demandé à chaque groupe de traiter un sujet spécifique et le nôtre est le **sujet 1**. Dans la suite de ce rapport nous développerons dans un premier temps la problématique du sujet à résoudre, dans un deuxième temps la méthode de résolution et dans un troisième temps les techniques, outils et langages utilisés pour la mise en œuvre des fonctionnalités.

### 1. Spécification du problème à Résoudre

Dans le cadre des travaux universitaires (projets tutorés, mémoires, stages, etc.), les étudiants doivent soumettre leurs projets à leurs encadrants pour évaluation. Actuellement, ce processus est géré manuellement, ce qui entraîne des difficultés telles que :

- La perte de temps et des documents soumis.
- Des délais de soumission non respecter.
- Manque de communication entre étudiants et encadrants.
- Processus d'évaluation variable selon les encadrants.
- Manque de suivi de ces travaux par le directeur

Dans cette optique, notre objectif à nous est de concevoir et développer une application web permettant la soumission, la gestion et le suivi des projets étudiants dans le cadre de travaux universitaires permettant la résolution à ces différents problèmes.

### 2. Méthode de résolution

Pour la résolution du problème spécifié, nous n'avons pas eu une méthode de résolution propre étant donné que c'était notre toute première application web à développer, mais en essayant de classifier, on aura :

- **Phase 1** : Analyse du sujet basé sur les besoins de conception, les technologies à utiliser et les définitions des cas d'usage.
- **Phase 2** : Conception de la base de données comme appris en cours de « **Modèle relationnel et base de données** ».
- **Phase 3** : Développement des fonctionnalités de base comme l'authentification, l'inscription des différents utilisateurs.

- **Phase 4** : Implémentation des différents tableaux de bord pour chaque type d'utilisateur.
- **Phase 5** : Test et déploiement de l'application web.

### **3. Fonctionnalités requis**

- **Gestion des utilisateurs**

- Inscription et authentification (étudiant, encadrant, administrateur)
- Rôles et droits d'accès différenciés.
- Profil utilisateur (nom, filière, niveau, e-mail, etc.)

- **Soumission de projets**

- Formulaire de dépôt de projet (titre, description, type de projet, document PDF, etc.)
- Association à un encadrant (choix manuel ou assignation automatique)
- Statut du projet (soumis, en cours d'évaluation, validé, refusé)

- **Espace Encadrant / Enseignant**

- Consultation des projets soumis
- Téléchargement des fichiers
- Commentaires / feed-back sur les projets
- Validation ou rejet du projet avec motif

- **Tableau de bord**

- personnalisé en fonction du rôle de l'utilisateur

#### 4. Outils et Langages Utilisés

Pour la mise en œuvre de différentes fonctionnalités requis, nous avons eu à utiliser des langages de programmation spécifiques.

- Pour le backend on a utilisé le langage « **PHP** » pour :
  - La gestion des sessions et authentification
  - Le traitement des formulaires
  - L'interaction avec la base de données
- Pour le frontend on a utilisé du « **HTML, CSS , JAVASCRIPT** » pour :
  - La structure des pages web
  - Le style et la mise en forme
  - L'interactivité côté utilisateur et validation
- Pour la base de donnée, on a utilisé « **PostgreSQL** »
- Pour les différents test, nous avons hébergé notre travail localement avec « Apache »
- Comme éditeur on a utilisé « **gedit** » sur Ubuntu.

#### 5. Modélisation de la base de données

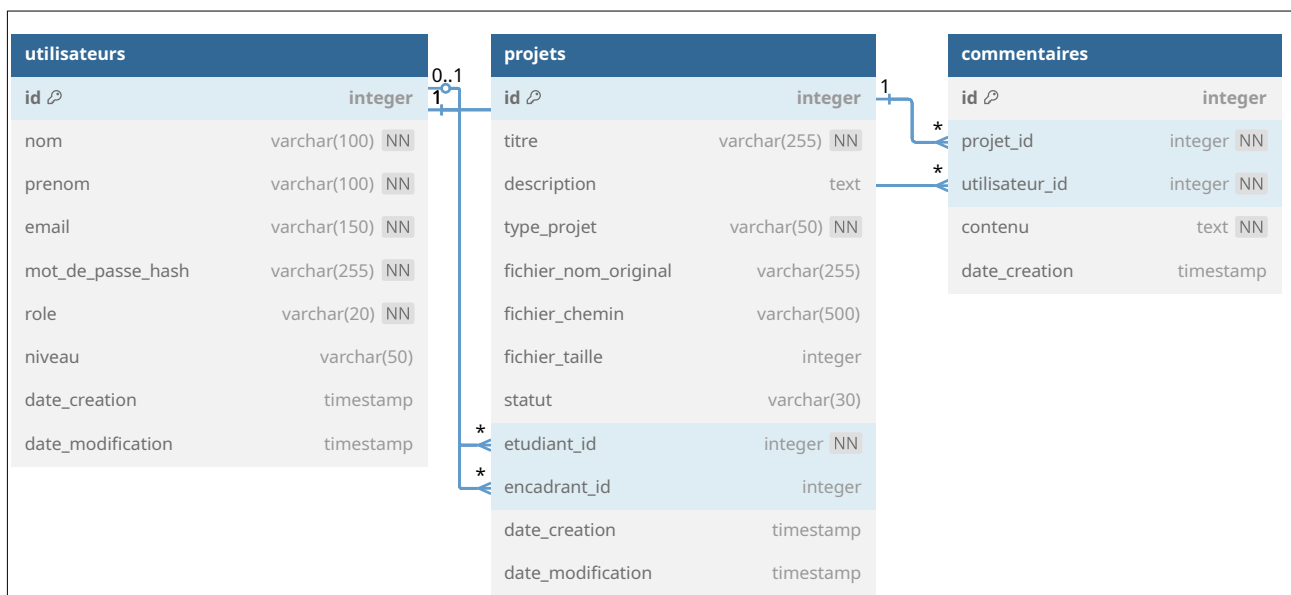
- Table utilisateurs :
  - id (clé primaire),
  - nom, prenom, email,
  - mot\_de\_passe\_hash
  - role (etudiant, enseignant, administrateur),
  - niveau,
  - date\_creation, date\_modification
- Table projets :
  - id (clé primaire),
  - titre, description, type\_projet,
  - fichier\_nom\_original, fichier\_taille,
  - id\_etudiant (clé étrangère),

id\_encadrant (clé étrangère)  
statut (soumis, en\_cours, valide, refuse),  
fichier\_chemin,  
date\_creation, date\_modification

- Table commentaires :

id (clé primaire)  
id\_projet (clé étrangère)  
id\_utilisateur (clé étrangère)  
contenu, date\_commentaire

## SCHÉMA DE LA BASE DE DONNÉE



## **CONCLUSION**

Cette plateforme vise à simplifier la gestion des projets étudiants en offrant un outil simple et facile à utiliser. Ce qui causera moins de problèmes liés à ces travaux universitaires.